

Liczby zespolone

Korepetycje intro23wertyk Bartosz Pawliczak

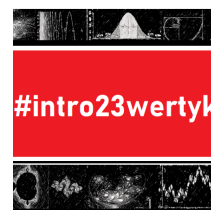
2020

Więcej informacji i inspiracji:

<https://www.facebook.com/intro23wertyk>

Pełne zestawienie materiałów:

<https://github.com/bpawliczak/intro23wertyk>

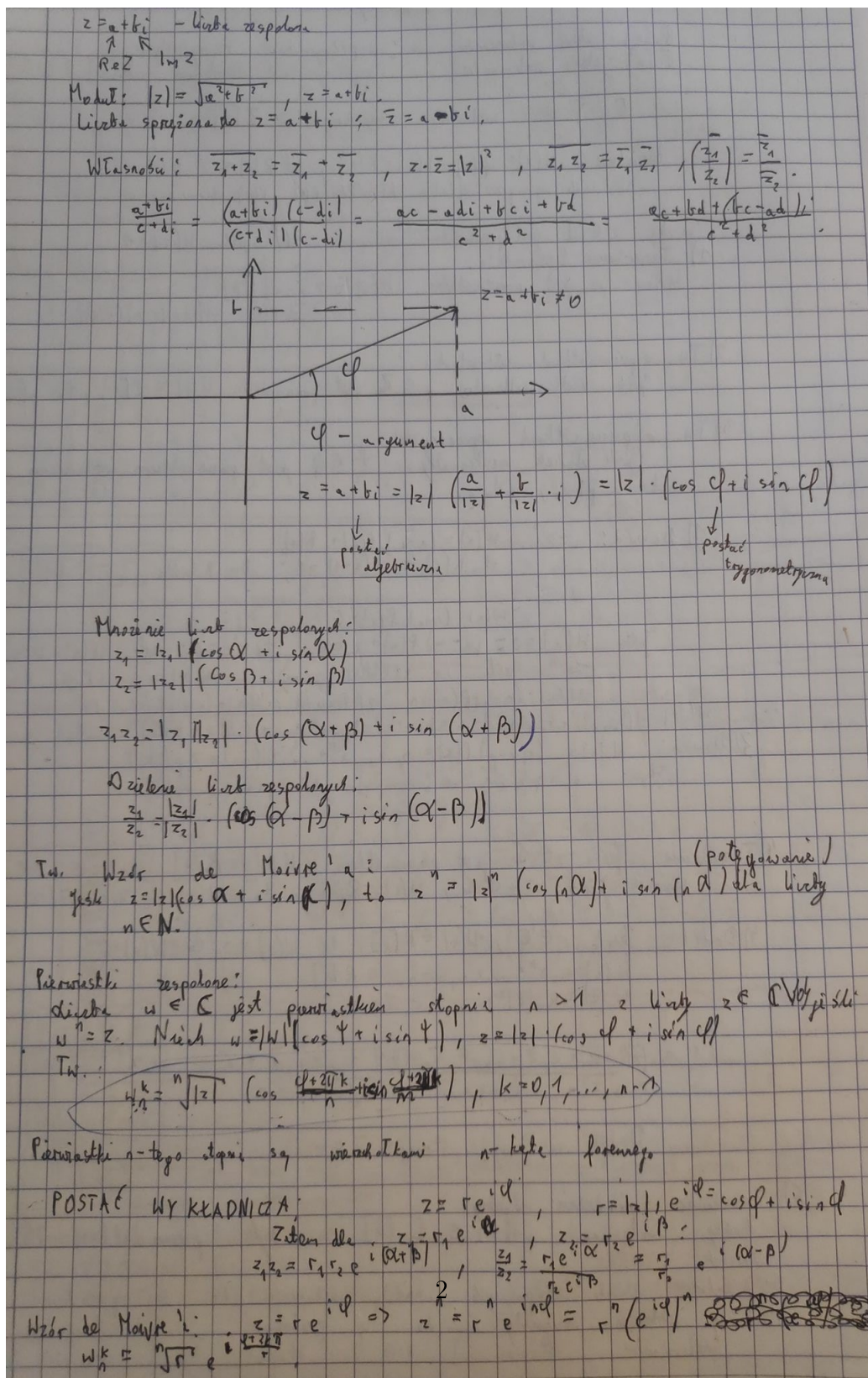


Streszczenie

Omówienie podstawowych definicji związanych z liczbami zespolonymi.

1 Definicje, wzory

Na poniższym zdjęciu znajdują się wszelkie niezbędne wzory i definicje umożliwiające operowanie na liczbach zespolonych, wykonywanie zadań dotyczących tego zagadnienia. Liczby te nazywamy „zespolonymi”, ponieważ zawierają parę (tak jak znane już liczby \mathbb{R}^2 na układzie współrzędnych). Wszystkie liczby rzeczywiste umieszczamy na osi rzeczywistej, czyli odpowiedniku „starej osi x”. Dodatkowo pojawia się słynne oznaczenie i , które oznacza jednostkę „urojoną”, czyli odpowiednik jednostki na „starej osi y”. Liczba i powiązana jest z liczbami rzeczywistymi warunkiem $i^2 = -1$. Warto jednocześnie dodać, że każda liczba rzeczywista, czyli np. 2, 5, 10, π , 7.2425, -1.5 jest także liczbą zespoloną, tylko wówczas drugi człon jest równy 0. Idąc tym tokiem rozumowania, możemy zapisać $2 = 2 + 0i$ itd. Skoro liczby zespolone przedstawiamy tak jak liczby \mathbb{R}^2 , czy wektory, można na nich stosować analogiczne działania i korzystać z wielu intuicyjnych własności związanych z wektorami.



Rysunek 1: Podstawowe informacje - liczby zespolone

2 Przykłady, zadania

2.1 Zadania rozgrzewkowe

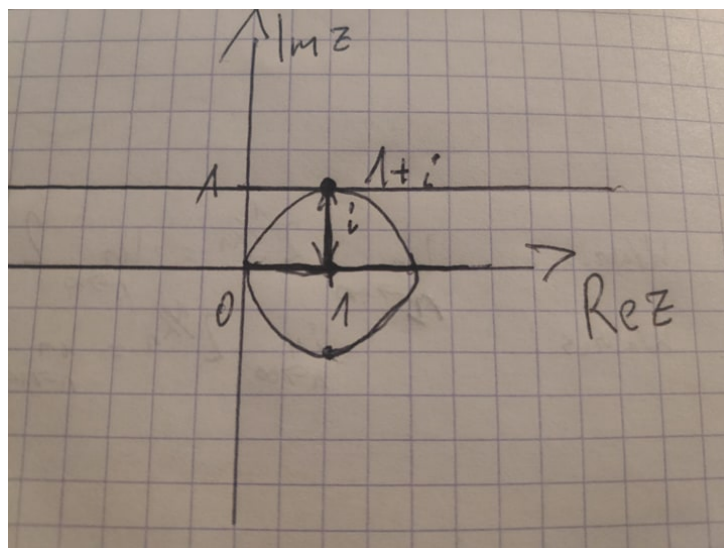
Oblicz wartość wyrażeń: $8.32+5i-4+\pi-2.5\pi+3i$, $(2+5i)(4+3i)$, $(5+2.5i)^3$.

2.2 Interpretacja geometryczna

Po przeliczeniu kilku podstawowych zadań, takich jak dodawanie/odejmowanie liczb zespolonych, warto zastanowić się nad interpretacją geometryczną i znaczeniem poszczególnych własności. Zadanie:

Znajdź liczbę zespoloną z taką, że $|z-1|=1$ oraz $\arg(z-i)=0$

możemy rozwiązać na 2 sposoby. Po pierwsze geometrycznie, po drugie obliczeniowo. Czy masz jakiś pomysł jak można to zrobić? Zastanów się, następnie sprawdź kolejną stronę.



Rysunek 2: Interpretacja: przecięcie się okręgu o środku w 1 i promieniu 1 oraz prostej $z = i$ (dlaczego tak?)

Jeżeli z jakiegoś powodu nie chcemy narysować szkicu lub metoda jest z góry narzucona, możemy to zrobić w następujący sposób: z warunku

$$\arg(z - i) = 0$$

wynika, że przy oznaczeniach

$$z = a + bi = |z|(\cos(\phi) + i \sin(\phi))$$

mamy

$$z - i = a + bi - i = a + (b - 1)i = |a + (b - 1)i|(\cos(0) + i \sin(0)) = |a + (b - 1)i| \cdot 1.$$

Po prawej stronie mamy wartość rzeczywistą (moduł), więc po $a + (b - 1)i$ też musi być rzeczywiste. Stąd: $b - 1 = 0 \implies b = 1$. Wiemy już, że nasza liczba $z = a + 1 \cdot i$. Mamy jeszcze drugi warunek: $|z - 1| = 1$. Zatem:

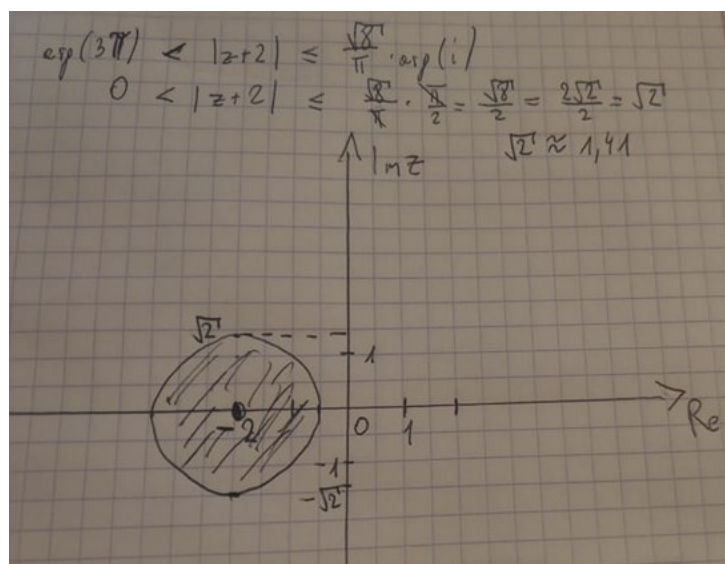
$$|z - 1| = |a + i - 1| = \sqrt{(a - 1)^2 + 1^2} = \sqrt{(a - 1)^2 + 1} = 1,$$

czyli $(a - 1)^2 = 0 \implies a = 1$.

Ostatecznie:

$$z = 1 + i.$$

Teraz skupmy się na samym przedstawianiu na płaszczyźnie.



Rysunek 3: Czasami wystarczy przekształcić i można już łatwo przedstawić na płaszczyźnie zespolonej dany zbiór

Ciąg dalszy w wersji dla kursantów...