## Prüfung Informatik D-MATH/D-PHYS 10. 3. 2006

9:00-11:00

Dr. B	ernd Gärtner
Kand	idat/in:
Nam	2:
Vorn	ame:
Stud	-Nr.:
	euge mit meiner Unterschrift, dass ich die Prüfung unter regulären Bedingungen ablegen
habe.	und dass ich die untenstehenden allgemeinen Bemerkungen gelesen und verstanden schrift:
habe. Unter	
habe. Unters <b>Allge</b> 1.	chrift:

- 3. Erlaubte Hilfsmittel: keine.
- 4. Betrugsversuche führen zu sofortigem Ausschluss und können rechtliche Folgen ha-
- 5. Pro Aufgabe ist höchstens eine gültige Version eines Lösungsversuchs zulässig. Streichen Sie ungültige Lösungsversuche klar durch!
- 6. Sie dürfen die 6 Aufgaben in beliebiger Reihenfolge lösen. Konzentrieren Sie sich jeweils auf eine Aufgabe, aber teilen Sie sich Ihre Zeit ein!
- 7. Nach Ablauf der Prüfungszeit verlassen Sie bitte den Raum und lassen Sie nur die Blätter auf Ihrem Platz liegen, die zur Abgabe bestimmt sind! Diese müssen alle mit Ihrem Namen beschriftet sein. Die 2 Prüfungsblätter sind dabei mit abzugeben!
- 8. Die Prüfung ist bestanden, wenn Sie 56 von 111 erreichbaren Punkten erzielen.

1	2	3	4	5	6	$\sum$

Aufgabe 1. (15 Punkte) Geben Sie für jeden der folgenden Ausdrücke die logische Klammerung an! Werten Sie den jeweiligen Ausdruck in Einzelschritten aus! Das heisst, geben Sie alle Zwischenschritte der Auswertung an!

```
(a) 2e1+3/6/2-7
```

- (b) int(3.25f\*6)!=38./2||-8-1.5>3&&1.1==110/100.0f
- (c) 2-3\*0.75<-(1/4)||3.159/143>0.22&&7-8>-0.9

Aufgabe 2. (25 Punkte) Die iterierte Quersumme  $\tilde{q}(n)$  einer natürlichen Zahl n erhält man, indem man zunächst die "normale" Quersumme q(n) von n bildet (Summe aller Dezimalziffern). Falls q(n) genau eine Dezimalziffer hat, so gilt  $\tilde{q}(n) = q(n)$  und wir sind fertig; andernfalls ist  $\tilde{q}(n)$  die iterierte Quersumme von q(n), also  $\tilde{q}(n) = \tilde{q}(q(n))$ . Beispiel: Für n = 1792 ist q(n) = 1 + 7 + 9 + 2 = 19, q(19) = 1 + 9 = 10 und q(10) = 1 + 0 = 1. Somit ist  $\tilde{q}(n) = 1$ . Implementieren Sie eine Funktion

```
// POST: gibt die iterierte Quersumme von n zurueck.
unsigned int iterated_cross_sum(unsigned int n);
```

die für eine gegebene natürliche Zahl n den Wert  $\tilde{q}(n)$  berechnet!

Aufgabe 3. (16 Punkte) Betrachten Sie die beiden Funktionen

```
bool f(unsigned int n, bool b1, bool b2)
{
  if (n == 0) return b1 && b2;
  return f(n-1, b2, !b1);
}
bool g(unsigned int n)
{
  return f(n, true, true);
}
```

und geben Sie die Nachbedingung der Funktion g an! Die Nachbedingung muss den Rückgabewert der Funktion in Abhängigkeit von ihren Parametern vollständig charakterisieren.

Aufgabe 4. (16 Punkte) Bezeichne im folgenden mit a und b Variablen vom Typ int. Im Rahmen dieser Aufgabe nehmen wir an, dass der Typ int ganze Zahlen exakt darstellen kann, das heisst, arithmetische Über- oder Unterläufe treten nicht auf. Formen Sie jedes der folgenden Prädikate in ein äquivalentes Prädikat um, in welchem höchstens ein Operator (arithmetisch, logisch oder relational) auftritt! Erläutern und begründen Sie die einzelnen Schritte ihrer Umformung!

```
(a) a != 4 - a && !(a < 3 * a - 7 || a >= a * a * a)

(b) b < 3 || a - 1 / (b - 2) < 5 / a + 1 && a >= b
```

Aufgabe 5. (15 Punkte) Finden Sie die Fehler im folgenden Programm und geben Sie eine korrigierte Version des Programms an! Was macht Ihr korrigiertes Programm? Unterscheiden Sie bei der Fehlerangabe zwischen syntaktischen Fehlern (das Programm kompiliert nicht) und semantischen Fehlern (das Programm macht nicht das, was es machen soll, im Vergleich zu Ihrem korrigierten Programm).

```
1: #include <iostream>
 2: int main
 3: {
 4:
      int max = -1;
 5:
      for (unsigned int i = 0; i < 5;) {
        cout << "Next natural number =? ";</pre>
 6:
 7:
        cin >> n;
 8:
        update_max(max, n);
 9:
10:
      cout << "Maximum is " << max << "\n";</pre>
11:
      return 0;
12: }
13:
14: void update_max (int max, int n)
15: {
16:
      if (n > max) max = n;
17: }
```

Aufgabe 6. (24 Punkte) Wir wollen eine Variante des Typs unsigned int implementieren, die einen Überlauf bei der Addition feststellt. Dazu definieren wir eine Klasse Unsigned mit den folgenden öffentlichen Member-Funktionen.

```
class Unsigned {
public:
   // POST: *this wurde mit x initialisiert.
   Unsigned (unsigned int x);
```

```
// POST: y wurde zu *this addiert.
Unsigned& operator+=(const Unsigned& y);

// POST: Rueckgabewert ist unsigned-int-Wert von *this.
unsigned int value() const;

// POST: Rueckgabewert ist true genau dann, wenn *this
// nicht uebergelaufen ist, d.h. wenn der berechnete
// Wert dem mathematisch korrekten Wert entspricht.
bool is_exact() const;

private:
....
};
```

Bemerkung: Ein Unsigned Objekt läuft insbesondere dann über, wenn eine übergelaufene Zahl zu ihm addiert wird.

- (a) Ergänzen Sie den private-Teil, indem Sie eine geeignete Repräsentation (im Hinblick auf Teil (b)) wählen. (5 Punkte)
- (b) Implementieren Sie (unter Verwendung der Repräsentation aus (a)) die vier Member-Funtionen

```
- Unsigned::Unsigned (unsigned int x); (3 Punkte)
- Unsigned& Unsigned::operator+=(const Unsigned& y); (10 Punkte)
- unsigned int Unsigned::value() const; (3 Punkte)
- bool Unsigned::is_exact() const; (3 Punkte)
```