## Bilgisayar Programcılığı/Web Tasarımı ve Kodlama Bölümü Mobil Uygulama Geliştirme Dersi Final Sınav Soruları

		Ìmza:	
Adı Soyadı: Nı	ımara:	Tillzas	
Kotlin programlama dilinde nullable(boş olabilen) bir değişken tanımlamak için aşağıdaki operatörlerden hangisi kullanılır?     A) + B) ** C)? D) E) ^  Android işletim sistemine Native(Yerel)		9. Kotlin programlama dilinde değeri sonradan değiştirilemeyen bir değişken tanımlamak için aşağıdakilerden hangisi kullanılır.  A) public  B) private  C) var  D) val  E) open	
mobil uygulama geliştirmek isteye aşağıdaki programlama dillerind ikisini kullanabilir?	en bir kişi	UVARI	
A) Kotlin – Java B) C# - C++ C) Python – Ruby		Naphronik in	region acres model.
D) C – Lua E) Julia – Go Sunucudan veri almak için kullanı	dan HTTP	A The Street of Street of Street of	arıda gösterildiği gibi bir sajı vermek için aşağıdaki
metodu aşağıdakilerden hangisidir?  A) GET B) POST C) PUT		A) Data B) Coroutine C) Adapter	
D) DELETE E) PATO		D) ViewMode	
Kotlin programlama dilinde deği belirtmek için aşağıdaki oper	atörlerden 11.	- E-del-ilanden	ygulamaların uzantısı hangisidir?
hangisi kullanılır? A): B)? C)! D)	* E)/ ve Dart 12	A) .apk B).exe	(Poket Adi) "com.sas.bbb"
Google tarafından geliştirilen programlama dili ile cross-platfo platform) mobil uygulamalar ş	rm(çapraz- geliştirmeyi	olan bir mobil aşağıdakilerden	uygulama da "ana" ifadesi hangisini ifade eder?
sağlayan arayüz geliştirme kiti(f	ramework)	A) Şirket adı     B) Uygulama a     C) Program adı	
A) Xamarin B) Flutter C) F	React Native	D) Framework	adı
D) MAUI E) Scala İstek başarılı olduğunda dönen d aşağıdakilerden hangisidir?	urum kodu		3 SE DESE MODE ENGINEERO SOMETHING
A) 200 B) 201 C) 400 D) 4 Kotlin programlama dilinde değer(key-value) ikilisine sahip	anantar-		4 11 11 1
yapısı tanımlamak için aşag hangisi kullanılabilir? A) arrayOf() B) setOf()	mapOf()	bilgilendirme	yukarıda gösterildiği gibi b e mesajı vermek için aşağıda arından hangisi kullanılabilir B) StringBuilder (C) Activi
	le cross-	D) Inte	ent E) Coroutine
platform(çapraz platform) 2 bo	oyutlu ve 3 geliştirmeyi jıdakilerden	neden kullar	iewBinding(Görünüm Bağla nılır? Açıklayınız. (8 p)
hangisidir?  A) Numpy  B) Seaborn  D) Pandas  E) Tensorl	C) Unity3D		