

Barış Özben

Software Developer / Game Designer

✉ b.ozben94@gmail.com

☎ 0532 363 51 93

🌐 linkedin.com/in/baris-ozben/

🔗 github.com/bozben

🔗 bozben.github.io/Portfolio/

Profil

Unity ve C# üzerine yoğunlaşmış, .NET ve React ile web teknolojilerinde de deneyimli bir Dijital Oyun Geliştiricisiyim. Oyun mekanikleri, konsept geliştirme, voxel grafikler ve çevre tasarımı konularında pratik tecrübe edindim. Clean Architecture gibi modern yazılım prensiplerini kullanarak fikirleri oynanabilir prototiplere dönüştürme konusunda tutkuluyum. Hem oyun hem de web projelerinde değer yaratacak yeni fırsatlar arıyorum.

Eğitim

- | | |
|-------------------------|---|
| 2019 – 2024
İstanbul | Digital Game Design - Lisans, İstinye Üniversitesi <ul style="list-style-type: none">Oyun tasarımı, seviye tasarımı, yapay zeka programlama üzerine teorik ve pratik bilgi birikimi edindim. |
| 2014 – 2018
İstanbul | Turizm İşletmeciliği - Lisans, İstanbul Üniversitesi <ul style="list-style-type: none">Müşteri memnuniyeti odaklı iletişim ve problem çözme yetkinliklerimi geliştirdim. |

İş Tecrübesi

- | | |
|------------------|---|
| 2024
İstanbul | Game Designer, Semantik Yazılım <ul style="list-style-type: none">Roguelike kart oyununun konsept geliştirme ve oyun tasarım süreçlerini yönettim. Bu kapsamda, 3 aylık bir çalışma ile oyunun temel mekaniklerini, kart yeteneklerini ve ilerleme sistemini içeren detaylı bir Oyun Tasarım Dokümanı (GDD) hazırladım.Unity ve C# kullanarak mobil platformlar için bir hyper-casual oyun prototipi geliştirdim. Bu rolde, oyun mekaniklerinin ve arayüzünün kodlanmasını üstlendim. |
| 2017
İstanbul | Muhasebe Intern, CVK Bosphorus <ul style="list-style-type: none">Finansal kayıtların tutulması fatura işlemleri gibi temel muhasebe süreçlerini yönettim. |

Yetenekler

Yazılım Dilleri
C#, Javascript, Python

Veritabanı Teknolojileri
MSSQL Server, MongoDB

Teknolojiler ve Frameworkler
.NET, HTML, CSS, React, Git, Unity, Unreal Engine, Godot, Maya

Konsept ve Kalıplar
SOLID, Domain Event Pattern, Repository Pattern, Clean Architecture, Design Patterns, Options Pattern, Factory Pattern, Domain-Driven Design, CQRS

Dil

İngilizce — Fluent

Türkçe — Native/Bilingual

Japonca — Basic

Eğitim Kursları

Fullstack .Net Geliştiric & SPICE Eğitimi, İstanbul Eğitim Akademisi

Kapsamlı bir eğitim programı dahilinde .NET Core, MSSQL, ve modern web teknolojileri üzerine yoğunlaşmış, uçtan uca proje geliştirme tecrübesi kazandım.