



Pemrograman Python

Dr. Bambang Purnomosidi D. P.





Book Title

Dr. Bambang Purnomosidi D. P. <bambangpdp@gmail.com>
Version 0.0.1-rev-2026-02-19 12:18:09 +0700

Daftar Isi

Daftar Gambar	iv
Daftar Tabel	v
Daftar Kode Sumber	vi
Kata Pengantar	vii
Bagian I: Judul Bagian I	1
1. Judul Bab	2
1.1. Sub Bab 1	2
1.2. Sub Bab 2	2
2. Bab Berikutnya	4
2.1. Sub Bab 1	4
2.2. Lihat Kode Sumber Disini	4
2.3. Proses Kompilasi Rust	5
Bagian II: Judul Bagian II	6
3. Bab Berikutnya	7
3.1. Sub Bab 1	7
4. Bab Berikutnya	8
4.1. Sub Bab 1	8
Referensi	9
Lampiran A: Lampiran I	10
A.1. Bagian 1 dari Lampiran I	10
A.2. Bagian 2 dari Lampiran I	10
Lampiran B: Lampiran II	11
B.1. Bagian 1 dari Lampiran II	11
B.2. Bagian 2 dari Lampiran II	11
Glosarium	12
Indeks	13

Daftar Gambar

Gambar 1. Situs Web Rust

Gambar 2. Proses Kompilasi Rust

Daftar Tabel

Tabel 1. Tabel Pertama

Tabel 2. Tabel Kedua

Daftar Kode Sumber

Kode Sumber 1. [kode-sumber/01-02/hello-plain/hello.rs](#)

Kode Sumber 2. [rustup](#)

Kata Pengantar

Buku ini merupakan buku pegangan pemrograman menggunakan bahasa pemrograman Python. Buku ini dibuat bukan untuk kelengkapan, tetapi terutama ditujukan untuk memberikan pemahaman yang kuat terhadap hal-hal mendasar dan diharapkan bisa menjadi fondasi yang kuat bagi pekerjaan yang terkait dengan pemrograman menggunakan Python. Buku ini sebaiknya digunakan bersama dengan buku-buku serta manual lainnya yang ada pada bagian dokumentasi Python setelah merasa mendapatkan dasar yang kuat.

Atas terbitnya buku ini, penulis mengucapkan terima kasih kepada Penerbit Neo Akselerasi Indonesia serta rekan-rekan penulis di NEO-X yang telah banyak membantu penulis dalam menyelesaikan buku ini.

Tentu saja ada kemungkinan kesalahan dalam buku ini. Jika terdapat kesalah, sila kontak penulis atau bisa juga langsung mengirimkan PR (*Pull Request*) ke repo ini. Akhir kata, selamat mempelajari bahasa pemrograman Python!

Yogyakarta, 2026

Dr. Bambang Purnomosidi D. P.

Bagian I: Judul Bagian I

Deskripsi singkat bagian I dari buku.

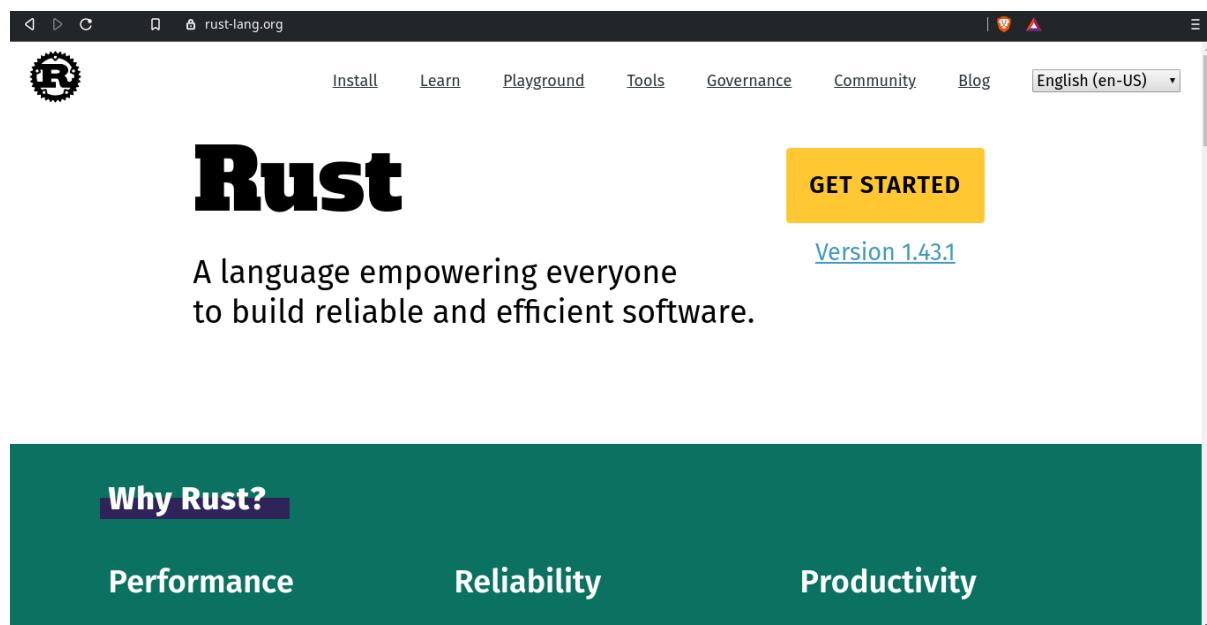
Bab 1. Judul Bab

1.1. Sub Bab 1

1.2. Sub Bab 2

sekedar kalimat. Ini sekedar kalimat.

Gambar bisa dilihat di [Gambar 1](#).



Gambar 1. Situs Web Rust

Contoh Admonium - Penting

Ini baris 1
Ini baris 2

Bab 2. Bab Berikutnya

2.1. Sub Bab 1

Ini hanyalah sebuah pernyataan. Ini hanyalah sebuah pernyataan.

Pada bab ini, saya akan memberikan contoh bagaimana memformat kode sumber menggunakan AsciiDoctor.

2.2. Lihat Kode Sumber Disini

Kode Sumber 1. kode-sumber/01-02/hello-plain/hello.rs

```
1 fn main() {  
2     println!("Hello World!");  
3 }  
4  
5 }
```

①

②

① Penjelasan - callout nomor 1.

② Penjelasan - callout nomor 2.

Untuk kode sumber lain yang tidak berkaitan dengan kode sumber dalam

bahasa pemrograman, gunakan ini:

Kode Sumber 2. rustup

```
$ curl --proto '=https' --tlsv1.2 -sSf https://sh.rustup.rs | sh
info: mengunduh penginstal
...
...
```

2.3. Proses Kompilasi Rust

Proses kompilasi Rust bisa dilihat di [Gambar 2.](#)



Gambar 2. Proses Kompilasi Rust

Bagian II: Judul Bagian II

Deskripsi singkat bagian II dari buku.

Bab 3. Bab Berikutnya

3.1. Sub Bab 1

Tabel 1. Tabel Pertama

Column 1, Header Row	Column 2, Header Row
Cell in column 1, row 1	Cell in column 2, row 1
Cell in column 1, row 2	Cell in column 2, row 2

Bab 4. Bab Berikutnya

4.1. Sub Bab 1

Tabel 2. Tabel Kedua

Column 1, Header Row	Column 2, Header Row
Cell in column 1, row 1	Cell in column 2, row 1
Cell in column 1, row 2	Cell in column 2, row 2

Referensi

- [PragProg1999] Andy Hunt & Dave Thomas. The Pragmatic Programmer: From Journeyman to Master. Addison-Wesley. 1999.
- [RustBook2023] Steve Klabnik and Carol Nichols. The Rust programming language. No Starch Press, 2023.

Lampiran A: Lampiran I

A.1. Bagian 1 dari Lampiran I

Contoh lampiran bagian 1 dari lampiran I

A.2. Bagian 2 dari Lampiran I

Contoh lampiran bagian 2 dari lampiran I

Lampiran B: Lampiran II

B.1. Bagian 1 dari Lampiran II

Ini sekedar contoh dari lampiran II, bagian 1.

B.2. Bagian 2 dari Lampiran II

Ini sekedar contoh dari lampiran II, bagian 2.

Glosarium

terminologi 1

terminologi no 1 adalah contoh glosarium

terminologi 2

terminologi no 2 adalah contoh glosarium

Indeks

K

kode sumber

pemformatan

callout, [4](#)

tampilan shell, [5](#)

P

Proses kompilasi Rust, [5](#)