

1. Soru:

***** : çarpma işlemi için kullanılır

== : eşit mi ?

!= : farklı mı ?

& : Ve

= : eşittir

<= : küçük veya eşitmi (küçük eşittir) örnek $a \leq b$, a b'den küçük veya eşit

2.soru- Algoritmanın tanımını yapınız ve yazılım geliştirme süreçlerini sırası ile yazarak açıklayınız.(13 puan)

ALGORİTMA: Bir sorunu çözmek veya belirli bir amaca ulaşmak için gerekli olan sıralı mantıksal adımlara denir.

Yazılım geliştirme süreçleri:

-Sorunun analizi: İş anlamaya çalışılır

-Tasarım çözümü: En uygun ve en kısa çözüm yolunu bulma

-Algoritmanın yazılması ve akış şeması çizimi: algoritmayı PSEU CODE(KABA KOD) ile yazarız sonra akış diyagramını algoritmaya göre kodlarız

-Programlama diline çevirmek: Yazdığımız algoritmayı yazılımsal olarak kodlarız

-Programın toplama(derlemek): Programı düzenleriz

-Programı test etmek: Programı çalıştırırız hatalar varsa hataları gideririz

3.SORU - 1'den başlayan N sayısına kadar olan 4'er 4'er artan sayıların toplamını bulan programın algoritmasını yazınız. (15 puan)

1-Başla

2-n sayısını ve i değişkenini tanımla ($n=1$, $t=0$)

3- $t = t + n$

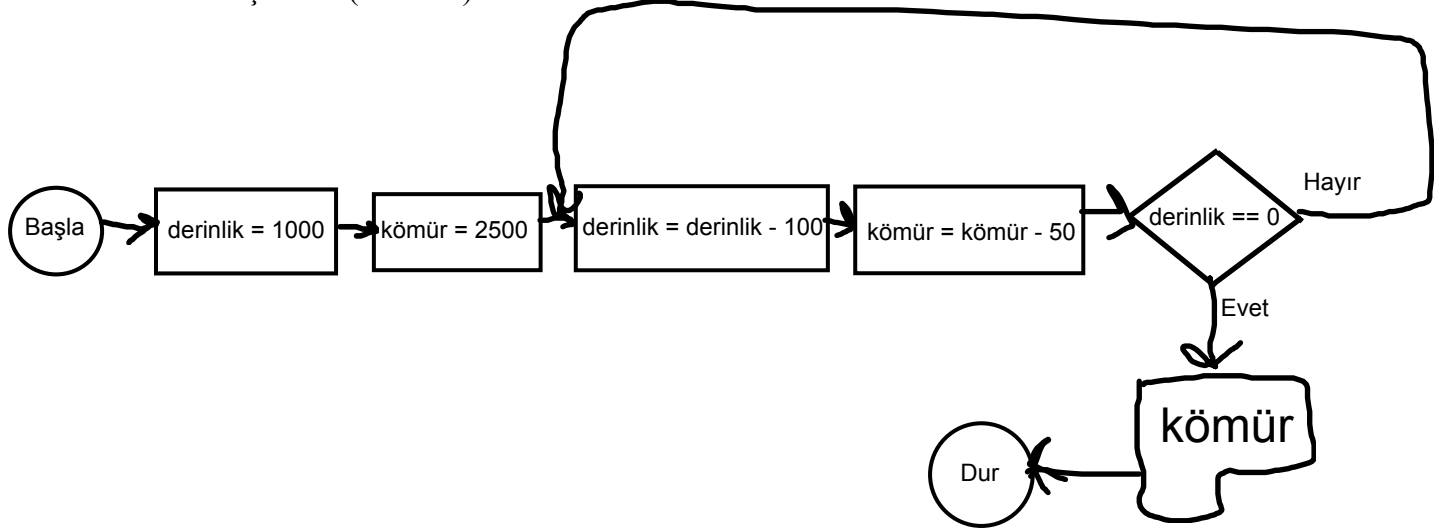
4- $n = n + 4$

5- Eğer $n < 8$ ($n \leq 7$) ise 3.adıma git

6- Yaz t

7-Son

4-Soru: Bir kömür kuyusu 1000 m. derinliğindedir. En dipte kovaya 2500 kg. kömür yüklenmektedir. Kova her 100 m. yukarı çekilirken 50 kg. kömür dökülmektedir. Kova yüzeye çıkınca kovada kaç kg. kömür kaldığını bulan programın akış şemasını çiziniz. (30 Puan)



5-Aşağıdaki programın değişken değerlerini ve çıktısını sağ tarafa yazınız. (30 puan)

1. Başla
2. A=2, B=21
3. Eğer B<=1 Git 8
4. B=B-4
5. A=A+B
6. A=A+2
7. Git 3
8. Yaz A
9. Dur

A	B
2	21
19/21	17
34/36	13
45/47	9
52/54	5
55/57	1
57	