

A Multimédia gyakorlatra beadandó program

A beadandó programot mindenkinek HTML5, CSS, JS használatával kell elkészíteni.

Mindenkinek önállóan egy egyszerű játékprogramot kell elkészíteni, amelyre kész, online játszható megvalósítások találhatók az alább megadott URL-eken. A játék szabályai onnan megismerhetők. Természetesen egy játéknak többféle változata létezhet és mindenki igazíthat a paramétereken is (pl. játéktér mérete, sebesség, használt grafikai elemek, elrendezés, pontozási stratégia). Ezek a paraméterek, ha a készítő úgy gondolja, a játékon belül megváltoztathatók is lehetnek (pl. különböző nehézségi szintek a méretek és a sebesség függvényében).

Nappali tagozatosok számára az elkészítendő feladat az alábbi listából választható:

1. Repeat the melody
<http://www.agame.com/game/repeat-the-melody>
Követelmények: legalább 1 lejátszott dallam, hangok megjelenítése, zongorabillentyűk
2. Road fighter
https://www.retrogames.cz/play_065-NES.php
Követelmények: legalább 1 nehézségi szint, legalább 1 pálya, bónusz, pontszámítás
3. Squarus
<https://www.crazygames.com/game/squarus>
Követelmények: legalább 4 pálya, újakezdési lehetőség, pontszámítás
4. Logo quiz
<http://www.agame.com/game/logo-quiz>
Követelmények: legalább 4 pálya, segítség, pontszámítás
5. Escape
<https://www.freeonlinegames.com/tag/prison-games/escape>
Követelmények: legalább 1 pálya, alap AI a rendőr mozgására, időmérés

Levelező tagozatos hallgatók kötelező feladata:

Starkid's obstacle course

<https://www.crazygames.com/game/starkid-s-obstacle-course>

Követelmények: legalább 3 pálya, bónusz elem, élet kezelése, pontszámítás

A program értékelésének szempontjai

Tartalmi elvárások

A programtól elvárt, hogy működjön, a megadott mintához hasonló játékot valósítson meg, értelmesen viselkedjen, használható/játszható legyen, valamint alkalmazza a következő elemeket: Szövegek (input szöveg is, toplistához), Animációk, Hangeffekt, Háttérzene, Toplista (elég egy játékmeneten belül).

Formai követelmények

Beadandó a kész program minden forrással együtt. A kezdőoldal index.html nevet viselje. Az összes fájlt alkönyvtárba tegyük, melynek neve a hallgató nevével egyezik meg (ékezetek nélkül) és az egészet alkönyvtárástól kell betömöríteni ZIP tömörítéssel. A tömörített állomány neve is a hallgató nevével egyezik meg (plusz a kiterjesztés). Ha valaki úgy érzi (tudja), hogy a neve nem egyértelműen azonosítja, az egészítse ki az EHA azonosítójával.

A programot nappali tagozatosoknak május 11. 23:55-ig, levelező tagozatosoknak pedig június 17. 23:55-ig kell a Coospace rendszeren keresztül benyújtani. Többször lehet program verziót feltölteni, de csak a legutolsó feltöltött változat lesz értékelve. A határidő lejártá után, egyéb módon beküldött program nem kerül értékelésre. A formai követelmények bármelyikének elmulasztása automatikusan „nem felelt meg” értékelést von maga után.

Értékelés

A programra kapható lehetséges értékelések:

- 0: nem felelt meg
- 2: elfogadható (működőképes program, tartalmazza a mintaprogram logikáját)
- 3: jó (a játék helyesen működik és tartalmaz nem kötelező új elemet, a kód könnyen érthető)
- 4: kiváló munka (a grafikai kivitelezés igényes, a kód jól átgondolt, stílusos)

Ha nincs határidőre beadott program, vagy a beadott program a formai követelményeknek nem felel meg, vagy a beadott program bizonyíthatóan nem saját munka (pl. másolt és/vagy visszafejtett kód), az értékelés automatikusan „nem felelt meg”.

A program elkészítéséhez használható a jQuery alap library és UI. Minden egyéb segédanyaggal kapcsolatban (beleértve egyéb jQuery pluginokat is) a gyakorlatvezetővel történő egyeztetés szükséges. Amennyiben a hallgató javaslatot tesz segédanyag használatára, és azt a gyakorlatvezető elfogadja, kihirdetésre kerül évfolyamszinten.

Ha a program nem tartalmazza a specifikusan feltüntetett minimális követelményeket, az értékelés „nem felelt meg”.