

ΤΕΧΝΗΤΗ ΝΟΗΜΟΣΥΝΗ

1η Εργασία

Pacman Project 1

ΟΝΟΜΑΤΕΠΩΝΥΜΟ: Παπαγεωργίου Βασίλειος-Νικηφόρος
ΑΜ=1115201400140

Γενικές Πληροφορίες:

Η εργασία μου υλοποιεί το ζητούμενο και είναι χωρισμένο σε 2 προγράμματα: το search.py και το searchagent.py. Στην DFS έχω τον έλεγχο για το αν ένας κόμβος είναι στο frontier πριν εισαχθεί σχολιασμένο, για να παίρνω καλά αποτελέσματα απ τον autograder. Επίσης στην BFS ,κάνω τον έλεγχο για το goal-state ,αφου ο κόμβος εξαχθεί απ το σύνορο και όχι πριν εισαχθεί(όπως λένε οι διαφάνειες). Στην UCS ο autograder, μου δίνει 0 βαθμούς παρόλο που τρέχοντας επιμέρους mazes με UCS ,ο pacman πηγαίνει κανονικά στο σωστό Path. Επίσης στην UCS έχω ακολουθήσει τον κώδικα των διαφανειών ,οπότε δεν βλέπω το λόγο που παίρνω 0 απ τον autograder. Επιπλέον έχω υλοποιήσει τα ερωτήματα 5 και 6 τα οποία μου φαίνονται σωστά, αλλά δε μου τα αξιολογεί λόγω της ιδιαιτερότητας της BFS που έχω δημιουργήσει, οπότε θα παρακαλούσα να ελεγχθούν σαν κώδικας κι όχι μόνο με βάση τον autograder. Τέλος έχω υλοποιήσει ορθά και τα ερωτήματα 7 και 8.