Web Front-End

JS autonomie - 1

Epreuve réalisée par : Pierre Charlier

Cepegra

## resumé de l’épreuve

Il y a deux épreuves :

1. Pouvoir jouer.
2. Enregistrer prénoms des joueurs et l’historique de jeux.

Vous avez 6h30 heures pour réaliser l’ensemble des épreuves.

## Pouvoir jouer

Voir dossier fourni sur <https://github.com/pcharli/js-auto-1>

Il s’agit d’ajouter le JS à la page telle qu’elle figure dans les fichiers fournis.  
Petite remarque : les classes « x » et « circle » mises sur la <div> « board » permettent au curseur d’afficher un X ou O quand on vient sur une « cell ».

La <div> « winning-message » est masquée par un dislay: none. Pour l’afficher il suffit de lui ajouter la classe « show ».

Plusieurs options s’offrent à vous. Chacun sa route, chacun son chemin…🎸🎺🎻

1. **Enregistrer prénoms des joueurs et l’historique de jeux.**

2.a identifier les joueurs

A l’ouverture, on demande à chaque jour de donner son nom. Par défaut c’est « Anonymous ».

A vous d’ajouter un formulaire en ce sens.

Le logiciel affiche ensuite à qui c’est le tour et la partie commence.

2.b Historique des parties

En fin de partie en mémorise le résultat final qui s’ajoute à la liste des résultats.

A tout moment on peut afficher la liste des résultats dans une lightbox.

## Instructions complémentaires

Vous n’êtes pas obligés de réaliser toutes les tâches. Vous aurez des informations orales complémentaires.

A fournir : un dossier zippé à votre nom et prénom ou un dépôt sur Github avec une branche pour la première étape et une autre pour la seconde (si ça vous dit déjà).

## procedure de notation

* 60 pts pour la première partie
* 40 pts pour la seconde