Esercitazione sui metodi di risoluzione di ODE

Matteo Duranti

matteo.duranti@pg.infn.it

Esercitazione

- A. Implementare una classe, "wrapper" di diversi metodi, che permetta di risolvere un'ODE del primo ordine generica (testatene varie)
- B. Implementare i metodi:
 - Eulero
 - Punto medio esplicito
 - Punto medio implicito
 - RK4
- C. Risolvere il caso "particolare":

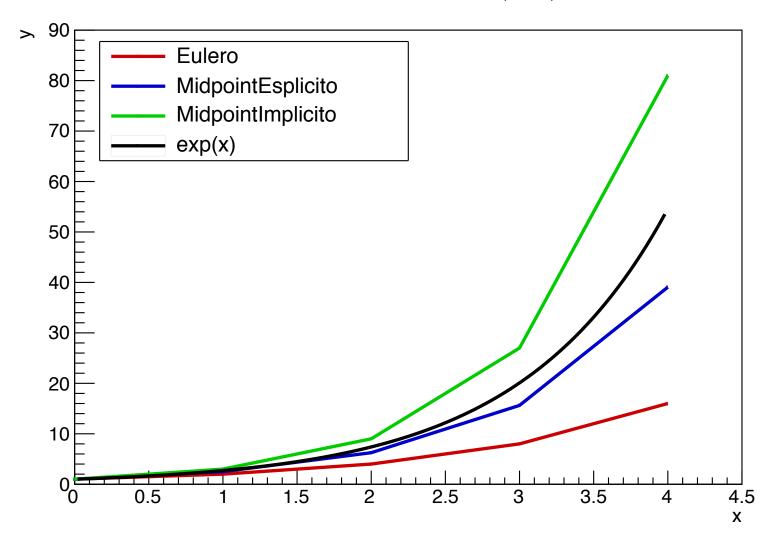
$$y'(x) = f(x, y(x)) = y(x)$$
 $y(x_0) = y_0 = 1$

plottando i vari risultati in funzione dello step

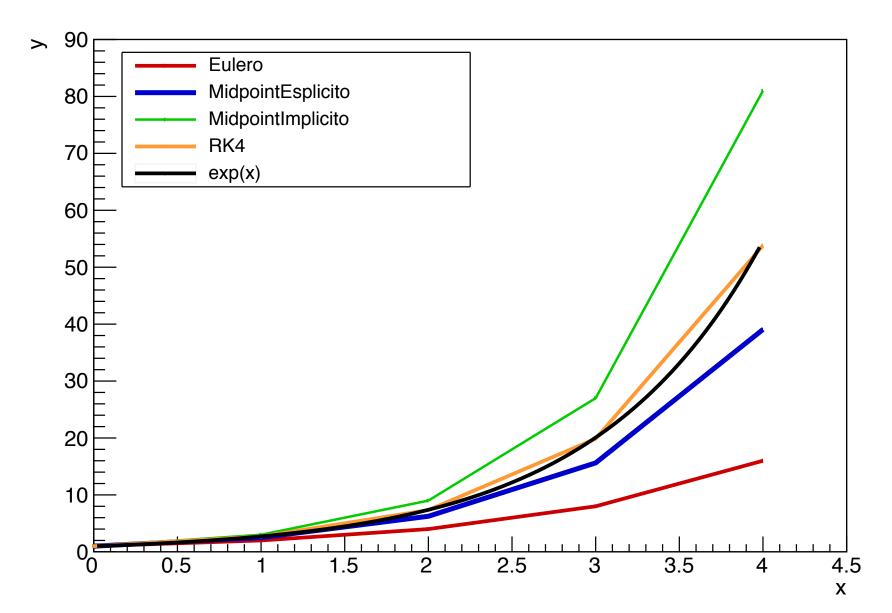
D. Fate il punto C per diversi valori di *h*

ex: confronto

$$y'(x) = f(x, y(x)) = y(x)$$
 $y(x_0) = y_0 = 1$



ex: confronto



ex: Eulero per diversi h

$$y'(x) = f(x, y(x)) = y(x)$$
 $y(x_0) = y_0 = 1$

