# Unix/Linux & Bash (molto veloce)

Matteo Duranti

matteo.duranti@infn.it

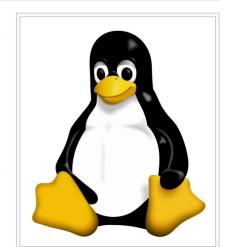
(cfr. http://www.fisica.unipg.it/~borromeo/Appunti/FisComp/FisComp2014/pdf/linux.pdf)

Da Wikipedia, l'enciclopedia libera.

♠ Disambiguazione – Se stai cercando il kernel su cui si basano i sistema operativi di questa famiglia, vedi Linux (kernel).

Linux (/ˈlinuks/<sup>[1]</sup>, pronuncia inglese [ˈlɪnʊks]<sup>[2]</sup>) è una famiglia di sistemi operativi di tipo Unix-like, pubblicati sotto varie possibili distribuzioni, aventi la caratteristica comune di utilizzare come nucleo il kernel Linux.

Oggi molte società importanti nel campo dell'informatica come Google, IBM, Oracle Corporation, Hewlett-Packard, Red Hat, Canonical, Novell e Valve hanno infatti sviluppato e pubblicato, e continuano a farlo, sistemi Linux.



Tux, la mascotte del kernel Linux, nata mediante uno scambio di e-mail in una mailing list pubblica

#### Linux

- sistema operativo unix-like
- open-source (licenza GPL)
- sviluppato da Linus Torvalds come "hobby" e diffuso su Internet il 17 settembre 1991
- unico kernel ("cuore") ma diverse distribuzioni

#### Annuncio sul newsgroup:

Hello everybody out there using minix —
I'm doing a (free) operating system (just a hobby, won't be big and professional like gnu) for 386(486) AT clones. This has been brewing since april, and is starting to get ready. I'd like any feedback on things people like/dislike in minix, as my OS resembles it somewhat (same physical layout of the file-system(due to practical reasons) among other things). I've currently ported bash(1.08) and gcc(1.40), and things seem to work. This implies that I'll get something practical within a few months, and I'd like to know what features most people would want. Any suggestions are welcome, but I won't promise I'll implement them :-) Linus (torvalds@kruuna.helsinki.fi)
PS. Yes - it's free of any minix code, and it has a multi-threaded fs.

It is NOT protable (uses 386 task switching etc), and it probably never will support anything other than AT-harddisks, as that's all I have :-(.

Come Windows e praticamente tutti i sistemi operativi, anche Linux organizza i files in una struttura ad albero

- la directory radice, in cima, è indicata con "/";
- ogni directory (dir) può contenere altre directory o files;
- le sottocartelle si indicano col nome preceduto da "/", /root/sottocartella/sottosottocartella/file.ext;
- se sulla macchina esiste l'utente *duranti*, la sua "home" sarà in */home/duranti* (o anche *~/duranti*);
- se l'utente duranti inserisce il file LEGGIMI.txt nella sua "home" allora il percorso (path) assoluto del file sarà ~/duranti/LEGGIMI.txt

se mi trovo nella cartella /home/duranti, si può specificare anche il solo path <u>relativo</u> ./LEGGIMI.txt (la cartella attuale è identificata da ./, quella sopra da ../)

```
- bin
- boot
  └─ grub
- cdrom
- dev
- etc
     – acpi
     - cron.d

    cron.daily

     - init.d
     ld.so.conf.d

    modprobe.d

     - rc...d
     - skel
     - sudoers.d
     - X11
 home
   — lost+found
    — marcello
- lib

    modprobe.d

    — modules
- lib64

    lost+found [error opening dir]

- mnt
- opt
- proc

    асрі

root [error opening dir]
- run
```

#### Per gestire le directory (cartelle)

	the great to the control (control)		
cd	cambia directory		
Is	mostra i file e le sottodirectory		
mkdir	crea una directory		
rmdir	cancella una directory vuota		
pwd	stampa a schermo la directory corrente		
cd .	non fa nulla		
cd	passa nella directory superiore		

rm –Rf se piena

#### Per gestire i file (documenti)

touch	crea un file	
more e less	visualizzano, un po' alla volta,	
	un file di testo della directory corrente	
mkdir	crea un directory	
rmdir	cancella un directory vuota	
rm	cancella un file	
Ср	copia uno o più file	
mv	sposta uno o più file	
grep	trova del testo all'interno di un file	
9,00	trova der testo dii interno di dii ine	

\*se il file o la dir è sullo stesso file system (fs), mv semplicemente lo "rinomina" cambiandogli il path

#### Per gestire i processi

top	vede i processi attivi e il consumo di CPU	
ps	vede i processi dell'utente	
kill	uccide un processo	

da "dentro" potete "killare" con CTRL-C (CTRL-Z lo sospende solamente!)

#### Per ridirigere input e output

< filename	leggi l'input dal file "filename"	
> filename	scrivi l'output in "filename"	
	(cancellando tutto il resto del file)	
≫ filename	appendi l'output alla fine di "filename"	

- **cd** senza argomenti riporta nella home directory, quella in cui ci si trova dopo essersi collegati; per l'utente Topolino questa è /home/Topolino.
- cd .. sposta nella directory superiore;
- **cd dir** sposta nella directory di percorso relativo *dir*;
- **cd /dir** sposta nella directory di percorso assoluto *dir*.
- **rm** cancella un file solo se si ha il permesso di cancellarlo.
- more e less devono essere seguiti dal nome del file da visualizzare, che deve essere rigorosamente un file di testo. Esempio: more pippo.dat, less main.c.
- **cp file1 dir1** fa una copia del file1 nella directory dir1.

- cp file1 file2 fa una copia di file1 di nome file2 nella stessa directory. Attenzione!! file2 potrebbe già esistere e nessuno vi chiederebbe se volete proprio sovrascriverlo! se copiate più file in una directory mydir e poi vi accorgete che mydir in realtà non esiste, tutti i file saranno stati copiati in un file di nome mydir uno sull'altro: alla fine il file mydir conterrà solo una copia dell'ultimo file copiato; per evitare questo ed altri problemi usare l'opzione cp -i che chiede conferma prima di sovrascrivere.
- mv file1 mydir sposta file1 nella directory mydir.
- mv file1 file2 rinomina file1 file2. Valgono in questo caso i problemi segnalati per cp con l'aggravante che i file vengono anche cancellati dalla posizioe originaria, e quindi se mydir non esiste potreste proprio prederli! Anche qui esiste l'opzione mv -i che è caldamente raccomandata!

Nei nomi di file \* indica una qualunque sequenza di caratteri: quindi ls \*.cpp elencherà tutti i file il cui nome finisce per ".cpp". Invece [aAx] indica uno dei caratteri 'a','A' e 'x'. il nome del file [bB]\*.txt indica tutti i file che cominciano per 'b' oppure 'B', finiscono per '.txt' e contengono in mezzo qualunque tipo e numero di caratteri. [a-z] indica tutte le lettere minuscole, [0-9] tutte le cifre, e così via. Infine il carattere "?" sostituisce esattamente un carattere.

Domanda: trovo in una mia cartella il file \*: è il caso che lo cancelli con "rm \*"?

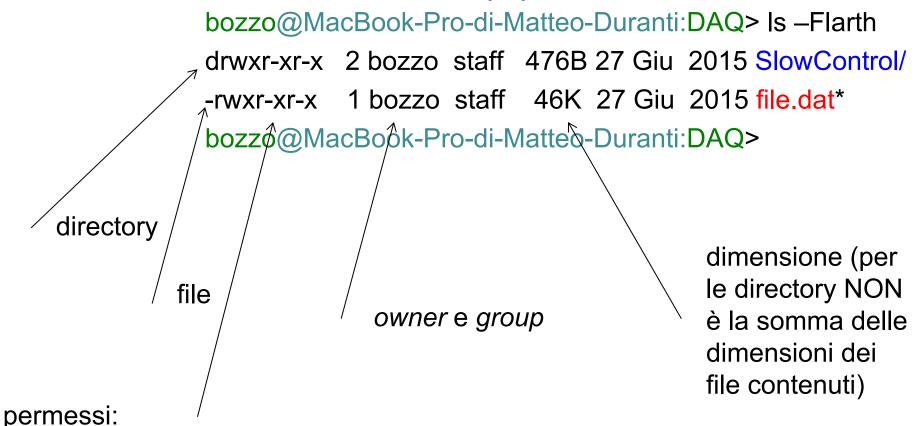
man Si può sapere tutto su un comando del sistema operativo linux con il comando man. Ad esempio man Is mostra tutte le opzioni per avere il listato di una cartella e man grep mostra le molte possibilità del comando grep.

info Sono un tentativo del progetto GNU di scrivere una documentazione in forma ipertestuale in tempi in cui internet e il linguaggio HTML non esistevano. Sono piuttosto complicate da navigare, ma per fortuna oggi è possibile visualizzarle graficamente. Il modo testuale inizia comunque col comando

#### info comando

- cat file.txt fa scorrere il file sullo schermo,
   cat file1.txt > file2.txt sovrascrive file2.txt col
   contenuto di file1.txt, cat file1.txt >> file2.txt
   appende il contenuto di file1.txt alla fine di file2.txt;
- date mostra data e ora, date +%Y mostra l'anno a 4 cifre date +%y mostra l'anno a 2 cifre, date +%x mostra solo la data date +%X mostra solo l'ora
- cal mese anno mostra il calendario, cal anno quello di tutto l'anno;
- bc è un piccolo calcolatore. Introduce in una shell, da cui si esce digitando "quit", che permette di fare le operazioni +,-,\*,/,sqrt(), ^ (potenza)

## Linux (ls)



- ogni tripletto si riferisce u (user), g (group) o o (other)
- all'interno del tripletto '-' indica che il rispettivo utente NON ha il permesso, mentre una lettera che ce l'ha: *r* (*read*), *w* (*write*) o *x* (*execute*)

- chmod file agisce sui permessi dei file che sono lettura (r), scrittura (w) ed esecuzione (x), e possono essere applicati all'utente (u), al gruppo (g) o a tutti gli altri (o). I permessi possono essere aggiunti (+) tolti (-) o assegnati (=). Esiste anche un modo piú compatto per assegnare i permessi usando i numeri;
- chown cambia il proprietario di un file: chown marcello file assegna file all'utente marcello. L'opzione -R applica ricorsivamente chown se invece di un file agisco su di una directory
- chgroup fa lo stesso cambiando gruppo.
   Si puó anche usare chown utente:gruppo
   file per cambiare le due cose insieme

- cut -c 20-30 file.txt seleziona i caratteri delle colonne da 20 a 30 nel file
- head -n file.txt mostra le prime n righe
   (10 se ometto n)
- tail -n file.txt fa lo stesso con le ultime n
- diff file1.txt file2.txt mostra le differenza tra due file. Si può anche usare con due cartelle
- df o df -h mostra l'occupazione di spazio su disco
- file miofile mostra che tipo di file è miofile (di test, eseguibile, etc.)

- tar serve a creare un unico file da più file per archiviarli (è acrinmo di tape archive). tar cvf archivio.tar file1 file2 ... unisce file1, file2... in un unico file archivio.tar. Questo può poi essere compresso, cosa che si pufare anche con tar cvfz archivio.tar file1 file2 .... Il contenuto dell'archivio si vede poi con tar tvf (o tzvf) archivio.tar o espanso nuovamente con tar xvf (o xzvf) archivio.tar
- gzip file / gunzip file.gz servono a comprimere / decomprimere un file
- **find** serve a trovare file con caratteriste particolari. Ad esempio *find* . -name \*.jpg trova tutti i file jpg sotto la cartella corrente, *find* ~ -size +1000000 trova tutti i file sotto la cartella home che hanno dimensione maggiore di un megabyte, *find* . -mtime +2 trova tutti i file modificati da più di due giorni.

- sort serve ad ordinare le linee di un file di testo
- uniq serve a omettere (o riportare) linee ripetute
- sed serve a 'editare' uno stream (i.e. un file di testo, ma successivamente vedremo che può essere usato anche con il risultato di un altro comando o programma)

sed 's/test/example/g' myfile.txt > newfile.txt

cerca la parola *test* in *myfile.txt* e rimpiazza ogni sua occorrenza con la parola *example* 

 wc serve a mostrare quante linee (delimitate da 'a capo'), parole (delimitate da uno 'spazio bianco') e byte contiene uno o più file

# Pipe (|)

Comando 'general purpose' per "concatenare" processi e comandi Simile a ">", ma molto più generale.

Utile per 'chainare' comandi, programmi, etc..., fra di loro:

cat LEGGIMI.txt | grep "pippo"

- -cat 'printa' il contenuto del file LEGGIMI.txt
- -grep "pippo" 'printa' solo le righe che contengono la sequenza di caratteri 'pippo'

Se vogliamo ordinare i <u>contenuti</u> di <u>tutti</u> i file di testo (estensione ".txt") presenti in quella directory, rimuovendo i duplicati (anche con caso differente) e salvando il risultato sul file di testo "result-file", come possiamo fare?

# Pipe (|)

Comando 'general purpose' per "concatenare" processi e comandi Simile a ">", ma molto più generale.

Utile per 'chainare' comandi, programmi, etc..., fra di loro:

cat \*.txt | sort -f | uniq -i > result-file

Ordina (case insensitive) i <u>contenuti</u> di tutti i file di testo (estensione ".txt") presenti in quella directory, rimuovendo i duplicati (case insensitive) e salvando il risultato sul file di testi "result-file"

# Foreground/background

- un comando lanciato dal terminale "girerà" in foreground (i.e. il terminale rimane "occupato" finchè il comando non ha finito)
- se si vuole far girare in background (i.e. il comando continua a girare ma il terminale ci ritorna ad essere utilizzabile) basta aggiungere un & alla fine della riga

rm –Rf /path/to/dir &

 un comando lanciato in foreground può essere messo in background sospendendolo (CTRL-Z, ci ritorna il terminale) e poi eseguendo il comando bg

• **awk** è un filtro generico in grado di processare e manipolare, con un linguaggio simile al C, file di testo. Può essere usato creando dei veri script oppure in una *pipeline* (|)

```
cat /etc/passwd | awk 'BEGIN { FS=":" } ($2 == "*") { print $3 " - " $1 }'
```

printa il contenuto di '/etc/passwd' e lo passa ad awk che

- setta il Field Separator (FS) al carattere ":" (invece che lo spazio bianco), all'inizio ('BEGIN { }');
- fa un "if" sulla seconda "colonna", riga per riga, confrontandola con il carattere "\*". Questo agisce da filtro;
- di quelli "filtrati", printa la prima e la terza "colonna", inframmezzati da " – " (spazio+'-'+spazio)

#### Variabili

- in generale sono identificate da un \$ all'inizio del nome
- in bash per definire una variabile:

```
export PIPPO=5
export PLUTO="prova"
```

posso mostrare il valore con:

echo \$PIPPO

e comunque utilizzarlo in altri comandi o script ls | tail -\$PIPPO

è equivalente a

*Is* | *tail -5* 

- variabili "interne":
  - \$PWD il percorso della dir corrente
  - o \$OLDPWD il percorso della dir precedente
  - o \$BASH il percorso della bash stessa
  - \$HOME il percorso della propria home
  - \$? exit-status dell'ultimo comando/processo eseguito

# **Apici**

• una variabile fra doppi apici (") viene vista come un'unica parola (anche se all'interno c'è uno spazio bianco) e in generale previene che caratteri speciali siano re-interpretati:

```
$> export PIPPO=3
$> echo "$PIPPO"
3
```

una variabile fra apici singoli (') non viene affatto re-intepretata:

```
$> export PIPPO=3
$> echo '$PIPPO'
$PIPPO
```

 un comando fra apici storti (`) viene eseguito e il risultato (std output) trattato come una variabile (più parole)

```
$> echo `ls`
JINF 00.conf SlowControl TakeData
```

# Editing file di testo

#### Principali comandi di Emacs

Se usato dentro XWindow, emacs mostra dei menù con comandi selezionabili col mouse. Comunque, esso è completamente gestibile da tastiera. Ecco una tabella che mostra i principali comandi da tastiera di emacs. CTRL indica il tasto Control, che va tenuto premuto mentre si batte il tasto successivo; ESC va invece battuto separatamente; gli argomenti in corsivo devono essere finiti da un Enter.

Principali comandi di emacs			
Undo	CTRL-x u oppure CTRL		
Salva il file	CTRL-x CTRL-s		
Salva con nome diverso	CTRL-x CTRL-w nome		
Apre un nuovo file	CTRL-x CTRL-f nome		
Inserisce un file	CTRL-x i nome		
Passa ad un altro buffer	CTRL-x b		
Chiude un buffer	CTRL-x k		
Divide la finestra in due	CTRL-x 2		
Passa da una metà all'altra	CTRL-x o		
Riunifica la finestra	CTRL-x 1		
Refresh della finestra	CTRL-1		
Quit da emacs	CTRL-x CTRL-c		
Cursore a fine riga	CTRL-e		

# Editing file di testo

Cursore a inizio riga	CTRL-a
Cursore giù una pagina	CTRL-v
Cursore su una pagina	ESC v
Inizio del buffer	ESC <
Fine del buffer	ESC >
Vai alla linea	ESC x goto-line numero
Cerca testo	CTRL-s testo
Sostituisce testo	ESC % testo1 testo2
Marca inizio di un blocco	CTRL-SPACE
Marca fine blocco e taglia	CTRL-w
Marca fine blocco e copia	ALT-w
Incolla blocco	CTRL-y
Pagina di aiuto	CTRL-h CTRL-h
Significato di un tasto	CTRL-h k tasto
Significato di tutti i tasti	CTRL-h b
Interrompe comandi complessi	CTRL-g
Apre una shell dentro emacs	ESC x shell
Aiuto psicologico	ESC x doctor
Torri di Hanoi	ESC x hanoi

#### Esercitazione:

- listare tutti i file presenti nella propria cartella *home* sul file di testo *LISTA.txt*
- listare tutti i file presenti nelle sottodirectory della propria home e aggiungerli al file LISTA.txt
- ordinare alfabeticamente LISTA.txt e scrivere il risultato in LISTA\_SORTED.txt
- rimuovere i doppioni da LISTA\_SORTED.txt e scrivere il risultato in LISTA\_SORTED\_UNIQED.txt
- listare tutti i file presenti (anche quelli nascosti!) nella propria cartella home, comprensivi di permessi, dimensione, etc..., sul file di testo LISTA.txt (sovrascrivere)
- cercare nel file LISTA.txt le linee che si riferiscono a directory (aiuto: grep "^d") e scriverli nel file LISTA\_DIR.txt
- scrivere solamente i permessi, la dimensione del file e il nome del file, di <u>tutti</u> i <u>file</u> (ma <u>non directory</u>) in *LISTA.txt* nel file *LISTA\_FILE\_STRIPPED.txt*