

Felhasználói Dokumentáció

Snake-játék

A játék egy Snake-típusú játék megvalósítása, melyben egy játékos mód esetén egy, két játékos mód esetén kettő kígyó irányítható.

A program indítása után egy Menü képernyőt láthatunk, melyből kezdhethünk új egy- vagy kétjátékos módú játékot, megnézhetjük a toplistát, beléphetünk a beállításokba, vagy kiléphetünk.

Egyjátékos mód(1P):

Egyjátékos módú játék esetén egy klasszikus Snake meccsbe csöppenünk bele. A kígyó a nyílbillentyűkkel irányítható, állandó sebessége van, és ha kimegyünk a pályáról, akkor annak a másik felén megjelenik a kígyó újra. Célunk a kígyó minél nagyobbá növelése, és egyre több pont gyűjtése. Amennyiben a játék végén (ha saját magába vezetjük a kígyót) a pontszámunk nagyobb, mint a dicsőséglista utolsó, azaz 10. helyén lévő embernek akkor a játék megkér minket, hogy adjuk meg a nevünket, és már fel is kerülünk a toplistára. Ez a toplista a játékból való kilépés esetén is eltárolódik.

Kétjátékos mód(2P):

Kétjátékos mód esetén egy Last Man Standing típusú játékot kezdünk, azaz a pontok semmit nem számítanak, az a kígyó nyer, amelyik a végén életben marad. az első kígyót továbbra is a nyilakkal irányíthatjuk, a második kígyót pedig a WASD gombokkal.

Dicsőség lista(Dics):

Ebben a menüpontban megnézhetjük a dicsőség lista jelenlegi állását, mely a játék futása közben is folyamatosan frissül.

Beállítások(Beall):

Ebben a menüpontban indirekten a pálya méretét tudjuk szabályozni, azaz Snake és az Alma méretét állíthatjuk át, amennyiben rákattintunk a 'Meretezes' gombra. Ekkor a konzolban megadhatjuk a kívánt méretet. Miután ezt frissítjük, a méret mindkét játékmódban azonnal megváltozik.

A játékból akármikor kiléphetünk az ablak jobb felső sarkában lévő X gombbal, vagy a menüben a jobb alul található X gombbal.