

Πρόβλημα 3

1. ~~Μέθοδος~~ ^{Λάθος} 0 DFS, ενεργεί ως επεξεργαστής κόμβων από τον A^*
2. Μέθοδος
3. Λάθος
4. Σωστό, όταν όλα τα κόμβοι της UCS είναι ίσα με 1, έχει την ίδια εμβύθυνση με $f(n) = g(n) - 1 + (\text{depth of } n)$
5. Σωστό αφού ο BFS είναι Best First με $f(n) = \text{depth}(n)$
6. Σωστό αφού ο A^* : $f(n) = g(n) + h(n)$ ενώ ο UCS: $f(n) = g(n)$
Αρα με $h(n) = 0$, ο UCS εμμένει με τον A^*

Πρόβλημα 5

1. Τονισμένη αλυσίδα αναζητήσεων με $k=1$
 - Τυχαιοποιημένη αλυσίδα αναζητήσεων
 - Σε κάθε βήμα επιλέγεται ο επόμενος και κρατάει τον καλύτερο

Αρα αντιστοιχεί με Αναρρίθμαν Λύσεων
2. Εδώ έχουμε αναζήτηση με BFS αφού
 - 1 αλυσίδα αναζητήσεων
 - Ξεκινάει από την αρχή και επιλέγεται ένας από τους κόμβους
 - Αν βρεθεί ο στόχος σταματάει
 - Αλλιώς, επιλέγεται ένας επόμενος κόμβος
3. Αναζήτηση με αναρρίθμαν λύσεων χωρίς επιλογές
4. Αναζήτηση με Τυχαιοποιημένη αναζήτηση

Πρόβλημα Η

Η h_3 είναι ταυτόχρονα 060 αριθμός όσο και η h_2 , αφού ~~είναι~~ ~~είναι~~
έχει μεγαλύτερο ή 160 αριθμό κινήσεων ορίσει την h_2 και ARA
η h_3 κυριαρχεί.