Exercise Week 10

GianAndrea Müller mailto:muellegi@student.ethz

May 9, 2018

Time Schedule

- 20' Backus-Naur-Form mit Übung
- 10' Datenstrukturen
- 5' Funktionsüberladung
- 10' Operatorüberladung
- 5' Konstante Referenzen

Learning Objectives

- Verständnis der EBNF
- Kenntnis von Datenstrukturen und Funktionsüberladungen

Backus-Naur-Form

BNF

Die BNF ist eine formale Metasprache, die benutzt wird, um kontextfreie Grammatiken darzustellen.

Metasprache

Eine Metasprache ist eine "Sprache über Sprache".

Kontextfreie Grammatik

Eine kontextfreie Grammatik besteht aus Regeln die unabhängig vom Kontext angewandt werden können.

EBNF Metasprache Kontextfreie Grammatik

Backus-Naur-Form

Kurz und simpel

Die Backus-Naur-Form ist eine Sprache die mit einfacher Syntax beschreibt, welche Sätze mit den Wörtern einer Sprache gebildet werden dürfen.

Aufbau

- Alphabet = Terminalsymbole
- Satzbau = Produktionsregeln = Nichtterminalsymbol

Erweiterte Backus-Naur-Form: Beispiel

BNF: Aufgabe 10_1

```
seq = term | term "_" seq

term = "A" | "A" lowerterm | lowerterm

lowerterm = "a" | "a" lowerterm
```

Welcher Satz ist korrekt?

Α	aaA	
a	A_A	
-	Aa_Aa	
Aaaa		

Weitere Fragen

Wie viele terminale und nichtterminale Symbole sind in dieser Form enthalten?

```
seq = term | term "_" seq

term = "A" | "A" lowerterm | lowerterm

lowerterm = "a" | "a" lowerterm
```

Welcher Satz ist korrekt?

Α	1	aaA	
a		A_A	
-		Aa_Aa	
Aaaa			

Weitere Fragen

```
seq = term | term "_" seq

term = "A" | "A" lowerterm | lowerterm

lowerterm = "a" | "a" lowerterm
```

Welcher Satz ist korrekt?

A	aaA	
a	A_A	
-	Aa_Aa	
Aaaa		

Weitere Fragen

```
seq = term | term "_" seq

term = "A" | "A" lowerterm | lowerterm

lowerterm = "a" | "a" lowerterm
```

Welcher Satz ist korrekt?

Α	1	aaA	
a		A_A	
-	X	Aa_Aa	
Aaaa			

Weitere Fragen

```
seq = term | term "_" seq

term = "A" | "A" lowerterm | lowerterm

lowerterm = "a" | "a" lowerterm
```

Welcher Satz ist korrekt?

A	1	aaA	
a		A_A	
-	X	Aa_Aa	
Aaaa	•		

Weitere Fragen

```
seq = term | term "_" seq

term = "A" | "A" lowerterm | lowerterm

lowerterm = "a" | "a" lowerterm
```

Welcher Satz ist korrekt?

A		aaA	X
a	1	A_A	
-	X	Aa_Aa	
Aaaa	1		

Weitere Fragen

```
seq = term | term "_" seq

term = "A" | "A" lowerterm | lowerterm

lowerterm = "a" | "a" lowerterm
```

Welcher Satz ist korrekt?

A	1	aaA	X
a	1	A_A	
-	X	Aa_Aa	
Aaaa			

Weitere Fragen

```
seq = term | term "_" seq

term = "A" | "A" lowerterm | lowerterm

lowerterm = "a" | "a" lowerterm
```

Welcher Satz ist korrekt?

A	1	aaA	X
a	1	A_A	
-	X	Aa_Aa	1
Aaaa	4		

Weitere Fragen

Vorteile der EBNF

```
seq = term | term "_" seq
  term = "A" | "A" lowerterm | lowerterm
  lowerterm = "a" | "a" lowerterm
4
  seq = term | term "_" seq
  term = "A" { "a" } | "a" { "a" }
8
  seq = term [ "_" seq ]
  term = "A" { "a" } | "a" { "a" }
10
```

struct

```
struct rational {
     int n;
2
     int d;
3
  int main (){
     rational r;
     r.n = 1;
     r.d = 2;
9
10
     return 0;
11
12
```

struct - Direkte Instantiierung

```
struct rational {
    int n;
    int d;
  }r,s;
  int main (){
    r.n = 1;
    r.d = 2;
     return 0;
10
11
```

struct - Als Funktionsargument

```
//POST: deliver solution for quadratic equation and return number of solutions int quad_solve(double a, double b, double c, double & x1, double & x2);
```

struct - Als Funktionsargument

```
struct solution{
  double x1;
  double x2;

};

//POST: return solution as struct
solution quad_solve(double a, double b,
  double c);
```

Funktionsüberladung

```
void print_variable(int a){
     cout << "This is an int." << endl;</pre>
2
4
  void print_variable(double a){
     cout << "This is a double." << endl;</pre>
6
7
8
  int print_variable(int a, int b){
     cout << "Two ints." << endl;</pre>
10
     return 2;
11
12
```

Für Enthusiasten

Operatorüberladung

```
rational& operator+= (rational& a, const
    rational b){
    a.n = a.n * b.d + a.d * b.n;
    a.d *= b.d;
    return a;
}
```

$$\frac{a_n}{a_d} \leftarrow \frac{a_n}{a_d} + \frac{b_n}{b_d} = \frac{a_n \cdot b_d}{a_d \cdot b_d} + \frac{b_n \cdot a_d}{b_d \cdot a_d}$$

Schönes Tutorial, Beispiele am Ende der Seite

Operatorüberladung

```
rational& operator+= (rational& a, const
    rational b){
   a.n = a.n * b.d + a.d * b.n;
   a.d *= b.d;
    return a;
6
 rational operator+ (rational a, const
    rational b){
    return a += b;
```

Operatorüberladung: ++

```
//pre-increment
  rational& operator++ (rational& r){
    rational s = \{1,1\};
    return r += s;
6
  //post-increment
  rational operator++ (rational& r, int i){
    rational s = \{1,1\};
    rational r_0 = r;
10
    r += s;
11
    return r_0;
12
13
```

Operatorüberladung: <<

```
std::ostream& operator <<
  (std::ostream& o, rational r){
    0 << r.n << "/" << r.d;
    return o;
  int main(){
    rational r = \{3, 2\};
    cout << r << r << end1;
10
```

Operatorüberladung auf codeboard

Operatorpräzedenz

Const reference

```
int a = 5;
int& b = a;
const int& c = a;

c++; // runtime error
b++; // a is now 6
a++; // a is now 7
```

Const reference

```
void print_result (const double& result){
cout << result;
}</pre>
```

Const reference

```
const int& a = 5; //Referenz zu r-value

void print_result (const double& result){
  cout << result;
}

print_result(5); //funktioniert!</pre>
```