

Trabajo Final DIU

Prototipo de App Móvil para la ULPGC.

Brian Palmés Gómez
78593384S

2023/2024

Introducción.

En esta práctica final diseñaremos un prototipo de aplicación para móviles para la ULPGC.

En este caso hemos enfocado la app a los alumnos que serán quien la use.

Sus principales funcionalidades están enfocadas a cómo los alumnos pueden usar la app y cubrir sus necesidades.

1.Análisis y Diseño.

En este apartado mostraremos el diseño de la App y analizaremos los elementos y la toma de decisiones en cuanto al diseño.

El diseño de la app tiene tres grandes elemento que definen su diseño y usabilidad:

La sección de Login, el diseño del dashboard o seccion de inicio y la clave de la app que es el enfoque de la navegación a través de un sidebar.

1.1 Sección de Login.

Primero la sección de acceso imita claramente el formato de que usa la misma sección en la web esta decisión se toma con el objetivo de guardar la máxima familiaridad posible con el diseño de la web ya que todos los alumnos usan la web.

splash



The image shows a mobile application splash screen for the ULPGC (Universidad de Las Palmas de Gran Canaria). The screen has a blue background with a white rounded rectangle in the center containing the login form. In the top left corner, there is an orange circle with the ULPGC logo and the text 'ULPGC Universidad de Las Palmas de Gran Canaria'. The login form includes two input fields: 'DNI(sin letra)/Pasaporte' and 'Contraseña', both with horizontal lines indicating where to enter text. Below these fields is a blue button with the text 'Iniciar Sesión'.

ULPGC
Universidad de
Las Palmas de
Gran Canaria

DNI(sin letra)/Pasaporte

Contraseña

Iniciar Sesión

1.2 Sección de Inicio.

El diseño del dashboard es nuestra sección de inicio desde esta pantalla de app puedes acceder a todas y te encuentras las diferentes funcionalidades de la app.

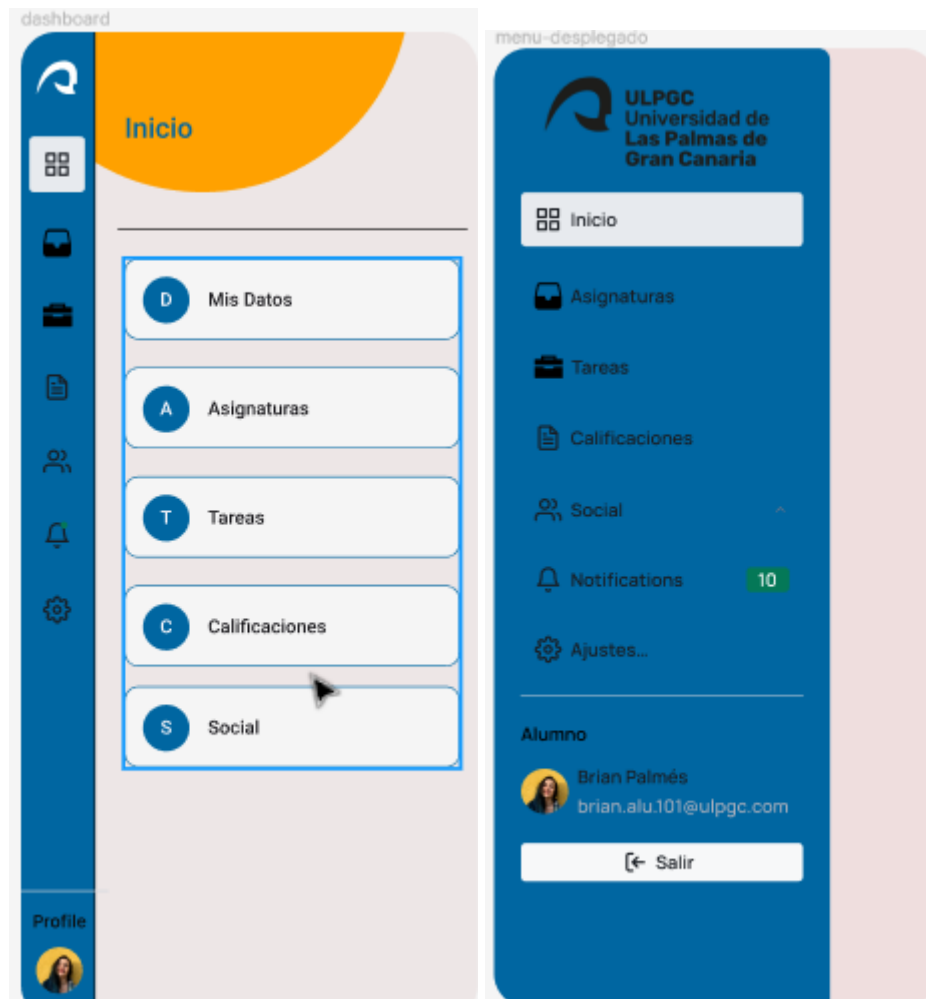


Esta estructura se mantendrá en otras pantallas para mostrar información u opciones siempre que sea posible con el objetivo de conservar una estructura uniforme y una vez más familiar para lo que también se usan los colores corporativos de la ULPGC por todas las pantallas de la APP.

1.3. Navegación.

La decisión de diseño más importante ha sido sin duda el menú ya que define la navegación por la App y por tanto define también su funcionamiento.

Al final he optado por un sidebar en vez de un menú clásico en la parte de abajo de la app porque quería que el menú fuera un desplegable para que desde él se pudiera acceder a toda o casi toda la app. En vez de un menú al pie de la pantalla que tengas que hacer varias acciones para llegar a un sitio o a otro.



2. Funcionalidades.

En esta sección definiremos qué hace nuestra app:

- Acceso con contraseña**
- Pantalla de inicio con todas las demás funciones.**
- Ver mis Datos**
- Ver mis asignaturas para poder seleccionarlas y ver detalles de cada asignatura.**
- Ver tareas pendientes en un calendario.**
- Ver sus calificaciones**
- Una zona social donde poder ver qué compañeros y profesores tiene y poder comunicarse con ellos.**

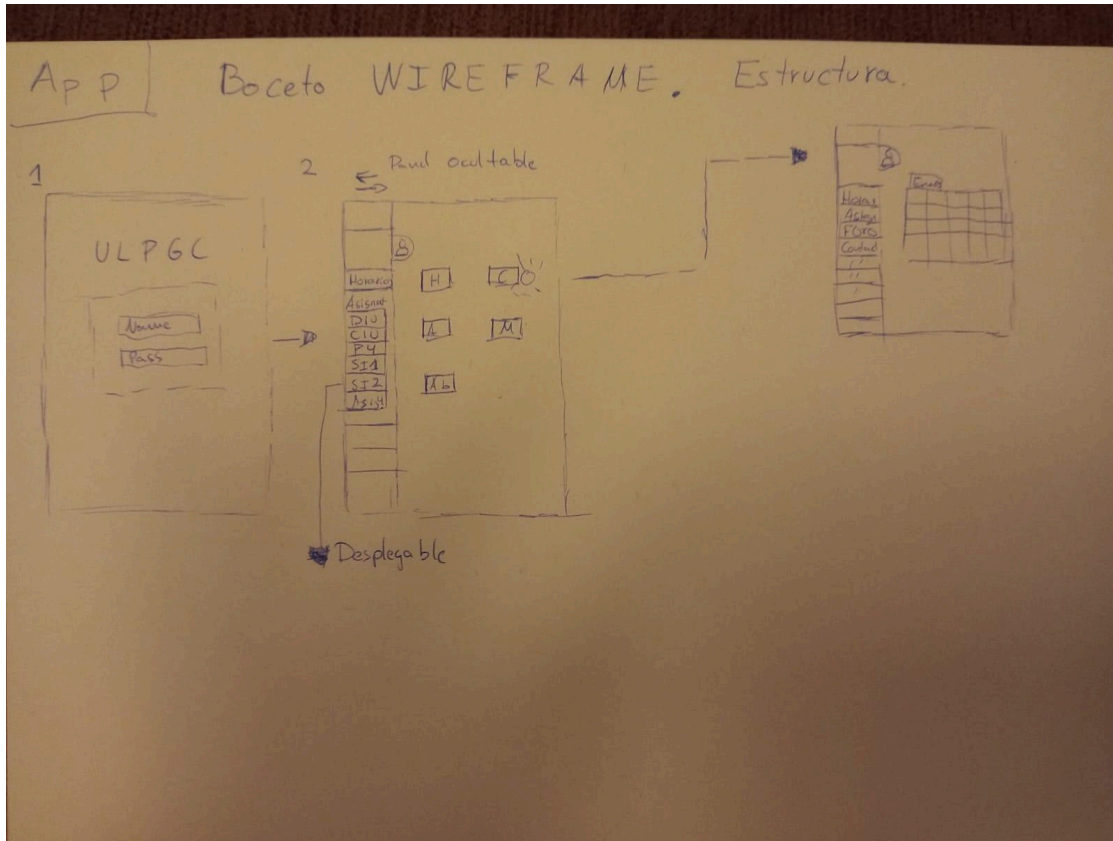
3. Apariencia.

En cuanto a la apariencia se ha decidido respetar los colores corporativos de la web de la ULPGC ya que esto hace la app más familiar y como complemento a la web es positivo que tenga una apariencia y colores similares.

4. Evolución visual.


4.1 Boceto.


En primer lugar realizamos este boceto una vez se toma la decisión





4.2 Prototipo.


menu-desplegado


**ULPGC**
Universidad de
Las Palmas de
Gran Canaria


 Inicio


 Asignaturas

 Tareas


 Calificaciones


 Social

 Notifications **10**









 Ajustes...

Alumno

 **Brian Palmés**
brian.alu.101@ulpgc.com

 Salir

dashboard



Inicio

D Mis Datos


A Asignaturas

T Tareas

C Calificaciones

S Social

Profile



splash



ULPGC
Universidad de
Las Palmas de
Gran Canaria

DNI(sin letra)/Pasaporte

Contraseña

Iniciar Sesión



Profile



Mis
Asignaturas

Diseño de Interfaces de
Usuario

T Teoría

P Prácticas

Calendario

T Tareas

F Fechas

A Asistencia



5.Distribución de trabajo y diario de reuniones.

Este prototipo lo he hecho de forma individual.

6.Enlace a video.