Esercizio nº 5

 Si realizzi un sistema di client-server per l'acquisizione di una forma d'onda (anche audio) e la sua trasmissione via rete

 Qualsiasi variazione (e ampliamento) sul tema è non solo ben accetta ma anche caldamente consigliata

Possibile idea: "skype"

- Come scheda di acquisizione utilizziamo la scheda audio del PC1 (ADC)
- Il client "visualizzerà" la forma d'onda trasmettendola dalle casse del PC2, via la sua scheda audio (DAC)
 - → abbiamo realizzato un sistema di telefono VoiP
- L' "hand-shake" è il "trigger" della chiamata vera e propria ma il client deve essere sempre in ascolto
- Il protocollo ed il formato dei dati sarà più o meno fisso (trasmissione di forma d'onda) ma:
 - frequenza di campionamento?
 - stereo o mono?
 - quanti bit?
 - ...