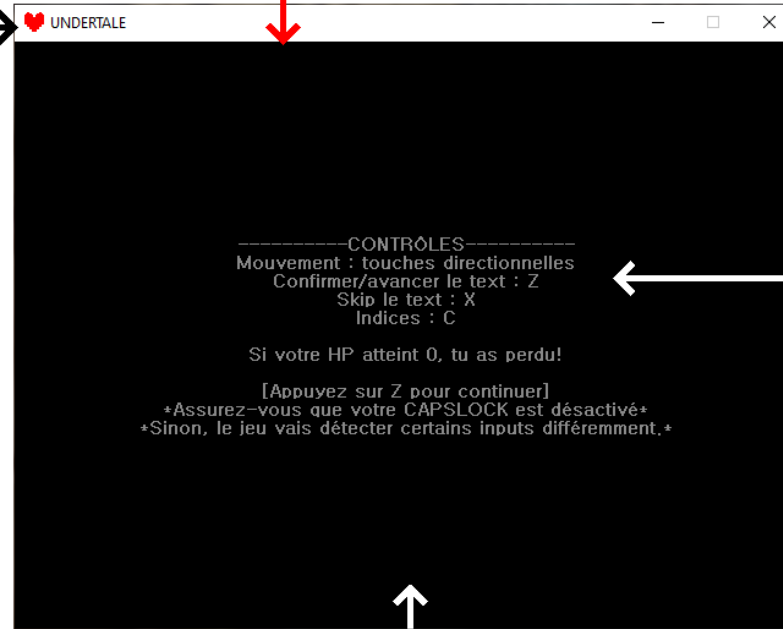


cnvParent
<u>Propriétés</u>
<ul style="list-style-type: none"> Width : 640 Height : 480 Bg : "#000000" Highlightthickness : 0

cnvMain
<u>Propriétés</u>
<ul style="list-style-type: none"> Width : 640 Height : 480 Bg : "#000000" Highlightthickness : 0



fenetre
<u>Propriétés</u>
<ul style="list-style-type: none"> Text : "UNDERTALE" Icon : "images/icon.ico" Width : 640 Height : 480
<u>Événements</u>
<ul style="list-style-type: none"> Update : Effectue des changements périodiques



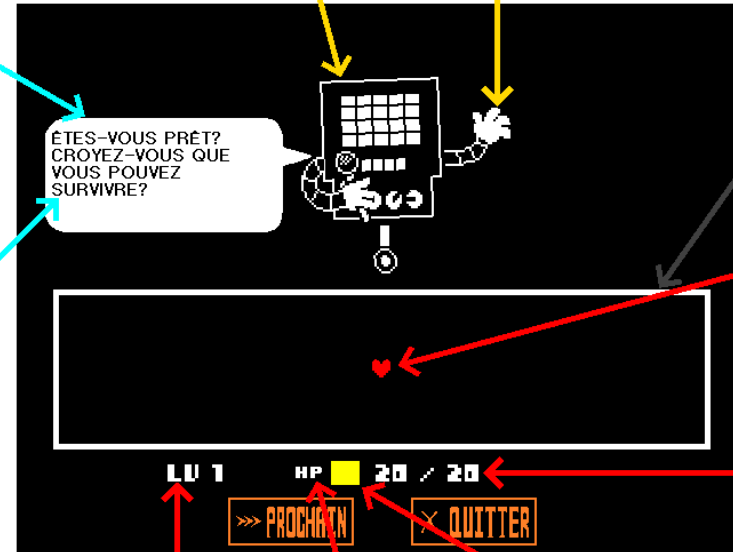
txtControls
<u>Propriétés</u>
<ul style="list-style-type: none"> Text : une explication des contrôles du jeu Fill : "#888888" Justify : "center"

sprNoir
<u>Propriétés</u>
<ul style="list-style-type: none"> Image : une image complètement noire

MTT.corps
Propriétés
<ul style="list-style-type: none"> Image : "images/mtt/corps_default.png"

MTT.bras
Propriétés
<ul style="list-style-type: none"> Image : "images/mtt/bras/wave_1.png"

Dialogue.bspr
Propriétés
<ul style="list-style-type: none"> Image : "images/bulles/l.png"
Dialogue.textobj
Propriétés
<ul style="list-style-type: none"> Text : "ÊTES-VOUS PRÊT?\nCROYEZ-VOUS QUE\nVOUS POUVEZ\nSURVIVRE?" Font : ("Gulim", 11, "bold") Anchor : "nw"
Événements
<ul style="list-style-type: none"> printText : graduellement montrer tout le texte showText : forcer tout le texte à montrer lorsque l'utilisateur appuie sur X tryProgress : essaye d'avancer le texte lorsque l'utilisateur appuie sur Z



Arena.arena
Propriétés
<ul style="list-style-type: none"> Outline : "#FFFFFFF" Width : 5

Player.image
Propriétés
<ul style="list-style-type: none"> Image : "images/ut-heart.png"

Player.hp_txt
Propriétés
<ul style="list-style-type: none"> Text : "20 / 20" Font : ("MenuFont", 18) Fill : "#FFFFFFF" Anchor : "w"

Player.lv_text
Propriétés
<ul style="list-style-type: none"> Text : "LV 1" Font : ("MenuFont", 18) Fill : "#FFFFFFF" Anchor : "w"

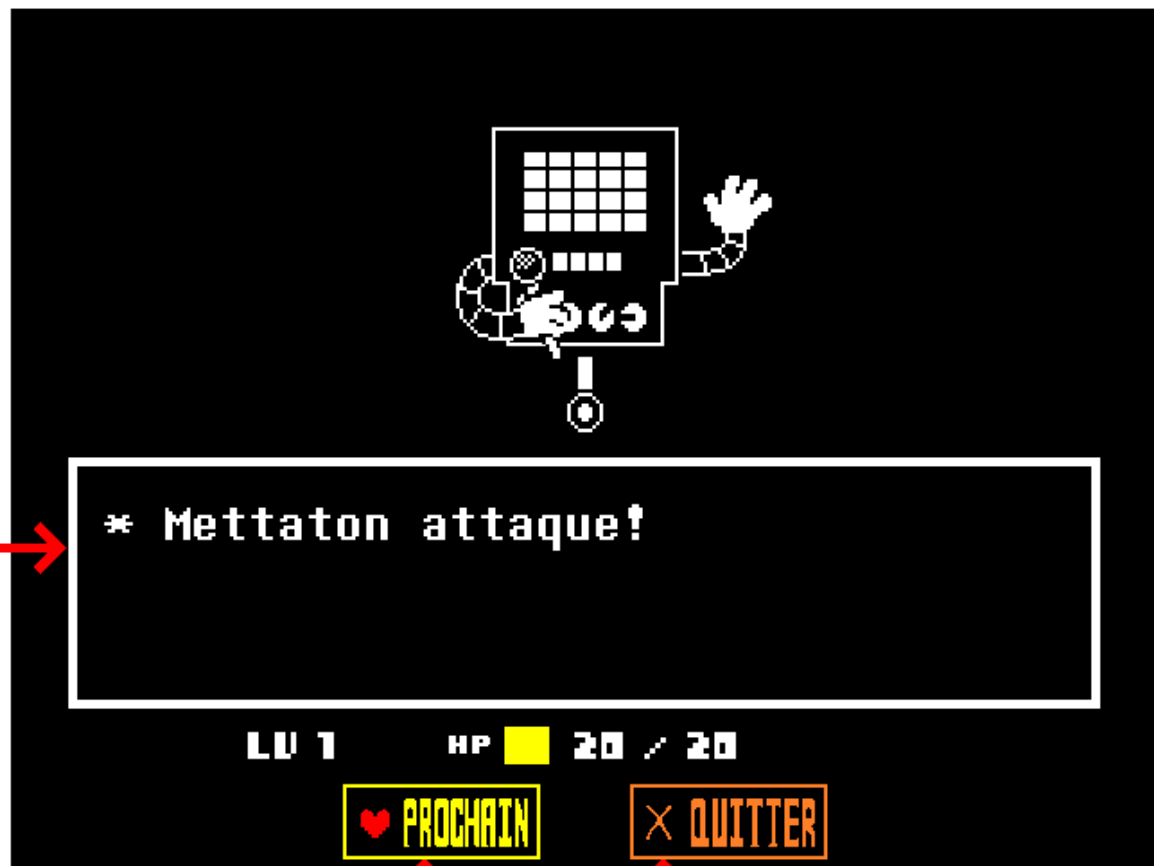
Player.hp_spr / Player.maxhp_spr
Propriétés
<ul style="list-style-type: none"> Image : "images/ui/hpbar.png"

Player.HP_mark
Propriétés
<ul style="list-style-type: none"> Image : "images/ui/spr_hpname_0.png"

UI.txt

Propriétés

- Text : "* Mettaton attaque!"
- Font : ("Determination Mono", 20)
- Fill : "#FFFFFF"
- Anchor : "w"



UI.btnContinue

Propriétés

- Image :
"images/ui/nextbtn_0.png"

Événements

- **onCollide** : reset UI.btnQuit

UI.btnQuit

Propriétés

- Image :
"images/ui/quitbtn_0.png"

Événements

- **onCollide** : reset UI.btnContinue

Question.txtIndice

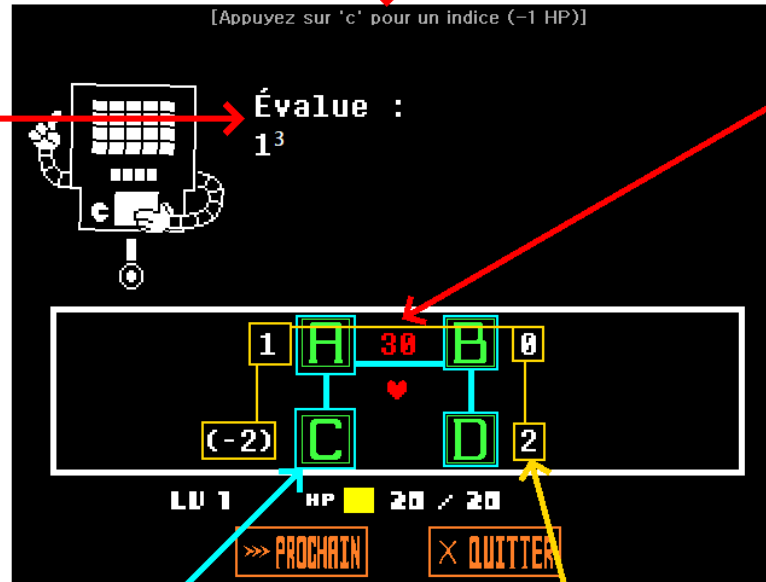
Propriétés

- Text : "[Appuyez sur 'c' pour un indice (-1 HP)]"
- Fill : "#AAAAAA"
- Font : ("Gulim", 11, "bold")

Question.qtext

Propriétés

- Text : une question de maths aléatoire
- Font : ("Determination Mono", 20)
- Fill : "#FFFFFF"
- Anchor : "w"
- Width : 400



Question.timer

Propriétés

- Text : "30"
- Font : ("Determination Mono", 20)
- Fill : "#FF0000"

Option.spr

Propriétés

- Image :
"images/boutons/{lettre}.png"

Événements

- **onCollide** : finir la question dépendant de la réponse

Option.text

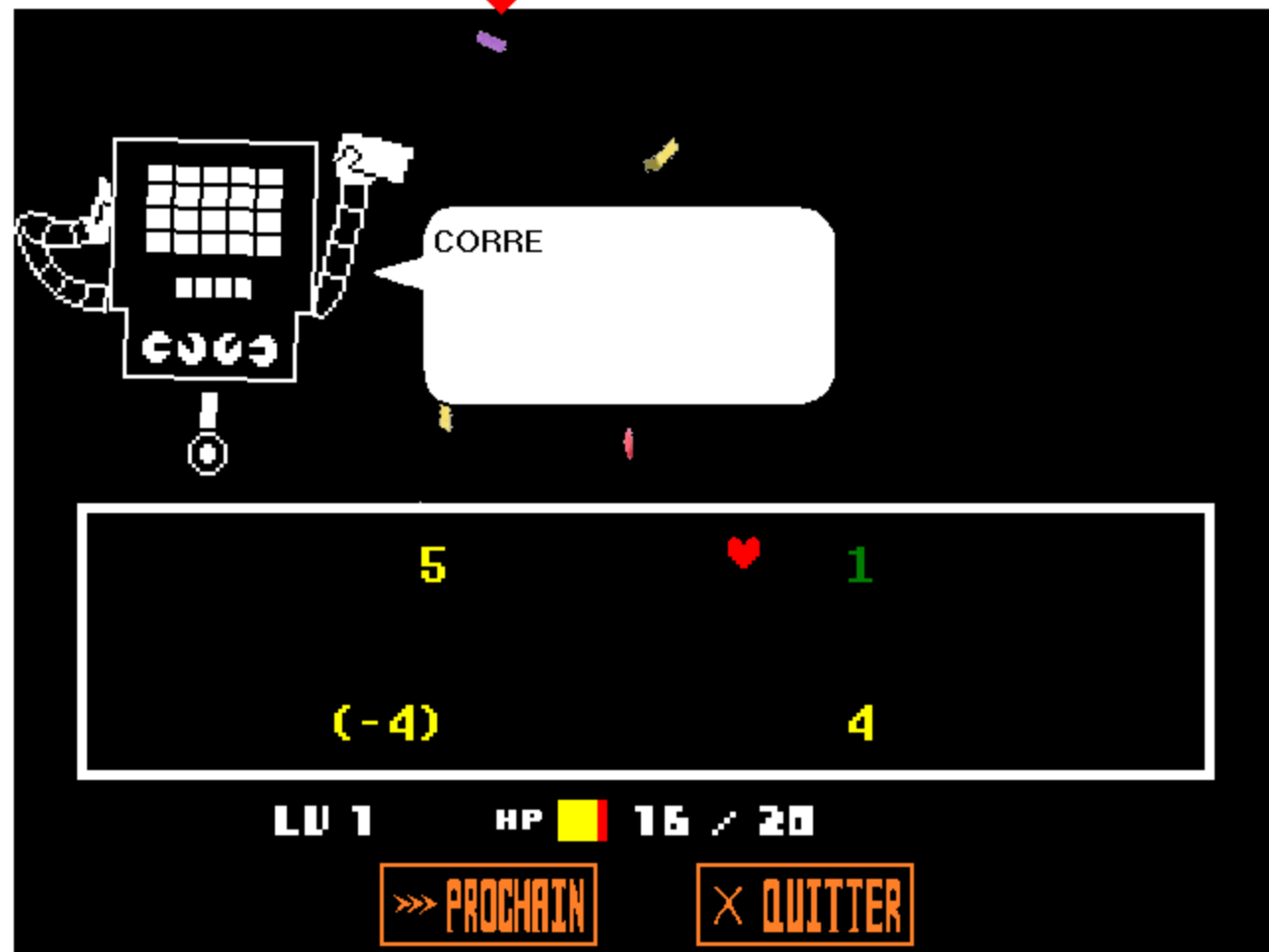
Propriétés

- Text : une réponse possible à la question
- Font : ("Determination Mono", 20)
- Fill : "#FFFFFF"
- Justify : Soit "right" ou "left"
- Anchor : Soit "w" ou "e"

MTT.confetti

Propriétés

- Image : "images/confetti.gif"



MTT._laser

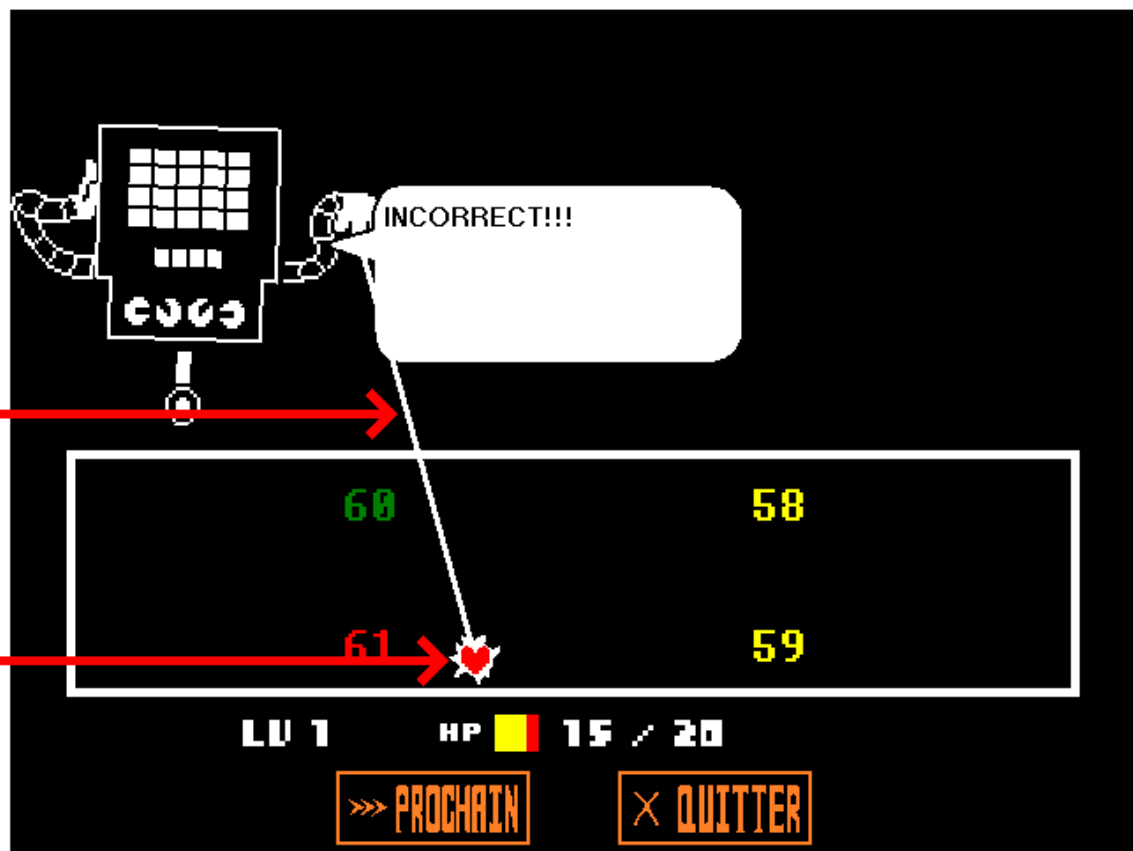
Propriétés

- Fill : “#FFFFFF”
- Width : 4

MTT.blast

Propriétés

- Image : “images/blast_1.png”



page_txt
<u>Propriétés</u>
<ul style="list-style-type: none"> Text : indique quelle page l'utilisateur observe Font : ("MenuFont", 18) Fill : "#FFFFFF" Anchor : "w" Justify : "left"

option
<u>Propriétés</u>
<ul style="list-style-type: none"> Text : une réponse possible de cette question Font : ("Gulim", 11, "bold") Fill : le couleur de l'option Anchor : "e" Justify : "right"

mark
<u>Propriétés</u>
<ul style="list-style-type: none"> Text : soit "√" ou "X" Fill : soit vert ou rouge Font : soit ("Gulim", 11) ou ("Gulim", 11, "bold")

question
<u>Propriétés</u>
<ul style="list-style-type: none"> Text : une question Font : ("Gulim", 11, "bold") Fill : "#FFFFFF" Anchor : "w"

couvert
<u>Propriétés</u>
<ul style="list-style-type: none"> Image : une image complètement noire

diviseur
<u>Propriétés</u>
<ul style="list-style-type: none"> Width : 5 Fill : "#FFFFFF"

temps
<u>Propriétés</u>
<ul style="list-style-type: none"> Text : affiche le temps moyenne Font : ("MenuFont", 18) Fill : "#FFFFFF" Anchor : "w" Justify : "left"

quitter
<u>Propriétés</u>
<ul style="list-style-type: none"> Text : "[Appuyez ESC pour quitter]" Fill : "#888888" Anchor : "center" Justify : "center" Font : ("Gulim", 11, "bold")

(-11) + (-2)	(-17)	(-18)	(-16)	(-13)	X
1 + 1	(-3)	(-1)	2	1	✓
(-1) ²	3	0	(-3)	(-1)	✓
5 + (-12)	(-6)	(-12)	(-7)	(-8)	X
7 ⁰	5	1	(-4)	4	✓
8 + (-8)	(-60)	(-68)	(-69)	(-64)	✓
(-2) + 7	8	5	2	7	✓
11 ⁰	1	(-4)	(-2)	5	✓
(-9) + 5	(-44)	(-49)	(-45)	(-46)	✓

pourcentage
<u>Propriétés</u>
<ul style="list-style-type: none"> Text : le pourcentage de questions corrects. Font : ("MenuFont", 18) Fill : "#FFFFFF" Anchor : "w" Justify : "left"

PAGE: 1 / 1	07 / 09
TEMPS MOYENNE: 4.11 SEC	77.78%
[Appuyez ESC pour quitter]	