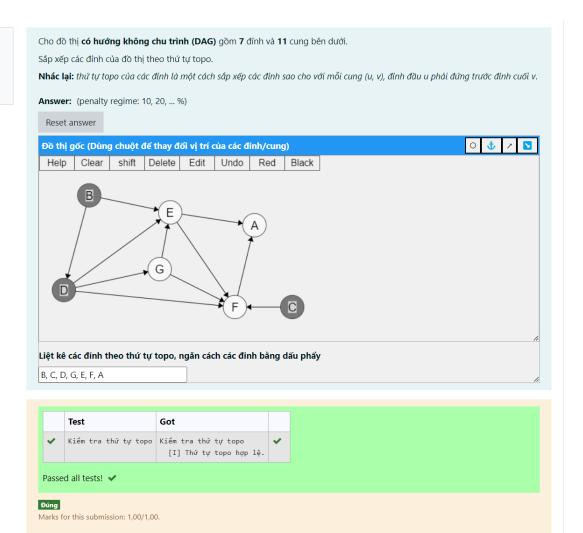
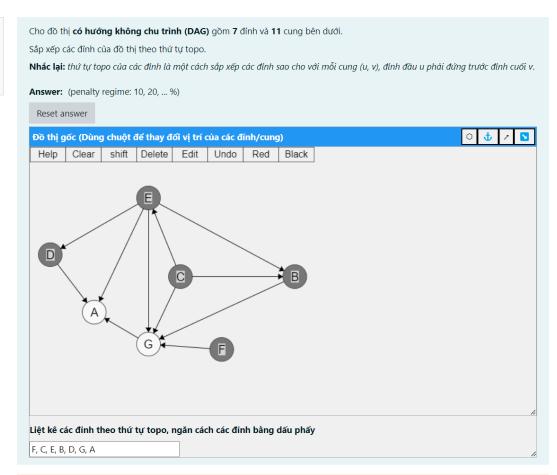
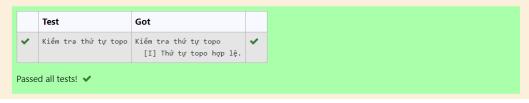
# \* Tự học - Thứ tự topo (ngẫu nhiên)

Câu hỏi **1** Đúng Đạt điểm 1,00 trên 1,00 ♥ Đặt cờ

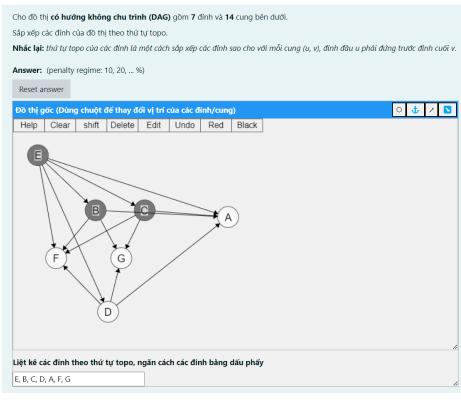


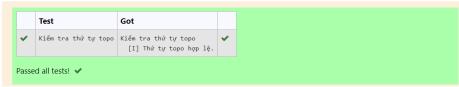
Câu hỏi **1** Đúng Đạt điểm 1,00 trên 1,00 ♥ Đặt cờ











Câu hỏi **1** Đúng Đạt điểm 1,00 trên 1,00 ♥ Đặt cờ

7, 2, 3, 5, 4, 1, 6

Cho đồ thị **có hướng không chu trình (DAG)** gồm 7 đinh và 13 cung bên dưới.
Sáp xếp các đinh của đồ thị theo thứ tự topo.

Nhác lại: thứ tự topo của các đinh là một cách sấp xếp các đinh sao cho với mỗi cung (u, v), đinh đầu u phải đứng trước đinh cuối v.

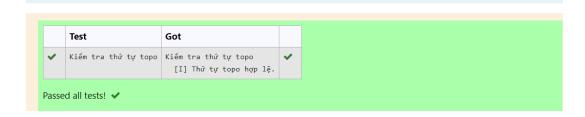
Answer: (penalty regime: 10, 20, ... %)

Reset answer

Đồ thị gốc (Dùng chuột để thay đổi vị trí của các đinh/cung)

Help Clear shift Delete Edit Undo Red Black

Liệt kê các đinh theo thứ tự topo, ngắn cách các đình bằng dấu phẩy



Câu hỏi **1** Đúng Đạt điểm 1,00 trên 1,00 P Đặt cờ Cho đồ thị **có hướng không chu trình (DAG)** gồm **7** đinh và **14** cung bên dưới.
Sắp xếp các đinh của đồ thị theo thứ tự topo.

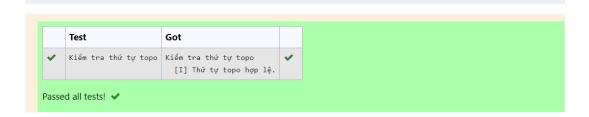
Nhác lại: thứ tự topo của các đinh là một cách sắp xếp các đinh sao cho với mỗi cung (u, v), đinh đầu u phải đứng trước đinh cuối v.

Answer: (penalty regime: 10, 20, ... %)

Reset answer

Đồ thị gốc (Dùng chuột để thay đổi vị trí của các đính/cung)

Help Clear shift Delete Edit Undo Red Black



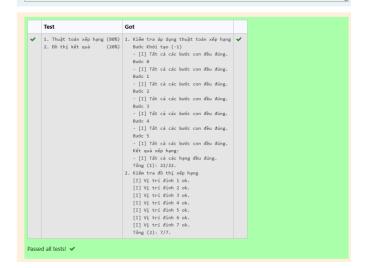
Liệt kê các đỉnh theo thứ tự topo, ngăn cách các đỉnh bằng dấu phẩy

1, 3, 4, 6, 2, 5, 7

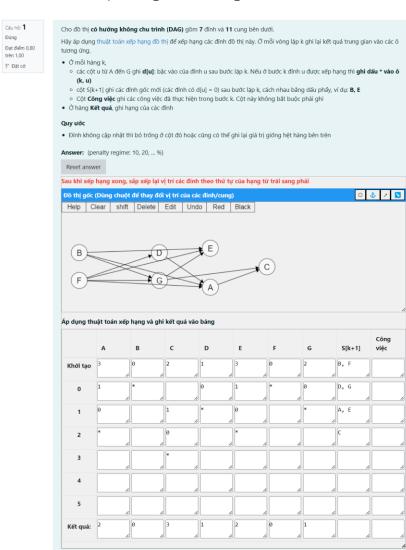
# \* Tự học - Xếp hạng đồ thị (ví dụ)

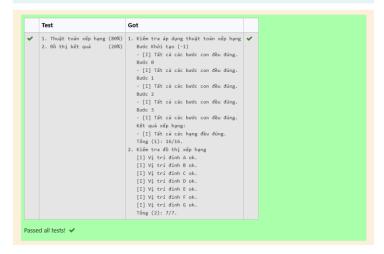


Cho đồ thị **có hướng không chu trình (DAG)** gồm **7** đình và **12** cung bên dưới. Hầy áp dụng thuật toán xếp hạng đồ thị để xếp hạng các đỉnh đồ thị này. Ở mỗi vòng lặp k ghi lại kết quả trung gian vào các ô tương ứng. Ở mỗi hàng k, o các cột u từ 1 đến 7 ghi **d[u]**: bậc vào của đình u sau bước lặp k. Nếu ở bước k đình u được xếp hạng thì **ghi dấu \* vào ô** (k, u) cột S[k+1] ghi các đính gốc mới (các đính có d[u] = 0) sau bước lập k, cách nhau bằng dấu phẩy, ví dụ: 2, 5
 Cột Công việc ghi các công việc đã thực hiện trong bước k. Cột này không bất buộc phải ghi • Ở hàng **Kết quả**, ghi hạng của các đình • Đình không cập nhật thì bỏ trống ở cột đó hoặc cũng có thể ghi lại giá trị giống hệt hàng bên trên Answer: (penalty regime: 10, 20, ... %) Reset answer Sau khi xếp hạng xong, sắp xếp lại vị tri các đinh theo thứ tự của hạng từ trái sang phải Dồ thị góc (Dùng chuột để thay đổi vị tri của các đinh/cung) Help Clear shift Delete Eđit Undo Red Black 0 1 / 🖸 Áp dụng thuật toán xếp hạng và ghi kết quả vào bảng S[k+1] Khởi tạo 4, 5 Kết quả:



# \* Tự học - Xếp hạng đồ thị (ngẫu nhiên)





Câu hỏi **1** Đúng Đạt điểm 0,85 trên 1,00

₹ Đặt cờ

Cho đồ thị **có hướng không chu trình (DAG)** gồm **7** đỉnh và **10** cung bên dưới.

Hãy áp dụng thuật toán xếp hạng đồ thị để xếp hạng các đình đồ thị này. Ở mỗi vòng lặp k ghi lại kết quả trung gian vào các ô tương ứng.

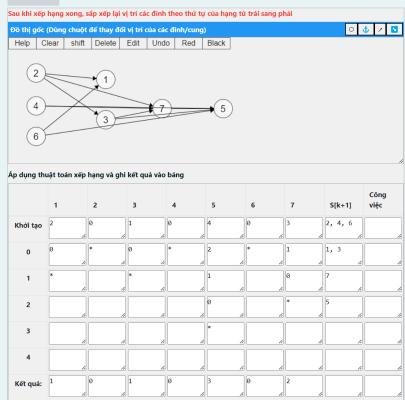
- Ở mỗi hàng k,
  - các cột u từ 1 đến 7 ghi d[u]: bậc vào của đình u sau bước lặp k. Nếu ở bước k đình u được xếp hạng thì ghi dấu \* vào ô (k, u)
- o cột S[k+1] ghi các đình gốc mới (các đình có d[u] = 0) sau bước lặp k, cách nhau bằng dấu phẩy, ví dụ: 2, 5
- Cột Công việc ghi các công việc đã thực hiện trong bước k. Cột này không bắt buộc phải ghi
- Ở hàng **Kết quả**, ghi hạng của các đình

#### Quy ước

• Đình không cập nhật thì bỏ trống ở cột đó hoặc cũng có thể ghi lại giá trị giống hệt hàng bên trên

Answer: (penalty regime: 10, 20, ... %)

Reset answer





Câu hỏi **1** Đúng Đạt điểm 0,90 trên 1,00 P Đặt cờ

Cho đồ thị **có hướng không chu trình (DAG)** gồm **7** đỉnh và **13** cung bên dưới.

Hày áp dụng thuật toán xếp hạng đồ thị để xếp hạng các đinh đồ thị này. Ở mỗi vòng lập k ghi lại kết quả trung gian vào các ở tương ứng.

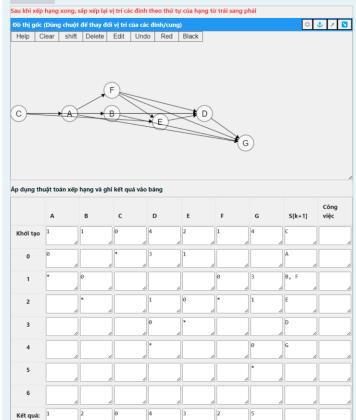
- Ở mỗi hàng k,
- các cột u từ A đến G ghi d[u]: bậc vào của đình u sau bước lặp k. Nếu ở bước k đình u được xếp hạng thì ghi dấu \* vào ô
   (k, u)
- o cột S[k+1] ghi các đỉnh gốc mới (các đỉnh có d[u] = 0) sau bước lặp k, cách nhau bằng dấu phẩy, ví dụ: **B, E**
- Cột **Công việc** ghi các công việc đã thực hiện trong bước k. Cột này không bất buộc phải ghi
   Ở hàng **Kết quả**, ghi hạng của các đình

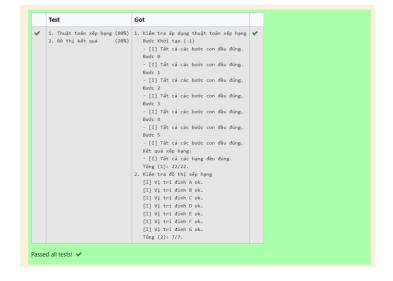
#### Quy ước

 $\bullet~$  Đỉnh không cập nhật thì bỏ trống ở cột đó hoặc cũng có thể ghi lại giá trị giống hệt hàng bên trên

Answer: (penalty regime: 10, 20, ... %)

Reset answer





Câu hỏi **1** Đúng Đạt điểm 1,00 trên 1,00

trên 1,00 ₹ Đặt cờ Cho đồ thị **có hướng không chu trình (DAG)** gồm  ${\bf 7}$  đỉnh và  ${\bf 12}$  cung bên dưới.

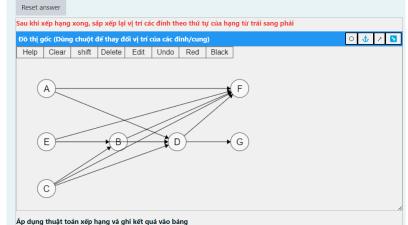
Hãy áp dụng thuật toán xếp hạng đồ thị để xếp hạng các đình đồ thị này. Ở mỗi vòng lặp k ghi lại kết quả trung gian vào các ô tương ứng.

- Ở mỗi hàng k,
  - các cột u từ A đến G ghi d[u]: bậc vào của đình u sau bước lập k. Nếu ở bước k đình u được xếp hạng thì ghi dấu \* vào ô (k, u)
- o cột S[k+1] ghi các đình gốc mới (các đình có d[u] = 0) sau bước lặp k, cách nhau bằng dấu phẩy, ví dụ: **B, E**
- o Cột **Công việc** ghi các công việc đã thực hiện trong bước k. Cột này không bắt buộc phải ghi
- Ở hàng **Kết quả**, ghi hạng của các đỉnh

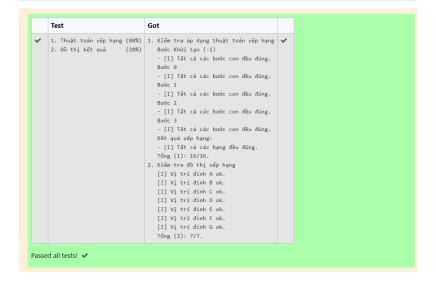
#### Quy ước

• Đình không cập nhật thì bỏ trống ở cột đó hoặc cũng có thể ghi lại giá trị giống hệt hàng bên trên

Answer: (penalty regime: 10, 20, ... %)



	Α	В	С	D	E	F	G	S[k+1]	Công việc
hởi tạo	0	2	0	4	0	5	1	A,C,E	
0	*	0 4	*	1	*	2		B	
1		*		0		1	6	D	
2				*		0	0	F,G	
3						*	*		
(ết quả:	0	1	0	2	0	3	3		



Câu hỏi **1** Đúng Đạt điểm 0,85

Đạt điểm 0,85 trên 1,00 🏲 Đặt cờ Cho đồ thị  ${\it c\acute{o}}$  hướng  ${\it không}$   ${\it chu}$  trình (DAG) gồm  ${\it 7}$  đình và  ${\it 12}$  cung bên dưới.

Hãy áp dụng thuật toán xếp hạng đồ thị để xếp hạng các đình đồ thị này. Ở mỗi vòng lặp k ghi lại kết quả trung gian vào các ô tương ứng.

- Ở mỗi hàng k,
- các cột u từ A đến G ghi d[u]: bậc vào của đình u sau bước lập k. Nếu ở bước k đình u được xếp hạng thì ghi dấu \* vào ô (k, u)
- o cột S[k+1] ghi các đình gốc mới (các đình có d[u] = 0) sau bước lặp k, cách nhau bằng dấu phẩy, ví dụ: **B, E**
- Cột **Công việc** ghi các công việc đã thực hiện trong bước k. Cột này không bắt buộc phải ghi
- Ở hàng **Kết quả**, ghi hạng của các đình

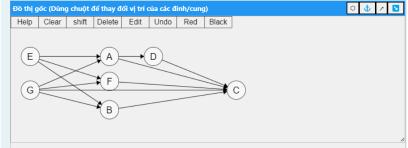
#### Quy ước

• Đình không cập nhật thì bỏ trống ở cột đó hoặc cũng có thể ghi lại giá trị giống hệt hàng bên trên

Answer: (penalty regime: 10, 20, ... %)

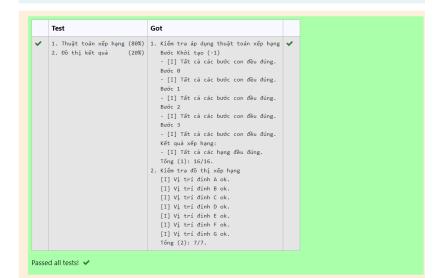
Reset answer

Sau khi xếp hạng xong, sắp xếp lại vị trí các đình theo thứ tự của hạng từ trái sang phải

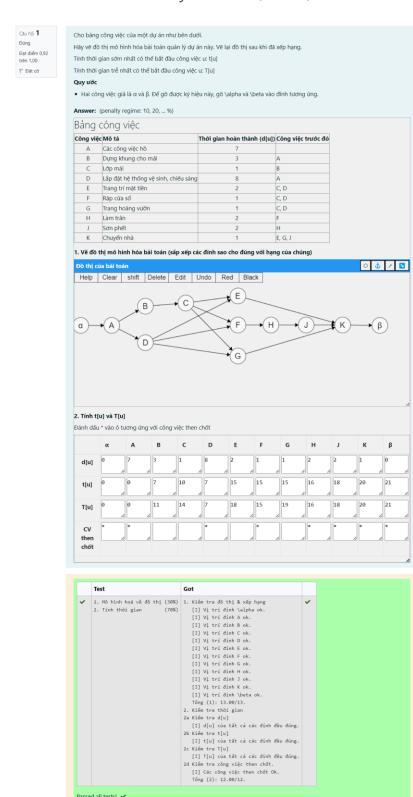


#### Áp dụng thuật toán xếp hạng và ghi kết quả vào bảng

	Α	В	С	D	E	F	G	S[k+1]	Công việc
Khởi tạo	2	2	5	1	0	2	0	E,G	
0	0	0	4	1	*	0	*	A,B,F	6
1	*	*	1	0		*		D A	
2			0	*				C	
3			*					4	4
4				1.	1.			4	
Kết quả:	1	1	3	2	0	1	0		

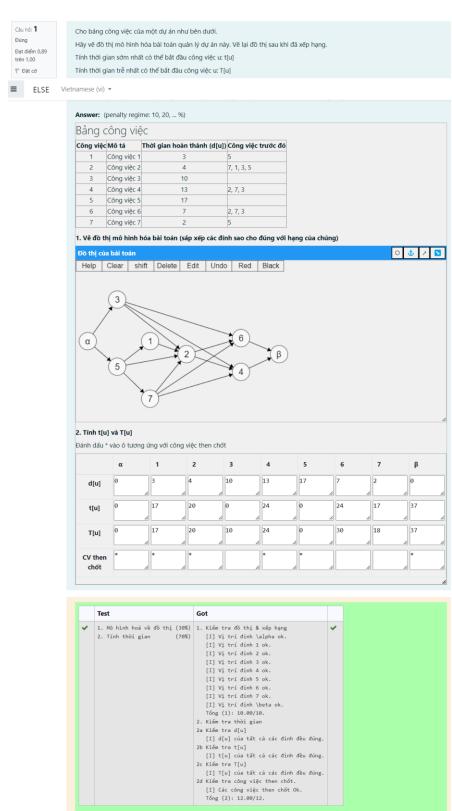


# \* Tự học - Quản lý dự án (ví dụ)



Passed all tests! 🗸

# \* Tự học - Quản lý dự án (ngẫu nhiên)



Passed all tests! 🗸

Câu hỏi **1** Đúng Đạt điểm 0,97 trên 1,00 🏲 Đặt cờ

Cho bảng công việc của một dự án như bên dưới.

Hãy vẽ đồ thị mô hình hóa bài toán quản lý dự án này. Vẽ lại đồ thị sau khi đã xếp hạng.

Tính thời gian sớm nhất có thể bắt đầu công việc u: t[u]

Tính thời gian trễ nhất có thể bắt đầu công việc u: T[u]

#### Quy ước

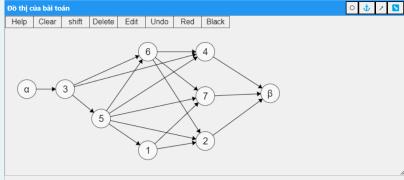
• Hai công việc giả là  $\alpha$  và  $\beta$ . Để gõ được ký hiệu này, gõ \alpha và \beta vào đình tương ứng.

Answer: (penalty regime: 10, 20, ... %)

## Bảng công việc

Công việc	Mô tả	Thời gian hoàn thành (d[u])	Công việc trước đó			
1	Công việc 1	17	5			
2	Công việc 2	1	5, 6, 1			
3	Công việc 3	20				
4	Công việc 4	12	6, 5, 3			
5	Công việc 5	14	3			
6	Công việc 6	16	3, 5			
7	Công việc 7	11	1, 6, 5			

### 1. Vẽ đồ thị mô hình hóa bài toán (sắp xếp các đinh sao cho đúng với hạng của chúng)



#### 2. Tính t[u] và T[u]

	α	1	2	3	4	5	6	7	β
d[u]	0	17	1	20	12	14	16	11	0
t[u]	0	34	51	0	50	20	34	51	62
T[u]	0	34	61	0	50	20	34	51	62
CV then chốt	*	*		*	*	*	*	*	*

Câu hỏi **1** Đúng Đạt điểm 0,96 trên 1,00 ₹ Đặt cờ

Cho bảng công việc của một dự án như bên dưới.

Hãy vẽ đồ thị mô hình hóa bài toán quản lý dự án này. Vẽ lại đồ thị sau khi đã xếp hạng.

Tính thời gian sớm nhất có thể bắt đầu công việc u: t[u]

Tính thời gian trễ nhất có thể bắt đầu công việc u: T[u]

#### Quy ước

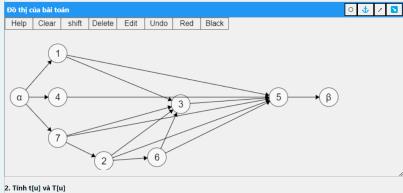
• Hai công việc giả là  $\alpha$  và  $\beta$ . Để gõ được ký hiệu này, gõ \alpha và \beta vào đỉnh tương ứng.

**Answer:** (penalty regime: 10, 20, ... %)

### Bảng công việc

Công việc	Mô tả	Thời gian hoàn thành (d[u])	Công việc trước đó
1	Công việc 1	5	
2	Công việc 2	15	7
3	Công việc 3	3	6, 2, 1, 7
4	Công việc 4	8	
5	Công việc 5	1	2, 3, 4, 1, 6, 7
6	Công việc 6	14	2
7	Công việc 7	20	

1. Vẽ đồ thị mô hình hóa bài toán (sắp xếp các đình sao cho đúng với hạng của chúng)



	α	1	2	3	4	5	6	7	β
d[u]	0	5	15	3	8	1	14	20	0
t[u]	0	0	20	49	0	52	35	0	53
T[u]	0	44	20	49	44	52	35	0	53
CV then chốt	*		*	*		*	*	*	*

Câu hỏi **1** Đúng Đạt điểm 0,91 trên 1,00 🏲 Đặt cờ

Cho bảng công việc của một dự án như bên dưới.

Hãy vẽ đồ thị mô hình hóa bài toán quản lý dự án này. Vẽ lại đồ thị sau khi đã xếp hạng.

Tính thời gian sớm nhất có thể bắt đầu công việc u: t[u]

Tính thời gian trễ nhất có thể bắt đầu công việc u: T[u]

#### Quy ước

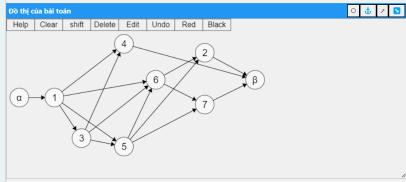
• Hai công việc giả là  $\alpha$  và  $\beta$ . Để gõ được ký hiệu này, gõ \alpha và \beta vào đình tương ứng.

Answer: (penalty regime: 10, 20, ... %)

### Bảng công việc

Công việc	Mô tả	Thời gian hoàn thành (d[u])	Công việc trước đó
1	Công việc 1	1	
2	Công việc 2	3	6, 5
3	Công việc 3	1	1
4	Công việc 4	18	1, 3
5	Công việc 5	18	1, 3
6	Công việc 6	10	1, 5, 3
7	Công việc 7	13	5, 6

#### 1. Vẽ đồ thị mô hình hóa bài toán (sắp xếp các đinh sao cho đúng với hạng của chúng)



#### 2. Tính t[u] và T[u]

	α	1	2	3	4	5	6	7	β
d[u]	0	1	3	1	18	18	10	13	0
t[u]	0	0	30	1	2	2	20	30	43
T[u]	0	0	40	1	25	2	20	30	43
CV then chốt	*	*		*		*	*	*	*
									-

Test Got	
1. Mô hình hoá về đỗ thị (30%) 2. Tính thời gian (70%)  [I] Vị trí đinh \alpha ok. [I] Vị trí đinh 1 ok. [I] Vị trí đinh 2 ok. [I] Vị trí đinh 3 ok. [I] Vị trí đinh 3 ok. [I] Vị trí đinh 5 ok. [I] Vị trí đinh 5 ok. [I] Vị trí đinh 7 ok. [I] Vị trí đinh 6 ok. [I] Vị trí đinh 1 ok. [I] Vị trí đinh 1 ok. [I] Vị trí đinh 2 ok. [I] Vị trí đinh 1 ok. [I] Vị trí định 2 ok. [I] Vị trí định 1 ok. [I] Vị trí định 2 ok. [I] Vị trí định 2 ok. [I] Vị trí định 2 ok. [I] Ti (Lì của tất cả các định đều đúng. 2 kiếm tra T[u] [I] Ti (Lì của tất cả các định đều đúng. 2 kiếm tra Công việc then chốt. [I] Các công việc then chốt Ok. Tổng (2): 12.00/12.	•

Câu hỏi **1** Đúng Đạt điểm 0,90 trên 1,00 🏲 Đặt cờ

Cho bảng công việc của một dự án như bên dưới.

Hãy vẽ đồ thị mô hình hóa bài toán quản lý dự án này. Vẽ lại đồ thị sau khi đã xếp hạng.

Tính thời gian sớm nhất có thể bắt đầu công việc u: t[u]

Tính thời gian trễ nhất có thể bắt đầu công việc u: T[u]

#### Quy ước

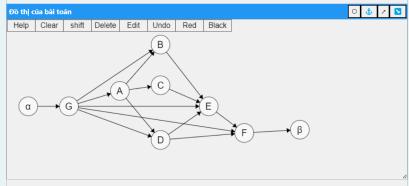
• Hai công việc giả là  $\alpha$  và  $\beta$ . Để gõ được ký hiệu này, gõ \alpha và \beta vào đỉnh tương ứng.

Answer: (penalty regime: 10, 20, ... %)

## Bảng công việc

(	Công việc	Mô tả	Thời gian hoàn thành (d[u])	Công việc trước đó
	Α	Công việc 1	4	G
	В	Công việc 2	16	A, G
	С	Công việc 3	14	A
	D	Công việc 4	10	G, A
	Е	Công việc 5	1	B, D, G, C
	F	Công việc 6	10	G, D, E
	G	Công việc 7	2	

1. Vẽ đồ thị mô hình hóa bài toán (sắp xếp các đỉnh sao cho đúng với hạng của chúng)



### 2. Tính t[u] và T[u]

	α	Α	В	С	D	E	F	G	β
d[u]	0	4	16	14	10	1	10	2	0
t[u]	0	2	6	6	6	22	23	0	33
T[u]	0	2	6	8	12	22	23	0	33
CV then chốt	*	*	*	6	6	*	*	*	*