



# Giochi digitali nell'apprendimento

ITI E. Majorana  
Formazione Neoassunti 2021-2022  
prof. Marcello Bozzi

*"Vale la pena che un bambino  
impari piangendo quello che può  
imparare ridendo?"*

Gianni Rodari



# Giochi digitali nell'apprendimento

- Game development, game based learning, gamification: cosa sono?
- Strumenti per il Game based learning:  
*LearningApps, Human Resource Machine, Minecraft Education Edition*
- Strumenti per la Gamification:  
*Kahoot!, ClassDojo*

# Cosa sono?

- *Game development*  
creazione di giochi digitali con strumenti di manipolazione grafica e di programmazione
- *Game based learning*  
attività di apprendimento basata sul gioco
- *Gamification*  
trasformazione dell'apprendimento introducendo dinamiche prese dal mondo dei giochi

# Game Based Learning

# Human Resource Machine





## Pensiero computazionale con Human Resource Machine

Ecco una attività da svolgere in classe molto simile ad un gioco di società che spero troverai utile per introdurre il **pensiero computazionale** ai tuoi ragazzi.

Per un informatico usare il termine “**pensiero computazionale**” è un po’ strano: siamo abituati a parlare in termini di **algoritmo** e **problem solving**. Comunque non è un male che questo termine stia diventando di moda, ci aiuta a far conoscere l’attività principale alla quale ci dedichiamo per la maggior parte del tempo.

Con “**pensiero computazionale**” indichiamo la capacità di immaginare la soluzione ad un

### Ricerca



### Formazione Docenti

Quando il gioco si fa duro... usiamo i  
robot della Human Resource Machine

# Pensiero computazionale con Human Resource Machine

## Gioco di società



# Minecraft





# Böhm-Jacopini Skyline

Marcello Bozzi - MineClass - INDIRE

# LearningApps





# Wordwall

Il modo più semplice per creare le tue risorse didattiche.

Crea attività personalizzate per la tua classe.

Quiz, giochi di parole e di abbinamento, e molto altro.



Detto, fatto!

Crea una risorsa personalizzata con poche parole e pochi click.

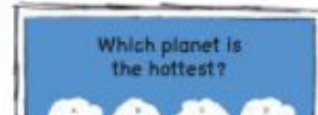
1



2

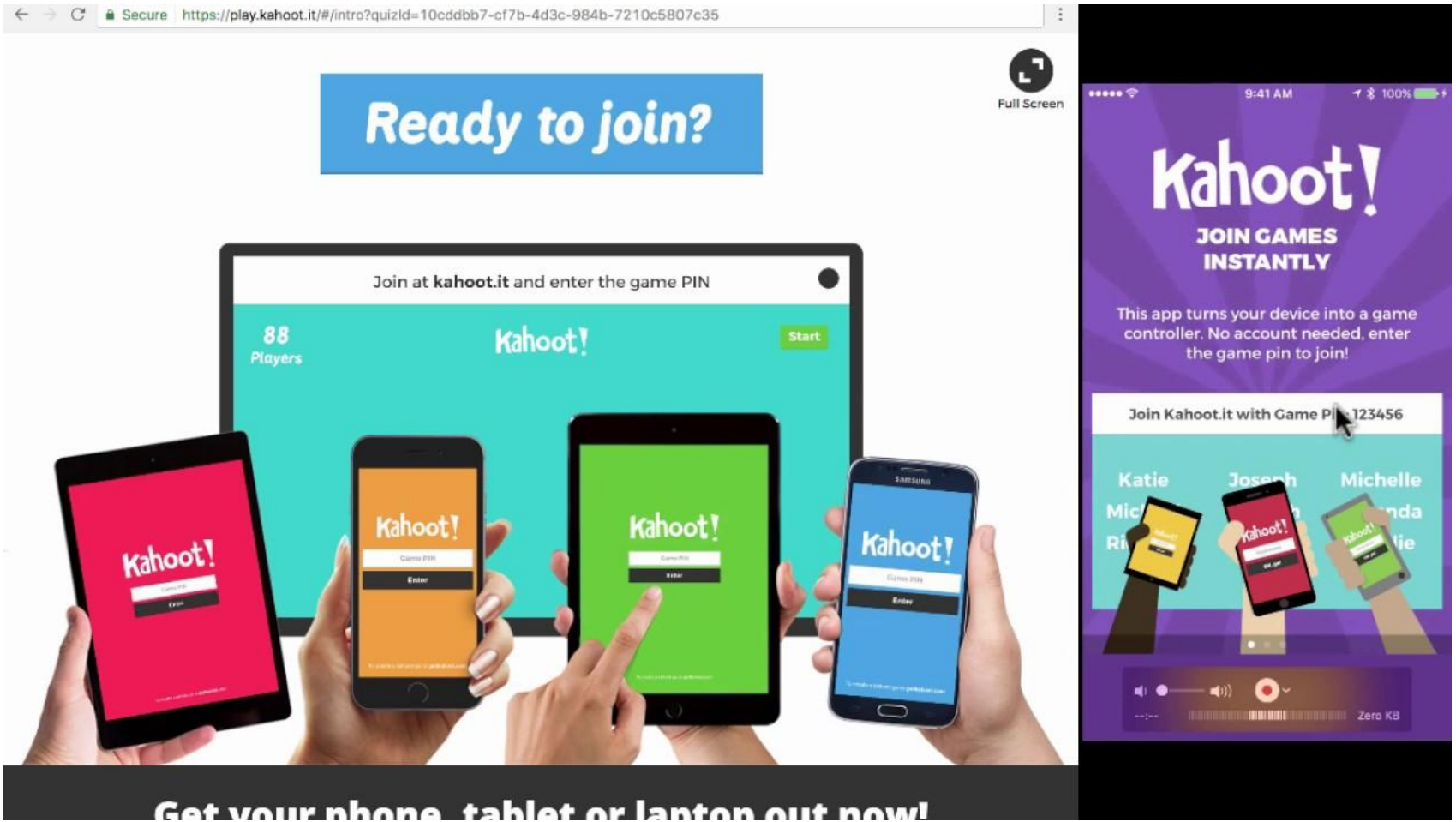


3




# Gamification



# Kahoot!



# ClassDojo


 ClassDojo


Demo Class


  Mr. ClassDojo


[Your classes](#) [Classroom](#) [Class Story](#) [Messages](#)


StudentsGroups


 Whole Class5


 Bradley Pitt1

 Cameron Diaz1

 Halle Berry1

 Johnny Depp1

 Matthew Damon1



- Account settings
- Invite teachers
- Logout

 Attendance  Award multiple  Random  Timer  Banner  Goal



# Game development

Ne vogliamo parlare?

# GRAZIE

[marcello.bozzi@posta.istruzione.it](mailto:marcello.bozzi@posta.istruzione.it)

<https://marcellobozzi.it>

Quest'opera è stata rilasciata con licenza  
Creative Commons  
Attribuzione - Condividi allo stesso modo 3.0 Italia.

Per leggere una copia della licenza visita il sito web  
<http://creativecommons.org/licenses/by-sa/3.0/it/>  
o spedisce una lettera a Creative Commons, PO Box 1866,  
Mountain View, CA 94042, USA.

