

# *Book Title*



**Bambang Purnomosidi D. P.**



## Book Title

**Dr. Bambang Purnomosidi D. P. <bambangpdp@gmail.com>**  
**Version 0.0.1-rev-2026-02-19 10:20:42 +0700**

# **Daftar Isi**

Daftar Gambar .....	iv
Daftar Tabel .....	v
Daftar Kode Sumber .....	vi
Kata Pengantar .....	vii
Bagian I: Judul Bagian I .....	1
1. Judul Bab .....	2
1.1. Sub Bab 1 .....	2
1.2. Sub Bab 2 .....	2
2. Bab Berikutnya .....	4
2.1. Sub Bab 1 .....	4
2.2. Lihat Kode Sumber Disini .....	4
2.3. Proses Kompilasi Rust .....	5
Bagian II: Judul Bagian II .....	6
3. Bab Berikutnya .....	7
3.1. Sub Bab 1 .....	7
4. Bab Berikutnya .....	8
4.1. Sub Bab 1 .....	8
Referensi .....	9
Lampiran A: Lampiran I .....	10
A.1. Bagian 1 dari Lampiran I .....	10
A.2. Bagian 2 dari Lampiran I .....	10
Lampiran B: Lampiran II .....	11
B.1. Bagian 1 dari Lampiran II .....	11
B.2. Bagian 2 dari Lampiran II .....	11
Glosarium .....	12
Indeks .....	13

# Daftar Gambar

Gambar 1. Situs Web Rust

Gambar 2. Proses Kompilasi Rust

# **Daftar Tabel**

**Tabel 1.** Tabel Pertama

**Tabel 2.** Tabel Kedua

# Daftar Kode Sumber

Kode Sumber 1. [kode-sumber/01-02/hello-plain/hello.rs](#)

Kode Sumber 2. [rustup](#)

## Kata Pengantar

# **Bagian I: Judul Bagian I**

Deskripsi singkat bagian I dari buku.

# Bab 1. Judul Bab

## 1.1. Sub Bab 1

Ini sekedar kalimat, anggap saja bagian ini dikutip dari [PragProg1999]. Ini sekedar kalimat. Ini sekedar kalimat.

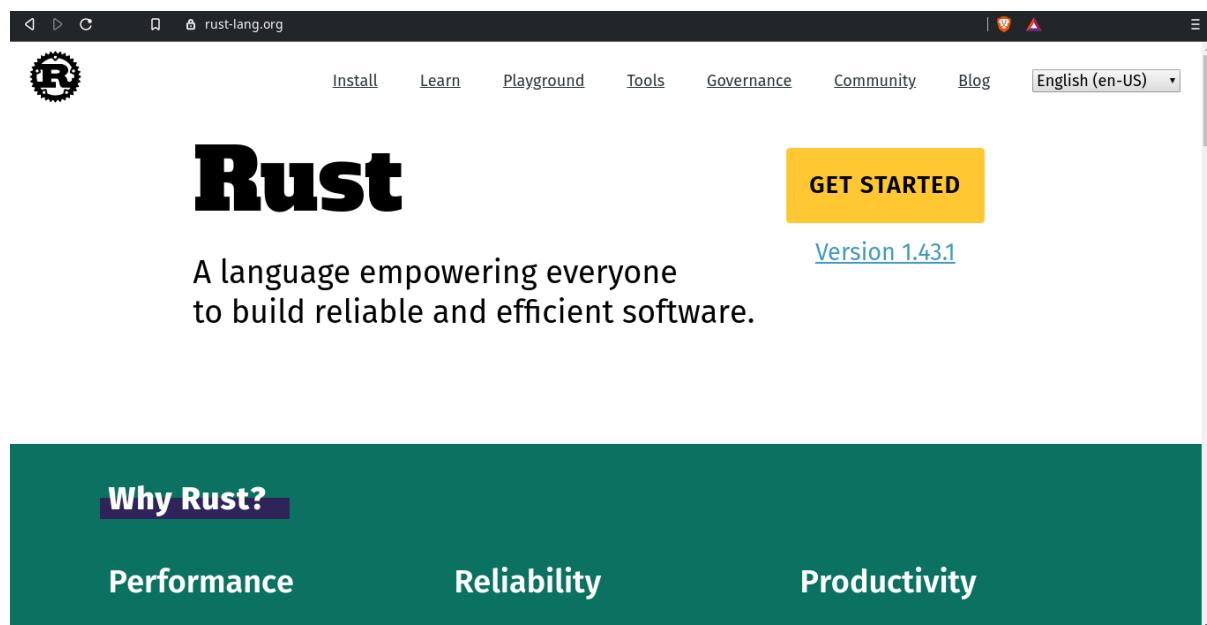
Ini sekedar kalimat. Tentu saja, jangan pernah lupakan buku Rust [RustBook2023].

## 1.2. Sub Bab 2

Ini sekedar kalimat. Ini sekedar kalimat.

sekedar kalimat. Ini sekedar kalimat.

Gambar bisa dilihat di [Gambar 1](#).



*Gambar 1. Situs Web Rust*

*Contoh Admonium - Penting*

Ini baris 1  
Ini baris 2

## Bab 2. Bab Berikutnya

### 2.1. Sub Bab 1

Ini hanyalah sebuah pernyataan. Ini hanyalah sebuah pernyataan.

Pada bab ini, saya akan memberikan contoh bagaimana memformat kode sumber menggunakan AsciiDoctor.

### 2.2. Lihat Kode Sumber Disini

*Kode Sumber 1. kode-sumber/01-02/hello-plain/hello.rs*

```
1 fn main() {  
2     println!("Hello World!");  
3 }  
4  
5 }
```

① Penjelasan - callout nomor 1.

② Penjelasan - callout nomor 2.

Untuk kode sumber lain yang tidak berkaitan dengan kode sumber dalam

bahasa pemrograman, gunakan ini:

*Kode Sumber 2. rustup*

```
$ curl --proto '=https' --tlsv1.2 -sSf https://sh.rustup.rs | sh
info: mengunduh penginstal
...
...
```

## 2.3. Proses Kompilasi Rust

Proses kompilasi Rust bisa dilihat di [Gambar 2.](#)



*Gambar 2. Proses Kompilasi Rust*

## **Bagian II: Judul Bagian II**

Deskripsi singkat bagian II dari buku.

## Bab 3. Bab Berikutnya

### 3.1. Sub Bab 1

*Tabel 1. Tabel Pertama*

Column 1, Header Row	Column 2, Header Row
Cell in column 1, row 1	Cell in column 2, row 1
Cell in column 1, row 2	Cell in column 2, row 2

## Bab 4. Bab Berikutnya

### 4.1. Sub Bab 1

*Tabel 2. Tabel Kedua*

Column 1, Header Row	Column 2, Header Row
Cell in column 1, row 1	Cell in column 2, row 1
Cell in column 1, row 2	Cell in column 2, row 2

## Referensi

- [PragProg1999] Andy Hunt & Dave Thomas. The Pragmatic Programmer: From Journeyman to Master. Addison-Wesley. 1999.
- [RustBook2023] Steve Klabnik and Carol Nichols. The Rust programming language. No Starch Press, 2023.

## **Lampiran A: Lampiran I**

### **A.1. Bagian 1 dari Lampiran I**

Contoh lampiran bagian 1 dari lampiran I

### **A.2. Bagian 2 dari Lampiran I**

Contoh lampiran bagian 2 dari lampiran I

## **Lampiran B: Lampiran II**

### **B.1. Bagian 1 dari Lampiran II**

Ini sekedar contoh dari lampiran II, bagian 1.

### **B.2. Bagian 2 dari Lampiran II**

Ini sekedar contoh dari lampiran II, bagian 2.

# **Glosarium**

## **terminologi 1**

terminologi no 1 adalah contoh glosarium

## **terminologi 2**

terminologi no 2 adalah contoh glosarium

# Indeks

## K

kode sumber

pemformatan

callout, [4](#)

tampilan shell, [5](#)

## P

Proses kompilasi Rust, [5](#)