

Caso de uso visitas

Flujo principal

1. La persona ingresa a la aplicación web
2. El sistema se abre y le da la opción de apretar Sign up, sign in o o ingresar como usuario no registrado
3. La persona aprieta el botón de ingresar cómo usuario no registrado
4. El sistema muestra un buscador (en la parte superior de la página) y fotos de recetas
5. La persona navega por las fotos de recetas haciendo scroll down
6. La persona aprieta una foto
7. La persona puede ver lo referente a esa receta (video, ingredientes, pasos, etc)

Flujo alternativo

- 2.a La persona puede crearse una cuenta ingresando a sign up
- 2.a.1 Sistema presenta formulario para ingresar todos los datos necesarios
- 2.a.2 La persona debe ingresar sus datos y apretar el botón registrarse (debe indicar si la cuenta es pública o privada)
- 3.a La persona puede usar la barra del buscador si es que quiere buscar una receta específica

Caso de uso administrador

Flujo principal

1. El administrador ingresa a la aplicación web a la parte de “administrador”
2. El sistema se abre y le da la opción de apretar Login
3. El administrador inicia sesión indicando su mail y contraseña
4. El sistema despliega un menú con 4 botones: eliminar usuario, eliminar publicaciones, eliminar comentarios, ver gráfico con estadísticas
5. El administrador puede apretar cualquiera de estos botones y realizar la acción deseada

Flujo alternativo

- 4.a El sistema le muestra al administrador que tiene nuevas notificaciones (ejemplo: alguien reportó a un usuario, alguien quiere vender una receta)
- 5.a. El administrador aprieta eliminar usuario

- 5.a.1 El sistema despliega en una página todos los usuarios con su correspondiente botón de eliminar
- 5.a.2 El administrador selecciona el usuario que desea eliminar y aprieta el botón correspondiente
- 5.b. El administrador aprieta eliminar publicaciones
 - 5.b.1 El sistema despliega en una página todas las publicaciones con su correspondiente botón de eliminar
 - 5.b.2 El administrador selecciona la publicación que desea eliminar y aprieta el botón correspondiente
- 5.c. El administrador aprieta eliminar comentarios
 - 5.c.1 El sistema despliega en una página todos los comentarios con su correspondiente botón de eliminar
 - 5.c.2 El administrador selecciona el comentario que desea eliminar y aprieta el botón correspondiente
- 5.d. El administrador aprieta ver estadísticas
 - 5.d.1 El sistema abre una página con estadísticas de los usuarios más visitados y las publicaciones con más likes o comentarios

Caso de uso usuario registrado

Flujo principal

1. El usuario ingresa a la aplicación web
2. El sistema se abre y le da la opción de apretar Sign up, sign in o o ingresar como usuario no registrado
3. El usuario aprieta el botón de Sign in y rellena con sus datos
4. El sistema se abre en la página principal (que es como la de Instagram) con las publicaciones de recetas de la gente que sigue
5. La persona navega por las fotos de recetas haciendo scroll down: puede ponerles like, rankear, comentar, guardar, denunciar, o comprar plato
6. El sistema tiene en la parte superior derecha una barra con las opciones de: estar en la página principal, el explora, subir publicación, mis movimientos, mi perfil, y mandar mensajes
7. El usuario puede apretar cualquiera de estos
8. El usuario puede apretar ese botón y enviar mensajes directamente a otro usuario

Flujo alternativo

3.a El usuario registra algún dato mal

3.a.1 El Sistema presenta formulario para reingresar todos los datos necesarios

3.a.2 La persona debe reingresar sus datos y apretar el botón ingresar

5.a El usuario aprieta comprar plato

5.a.1 El sistema notifica el dueño de la publicación para ver si está disponible (hay usuarios que no venden sus platos)

5.a.2 Si la respuesta es afirmativa, se redirecciona a una aplicación para concretar el pago y luego el envío

6.a El usuario aprieta el botón para ir a la página del explora

6.a.1 El sistema muestra un buscador (en la parte superior de la página) y fotos de recetas

6.a.2 La persona puede usar la barra del buscador si es que quiere buscar una receta específica o navegar por el explora

6.a.3 El usuario, al entrar al perfil de otro, puede ponerle seguir, reportarlo, enviarle un mensaje o solicitar comprarle alguno de los platos que ese usuario publicó

6.b El usuario aprieta el botón para ir a mis movimientos

6.b.1 El sistema muestra los últimos movimientos de ese usuario, como los me gusta que le llegan o las nuevas solicitudes de amistad

6.b.2 El usuario puede aceptar o rechazar una solicitud de amistad

6.c El usuario aprieta el botón para subir una publicación

6.c.1 El sistema despliega un formulario con los datos que debe tener la publicación (nombre de la receta, ingredientes, pasos, foto de los pasos, clasificación de la comida)

6.c.2 El usuario rellena los campos obligatorios (y los opcionales si lo desea) y aprieta el botón publicar

6.d El usuario aprieta el botón para ir a su perfil

6.d.1 El sistema muestra todas las publicaciones de ese usuario, un botón “editar perfil” y un botón “publicaciones guardadas”

6.d.2 El usuario puede navegar en sus fotos o editar su perfil

6.e El usuario aprieta el botón para mandar un mensaje

6.e.1 El sistema muestra una página con los chats que tiene ese usuario

6.e.2 El usuario elige con quién quiere hablar y le manda un mensaje