



AATROX

Épée des Darkin

HISTOIRE

Autrefois, Aatrox et ses frères étaient honorés pour avoir défendu Shurima contre le Néant. Mais ils finirent par devenir une menace plus grande encore pour Runeterra : la ruse et la sorcellerie furent employées pour les battre. Cependant, après des...

SORTS

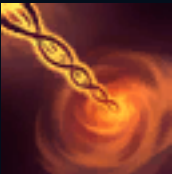
Épée des Darkin

Aatrox abat son épée devant lui, infligeant des dégâts physiques. Il peut frapper jusqu'à 3 fois et chaque coup a une zone d'effet différente.



Chaînes infernales

Aatrox frappe le sol, blessant le premier ennemi touché. Les champions et les grands monstres doivent vite quitter la zone d'effet sous peine d'être ramenés de force au point d'impact et de subir à nouveau les dégâts.



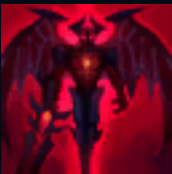
Ruée obscure

Passivement, Aatrox se soigne quand il blesse des champions ennemis. À l'activation, il se rue dans une direction.



Fossoyeur des mondes

Aatrox libère sa forme démoniaque, effrayant les sbires ennemis proches et augmentant ses dégâts d'attaque, ses soins et sa vitesse de déplacement. La durée est prolongée s'il participe à l'élimination d'un champion ennemi.



STATISTIQUES

Attaque	8
Défense	4
Magie	3
Difficulté	4

INFORMATIONS SUPPLÉMENTAIRES

Points de vie	650
Armure	38
Vitesse de déplacement	345
Dégâts d'attaque	60
Régénération de vie	3
Portée d'attaque	175