

Giochi digitali nell'apprendimento

ITI E. Majorana
Formazione Neoassunti 2021-2022
prof. Marcello Bozzi



"Vale la pena che un bambino impari piangendo quello che può imparare ridendo?" Gianni Rodari



Giochi digitali nell'apprendimento

- Game development, game based learning, gamification: cosa sono?
- Strumenti per il Game based learning: LearningApps, Human Resource Machine, Minecraft Education Edition
- Strumenti per la Gamification: Kahoot!, ClassDojo



Cosa sono?

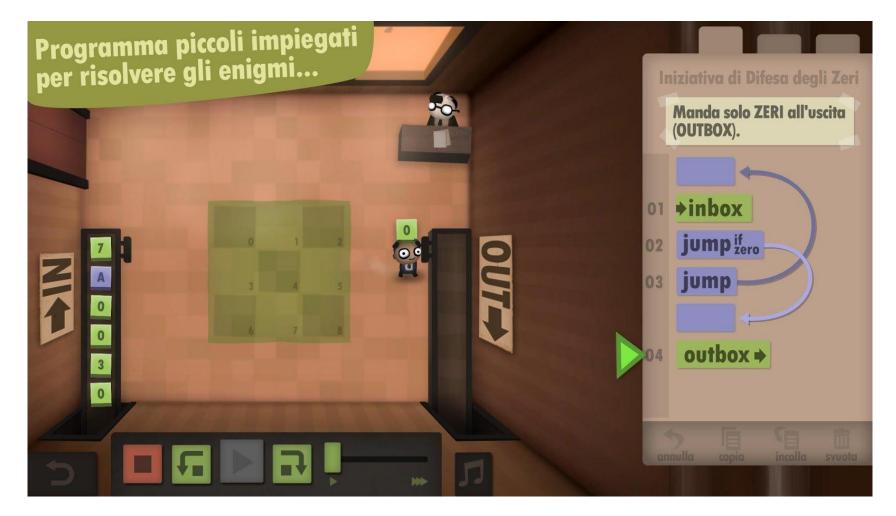
- Game development creazione di giochi digitali con strumenti di manipolazione grafica e di programmazione
- Game based learning attività di apprendimento basata sul gioco
- Gamification
 trasformazione dell'apprendimento
 introducendo dinamiche prese dal mondo
 dei giochi



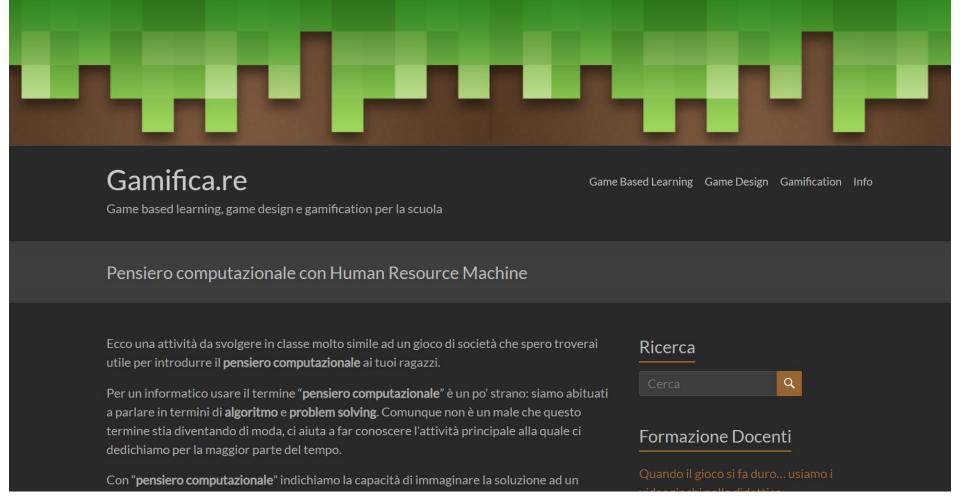
Game Based Learning



Human Resource Machine







Pensiero computazionale con Human Resource Machine

Gioco di società



7_Billion_Humans

https://store.steampowered.com/app/792100/7_Billion_Humans/



Minecraft







Böhm-Jacopini Skyline

Marcello Bozzi - MineClass - INDIRE



LearningApps





Wordwall

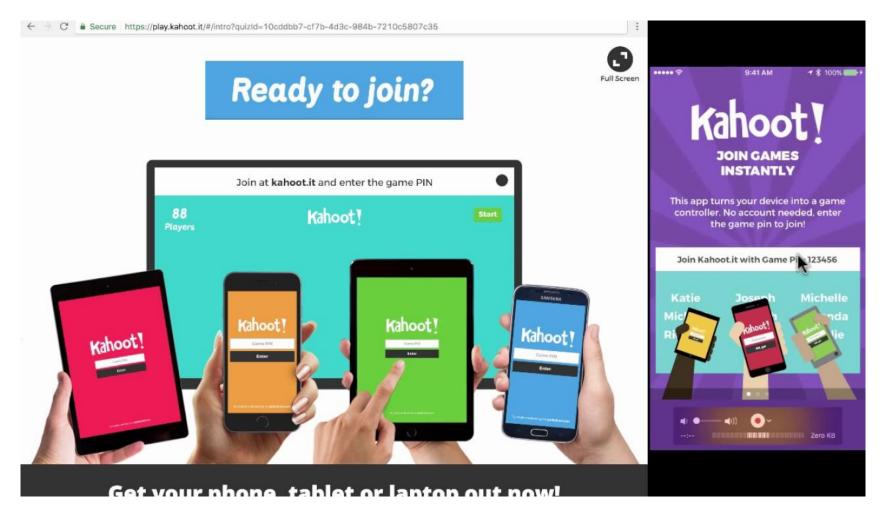




Gamification

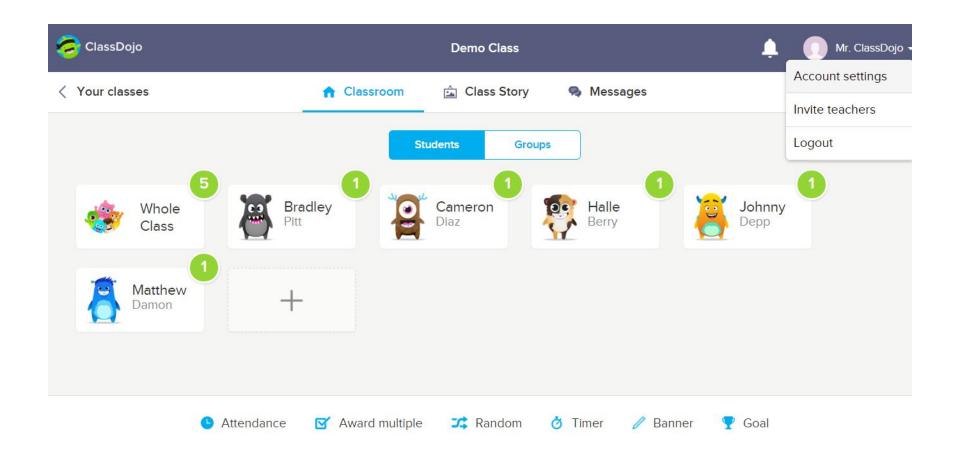


Kahoot!





ClassDojo





Game development

Ne vogliamo parlare?



GRAZIE

marcello.bozzi@posta.istruzione.it

https://marcellobozzi.it



Quest'opera è stata rilasciata con licenza Creative Commons Attribuzione - Condividi allo stesso modo 3.0 Italia.

Per leggere una copia della licenza visita il sito web http://creativecommons.org/licenses/by-sa/3.0/it/

o spedisci una lettera a Creative Commons, PO Box 1866, Mountain View, CA 94042, USA.

