



# **Rekayasa Peranti Lunak Menggunakan Java Modern**

**Dr. Bambang Purnomosidi D. P. <bambangpdp@gmail.com>**

**Version 0.0.1-rev-2025-08-19 11:05:08 +0700**

# Daftar Isi

List of figures .....	iii
List of tables .....	iv
List of code snippets .....	v
Kata Pengantar .....	vi
Part I: Title of Part I .....	2
1. Chapter Title .....	3
1.1. Sub Section 1 .....	3
1.2. Sub Section 2 .....	3
2. Another Chapter .....	5
2.1. Sub Seciton 1 .....	5
2.2. See the Source Code Here .....	5
2.3. Rust Compilation Process .....	6
Part II: Title of Part II .....	7
3. Another Chapter .....	8
3.1. Sub Section 1 .....	8
4. Another Chapter .....	9
4.1. Sub Section 1 .....	9
References .....	10
Lampiran A: First Appendix .....	11
A.1. Part 1 of first appendix .....	11
A.2. Part 2 of first appendix .....	11
Lampiran B: Second Appendix .....	12
B.1. Part 1 of second appendix .....	12
B.2. Part 2 of second appendix .....	12
Glossary .....	13
Index .....	14

# List of figures

Gambar 1. Caption of the Image

Gambar 2. Rust Compilation Process

# List of tables

[Tabel 1.](#) First table

[Tabel 2.](#) Second table

# List of code snippets

Kode Sumber 1. `src/01-02/hello-plain/hello.rs`

Kode Sumber 2. `rustup`

# Kata Pengantar

Buku ini ditulis bagi pembaca yang ingin mendalami bahasa pemrograman Java dengan *kompilator / compiler* yang tersedia bebas dalam konteks perekayasaan peranti lunak. Buku ini unik dalam hal kelengkapan dan kedalaman pembahasan serta keterkaitannya dengan rekayasa peranti lunak. Lebih khusus lagi, buku ini membahas tentang platform pengembangan serta *deployment* terkini dengan menggunakan JDK modern.

Selama ini, banyak orang yang mengasosiasikan Java dengan *bloated /* memerlukan sumber daya / *resources* yang berlebihan. Selain itu, kompleksitas Java dalam pembuatan kode sumber maupun ekosistem juga merupakan sisi lain dari Java. Buku ini berusaha untuk menjadi solusi terhadap hal-hal tersebut. Setelah membaca buku ini, pembaca akan mendapatkan gambaran umum tentang dunia rekayasa peranti lunak menggunakan Java modern pada lingkungan pengembangan dan *deployment* yang modern. Buku ini juga menyiapkan para pembaca untuk berkarir dalam dunia industri peranti lunak sebagai pengembang peranti lunak. Dengan membaca buku ini, pembaca tidak hanya akan memahami Java, tetapi juga akan mendapatkan pengetahuan berikut:

1. Memahami berbagai pola pikir dalam pengembangan peranti lunak / kode sumber (obyek, imperatif, fungsional, dan lain-lain)
2. Memahami berbagai terminologi serta berbagai isu sentral rekayasa peranti lunak yang melingkupi Java
3. Memahami cara membuat dan mengoptimalkan program menggunakan Java
4. Memahami berbagai cabang yang bisa didalami di industri peranti lunak.

Buku ini tentu saja tidak akan terwujud tanpa peran serta dari berbagai pihak. Untuk itu, penulis mengucapkan terima kasih mendalam kepada:

1. Keluarga penulis

2. Rekan-rekan di Yayasan Jamali

3. Rekan-rekan dosen maupun tendik di Universitas Teknologi Digital Indonesia

Akhir kata, buku ini tentu saja masih jauh dari kekurangan. Saran dan masukan bisa disampaikan ke penulis secara langsung di [bambangpdp@gmail.com](mailto:bambangpdp@gmail.com). Selamat membaca, berlatih, dan terima kasih!

Yogyakarta, 2025

Bambang Purnomosidi D. P.

# Part I: Title of Part I

Describe part I of the book briefly here.



# Bab 1. Chapter Title

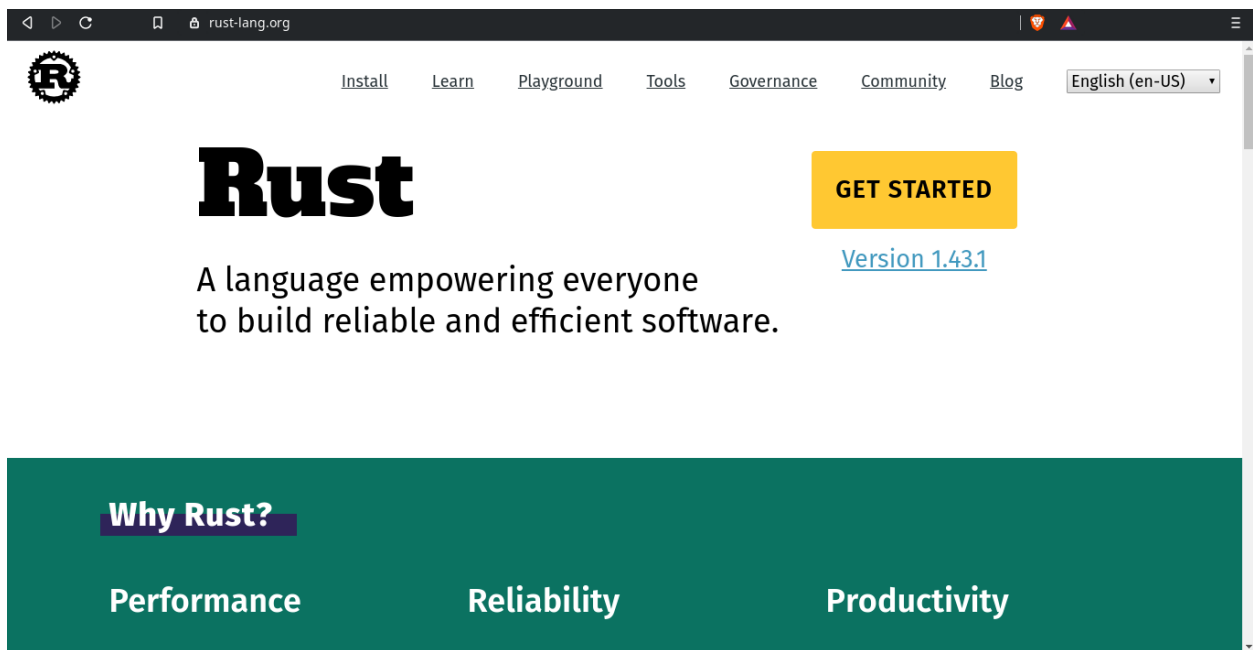
## 1.1. Sub Section 1

[illegible]

## 1.2. Sub Section 2

[illegible]

Image can be seen at [Caption of the Image](#).



*Gambar 1. Caption of the Image*



*Example of Important Admonium*

This is line 1 This is line 2

## Bab 2. Another Chapter

## 2.1. Sub Seciton 1

[illegible]

In this chapter, I will give you an example of how to format source code using AsciiDoctor.

## 2.2. See the Source Code Here

Kode Sumber 1. `src/01-02/hello-plain/hello.rs`

```
1 fn main() { ①  
2  
3     println!("Hello World!"); ②  
4  
5 }
```

- ① Explanation - callout number 1.
- ② Explanation - callout number 2.

For any other source which doesn't relate to source code in programming language, use this:

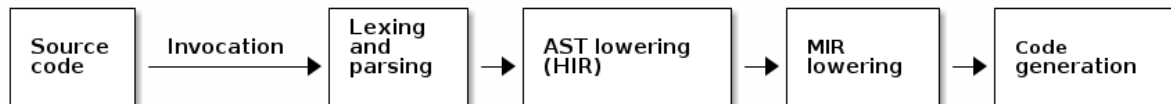
*Kode Sumber 2. rustup*

```
$ curl --proto '=https' --tlsv1.2 -sSf https://sh.rustup.rs | sh
```

```
info: downloading installer
...
...
```

## 2.3. Rust Compilation Process

Rust compilation process can be seen at [Rust Compilation Process](#).



*Gambar 2. Rust Compilation Process*

# Part II: Title of Part II

Describe part II of the book briefly here.

## Bab 3. Another Chapter

### 3.1. Sub Section 1

*Tabel 1. First table*

Column 1, Header Row	Column 2, Header Row
Cell in column 1, row 1	Cell in column 2, row 1
Cell in column 1, row 2	Cell in column 2, row 2

## Bab 4. Another Chapter

### 4.1. Sub Section 1

*Tabel 2. Second table*

Column 1, Header Row	Column 2, Header Row
Cell in column 1, row 1	Cell in column 2, row 1
Cell in column 1, row 2	Cell in column 2, row 2

## References

- [\[PragProg1999\]](#) Andy Hunt & Dave Thomas. The Pragmatic Programmer: From Journeyman to Master. Addison-Wesley. 1999.
- [\[RustBook2023\]](#) Steve Klabnik and Carol Nichols. The Rust programming language. No Starch Press, 2023.



# **Lampiran A: First Appendix**

## **A.1. Part 1 of first appendix**

This is just an example of first - first appendix.

## **A.2. Part 2 of first appendix**

And this on is an example of second - first appendix.

## **Lampiran B: Second Appendix**

### **B.1. Part 1 of second appendix**

This is just an example of second appendix. first subsection

### **B.2. Part 2 of second appendix**

And this on is an example of second appendix. second subsection

# Glossary

## **terminology 1**

terminology no 1 is an example of glossary

## **terminology 2**

terminology no 2 is an example of glossary

# Index

## R

Rust compilation process, [6](#)

## S

source code

- formatting

  - callout, [5](#)

  - shell display, [5](#)