# \* Bài tập lý thuyết: DFS - Duyệt đồ thị theo chiều sâu dùng ngăn xếp

Câu hỏi **1** Đúng Đạt điểm 0,90 trên 1,00 🏲 Đặt cờ

# Cho đồ thị **vô hướng** gồm **7** đỉnh và **8** cung như bên như bên dưới.

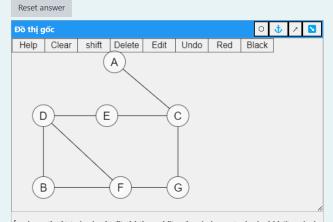
Hãy áp dụng thuật toán duyệt đồ thị theo chiều sâu sử dụng ngăn xếp (stack) để duyệt đồ thị trên, bắt đầu từ đỉnh A. Với mỗi bước lặp, cho biết đỉnh nào được lấy ra khỏi stack, có làm gì trên đỉnh đó không, những đỉnh nào sẽ được thêm vào stack, nội dung của stack. Ghi các thông tin này vào bảng như sau:

- Cột u, ghi đình được lấy ra từ đình stack
- Cột Duyệt/bỏ qua, nếu duyệt u thì ghi thứ tự của đình được duyệt, thứ tự duyệt tính từ 1. Nếu đình này đã duyệt rồi ghi bỏ qua
- Cột Các đỉnh kẽ của u, liệt kê các đỉnh kẽ chưa được duyệt của u theo thứ tự nhỏ đến lớn, ngăn cách với nhau bằng dấu phẩy, ví dụ: A,B,D
- Cột stack, liệt kê các đỉnh đang có trong stack, ngăn cách nhau bằng dấu phẩy (đỉnh stack ở phia bên phải), vd: B,C,E. Đỉnh E đang nằm trên đỉnh stack

#### Quy ước

- Đỉnh stack nằm phía tay PHẢI.
- Sử dụng thuật toán DFS phiên bản 2 bài tập lý thuyết: đình đã được duyệt sẽ không được thêm vào ngăn xếp nữa.
- Do bản chất của thuật toán, một đỉnh có thể ở trong ngăn xếp nhiều lần.

Answer: (penalty regime: 10, 20, ... %)



	u	Duyệt/bỏ qua	Các đỉnh kề của u	Stack
Khởi tạo		6	6	A
1	A	1	C	C
2	С	2	E, G	E, G
3	G	3	F	E, F
4	F	4	B, D	E, B, D
5	D	5	B, E	E, B, B, E
6	E	6	4	E, B, B
7	В	7	<i>A</i>	E, B
8	В	bỏ qua	4	E
	E	bỏ qua	4	
			Add ro	Delete row

Câu hỏi **1** Đúng Đạt điểm 1,00 trên 1,00 P Đặt cờ

Cho đồ thị vô hướng gồm 5 đỉnh và 7 cung như bên như bên dưới.

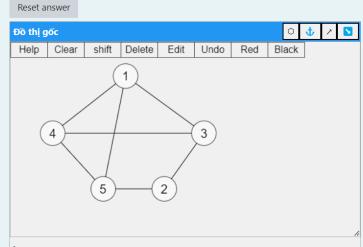
Hãy áp dụng thuật toán duyệt đồ thị theo chiều sâu sử dụng ngăn xếp (stack) để duyệt đồ thị trên, bắt đầu từ đình 1. Với mỗi bước lặp, cho biết đỉnh nào được lấy ra khỏi stack, có làm gì trên đình đó không, những đỉnh nào sẽ được thêm vào stack, nội dung của stack. Ghi các thông tin này vào bảng như sau:

- Cột **u**, ghi đỉnh được lấy ra từ đỉnh stack
- Cột Duyệt/bỏ qua, nếu duyệt u thì ghi thứ tự của đình được duyệt, thứ tự duyệt tính từ 1. Nếu đình này đã duyệt rồi ghi bỏ qua
- Cột Các đỉnh kề của u, liệt kê các đỉnh kề chưa được duyệt của u theo thứ tự nhỏ đến lớn, ngăn cách với nhau bằng dấu phẩy, ví dụ: 1,2,4
- Cột stack, liệt kê các đỉnh đang có trong stack, ngăn cách nhau bằng dấu phẩy (đỉnh stack ở phia bên phải), vd: 2,3,5. Đỉnh 5 đang nằm trên đỉnh stack

# Quy ước

- Đỉnh stack nằm phía tay PHẢI.
- Sử dụng thuật toán DFS phiên bản 2 bài tập lý thuyết: đỉnh đã được duyệt sẽ không được thêm vào ngăn xếp nữa.
- Do bản chất của thuật toán, một đỉnh có thể ở trong ngăn xếp nhiều lần.

Answer: (penalty regime: 10, 20, ... %)



	u	Duyệt, qua	/bỏ Các của	đỉnh kề u Stack	
Khởi tạo				1	
1	1	1	3,4,5	3,4,5	
2	5	2	2,4	3,4,2,4	
3	4	3	3	3,4,2,3	
4	3	4	2	3,4,2,2	
5	2	5		3,4,2	
6	2	bỏ qua		3,4	
7	4	bỏ qua		3	
•••	3	bỏ qua			

Câu hỏi **1** Đúng Đạt điểm 1,00 trên 1,00

₹ Đặt cờ

Cho đồ thị **có hướng** gồm **7** đỉnh và **12** cung như bên như bên dưới.

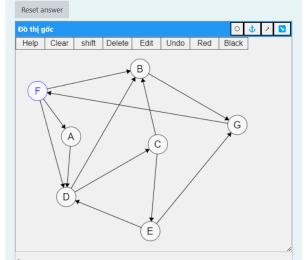
Hãy áp dụng thuật toán duyệt đỗ thị theo chiều sâu sử dụng ngăn xếp (stack) để duyệt đỗ thị trên, bắt đầu từ đỉnh B. Với mỗi bước lặp, cho biết đỉnh nào được lấy ra khỏi stack, có làm gì trên đỉnh đó không, những đỉnh nào sẽ được thêm vào stack, nội dung của stack. Ghi các thông tin này vào bảng như sau:

- Cột  ${\bf u}$ , ghi đỉnh được lấy ra từ đỉnh stack
- Cột Duyệt/bỏ qua, nếu duyệt u thì ghi thứ tự của đình được duyệt, thứ tự duyệt tính từ 1. Nếu đình này đã duyệt rồi ghi bỏ qua
- Cột Các đinh kề của u, liệt kê các đính kề chưa được duyệt của u theo thứ tự nhỏ đến lớn, ngắn cách với nhau bằng dấu phẩy, ví dụ: A,B,D
- Cột stack, liệt kê các đinh đang có trong stack, ngăn cách nhau bằng dấu phẩy (đình stack ở phia bên phải), vd: B,C,E. Đình E đang nằm trên đình stack

#### Quy ước

- Đỉnh stack nằm phía tay PHẢI.
- Sử dụng thuật toán DFS phiên bản 2 bài tập lý thuyết: đình đã được duyệt sẽ không được thêm vào ngăn xếp nữa.
- Do bản chất của thuật toán, một đỉnh có thể ở trong ngăn xếp nhiều lần.

Answer: (penalty regime: 10, 20, ... %)



	u	Duyệt/bỏ qua	Các đỉnh kề của u	Stack
Khởi tạo	li li			В
1	В	1	G	G
2	G	2	F	F
3	F	3	A,D	A,D
4	D	4	C	A,C
5	C //	5	E //	A,E
6	E	6		A
7	A	7		
8				
9				
10				
11				
12				
			Add ro	w Delete row

Cấu hỏi **1** Đúng Đạt điểm 1,00 trên 1,00 P Đặt cờ

Cho đồ thị vô hướng gồm 5 đỉnh và 6 cung như bên như bên dưới.

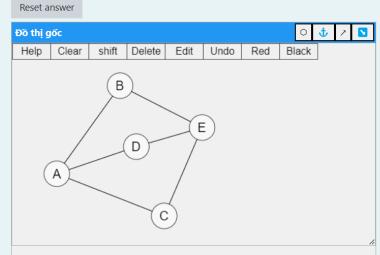
Hãy áp dụng thuật toán duyệt đồ thị theo chiều sâu sử dụng ngăn xếp (stack) để duyệt đồ thị trên, bắt đầu từ đỉnh B. Với mỗi bước lặp, cho biết đỉnh nào được lấy ra khỏi stack, có làm gì trên đỉnh đó không, những đỉnh nào sẽ được thêm vào stack, nội dung của stack. Ghi các thông tin này vào bảng như sau:

- Cột **u**, ghi đỉnh được lấy ra từ đỉnh stack
- Cột Duyệt/bỏ qua, nếu duyệt u thì ghi thứ tự của đỉnh được duyệt, thứ tự duyệt tính từ 1. Nếu đỉnh này đã duyệt rồi ghi bỏ qua
- Cột Các đỉnh kề của u, liệt kê các đỉnh kề chưa được duyệt của u theo thứ tự nhỏ đến lớn, ngăn cách với nhau bằng dấu phẩy, ví dụ: A,B,D
- Cột stack, liệt kê các đỉnh đang có trong stack, ngăn cách nhau bằng dấu phẩy (đỉnh stack ở phia bên phải), vd: B,C,E. Đỉnh E đang nằm trên đỉnh stack

# Quy ước

- Đỉnh stack nằm phía tay PHẢI.
- Sử dụng thuật toán DFS phiên bản 2 bài tập lý thuyết: đình đã được duyệt sẽ không được thêm vào ngăn xếp nữa.
- Do bản chất của thuật toán, một đỉnh có thể ở trong ngăn xếp nhiều lần.

Answer: (penalty regime: 10, 20, ... %)



	u	Duyệt/bỏ qua	Các đỉnh kề của u	Stack
Khởi tạo		4	le le	В
1	В	1	A,E	A,E
2	E	2	C,D	A,C,D
3	D	3	A	A,C,A
4	A	4	C	A,C,C
5	С	5		A,C
6	С	bỏ qua		A
•••	A	bỏ qua	4	<i>s</i>

Câu hỏi **1** Đúng Đạt điểm 1,00 trên 1,00 ♥ Đặt cờ

#### Cho đồ thị **có hướng** gồm **6** đỉnh và **9** cung như bên như bên dưới.

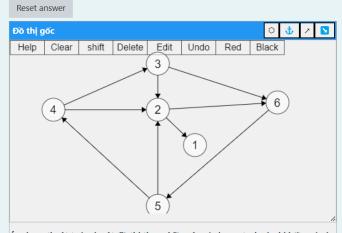
Hãy áp dụng thuật toán duyệt đồ thị theo chiều sâu sử dụng ngắn xếp (stack) để duyệt đồ thị trên, bắt đầu từ đỉnh 3. Với mỗi bước lặp, cho biết đỉnh nào được lấy ra khỏi stack, có làm gì trên đỉnh đó không, những đỉnh nào sẽ được thêm vào stack, nội dụng của stack. Ghi các thông tin này vào bảng như sau:

- Cột **u**, ghi đỉnh được lấy ra từ đỉnh stack
- Cột Duyệt/bỏ qua, nếu duyệt u thì ghi thứ tự của đình được duyệt, thứ tự duyệt tính từ 1. Nếu đình này đã duyệt rồi ghi bỏ qua
- Cột Các đỉnh kề của u, liệt kê các đỉnh kề chưa được duyệt của u theo thứ tự nhỏ đến lớn, ngăn cách với nhau bằng dấu phẩy, ví dụ: 1,2,4
- Cột stack, liệt kê các đình đang có trong stack, ngăn cách nhau bằng dấu phấy (đình stack ở phia bên phải), vd: 2,3,5. Đình 5 đang nằm trên đình stack

# Quy ước

- Đỉnh stack nằm phía tay PHẢI.
- Sử dụng thuật toán DFS phiên bản 2 bài tập lý thuyết: đình đã được duyệt sẽ không được thêm vào ngăn xếp nữa.
- Do bản chất của thuật toán, một đình có thể ở trong ngăn xếp nhiều lần.

Answer: (penalty regime: 10, 20, ... %)



	u	Duyệt/bỏ qua	Các đỉnh kề của u	Stack
Khởi tạo			6	3
1	3	1	2,6	2,6
2	6	2	5	2,5
3	5	3	2,4	2,2,4
4	4	4	2	2,2,2
5	2	5	1	2,2,1
6	1	6	4	2,2
7	2	bỏ qua	6	2
8	2	bỏ qua	6	
9			6	
			4	

Câu hỏi **1** Đúng Đạt điểm 1,00 trên 1,00 🏲 Đặt cờ

Cho đồ thị **có hướng** gồm 5 đỉnh và 8 cung như bên như bên dưới.

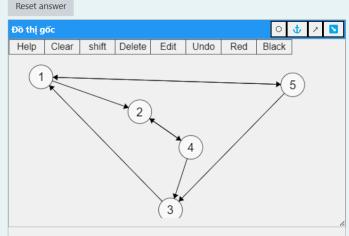
Hãy áp dụng thuật toán duyệt đồ thị theo chiều sâu sử dụng ngăn xếp (stack) để duyệt đồ thị trên, bắt đầu từ đỉnh 2. Với mỗi bước lặp, cho biết đỉnh nào được lấy ra khỏi stack, có làm gì trên đỉnh đó không, những đỉnh nào sẽ được thêm vào stack, nội dung của stack. Ghi các thông tin này vào bảng như sau:

- Cột u, ghi đỉnh được lấy ra từ đỉnh stack
- Cột Duyệt/bỏ qua, nếu duyệt u thì ghi thứ tự của đình được duyệt, thứ tự duyệt tính từ 1. Nếu đình này đã duyệt rồi ghi bỏ qua
- Cột Các đinh kề của u, liệt kê các đinh kề chưa được duyệt của u theo thứ tự nhỏ đến lớn, ngăn cách với nhau bằng dấu phẩy, ví dụ: 1,2,4
- Cột stack, liệt kê các đỉnh đang có trong stack, ngăn cách nhau bằng dấu phẩy (đỉnh stack ở phia bên phải), vd: 2,3,5. Đỉnh 5 đang nằm trên đỉnh stack

# Quy ước

- Đỉnh stack nằm phía tay PHẢI.
- Sử dụng thuật toán DFS phiên bản 2 bài tập lý thuyết: đỉnh đã được duyệt sẽ không được thêm vào ngăn xếp nữa.
- Do bản chất của thuật toán, một đỉnh có thể ở trong ngăn xếp nhiều lần.

Answer: (penalty regime: 10, 20, ... %)



	u	Duyệt/bỏ qua	Các đỉnh kề của u	Stack
Khởi tạo				2
1	2	1	4	4
2	4	2	3	3
3	3	3	1	1
4	1	4	5	5
5	5	5		
6				
7	li di			
8	li di			
			Add ro	w Delete row

# \* Bài tập lý thuyết: BFS - Duyệt đồ thị theo chiều rộng dùng hàng đợi

Câu hỏi **1** Đúng Đạt điểm 0,56 trên 1,00 ❤ Đặt cờ Cho đồ thị **có hướng** gồm **6** đỉnh và **12** cung như bên như hình bên dưới.

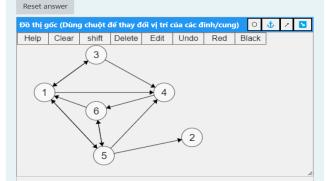
Hãy áp dụng thuật toán duyệt đồ thị theo chiều rộng sử dụng hàng đợi để duyệt đồ thị trên, bắt đầu từ đỉnh 3. Với mỗi bước lặp, cho biết đỉnh nào được lấy ra khỏi hàng đợi, có làm gì trên đỉnh đó không, những đỉnh nào sẽ được thêm vào hàng đợi, nội dung của hàng đợi. Ghi các thông tin này vào báng như sau:

- Cột **u**, ghi đỉnh được lấy ra từ đầu hàng đợi
- Cột Duyệt/bỏ qua, nếu duyệt u thì ghi thứ tự của đình được duyệt, thứ tự duyệt tính từ 1. Nếu đình này đã duyệt rồi ghi bỏ qua.
- Cột Các đính kẽ của u, liệt kể các đính kẽ chưa được duyệt của u theo thứ tự nhỏ đến lớn, ngăn cách với nhau bằng dấu phẩy, ví dụ: 1,2,4
- Cột hàng đợi, liệt kê các đỉnh đang có trong hàng đợi, ngăn cách nhau bằng dấu phẩy (đỉnh đầu hàng đợi nằm ở phía bên TRÁI), ví dụ: 2,3,5. Đình 2 đang nằm đầu hàng đợi.

#### Quy ước

- Đầu hàng đợi nằm phía tay TRÁI
- Do bàn chất của thuật toán, một đính chưa duyệt có thể có mặt nhiều lần trong hàng đợi.

Answer: (penalty regime: 10, 20, ... %)



Áp dụng thuật toán duyệt đồ thị theo chiều rộng sử dụng hàng đợi và ghi kết quả vào bảng:

	u	Duyệt/bỏ qua	Các đình kề của u	Hàng đợi
Khởi tạo				3
1	3	1	1, 4	1, 4
2	1	2	4, 5	4, 4, 5
3	4	3	6	4, 5, 6
4	4	bỏ qua		5, 6
5	5	4	2, 6	6, 2, 6
6	6	5		2, 6
7	2	6		6
8	6	bỏ qua		
9				
10				
11				4
12				
			Add ro	w Delete row

Câu hỏi **1** Đúng Đạt điểm 0,90 trên 1,00 🏲 Đặt cờ

#### Cho đồ thị vô hướng gồm 6 đỉnh và 10 cung như bên như hình bên dưới.

Hãy áp dụng thuật toán duyệt đồ thị theo chiều rộng sử dụng hàng đợi để duyệt đồ thị trên, bắt đầu từ đỉnh 6. Với mỗi bước lặp, cho biết đỉnh nào được lấy ra khỏi hàng đợi, có làm gì trên đỉnh đó không, những đỉnh nào sẽ được thêm vào hàng đợi, nội dung của hàng đợi. Ghi các thông tin này vào bàng như sau:

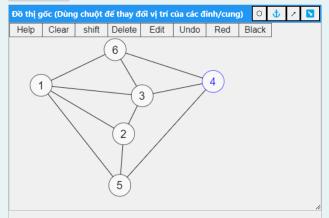
- Cột Duyệt/bỏ qua, nếu duyệt u thì ghi thứ tự của đình được duyệt, thứ tự duyệt tính từ 1. Nếu đình này đã duyệt rồi ghi bỏ qua.
- Cột Các đinh kẽ của u, liệt kê các đinh kẽ chưa được duyệt của u theo thứ tự nhỏ đến lớn, ngăn cách với nhau bằng dấu phẩy, ví dụ: 1,2,4
- Cột hàng đợi, liệt kê các đỉnh đang có trong hàng đợi, ngăn cách nhau bằng dấu phẩy (đỉnh đầu hàng đợi nằm ở phía bên TRÁI), ví dụ: 2,3,5. Đình 2 đang nằm đầu hàng đơi.

#### Quy ước

- Đầu hàng đợi nằm phía tay TRÁI
- Do bản chất của thuật toán, một đỉnh chưa duyệt có thể có mặt nhiều lần trong hàng đợi.

Answer: (penalty regime: 10, 20, ... %)

Reset answer



Áp dụng thuật toán duyệt đồ thị theo chiều rộng sử dụng hàng đợi và ghi kết quả vào bảng:

	u	Duyệt/bỏ qua	Các đỉnh kề của u	Hàng đợi
Khởi tạo	1			6
1	6	1	1,3,4	1,3,4
2	1	2	2,3,5	3,4,2,3,5
3	3	3	2,4	4,2,3,5,2,4
4	4	4	5	2,3,5,2,4,5
5	2	5	5	3,5,2,4,5,5
6	3	bỏ qua		5,2,4,5,5
7	5	6		2,4,5,5
8	2	bỏ qua		4,5,5
9	4	bỏ qua		5,5
10	5	bỏ qua		5
	5	bỏ qua		
			Add ro	w Delete row

Câu hỏi **1** Đúng Đạt điểm 1,00 trên 1,00 🏲 Đặt cờ

Cho đồ thị vô hướng gồm 6 đỉnh và 9 cung như bên như hình bên dưới.

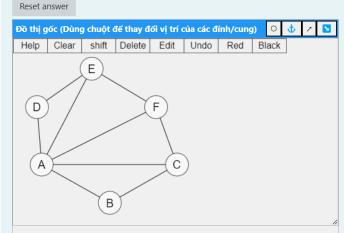
Hãy áp dụng thuật toán duyệt đồ thị theo chiều rộng sử dụng hàng đợi để duyệt đồ thị trên, bắt đầu từ đỉnh E. Với mỗi bước lặp, cho biết đỉnh nào được lấy ra khỏi hàng đợi, có làm gì trên đỉnh đó không, những đỉnh nào sẽ được thêm vào hàng đợi, nội dung của hàng đợi. Ghi các thông tin này vào bảng như sau:

- Cột **u**, ghi đỉnh được lấy ra từ đầu hàng đợi
- Cột Duyệt/bỏ qua, nếu duyệt u thì ghi thứ tự của đình được duyệt, thứ tự duyệt tính từ 1. Nếu đình này đã duyệt rồi ghi bỏ qua.
- Cột Các đỉnh kề của u, liệt kê các đỉnh kề chưa được duyệt của u theo thứ tự nhỏ đến lớn, ngăn cách với nhau bằng dấu phẩy, ví dụ: A,B,D
- Cột hàng đợi, liệt kê các đỉnh đang có trong hàng đợi, ngăn cách nhau bằng dấu phẩy (đỉnh đầu hàng đợi nằm ở phía bên TRÁI), ví dụ: B,C,E. Đỉnh B đang nằm đầu hàng đợi.

#### Quy ước

- Đầu hàng đợi nằm phía tay TRÁI
- Do bản chất của thuật toán, một đỉnh chưa duyệt có thể có mặt nhiều lần trong hàng đợi.

Answer: (penalty regime: 10, 20, ... %)



Áp dụng thuật toán duyệt đô thị theo chiều rộng sử dụng hàng đợi và ghi kết quả vào bảng:

	u	Duyệt/bỏ qua	Các đỉnh kề của u	Hàng đợi
Khởi tạo		: //		E
1	E	1	A,D,F	A,D,F
2	A	2	B,C,D,F	D,F,B,C,D,F
3	D	3	li li	F,B,C,D,F
4	F	4	C	B,C,D,F,C
5	В	5	C	C,D,F,C,C
6	C	6	1.	D,F,C,C
7	D	bỏ qua	li li	F,C,C
8	F	bỏ qua	<i>I</i> :	C,C
9	C	bỏ qua	1	C
	C	bỏ qua	1.	
			Add ro	w Delete row

Câu hỏi **1** Đúng Đạt điểm 1,00 trên 1,00 ♥ Đặt cờ

Cho đồ thị **có hướng** gồm **6** đỉnh và **10** cung như bên như hình bên dưới.

Hãy áp dụng thuật toán duyệt đồ thị theo chiều rộng sử dụng hàng đợi để duyệt đồ thị trên, bất đầu từ đình **C**. Với mỗi bước lặp, cho biết đình nào được lấy ra khỏi hàng đợi, có làm gì trên đình đó không, những đình nào sẽ được thêm vào hàng đợi, nội dung của hàng đợi. Ghi các thông tin này vào bảng như sau:

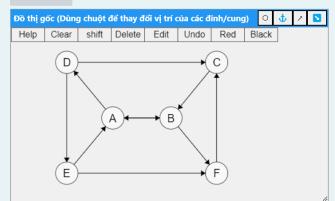
- Cột **u**, ghi đỉnh được lấy ra từ đầu hàng đợi
- Cột Duyệt/bỏ qua, nếu duyệt u thì ghi thứ tự của đình được duyệt, thứ tự duyệt tính từ 1. Nếu đình này đã duyệt rồi ghi bỏ qua.
- Cột Các đỉnh kẽ của u, liệt kê các đỉnh kẽ chưa được duyệt của u theo thứ tự nhỏ đến lớn, ngăn cách với nhau bằng dấu phẩy, ví dụ: A,B,D
- Cột hàng đợi, liệt kê các đình đang có trong hàng đợi, ngăn cách nhau bằng dấu phẩy (đinh đầu hàng đợi nằm ở phía bên TRÁI), ví dụ: B,C,E. Đỉnh B đang nằm đầu hàng đợi.

# Quy ước

- Đầu hàng đợi nằm phía tay TRÁI
- Do bản chất của thuật toán, một đình chưa duyệt có thể có mặt nhiều lần trong hàng đợi.

**Answer:** (penalty regime: 10, 20, ... %)

Reset answer



Áp dụng thuật toán duyệt đồ thị theo chiều rộng sử dụng hàng đợi và ghi kết quả vào bảng:

	u	Duyệt/bỏ qua	Các đỉnh kề của u	Hàng đợi
Khởi tạo	1			C
1	C	1	В	В
2	В	2	A,F	A,F
3	A	3	D	F,D
4	F	4		D
5	D	5	E	E
6	E	6	<i>I</i>	
7				
8		<i>1</i>	<i>I</i>	
9		<i></i>	<i>I</i>	
10				
			Add ro	w Delete row

Câu hỏi **1** Đúng Đạt điểm 1,00 trên 1,00 P Đặt cờ

Cho đồ thị **có hướng** gồm **6** đỉnh và **7** cung như bên như hình bên dưới.

Hãy áp dụng thuật toán duyệt đồ thị theo chiều rộng sử dụng hàng đợi để duyệt đồ thị trên, bắt đầu từ đình 2. Với mỗi bước lặp, cho biết đình nào được lấy ra khỏi hàng đợi, có làm gì trên đình đó không, những đình nào sẽ được thêm vào hàng đợi, nội dung của hàng đợi. Ghi các thông tin này vào bảng như sau:

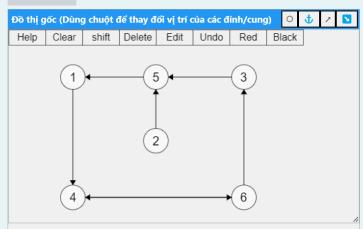
- Cột **u**, ghi đỉnh được lấy ra từ đầu hàng đợi
- Cột Duyệt/bỏ qua, nếu duyệt u thì ghi thứ tự của đình được duyệt, thứ tự duyệt tính từ 1. Nếu đình này đã duyệt rồi ghi bỏ qua.
- Cột Các đỉnh kẽ của u, liệt kê các đỉnh kẽ chưa được duyệt của u theo thứ tự nhỏ đến lớn, ngăn cách với nhau bằng dấu phẩy, ví dụ: 1,2,4
- Cột hàng đợi, liệt kê các đỉnh đang có trong hàng đợi, ngăn cách nhau bằng dấu phẩy (đỉnh đầu hàng đợi nằm ở phía bên TRÁI), ví dụ: 2,3,5. Đỉnh 2 đang nằm đầu hàng đợi.

# Quy ước

- Đầu hàng đợi nằm phía tay TRÁI
- Do bản chất của thuật toán, một đỉnh chưa duyệt có thể có mặt nhiều lần trong hàng đợi.

Answer: (penalty regime: 10, 20, ... %)





Áp dụng thuật toán duyệt đồ thị theo chiều rộng sử dụng hàng đợi và ghi kết quả vào bảng:

	u	Duyệt/bỏ qua	Các đỉnh kề của u	Hàng đợi
Khởi tạo				2
1	2	1	5	5
2	5	2	1	1
3	1	3	4	4
4	4	4	6	6
5	6	5	3	3
6	3	6		4
7				
			Add ro	w Delete row

Câu hỏi **1** Đúng Đạt điểm 1,00 trên 1,00 P Đặt cờ

# Cho đồ thị vô hướng gồm 6 đỉnh và 8 cung như bên như hình bên dưới.

Hãy áp dụng thuật toán duyệt đồ thị theo chiều rộng sử dụng hàng đợi để duyệt đồ thị trên, bắt đầu từ đình 6. Với mỗi bước lặp, cho biết đình nào được lấy ra khỏi hàng đợi, có làm gì trên đình đó không, những đình nào sẽ được thêm vào hàng đợi, nội dung của hàng đợi. Ghi các thông tin này vào bảng như sau:

- Cột **u**, ghi đỉnh được lấy ra từ đầu hàng đợi
- Cột Duyệt/bỏ qua, nếu duyệt u thì ghi thứ tự của đỉnh được duyệt, thứ tự duyệt tính từ 1. Nếu đỉnh này đã duyệt rồi ghi bỏ qua.
- Cột Các đỉnh kề của u, liệt kê các đỉnh kề chưa được duyệt của u theo thứ tự nhỏ đến lớn, ngăn cách với nhau bằng dấu phẩy, ví dụ: 1,2,4
- Cột hàng đợi, liệt kê các đinh đang có trong hàng đợi, ngăn cách nhau bằng dấu phẩy (đỉnh đầu hàng đợi nằm ở phía bên TRÁI), ví dụ: 2,3,5. Đình 2 đang nằm đầu hàng đợi.

### Quy ước

- Đầu hàng đợi nằm phía tay TRÁI
- Do bản chất của thuật toán, một đỉnh chưa duyệt có thể có mặt nhiều lần trong hàng đợi.

Answer: (penalty regime: 10, 20, ... %)

Reset answer

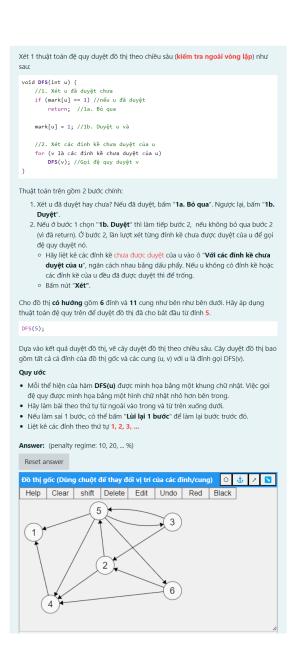
Pô thị gốc (Dùng chuột để thay đối vị trí của các đính/cung)

Help Clear shift Delete Edit Undo Red Black

Áp dụng thuật toán duyệt đô thị theo chiều rộng sử dụng hàng đợi và ghi kết quả vào bảng:

	u		Duyệt/bỏ qua	Các đỉnh kề của u	Hàng đợi
Khởi tạo		1	li		6
1	6	1	l A	2,5	2,5
2	2		2	1,3,4	5,1,3,4
3	5		3	3,4	1,3,4,3,4
4	1		1		3,4,3,4
5	3		5	4	4,3,4,4
6	4		5		3,4,4
7	3	L L	oỏ qua		4,4
8	4	La la	oỏ qua		4
	4	La la	oó qua		
				Add ro	w Delete row

\* Bài tập lý thuyết: DFS - Duyệt đồ thị theo chiều sâu dùng đệ quy



Đúng

Đạt điểm 0,80

₹ Đặt cờ



Thực hiện duyệt để quy theo chiều sâu bắt đầu từ định C ន Lùi lại 1 bước Số bước: 16 DFS(C) 1. Nếu C đã duyệt => Bỏ qua, ngược lại => Duyệt 1a. Bỏ qua | 1b. Duyệt 🔽 1 2. Với các đỉnh kề chưa duyệt của C: A,B,F 1. Nếu A đã duyệt => Bỏ qua, ngược lại => Duyệt 2. Với các đỉnh kề chưa duyệt của A: E,F **4** Xét 1 thuật toán đệ quy duyệt đồ thị theo chiều sâu (kiểm tra ngoài vòng lặp) như 1. Nếu B đã duyệt => Bỏ qua, ngược lại => Duyệt 2. Với các đỉnh kề chưa duyệt của B: DFS(F) 1. Nếu F đã duyệt => Bỏ qua, ngược lại => Duyệt 2. Với các đỉnh kề chưa duyệt của F: Vẽ cây duyệt đồ thị theo chiều sâu Help Clear shift Delete Edit Undo Red Black

Xét 🔽 2

1a. Bỏ qua | 1b. Duyệt 🗹 3

1. Nếu E đã duyệt => Bỏ qua, ngược lại => Duyệt 1a. Bỏ qua | 1b. Duyệt | 🗸 5 2. Với các đỉnh kề chưa duyệt của E: D,F

> 1. Nếu D đã duyệt => Bỏ qua, ngược lại => Duyệt 1a. Bỏ qua 1b. Duyệt 🗹 7 2. Với các đỉnh kề chưa duyệt của D:

> > Xét 🔽 8

Xét 🔽 10

Xét 🔽 12

1. Nếu B đã duyệt => Bò qua, ngược lại => Duyệt 1a. Bỏ qua 1b. Duyệt 🗸 9 2. Với các đình kề chưa duyệt của B:

1. Nếu F đã duyệt => Bỏ qua, ngược lại => Duyệt

1a. Bỏ qua 1b. Duyệt 🔽 11

2. Với các đỉnh kề chưa duyệt của F:

1. Nếu F đã duyệt => Bỏ qua, ngược lại => Duyệt

1a. Bỏ qua 1b. Duyệt 🗶 13 2. Với các đỉnh kề chưa duyệt của F

1. Nếu F đã duyệt => Bỏ qua, ngược lại => Duyệt

1a. Bỏ qua 1b. Duyệt 🗶 14

2. Với các đỉnh kề chưa duyệt của F:

1a. Bò qua | 1b. Duyệt **X 15** 

1a. Bỏ qua 1b. Duyệt 🗶 16

C)

DES(E)

Xét 🔽 6 DFS(D)

B.F

DFS(B)

DFS(F)

DFS(F)

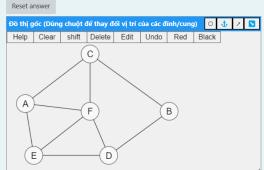
Câu hỏi 1 Đúng Đạt điểm 0,97 trên 1,00 ₽ Đặt cờ

void DFS(int u) { //1. Xét u đã duyệt chưa if (mark[u] == 1) //nếu u đã duyệt return; //1a. Bò qua mark[u] = 1; //1b. Duyệt u và //2. Xét các định kề chưa duyệt của u for (v là các định kề chưa duyệt của u) DFS(v); //Gọi đệ quy duyệt v Thuật toán trên gồm 2 bước chính: 1. Xét u đã duyệt hay chưa? Nếu đã duyệt, bấm "1a. Bỏ qua". Ngược lại, bấm "1b. Duyệt". 2. Nếu ở bước 1 chọn "1b. Duyệt" thì làm tiếp bước 2, nếu không bỏ qua bước 2 (vì đã return). Ở bước 2, lần lượt xét từng đình kề chưa được duyệt của u để gọi o Hãy liệt kê các đỉnh kề chưa được duyệt của u vào ô "**Với các đỉnh kề chưa** duyệt của u", ngăn cách nhau bằng dấu phẩy. Nếu u không có đình kề hoặc các đỉnh kề của u đều đã được duyệt thì để trống. o Bấm nút "Xét". Cho đồ thị  ${\bf v\hat{o}}$  hướng gồm  ${\bf 6}$  đỉnh và  ${\bf 9}$  cung như bên như bên dưới. Hãy áp dụng thuật toán đệ quy trên để duyệt đồ thị đã cho bắt đầu từ đỉnh  ${f C}$ .

Dựa vào kết quả duyệt đồ thị, vẽ cây duyệt đồ thị theo chiều sâu. Cây duyệt đồ thị bao gồm tất cả cá đỉnh của đồ thị gốc và các cung (u, v) với u là đỉnh gọi DFS(v).

- Mỗi thể hiện của hàm **DFS(u)** được minh họa bằng một khung chữ nhật. Việc gọi đệ quy được minh họa bằng một hình chữ nhật nhỏ hơn bên trong.
- Hãy làm bài theo thứ tự từ ngoài vào trong và từ trên xuống dưới.
- Nếu làm sai 1 bước, có thể bấm "Lùi lại 1 bước" để làm lại bước trước đó.
- Liệt kê các định theo thứ tự A, B, C,

Answer: (penalty regime: 10, 20, ... %)



Câu hỏi **1** Đúng Đạt điểm 1,00 trên 1,00 🏲 Đặt cờ

Xét 1 thuật toán đệ quy duyệt đồ thị theo chiều sâu (**kiểm tra ngoài vòng lặp**) như sau:

```
void DFS(int u) {

//1. Xét u đã duyệt chưa
if (mark[u] == 1) //nếu u đã duyệt

return; //1a. Bộ qua

mark[u] = 1; //1b. Duyệt u và

//2. Xét các định kề chưa duyệt của u
for (v là các định kề chưa duyệt của u)

DFS(v); //Gọi đệ quy duyệt v

}
```

Thuật toán trên gồm 2 bước chính:

- Xét u đã duyệt hay chưa? Nếu đã duyệt, bấm "1a. Bỏ qua". Ngược lại, bấm "1b. Duyệt".
- 2. Nếu ở bước 1 chọn "1b. Duyệt" thì làm tiếp bước 2, nếu không bỏ qua bước 2 (vì đã return). Ở bước 2, lần lượt xét từng đính kề chưa được duyệt của u để gọi đệ quy duyệt nó.
- Hãy liệt kê các đính kề chưa được duyệt của u vào ô "Với các đính kề chưa duyệt của u", ngăn cách nhau bằng dấu phẩy. Nếu u không có đính kề hoặc các đính kề của u đều đã được duyệt thì để trống.
- Bấm nút "**Xét"**

Cho đồ thị **có hướng** gồm **7** đinh và **9** cung như bên như bên dưới. Hãy áp dụng thuật toán đệ quy trên để duyệt đồ thị đã cho bắt đầu từ đình F.

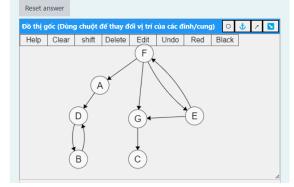
DFS(F);

Dựa vào kết quả duyệt đồ thị, vẽ cây duyệt đồ thị theo chiều sâu. Cây duyệt đồ thị bao gồm tất cá cá đình của đồ thị gốc và các cung (u, v) với u là đình gọi DFS(v).

#### Quy ướ

- Mỗi thể hiện của hàm DFS(u) được minh họa bằng một khung chữ nhật. Việc gọi đệ quy được minh họa bằng một hình chữ nhật nhỏ hơn bên trong.
- Hãy làm bài theo thứ tự từ ngoài vào trong và từ trên xuống dưới.
- Nếu làm sai 1 bước, có thể bấm "**Lùi lại 1 bước**" để làm lại bước trước đó.
- Liệt kê các đỉnh theo thứ tự A, B, C, ...

Answer: (penalty regime: 10, 20, ... %)





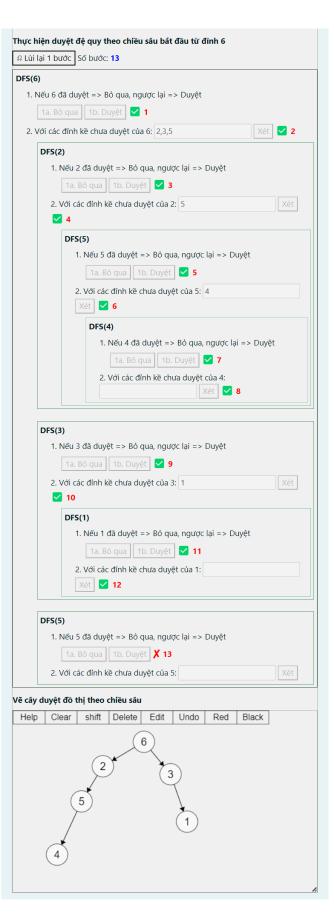
Câu hỏi **1** Đúng Đạt điểm 1,00 trên 1,00 ♥ Đặt cờ Xét 1 thuật toán đề quy duyết đồ thị theo chiều sâu (kiểm tra ngoài vòng lặp) như void DFS(int u) { //1. Xét u đã duyệt chưa if (mark[u] == 1) //nếu u đã duyệt return; //1a. Bỏ qua mark[u] = 1; //1b. Duyệt u và //2. Xét các đỉnh kề chưa duyệt của u for (v là các đỉnh kề chưa duyệt của u) DFS(v): //Goi đê quy duyêt v Thuật toán trên gồm 2 bước chính: 1. Xét u đã duyệt hay chưa? Nếu đã duyệt, bấm "1a. Bỏ qua". Ngược lại, bấm "1b. 2. Nếu ở bước 1 chọn "**1b. Duyệt**" thì làm tiếp bước 2,  $\,$  nếu không bỏ qua bước 2 (vì đã return). Ở bước 2, lần lượt xét từng đình kề chưa được duyệt của u để gọi đệ quy duyệt nó. o Hãy liệt kê các đinh kề chưa được duyệt của u vào ô "**Với các đinh kề chưa duyệt của u**", ngăn cách nhau bằng dấu phẩy. Nếu u không có đỉnh kề hoặc các đỉnh kề của u đều đã được duyệt thì để trống. o Bấm nút "Xét". Cho đồ thị  ${\bf c\acute{o}}$  hướng gồm  ${\bf 6}$  đỉnh và  ${\bf 10}$  cung như bên như bên dưới. Hãy áp dụng thuật toán đệ quy trên để duyệt đồ thị đã cho bắt đầu từ đình 6. DFS(6); Dựa vào kết quả duyệt đồ thị, vẽ cây duyệt đồ thị theo chiều sâu. Cây duyệt đồ thị bao gồm tất cả cá đỉnh của đồ thị gốc và các cung (u, v) với u là đỉnh gọi DFS(v). • Mỗi thể hiện của hàm **DFS(u)** được minh họa bằng một khung chữ nhật. Việc gọi đệ quy được minh họa bằng một hình chữ nhật nhỏ hơn bên trong. • Hãy làm bài theo thứ tự từ ngoài vào trong và từ trên xuống dưới. • Nếu làm sai 1 bước, có thể bấm "Lùi lại 1 bước" để làm lại bước trước đó. • Liệt kê các đỉnh theo thứ tự 1, 2, 3, .. Answer: (penalty regime: 10, 20, ... %) Reset answer

Do thị gốc (Dùng chuột để thay đối vị trí của các đinh/cung) O 🕁 🗡 🔃

6

3

4



Câu hỏi **1** Đúng Đạt điểm 0,90 trên 1,00 IP Đặt cờ

Xét 1 thuật toán đệ quy duyệt đồ thị theo chiều sâu (**kiểm tra ngoài vòng lặp**) như sau:

```
void DFS(int u) {
    //1. Xết u dã duyệt chưa
    if (mark[u] == 1) //nếu u dã duyệt
        return; //1a. Bổ qua

mark[u] = 1; //1b. Duyệt u và

    //2. Xét các định kẽ chưa duyệt của u
    for (v là các định kẽ chưa duyệt của u)
    DFS(v); //Gọi đệ quy duyệt v
}
```

Thuật toán trên gồm 2 bước chính:

- Xét u đã duyệt hay chưa? Nếu đã duyệt, bấm "1a. Bỏ qua". Ngược lại, bấm "1b. Duyêt".
- 2. Nếu ở bước 1 chọn "1b. Duyệt" thì làm tiếp bước 2, nếu không bỏ qua bước 2 (vì đã return). Ở bước 2, lần lượt xét từng đỉnh kề chưa được duyệt của u để gọi đệ quy duyệt nó.
  - Hãy liệt kê các đinh kè chưa được duyệt của u vào ô "Với các đinh kè chưa duyệt của u", ngăn cách nhau bằng dấu phẩy. Nếu u không có đinh kè hoặc các đinh kè của u đều đã được duyệt thì để trống.
  - Bấm nút "Xét".

Cho đồ thị  $v\hat{o}$  hướng gồm 5 đỉnh và 8 cung như bên như bên dưới. Hãy áp dụng thuật toán đệ quy trên để duyệt đồ thị đã cho bắt đầu từ đỉnh 3.

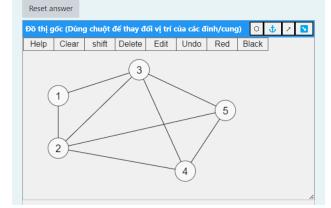
DFS(3)

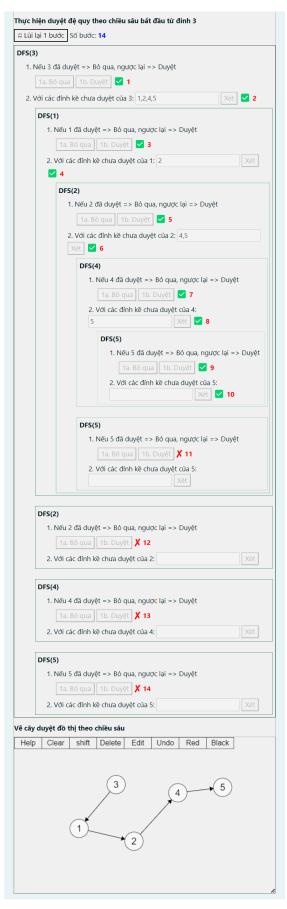
Dựa vào kết quả duyệt đồ thị, vẽ cây duyệt đồ thị theo chiều sâu. Cây duyệt đồ thị bao gồm tất cả cá đình của đồ thị gốc và các cung (u, v) với u là đình gọi DFS(v).

#### Quy ướ

- Mỗi thể hiện của hàm DFS(u) được minh họa bằng một khung chữ nhật. Việc gọi đệ quy được minh họa bằng một hình chữ nhật nhỏ hơn bên trong.
- Hãy làm bài theo thứ tự từ ngoài vào trong và từ trên xuống dưới.
- Nếu làm sai 1 bước, có thể bấm "**Lùi lại 1 bước**" để làm lại bước trước đó.
- Liệt kê các đình theo thứ tự 1, 2, 3, ...

Answer: (penalty regime: 10, 20, ... %)





Câu hỏi **1** Đúng Đạt điểm 1,00 trên 1,00 🎔 Đặt cờ

Xét 1 thuật toán đệ quy duyệt đồ thị theo chiều sâu (**kiểm tra ngoài vòng lặp**) như sau:

```
void DFS(int u) {

//1. Xét u dā duyệt chưa
if (mark[u] == 1) //nếu u đã duyệt
return; //1a. Bỏ qua

mark[u] = 1; //1b. Duyệt u và

//2. Xét các đình kề chưa duyệt của u
for (v là các đình kề chưa duyệt của u)
DFS(v); //Gọi đệ quy duyệt v

}
```

Thuật toán trên gồm 2 bước chính:

- Xét u đã duyệt hay chưa? Nếu đã duyệt, bấm "1a. Bỏ qua". Ngược lại, bấm "1b. Duyệt".
- Nếu ở bước 1 chọn "1b. Duyệt" thì làm tiếp bước 2, nếu không bỏ qua bước 2 (vì đã return). Ở bước 2, lần lượt xét từng đình kề chưa được duyệt của u để gọi để quy duyệt nó.
  - Hãy liệt kê các đinh kề chưa được duyệt của u vào ô "Với các đinh kề chưa duyệt của u", ngăn cách nhau bằng dấu phẩy. Nếu u không có đinh kề hoặc các đình kề của u đều đã được duyệt thì để trống.
  - o Bấm nút "**Xét"**.

Cho đồ thị **vô hướng** gồm **6** đỉnh và **9** cung như bên như bên dưới. Hãy áp dụng thuật toán đệ quy trên để duyệt đồ thị đã cho bắt đầu từ đình **4**.

DFS(4)

Dựa vào kết quả duyệt đồ thị, vẽ cây duyệt đồ thị theo chiều sâu. Cây duyệt đồ thị bao gồm tất cả cá đình của đồ thị gốc và các cung (u, v) với u là đình gọi DFS(v).

#### Quv ướ

- Mỗi thể hiện của hàm DFS(u) được minh họa bằng một khung chữ nhật. Việc gọi đệ quy được minh họa bằng một hình chữ nhật nhỏ hơn bên trong.
- Hãv làm bài theo thứ tư từ ngoài vào trong và từ trên xuống dưới.

Answer: (penalty regime: 10, 20, ... %)

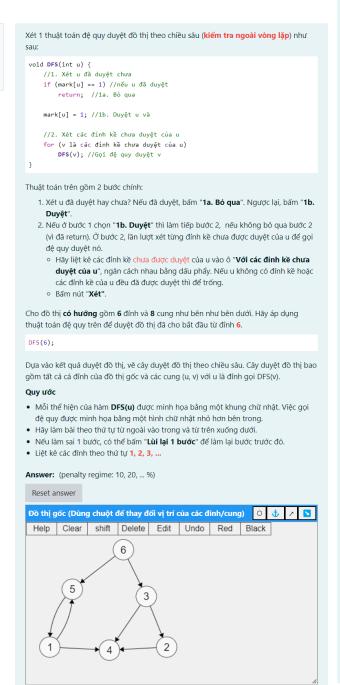
Reset answer

Do thi gốc (Dùng chuột để thay đối vị trí của các đinh/cung)

Help Clear shift Delete Edit Undo Red Black



# \* DFS đệ quy (2 phiên bản: kiểm tra NGOÀI + TRONG vòng for)



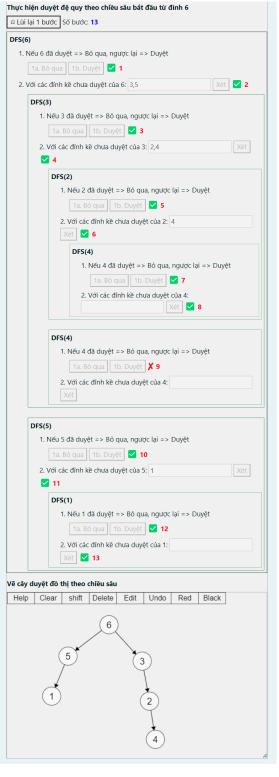
Câu hỏi 1

trên 1.00

₽ Đặt cờ

Đạt điểm 1.00

Đúng



Câu hỏi **2** Xét thuật toán duyệt đồ thị theo chiều sâu sử dụng đệ quy (kiểm tra trong vòng lặp) Đúng như bên dưới. Đạt điểm 0.80 void DFS(int u) { //1. Đánh dấu u đã duyệt ₽ Đặt cờ //2. Lần lượt xét các đỉnh kề của u for (v là các đỉnh kề của u) if (v chưa duyệt) { // mark[u] == 0 //2a. Gọi đệ quy duyệt v DFS(v); } else { //mark[v] == 1 //2b. Bò qua Thuật toán duyệt này gồm 2 bước chính: 1. Duyệt (ví dụ in u ra màn hình) và đánh dấu u đã duyệt. 2. Xét các đình kề v của u, có 2 trường hợp xảy ra: o v chưa duyệt => gọi đệ quy duyệt v. o v đã duyệt => bỏ qua Khởi tạo tất cả các đỉnh chưa duyệt. Cho đồ thị **có hướng** gồm **7** đình và **12** cung như bên như bên dưới. Hãy áp dụng thuật toán duyệt đồ thị bên trên để duyệt G bắt đầu từ đình 3. DFS(3); Quy ước • Mỗi thể hiện của hàm **DFS(u)** được minh họa bằng một khung chữ nhật. Việc gọi đề quy được minh hoa bằng một hình chữ nhật nhỏ hơn bên trong. Hãy làm bài theo thứ tự từ ngoài vào trong và từ trên xuống dưới. • Nếu làm sai 1 bước, có thể bấm "Lùi lại 1 bước" để làm lại bước trước đó. • Liệt kê các đình theo thứ tự 1, 2, 3, ... Answer: (penalty regime: 10, 20, ... %) Reset answer Đồ thị gốc (Dùng chuột để thay đổi vị trí của các đỉnh/cung) Help Clear shift Delete Edit Undo Red Black

4

2

6

5

Thực hiện duyệt đệ quy theo chiều sâu bắt đầu từ đinh 3 DFS(3) 1. Đánh dấu 3 đã duyệt, Đánh dấu 🛂 1 Xét 🛂 2 2. Với các đỉnh kề v của 3: 1,6 2a. v = 1, chưa duyệt => Gọi đệ quy duyệt. Duyệt 3 DFS(1) 1. Đánh dấu 1 đã duyệt. Đánh dấu 🛂 4 2. Với các đỉnh kề v của 1: 4 Xét 🔽 5 2a. v = 4, chưa duyệt => Gọi đệ quy duyệt. Duyệt 🗸 6 1. Đánh dấu 4 đã duyệt. Đánh dấu 🔽 7 Xét 🔽 2. Với các đỉnh kề v của 4: 2,3,6 2a. v = 2, chưa duyệt => Gọi đệ quy duyệt. Duyệt 🛂 9 1. Đánh dấu 2 đã duyệt. Đánh dấu 🔽 10 2. Với các đỉnh kề v của 2: 1 Xét 🔽 11 2b. v = 1, đã duyệt rồi => Bỏ qua thôi. Bỏ qua 🗶 2b. v = 3, đã duyệt rồi => Bỏ qua thôi. Bỏ qua 🗶 13 2a. v = 6, chưa duyệt => Gọi đệ quy duyệt. Duyệt 2 14 DFS(6) 1. Đánh dấu 6 đã duyệt. Đánh dấu 🔽 15 2. Với các đỉnh kề v của 6: 5 Xét 🔽 16 2a. v = 5, chưa duyệt => Gọi đệ quy duyệt. Duyệt 🔽 17 DFS(5) 1. Đánh dấu 5 đã duyệt. Đánh dấu 🔽 18 2. Với các đình kề v của 5: Xét 🔽 19 2,4,7 2b. v = 2, đã duyệt rồi => Bỏ qua thôi. Bó qua 🗶 20 2b. v = 4, đã duyệt rồi => Bỏ qua thôi. Bò qua 🗶 21 2a. v = 7, chưa duyệt => Gọi đệ quy duyệt. Duyệt 🔽 22 DFS(7) 1. Đánh dấu 7 đã duyệt. Đảnh dấu 🔽 23 2. Với các đình kề v của 7: **2**4 2b. v = 1, đã duyệt rồi => Bỏ qua thôi. Bó qua 🗶 25 2b. v = 6, đã duyệt rồi => Bỏ qua thôi. Bỏ qua 🗶 26 Vẽ cây duyệt đō thị theo chiều sâu Help Clear shift Delete Edit Undo Red Black 6 5 7

Câu hỏi **1** Đúng Đạt điểm 1,00 trên 1,00 🏲 Đặt cờ

```
Xét 1 thuật toán đệ quy duyệt đồ thị theo chiều sâu (kiểm tra ngoài vòng lặp) như sau:
```

```
void DFS(int u) {
    //1. Xét u dã duyệt chưa
    if (mark[u] == 1) //nếu u dã duyệt
        return; //1a. Bổ qua

mark[u] = 1; //1b. Duyệt u và

    //2. Xét các đỉnh kẽ chưa duyệt của u
    for (v lã các đỉnh kẽ chưa duyệt của u)
    DFS(v); //Gọi đệ quy duyệt v
}
```

Thuật toán trên gồm 2 bước chính:

- Xét u đã duyệt hay chưa? Nếu đã duyệt, bấm "1a. Bỏ qua". Ngược lại, bấm "1b. Duyệt".
- 2. Nếu ở bước 1 chọn "1b. Duyệt" thì làm tiếp bước 2, nếu không bỏ qua bước 2 (vì đã return). Ở bước 2, lần lượt xét từng đỉnh kề chưa được duyệt của u để gọi đệ quy duyệt nó.
- Hãy liệt kê các đỉnh kề chưa được duyệt của u vào ô "Với các đỉnh kề chưa duyệt của u", ngăn cách nhau bằng dấu phẩy. Nếu u không có đỉnh kề hoặc các đỉnh kề của u đều đã được duyệt thì để trống.
- o Bấm nút "**Xét"**.

Cho đồ thị **có hướng** gồm 6 đỉnh và 9 cung như bên như bên dưới. Hãy áp dụng thuật toán đệ quy trên để duyệt đồ thị đã cho bắt đầu từ đỉnh 4.

DFS(4)

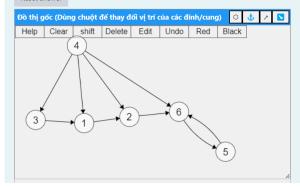
Dựa vào kết quả duyệt đồ thị, vẽ cây duyệt đồ thị theo chiều sâu. Cây duyệt đồ thị bao gồm tất cả cá đính của đồ thị gốc và các cung (u, v) với u là đính gọi DFS(v).

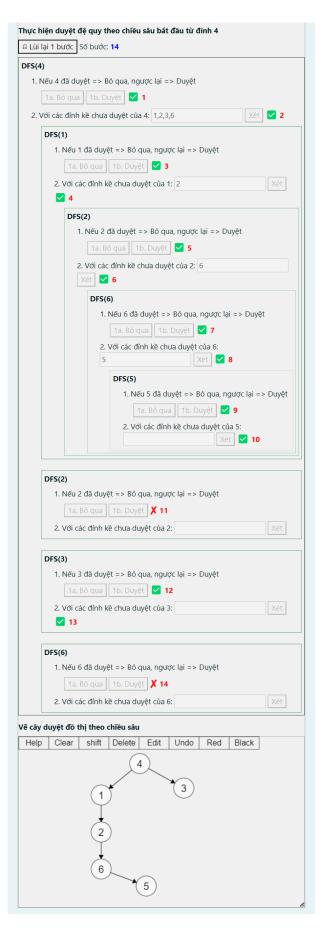
#### Quv ước

- Mỗi thể hiện của hàm DFS(u) được minh họa bằng một khung chữ nhật. Việc gọi đệ quy được minh họa bằng một hình chữ nhật nhỏ hơn bên trong.
- Hãy làm bài theo thứ tự từ ngoài vào trong và từ trên xuống dưới.
- Nếu làm sai 1 bước, có thể bấm "**Lùi lại 1 bước**" để làm lại bước trước đó.
- Liệt kê các đỉnh theo thứ tự 1, 2, 3, ...

**Answer:** (penalty regime: 10, 20, ... %)

Reset answer





Câu hỏi **2** Đúng Đạt điểm 0,90 trên 1,00 🏲 Đặt cờ

Xét thuật toán duyệt đồ thị theo chiều sâu sử dụng đệ quy (**kiểm tra trong vòng lặp**) như bên dưới.

Thuật toán duyệt này gồm 2 bước chính:

- 1. Duyệt (ví dụ in u ra màn hình) và đánh dấu u đã duyệt.
- 2. Xét các đỉnh kề v của u, có 2 trường hợp xảy ra:
  - o v chưa duyệt => gọi đệ quy duyệt v.
  - o v đã duyệt => bỏ qua

Khởi tạo tất cả các đỉnh chưa duyệt.

Cho đồ thị **có hướng** gồm **7** đinh và **10** cung như bên như bên dưới. Hãy áp dụng thuật toán duyệt đồ thị bên trên để duyệt G bắt đầu từ đinh **4**.

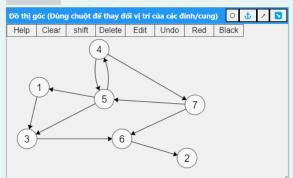
DFS(4);

# Quy ước

- Mỗi thể hiện của hàm DFS(u) được minh họa bằng một khung chữ nhật. Việc gọi đệ quy được minh họa bằng một hình chữ nhật nhỏ hơn bên trong.
- $\bullet\;$  Hãy làm bài theo thứ tự từ ngoài vào trong và từ trên xuống dưới.
- Nếu làm sai 1 bước, có thể bấm "**Lùi lại 1 bước**" để làm lại bước trước đó.
- Liệt kê các đỉnh theo thứ tự 1, 2, 3, ...

Answer: (penalty regime: 10, 20, ... %)

Reset answer





Câu hỏi **1** Đúng Đạt điểm 0,90 trên 1,00 🏲 Đặt cờ

Xét 1 thuật toán đệ quy duyệt đồ thị theo chiều sâu (**kiểm tra ngoài vòng lặp**) như sau:

```
void DFS(int u) {
    //1. Xêt u dã duyệt chưa
    if (mark[u] == 1) //nếu u dã duyệt
        return; //1a. Bô qua

mark[u] = 1; //1b. Duyệt u và

    //2. Xét các định kề chưa duyệt của u
    for (v là các định kề chưa duyệt của u)
        DFS(v); //Gọi đệ quy duyệt v
}
```

Thuật toán trên gồm 2 bước chính:

- Xét u đã duyệt hay chưa? Nếu đã duyệt, bấm "1a. Bỏ qua". Ngược lại, bấm "1b. Duyệt".
- 2. Nếu ở bước 1 chọn "1b. Duyệt" thì làm tiếp bước 2, nếu không bỏ qua bước 2 (vì đã return). Ở bước 2, lần lượt xét từng đình kẽ chưa được duyệt của u để gọi đệ quy duyệt nó.
- Hãy liệt kẻ các đính kề chưa được duyệt của u vào ô "Với các đính kề chưa duyệt của u", ngăn cách nhau bằng dấu phẩy. Nếu u không có đính kề hoặc các đính kề của u đều đã được duyệt thì để trống.
- o Bấm nút "**Xét"**.

Cho đồ thị **vô hướng** gồm **6** đình và **10** cung như bên như bên dưới. Hãy áp dụng thuật toán đề quy trên để duyệt đồ thị đã cho bắt đầu từ đỉnh **5**.

DFS(5);

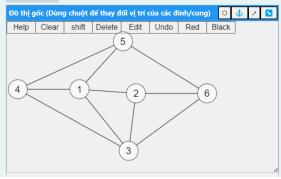
Dựa vào kết quả duyệt đồ thị, vẽ cây duyệt đồ thị theo chiều sâu. Cây duyệt đồ thị bao gồm tất cả cá đình của đồ thị gốc và các cung (u, v) với u là đình gọi DFS(v).

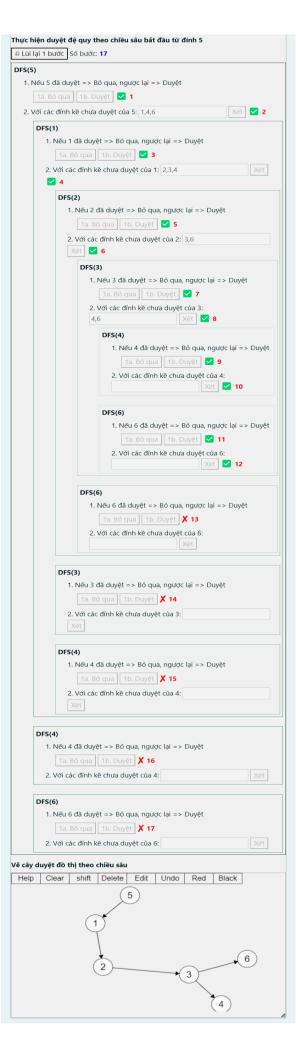
#### Quy ước

- Mỗi thể hiện của hàm DFS(u) được minh họa bằng một khung chữ nhật. Việc gọi đệ quy được minh họa bằng một hình chữ nhật nhỏ hơn bên trong.
- $\bullet\;$  Hãy làm bài theo thứ tự từ ngoài vào trong và từ trên xuống dưới.
- Nếu làm sai 1 bước, có thể bấm "Lùi lại 1 bước" để làm lại bước trước đó.
- Liệt kê các đỉnh theo thứ tự 1, 2, 3, ...

Answer: (penalty regime: 10, 20, ... %)

Reset answer





Câu hỏi **2** Đúng Đạt điểm 0,90 trên 1,00

Xét thuật toán duyệt đồ thị theo chiều sâu sử dụng đệ quy (**kiểm tra trong vòng lặp**) như bên dưới.

Thuật toán duyệt này gồm 2 bước chính:

- 1. Duyệt (ví dụ in u ra màn hình) và đánh dấu u đã duyệt.
- 2. Xét các đỉnh kề v của u, có 2 trường hợp xảy ra:
- o v chưa duyệt => gọi đệ quy duyệt v.
- o v đã duyệt => bỏ qua

Khởi tạo tất cả các đỉnh chưa duyệt.

Cho đồ thị **vô hướng** gồm 5 đỉnh và **7** cung như bên như bên dưới. Hãy áp dụng thuật toán duyệt đồ thị bên trên để duyệt G bắt đầu từ đỉnh **3**.

DFS(3);

#### Quy ước

- Mỗi thể hiện của hàm DFS(u) được minh họa bằng một khung chữ nhật. Việc gọi đệ quy được minh họa bằng một hình chữ nhật nhỏ hơn bên trong.
- Hãy làm bài theo thứ tự từ ngoài vào trong và từ trên xuống dưới.
- Nếu làm sai 1 bước, có thể bấm "**Lùi lại 1 bước**" để làm lại bước trước đó.
- Liệt kê các đỉnh theo thứ tự 1, 2, 3, ...

Answer: (penalty regime: 10, 20, ... %)

