#ifndef LIST\_H

#define LIST\_H

class BST

{

private:

struct node{

int data;

node \*left;

node \*right;

};

node \*root;

void addLeafPrivate(int item, node\* ptr);

void InOrder(node\* ptr);

void preOrder(node\* ptr);

void postOrder(node\* ptr);

public:

BST();

~BST();

void original(int x);

void input(int x);

void addLeaves(int item);

node\* createLeaf(int item);

void printInOrder();

void printPreOrder();

void printPostOrder();

};

#endif // LIST\_H