

06 - 1 . 드론 세미나

01 소개

- 드론의 구조 및 파이썬 코딩을 이용한 간단한 드론 시뮬레이션에 대해 배웁니다.
- 파이썬은 따로 가르쳐 드리지 않습니다.
- OpenCV에 대한 기초 지식이 있으면 도움이 됩니다.

02 세미나 진행 방식

- 선착순 30명에 한해서 질문방 운영
※ 1학기 때 드론 세미나를 수강한 사람은 재수강 불가
- 녹화 강의 (1학기 드론 세미나 영상 재사용)
- 2회차, 3회차 과제 모두 수행해야 수료 인정

06 - 1 . 드론 세미나

01 Intro

- 드론이란?/ 드론의 구조/ 드론 비행 기초/ FC 설명/ 상용 FC 및 관련 프로그램/ 관련 법규/ 시뮬레이션 툴

02 개발 환경 설정

- 파이썬 드론 코딩 및 시뮬레이션 툴 소개/ 아나콘다 설치/ 아나콘다 사용 방법/ Dronekit-python/ Dronekit-sitl 설치/ Mission Planner/ 가상드론 생성

03 Connecting to a Vehicle/ Vehicle State and Settings

- 드론 시스템 개요/ Connecting to a Vehicle/ Vehicle State and Settings/ Taking off

04 Control/ Multithreading/ OpenCV Implementation

- Position Control/ Velocity Control/ Multithreading/ OpenCV