```
-----Gestion des Utilisateurs et des droits-----
User(
#login: string, firstName: string, lastName: string, password:
string, birthDate: Date, creator => User(login)
) WITH password NOT NULL, creator NOT NULL
Droit User(
#login utilisateur => User, #droit : {administrateur,
redacteur, editeur, moderateur}
     -----Gestion des articles et rubriques-----
#titre: string, honor : bool = false, date : Date, author =>
User, statusRedacteur : {en redaction, soumis, supprime},
statusEditeur => Statut editeur article,
) WITH creationDate, statusRedacteur, author NOT NULL
Statut editeur article(
#id : int, article => Article, date : Date, status : {en
relecture, rejete, a reviser, valide, publie},
justifications preconisations : text, editor => User
) WITH (article, date) KEY AND status, editor NOT NULL
Tie article(
#firstArticle => Article(id), #secondArticle => Article(id)
Tags (
#id=>Article, #word: string
Rubrique (
#title: string, mother => Rubrique, creator => User, date :
Date
) WITH creator, date NOT NULL
Rubriques articles (
#rubrique => Rubrique(titre), #id art => Article, editor =>
User, date : Date
) WITH editor, date NOT NULL
            -----Gestion des blocs-----
Bloc txt(
#id art=>Article, #order :int, #title: string, texte: text
) WITH texte NOT NULL
Bloc img(
#id art=>Article, #order : int, #title: string, path: string
) WITH path NOT NULL
Contrainte : PROJ(Article, id) IN UNION(PROJ(Bloc txt,
id art), PROJ(Bloc img, id art))
```

```
Note(
#login=>User, #id_art=>Article, note: int)
) WITH note NOT NULL

Commentaire(
#id: int, creator=>User, id_art=>Article, date : Date, texte :
text, status => Statut_commentaire
) WITH creator, id_art, text NOT NULL

Statut_commentaire(
#id : int, commentaire => Commentaire, date : Date, statut :
{visible, masque, supprime, exergue}, user => User
) WITH (commentaire, date) KEY AND statut, user NOT NULL
```

-----Gestion des commentaires et des notes-----