Utterances For Baseline Condition (mas)

CATEGORY	SUBCATEGORY	TEXT	DEFAULT_PRIORITY	INITIALDELAY	TIMEOUT
investment	started	Já <gaze(middlefront)> tenho initialResources recursos. Podes investir em mim para aproveitares o que ganhaste!</gaze(middlefront)>	2	0	20000
investment	match_start	<gaze(bottomfront)>Vou agora começar! Até já!</gaze(bottomfront)>	2	0	20000
investment	high_value	Obrigado por teres me dado os recursos!	2	0	20000
investment	low_value	Obrigado por teres me dado os recursos!	2	0	20000
investment	end	Acabei de jogar! <gaze(random)> Já te mostro quanto é que ganhe <animate(joy3)></animate(joy3)></gaze(random)>	[!] 3	0	20000
investment	choosing_return_value	<gaze(bottomfront)> Vou pensar em quanto te vou dar!</gaze(bottomfront)>	2	0	20000
match	beginning	Vamos começar?	2	0	20000
match	start	<gaze(bottomfront)> Podemos começar a jogar!</gaze(bottomfront)>	2	0	20000
match	emys_incorrect_target	<animate(sad2)> Falhei</animate(sad2)>	1	0	20000
match	emys_incorrect_target	<animate(sad1)> Enganei-me no número</animate(sad1)>	1	0	20000
match	emys_correct_target	<animate(joy3)> Acertei! <gaze(bottomfront)></gaze(bottomfront)></animate(joy3)>	1	0	20000
match	emys_correct_target	<pre><animate(joy4)> Estou a conseguir <gaze(bottomfront)></gaze(bottomfront)></animate(joy4)></pre>	1	0	20000
match	emys_correct_target	<animate(joy4)> Foi por pouco <gaze(bottomfront)></gaze(bottomfront)></animate(joy4)>	1	0	20000
match	emys_correct_target	<animate(joy4)> Foi mesmo à tangente <gaze(bottomfront)></gaze(bottomfront)></animate(joy4)>	1	0	20000
match	emys_correct_target	<animate(joy4)>Quase que falhava<gaze(bottomfront)></gaze(bottomfront)></animate(joy4)>	1	0	20000
match	emys_correct_target	<animate(joy4)>Tantos números<gaze(bottomfront)></gaze(bottomfront)></animate(joy4)>	1	0	20000
match	player_correct_target		1	0	20000
match	player_incorrect_target		1	0	20000
match	choosing_value	<pre><gaze(bottomfront)> Vou investir value <gaze(middlefront, 1000)="" 3,=""></gaze(middlefront,></gaze(bottomfront)></pre>	3	0	20000
results	good	Consegui <gaze(middlefront)> emysPoints . <animate(joy4)> Já podemos chamá-los.</animate(joy4)></gaze(middlefront)>	2	0	20000
results	average	Apenas consegui <gaze(middlefront)> emysPoints . <animate (joy4)=""> Já podemos chamá-los.</animate></gaze(middlefront)>	2	0	20000
results	bad	Consegui <gaze(middlefront)> emysPoints . <animate(sad4)> Já podemos chamá-los.</animate(sad4)></gaze(middlefront)>	2	0	20000
session	start	Olá, <gaze(middlefront)> chamo-me Émys! Estou pronto para começar assim que estiveres preparado!</gaze(middlefront)>	2	0	20000
session	end	<gaze(middlefront)>Devolvo-te given recursos! Obrigado e até à próxima jogada! <animate(joy4)></animate(joy4)></gaze(middlefront)>	3	0	20000
training	emys_ready	Practica um pouco que eu depois jógo contigo!	3	0	20000
training	player_incorrect_target		2	0	20000
training	player_correct_target	Acertaste!	2	0	20000
training	player_correct_target	Conseguiste!	2	0	20000
training	player_correct_target	Estás a acertar!	2	0	20000
training	player_correct_target	Tocaste no número correcto!	2	0	20000
training	end	Parece que conseguiste score recursos. Podemos jogar ao mesmo tempo assim que tiveres pronto.	2	0	20000
training	end_0	Parece que não correu tão bem como gostavas. Podes voltar a repetir!	2	0	20000
training	match_start	Diverte-te! <animate(joy1)></animate(joy1)>	2	0	20000
training	restart	Treina as vezes que precisares!	2	0	20000
training	restart_too_many	Vá lá, já estou a ficar cansado! Vamos jogar no próximo?	2	0	20000