

El Coronel John "Hannibal" Smith

Datos personales

- **Name:** El Coronel John "Hannibal" Smith
- **Role:** Brain
- **Trope:** Good Samaritan
- **Job:** Forense
- **Age:** Adult
- **Flaw:** Perseguido por la justicia
- **Catchphrase:** Me encanta que los planes salgan bien

Descripcion del personaje

Todo el mundo tiene una especialidad, la tuya es planificar. La mayoría de las personas no saben planificar: Hacen planes demasiado rígidos, que se rompen al contacto con el enemigo. Tu no. Tu sabes que un plan tiene que fluir como un río, tener espacio para moverse y respirar. Tiene que tener incertidumbres o no saldrá bien.

La organización te reclutó después de que te licenciaran con deshonor de tu puesto en el ejército tras muchos años de servicio. Desde aquella, usas tu cerebro y tu socarrona sonrisa por el bien del mundo.

TROPE: Good Samaritan

Nota: No es necesario apuntar en la hoja de personaje

To you, helping others is the obvious choice. Doesn't matter if you have to hold the door or run into a burning building. If there were more people like you, the world would be a better place.

Atributos

- **Smooth:** 3
 - **Leadership:** 2
 - **Speech:** 3
 - **Style:** 3
 - **Flirt:** 1
- **Focus:** 3
 - **Detect:** 3
 - **Fix:** 2
 - **Heal:** 3
 - **Know:** 3
- **Brawn:** 2
 - **Endure:** 2
 - **Fight:** 1
 - **Force:** 1

- **Stunt:** 1
- **Nerves:** 2
 - **Drive:** 2
 - **Cool:** 2
 - **Shoot:** 2
 - **Survival:** 1
- **Crime:** 2
 - **Stealth:** 2
 - **Awareness:** 1
 - **Desxterity:** 1
 - **Streetwise:** 1

Habilidades

Selfless

You always defend other people with your life. You're a true hero!

Gain a Free Re-roll when defending or saving others, or when acting selflessly.

Mastermind

(Cost ↗)

Your brilliant ideas allow you to always come out on top.

Repeat one roll of any kind. Ignore all -1s from Conditions and circumstances.

Intuition

(Cost ↗)

You notice hidden details other people miss.

[Quick Action] Ask the Director to give you a clue or suggestion, or find the Weak Spot of an Enemy.

Objetos

- Portable Computer
- Notebook
- Pencil

Detective Axel Folly

Datos personales

- **Name:** Detective Axel Folly
- **Role:** Agent
- **Trope:** Free Spirit
- **Job:** Detective
- **Age:** Young
- **Flaw:** Problemas con la autoridad
- **Catchphrase:** No se preocupe no estoy de servicio. Estoy de vacaciones.

Descripcion del personaje

Te criaste en un barrio malo de Detroit y acabaste llegando a Policía. Lo hiciste con la intención de proteger tu comunidad y, en la medida de lo posible lo estás haciendo. El problema de ser poli en Detroit es que no hay dinero y hay que buscar soluciones imaginativas a las cosas. Afortunadamente, tu tienes ese don además de una sonrisa impertérrita y la capacidad de tomartelo todo a cachondeo.

Todavía no tienes muy claro por qué te reclutó la organización ni si encajas del todo aquí, pero está claro que alguien tiene que ayudar a este grupo de estirados a relajarse un poco mientras hacen su trabajo.

TROPE: Free Spirit

Nota: No es necesario apuntar en la hoja de personaje

Nobody can tell you what to do. You're a free spirit, and you always follow your heart. You're temperamental and rebellious, and hate the idea of following orders or keeping to the plan. You'd much rather improvise.

Atributos

- **Crime:** 3
 - **Awareness:** 2
 - **Stealth:** 2
 - **Streetwise:** 2
 - **Dexterity:** 1
- **Nerves:** 3
 - **Cool:** 2
 - **Drive:** 3
 - **Shoot:** 2
 - **Survival:** 2
- **Brawn:** 2
 - **Endure:** 2
 - **Fight:** 3
 - **Stunt:** 3

- **Force:** 1
- **Smooth:** 2
 - **Leadership:** 2
 - **Style:** 2
 - **Flirt:** 1
 - **Speech:** 1
- **Focus:** 2
 - **Detect:** 2
 - **Heal:** 2
 - **Fix:** 2
 - **Know:** 1

Habilidades

Parkour

You're a free runner or an expert acrobat. You don't go down the stairs, you jump the whole ramp.

Gain a Free Re-roll when jumping, performing feats of acrobatics, or breaking a fall.

Gunslinger

The gun is an extension of your arm. Every shot hits its mark.

Gain a Free Re-roll when using, repairing, evaluating, or handling a pistol or revolver.

Get Down!

(Cost \leq)

You grab your friend and drag them away from danger one second before disaster.

[Full Turn] You and another Hero quickly hide, dodge a hail of bullets, or avoid being run over without needing to roll the dice.

Objetos

- Pistol
- Handcuffs
- Badge
- Telephone

Detective Rosa Díaz

Datos personales

- **Name:** Detective Rosa Díaz
- **Role:** Agent
- **Trope:** Hunk
- **Job:** Detective
- **Age:** Young
- **Flaw:** Es demasiado ruda y le cuesta pasar desapercivida
- **Catchphrase:** Los planes son planes. Soy dura, no un anarquista.

Descripcion del personaje

Eres una detective dura, criada en las calles. No aguantas gilipollecitos y estás aquí para hacer tu trabajo, no para hacer amigos. Respetas a los ciudadanos pero ahí de cualquier delincuente que se cruce en tu camino. Aún así, entiendes que hay una organización y una jerarquía y la cumples (a tu manera).

La agencia te reclutó a través del departamento de policía en el que trabajabas. Ahora, compaginas tu tiempo como policía con un trabajo extra salvando el mundo.

TROPE: Hunk

Nota: No es necesario apuntar en la hoja de personaje

You're pretty big, tall, muscular, and athletic. Perhaps you're tough and intimidating, or maybe a gentle giant who always knows how to put people at ease. Either way, you've clearly been hitting the gym.

Atributos

- **Brawn:** 3
 - **Endure:** 3
 - **Fight:** 3
 - **Stunt:** 3
 - **Force:** 2
- **Nerves:** 3
 - **Cool:** 2
 - **Drive:** 2
 - **Shoot:** 2
 - **Survival:** 2
- **Smooth:** 2
 - **Leadership:** 3
 - **Flirt:** 2
 - **Style:** 2
 - **Speech:** 1

- **Focus:** 2
 - **Detect:** 2
 - **Heal:** 2
 - **Fix:** 1
 - **Know:** 1
- **Crime:** 2
 - **Awareness:** 2
 - **Desxterity:** 1
 - **Stealth:** 1
 - **Streetwise:** 1

Habilidades

Intimidation

You're an ice-cold tough guy. You're truly scary.

Gain a Free Re-roll when intimidating or interrogating somebody.

Gunslinger

The gun is an extension of your arm. Every shot hits its mark.

Gain a Free Re-roll when using, repairing, evaluating, or handling a pistol or revolver.

Hard to Kill

It doesn't matter what they throw at you. You keep standing back up.

When you fill in your Bad Box, you gain 1 Adrenaline and +1 to your next roll.

Objetos

- Pistol
- Handcuffs
- Badge
- Telephone

Dra. Temperance "Bones" Brennan

Datos personales

- **Name:** Dra. Temperance "Bones" Brennan
- **Role:** Brain
- **Trope:** Neurotic Geek
- **Job:** Forense
- **Age:** Young
- **Flaw:** Inadaptada social
- **Catchphrase:** He abierto cerebros de Homo Erectus más avanzados que el suyo.

Descripcion del personaje

Eres muy buena en tu trabajo y estás especializada en múltiples campos científicos y académicos (la Dra. Brennan es experta en Arqueología y Medicina, pero tu puedes serlo en otra cosa). A veces te clasifican de brusca, pero la verdad es que lo que pasa es que no te gusta demasiado la gente. Otros te califican directamente de arrogante, pero... ¿Que sabrán ellos? Cuando tengan 3 doctorados y dos becas Mc Arthur que te hablen.

Obviamente, la organización se acercó a reclutarte por tu trabajo. Y bien que hicieron, por que el que llevaba todo antes que tú era un incompetente. ¡Apenas tenía un doctorado!

TROPE: Neurotic Geek

Nota: No es necesario apuntar en la hoja de personaje

You're a real nerd. Computers, comics, and pop culture have no secrets for you... Unfortunately, none of your friends know what you're even talking about. After spending too many days locked up in your room, a bit of action is just what you need.

Atributos

- **Crime:** 3
 - **Stealth:** 3
 - **Awareness:** 2
 - **Desxterity:** 1
 - **Streetwise:** 1
- **Focus:** 3
 - **Detect:** 3
 - **Fix:** 3
 - **Heal:** 2
 - **Know:** 3
- **Brawn:** 2
 - **Endure:** 1

- **Fight:** 1
- **Force:** 1
- **Stunt:** 1
- **Nerves:** 2
 - **Drive:** 3
 - **Cool:** 1
 - **Shoot:** 1
 - **Survival:** 1
- **Smooth:** 2
 - **Leadership:** 2
 - **Speech:** 3
 - **Style:** 2
 - **Flirt:** 1

Habilidades

Scientist

It could work! And you know exactly how.

Choose a STEM discipline (i.e.: engineering, chemistry, botany, etc.).

Gain a Free Re-roll for all rolls regarding your chosen discipline.

Outsmart

As you always say: work smart, not hard!

Make an Action or Reaction Roll of any kind using Know instead of the required Skill.

Intuition

(Cost ↗)

You notice hidden details other people miss.

[Quick Action] Ask the Director to give you a clue or suggestion, or find the Weak Spot of an Enemy.

Objetos

- Portable Computer
- Notebook
- Pencil

Agente P (Phineas Flynn)

Datos personales

- **Name:** Agente P (Phineas Flynn)
- **Role:** Spy
- **Trope:** Neurotic Geek
- **Job:** Inventor / espía
- **Age:** Young
- **Flaw:** Hay cosas de adultos que se te escapan.
- **Catchphrase:** Vaya, eso no puede ser bueno.

Descripcion del personaje

¡El hecho de que no seas un ornitorrinco no quiere decir que no puedas copiar la personalidad de uno de los mejores superespías de la historia!. No podrás tener un pico ni un espolón venenoso, pero puedes ser valiente, callado y tranquilo. Alguien que está detrás hasta que los malos llegan y entonces se convierte en una vorágine de movimiento.

Parece que tu talento no ha pasado desapercibido para PRIS-13. Eres el agente más joven de la historia y a veces eso provoca envidias, pero te da igual mientras puedas seguir divirtiéndote entre adultos (aunque sean un poco zotes).

TROPE: Neurotic Geek

Nota: No es necesario apuntar en la hoja de personaje

You're a real nerd. Computers, comics, and pop culture have no secrets for you... Unfortunately, none of your friends know what you're even talking about. After spending too many days locked up in your room, a bit of action is just what you need.

Atributos

- **Focus:** 3
 - **Detect:** 3
 - **Fix:** 2
 - **Know:** 2
 - **Heal:** 1
- **Crime:** 3
 - **Awareness:** 3
 - **Stealth:** 3
 - **Desxterity:** 1
 - **Streetwise:** 1
- **Brawn:** 2
 - **Endure:** 2

- **Fight:** 2
- **Stunt:** 2
- **Force:** 1
- **Nerves:** 2
 - **Cool:** 2
 - **Drive:** 3
 - **Shoot:** 2
 - **Survival:** 1
- **Smooth:** 2
 - **Flirt:** 2
 - **Speech:** 2
 - **Leadership:** 1
 - **Style:** 1

Habilidades

Martial Arts

You know kung fu, muay thai, boxing, or another fighting style.

Gain a Free Re-roll for all Action and Reaction Rolls made when fighting unarmed.

Shadow

Nobody can catch you. You're quick and quiet as a shadow.

Gain a Free Re-roll when hiding, sneaking, or tailing someone.

Hacker

You're a computer wizard. No firewall can stop you.

Gain a Free Re-roll for all rolls about computers, to hack a system or to bypass IT security measures.

Objetos

- Reloj Casio.
- Juego de destornilladores.
- Pandereta.

James Bond (007)

Datos personales

- **Name:** James Bond (007)
- **Role:** Spy
- **Trope:** Hot Stuff
- **Job:** Espía
- **Age:** Adult
- **Flaw:** Te pierde una cara bonita.
- **Catchphrase:** Imposible es lo que hago de 9 a 6.

Descripcion del personaje

Puedes ser como el superespía James Bond: preparado, carismático y quizás un poco arrogante. Si te ves a las películas clásicas, ándate con cuidado que muchas de las cosas de esa época dan mucho "Cringe".

Inteligencia del MI6 ha averiguado que varios de los lugartenientes de la organización terrorista Quantum fueron reclutados en PRIS-13, así que no te ha quedado otra que dejar el retiro paradisíaco donde estabas e infiltrarte en el PRIS-13.

TROPE: Hot Stuff

Nota: No es necesario apuntar en la hoja de personaje

You're elegant and sexy, irresistibly stylish, or simply really, really... really ridiculously good looking. When you walk down the street, people turn to look at you. It's impossible to resist your charm.

Atributos

- **Smooth:** 3
 - **Flirt:** 3
 - **Style:** 2
 - **Leadership:** 1
 - **Speech:** 1
- **Crime:** 3
 - **Awareness:** 3
 - **Stealth:** 2
 - **Desxterity:** 1
 - **Streetwise:** 1
- **Brawn:** 2
 - **Endure:** 2
 - **Fight:** 3
 - **Stunt:** 2
 - **Force:** 1

- **Nerves:** 2
 - **Cool:** 2
 - **Drive:** 3
 - **Shoot:** 2
 - **Survival:** 1
- **Focus:** 2
 - **Detect:** 3
 - **Know:** 2
 - **Fix:** 1
 - **Heal:** 1

Habilidades

Gunslinger

The gun is an extension of your arm. Every shot hits its mark.

Gain a Free Re-roll when using, repairing, evaluating, or handling a pistol or revolver.

Parkour

You're a free runner or an expert acrobat. You don't go down the stairs, you jump the whole ramp.

Gain a Free Re-roll when jumping, performing feats of acrobatics, or breaking a fall.

Heartbreaker

Nobody can resist your damned smile.

Gain a Free Re-roll when seducing or making a good impression on others.

Objetos

- Esmoquin perfectamente planchado.
- Reloj de pulsera con hilo de acero retráctil y dardos.
- Teléfono.
- Pistol.

Sydney Anne Bristow

Datos personales

- **Name:** Sydney Anne Bristow
- **Role:** Spy
- **Trope:** Hot Stuff
- **Job:** Espía
- **Age:** Adult
- **Flaw:** Soy demasiado crédula.
- **Catchphrase:** No deberías confiar en mí.

Descripcion del personaje

Efectiva e implicada pero más analítica, reflexiva (y quizás algo paranoica). Una persona que no evita la acción pero no lo resuelve todo con un tiroteo si hay alternativas mejores. Como decía Asimov "La violencia es el último recurso del incompetente".

Siguiendo la pista del turbulento pasado de tu madre para intentar conocerla mejor de la única forma que puedes ahora que está muerta, encuentras que hubo una época en la que estuvo alejada del KGB. Parece que en esta época estuvo trabajando para PRIS-13. No pudiendo resistirte, decides infiltrarte para ver cómo fue realmente la vida de Irina entonces y por qué no volvió con su marido e hijas cuando tuvo la oportunidad.

TROPE: Hot Stuff

Nota: No es necesario apuntar en la hoja de personaje

You're elegant and sexy, irresistibly stylish, or simply really, really... really ridiculously good looking. When you walk down the street, people turn to look at you. It's impossible to resist your charm.

Atributos

- **Smooth:** 3
 - **Flirt:** 3
 - **Style:** 2
 - **Leadership:** 1
 - **Speech:** 1
- **Crime:** 3
 - **Awareness:** 3
 - **Stealth:** 2
 - **Desxterity:** 1
 - **Streetwise:** 1
- **Brawn:** 2
 - **Endure:** 2
 - **Fight:** 3

- **Stunt:** 2
- **Force:** 1
- **Nerves:** 2
 - **Cool:** 2
 - **Drive:** 3
 - **Shoot:** 2
 - **Survival:** 1
- **Focus:** 2
 - **Detect:** 3
 - **Know:** 2
 - **Fix:** 1
 - **Heal:** 1

Habilidades

Master of Disguise

You know how to change your appearance and hide your identity.

Gain a Free Re-roll for all rolls made to disguise yourself, to go unnoticed, or to take on someone else's identity.

Martial Arts

You know kung fu, muay thai, boxing, or another fighting style.

Gain a Free Re-roll for all Action and Reaction Rolls made when fighting unarmed.

I'll Make a Phone Call

(Cost ↗)

You have a contact, a friend, or a favor you can call in. It's just a phone call away.

[Full Turn] You call one of your contacts asking for a piece of information, a favor, a ride, or up to 3 Cash. You gain whatever you asked for during the next Time-Out.

Objetos

- Pistol.
- Telephone.
- Small knife in the suspender belt.

Jonh Matrix (Comando)

Datos personales

- **Name:** Jonh Matrix (Comando)
- **Role:** Comando
- **Trope:** Hunk
- **Job:** Ex-Marine
- **Age:** Adult
- **Flaw:** Nunca sé cuándo retirarme.
- **Catchphrase:** Si sangra, se le puede matar.

Descripcion del personaje

El epitome de tipo duro de los ochenta. Solo podrías ser más ochentero si llevaras calentadores, un walkman y una tonelada de laca. Duro, silencioso, siempre con la frase lapidaria en la boca. Protector con su familia, leal a su país o su organización y dado a la violencia calculada. ¿Para qué vas a conseguir las cosas hablando si se pueden arreglar de dos hostias?.

Tras darte cuenta de que la organización a la que dedicaste tu vida estaba dirigida por corruptos y chupatintas, te fuiste sin mirar atrás. Desengañado, pasaste un tiempo vagando por Madripur e Indonesia.

Lo malo de ser un soldado honrado es que no haces mucho dinero, así que tuviste que volver a activo. PRIS-13 es una de los grupos con las que colaboraste en el pasado y te parecían decentes, quizá un poco más secretista de lo que te gustaría, pero al menos parece que mantienen el hocico limpio.

TROPE: Hunk

Nota: No es necesario apuntar en la hoja de personaje

You're pretty big, tall, muscular, and athletic. Perhaps you're tough and intimidating, or maybe a gentle giant who always knows how to put people at ease. Either way, you've clearly been hitting the gym.

Atributos

- **Smooth:** 3
 - **Leadership:** 3
 - **Flirt:** 2
 - **Style:** 2
 - **Speech:** 1
- **Brawn:** 3
 - **Endure:** 3
 - **Fight:** 3
 - **Force:** 3
 - **Stunt:** 2
- **Nerves:** 2

- **Cool:** 2
- **Shoot:** 2
- **Survival:** 3
- **Drive:** 1
- **Focus:** 2
 - **Fix:** 2
 - **Detect:** 1
 - **Heal:** 1
 - **Know:** 1
- **Crime:** 2
 - **Awareness:** 2
 - **Stealth:** 2
 - **Desxterity:** 1
 - **Streetwise:** 1

Habilidades

Hard to Kill

It doesn't matter what they throw at you. You keep standing back up.

When you fill in your Bad Box, you gain 1 Adrenaline and +1 to your next roll.

Military Background

You're a soldier. You know military hierarchy and protocol.

Gain a Free Re-roll for all rolls about military knowledge, for coordinating a strategy, or when recalling your training.

Bodybuilder

You're big, strong, and muscular. How much can you bench?

Gain a Free Re-roll when lifting, carrying, or breaking something.

Objetos

- Knife
- Pistol with silencer
- Shotgun

Teniente Templeton "Fénix" Peck

Datos personales

- **Name:** Teniente Templeton "Fénix" Peck
- **Role:** Face
- **Trope:** Hot Stuff
- **Job:** Exsoldado
- **Age:** Adult
- **Flaw:** Soy demasiado vanidoso
- **Catchphrase:** Tenemos un plan, ¿Verdad?

Descripcion del personaje

Lo primero que te define es que eres un jugador de equipo: Engañar y mentir es solo algo que haces para que la misión siga. Tu especialidad es conseguir cosas: si para eso tienes que ser vendedor de seguros hoy y repartidor de fedex mañana, que así sea. Has estado en el ejército y se nota, te gusta la organización y que haya una jerarquía. La organización te reclutó cuando te licenciaron del ejército por desobedecer a tus superiores.

TROPE: Hot Stuff

Nota: No es necesario apuntar en la hoja de personaje

You're elegant and sexy, irresistibly stylish, or simply really, really... really ridiculously good looking. When you walk down the street, people turn to look at you. It's impossible to resist your charm.

Atributos

- **Crime:** 3
 - **Stealth:** 2
 - **Streetwise:** 2
 - **Awareness:** 2
 - **Desxterity:** 1
- **Smooth:** 3
 - **Flirt:** 3
 - **Leadership:** 2
 - **Speech:** 2
 - **Style:** 3
- **Brawn:** 2
 - **Fight:** 2
 - **Endure:** 1
 - **Force:** 1
 - **Stunt:** 1
- **Nerves:** 2

- **Drive:** 2
- **Cool:** 1
- **Shoot:** 1
- **Survival:** 1
- **Focus:** 2
 - **Detect:** 3
 - **Heal:** 2
 - **Know:** 3
 - **Fix:** 1

Habilidades

Master of Disguise

You know how to change your appearance and hide your identity.

Gain a Free Re-roll for all rolls made to disguise yourself, to go unnoticed, or to take on someone else's identity.

Silver Tongue

Your words speak louder than actions, and you certainly know how to talk your way out of trouble.

Gain a Free Re-roll for all rolls made to lie, to persuade others, to find a compromise, or to bargain.

Heartbreaker

Nobody can resist your damned smile.

Gain a Free Re-roll when seducing or making a good impression on others.

Objetos

- Pistol
- Bolígrafo Fountain de Graf von Faber-Castell

Wanda

Datos personales

- **Name:** Wanda
- **Role:** Face
- **Trope:** Cheater
- **Job:** Supervisión de de recursos y gestión de activos
- **Age:** Adult
- **Flaw:** Soy demasiado blanda con los tontos guapos.
- **Catchphrase:** Disculpe, su cara me resulta familiar...

Descripción del personaje

"Camaleónica" ni siquiera empieza a describirte: Puedes meterte en la piel de cualquier personaje, seducir a cualquiera y ser quien quieras. Cuando todo acaba tu estás lejos, tienes el dinero y los memos se encuentran con un palmo de narices preguntándose qué ha podido pasar.

No tienes aprecio por los sentimientos de los demás, lo cual te ha granjeado bastantes enemigos, pero te gusta pagar tus deudas y devolver los favores. La organización no te reclutó: Te infiltraste en ella y cuando viste que te interesaba, "presentaste" tu curriculum.

TROPE: Cheater

Nota: No es necesario apuntar en la hoja de personaje

You lie for work, for fun, or out of necessity. Anyway, you lie well, often, and easily. Trusting you is a really risky decision, but you know how to be persuasive.

Atributos

- **Crime:** 3
 - **Stealth:** 3
 - **Streetwise:** 3
 - **Awareness:** 1
 - **Dexterity:** 1
- **Smooth:** 3
 - **Flirt:** 2
 - **Leadership:** 2
 - **Speech:** 3
 - **Style:** 3
- **Brawn:** 2
 - **Stunt:** 2
 - **Endure:** 1
 - **Fight:** 1

- **Force:** 1
- **Nerves:** 2
 - **Cool:** 2
 - **Shoot:** 2
 - **Drive:** 1
 - **Survival:** 1
- **Focus:** 2
 - **Detect:** 2
 - **Heal:** 2
 - **Know:** 2
 - **Fix:** 1

Habilidades

Silver Tongue

Your words speak louder than actions, and you certainly know how to talk your way out of trouble.

Gain a Free Re-roll for all rolls made to lie, to persuade others, to find a compromise, or to bargain.

High Culture

You've studied and it shows.

Gain a Free Re-roll for all rolls to recall information about general culture, literature, history, and geography.

Master of Disguise

You know how to change your appearance and hide your identity.

Gain a Free Re-roll for all rolls made to disguise yourself, to go unnoticed, or to take on someone else's identity.

Objetos

- Pistol
- Elegant Clothes
- Gold lighter inlaid with precious stones

Elliot Spencer

Datos personales

- **Name:** Elliot Spencer
- **Role:** Fighter
- **Trope:** Good Samaritan
- **Job:** Exsoldado
- **Age:** Adult
- **Flaw:** No creo en mí mismo.
- **Catchphrase:** No me gustan las pistolas.

Descripcion del personaje

Un tipo duro con un corazón de oro. Has visto todos los conflictos del mundo, has estado en casi todos ellos y los odias con toda tu alma. Te has unido a la organización sólo por que por una vez te da la oportunidad de proteger a los más débiles. Aunque tu especialidad son los puños, prefieres no pelear y resolver las peleas con tu carisma. Tú no empiezas las peleas, pero siempre las terminas.

TROPE: Good Samaritan

Nota: No es necesario apuntar en la hoja de personaje

To you, helping others is the obvious choice. Doesn't matter if you have to hold the door or run into a burning building. If there were more people like you, the world would be a better place.

Atributos

- **Smooth:** 3
 - **Flirt:** 2
 - **Leadership:** 2
 - **Style:** 3
 - **Speech:** 2
- **Brawn:** 3
 - **Endure:** 3
 - **Fight:** 2
 - **Force:** 2
 - **Stunt:** 2
- **Nerves:** 2
 - **Cool:** 3
 - **Shoot:** 2
 - **Drive:** 1
 - **Survival:** 1
- **Focus:** 2
 - **Heal:** 3

- **Detect:** 2
- **Know:** 2
- **Fix:** 1
- **Crime:** 2
 - **Awareness:** 1
 - **Desxterity:** 1
 - **Stealth:** 1
 - **Streetwise:** 1

Habilidades

Martial Arts

You know kung fu, muay thai, boxing, or another fighting style.

Gain a Free Re-roll for all Action and Reaction Rolls made when fighting unarmed.

Flying Kick

(Cost ↗)

No enemy is out of reach for your deadly kicks.

Attack an Enemy within Close or Medium Range, gain +1 to the roll.

Additionally, you can always attack an Enemy within Close Range while bare-handed, and you don't need to spend Adrenaline to do so.

Get Down!

(Cost ↗)

You grab your friend and drag them away from danger one second before disaster.

[Full Turn] You and another Hero quickly hide, dodge a hail of bullets, or avoid being run over without needing to roll the dice.

Objetos

- Tarjeta caducada del videoclub (sí, del videoclub).
- Guantes de cuero recortados.

Mickey O'Neill

Datos personales

- **Name:** Mickey O'Neill
- **Role:** Fighter
- **Trope:** Jerk with a Heart of Gold
- **Job:** Bouncer and street fighter
- **Age:** Adult
- **Flaw:** Esta vieja herida siempre está dando por culo.
- **Catchphrase:** Buen golpe, ahora me toca a mí...

Descripcion del personaje

Campeón callejero de Boxeo sin guantes, te conoces al dedillo todos los tugurios de apuestas clandestinas del Reino Unido. Te has unido a la organización porque te persiguen todos los mafiosos de Londres por amañar los combates con el resto de tu familia. Los echas de menos, pero desaparecer y que te dieran por muerto era la mejor opción para todos.

Además de ser un hacha en la lucha y sabiendo cuándo tirarte en la lona (y cuando no), tienes bastante labia y eres capaz de salir de muchas situaciones mintiendo, engañando y timando.

TROPE: Jerk with a Heart of Gold

Nota: No es necesario apuntar en la hoja de personaje

You're impudent, unreasonable, and far too sure of yourself. You're the kind of person who mocks their friends, or flirts with everyone. Sometimes you're unbearable but, deep down, you care.

Atributos

- **Smooth:** 3
 - **Flirt:** 3
 - **Leadership:** 2
 - **Style:** 3
 - **Speech:** 2
- **Brawn:** 3
 - **Endure:** 2
 - **Fight:** 3
 - **Force:** 2
 - **Stunt:** 2
- **Nerves:** 2
 - **Cool:** 2
 - **Survival:** 2
 - **Drive:** 1

- **Shoot:** 1
- **Focus:** 2
 - **Heal:** 2
 - **Detect:** 1
 - **Fix:** 1
 - **Know:** 1
- **Crime:** 2
 - **Stealth:** 2
 - **Streetwise:** 2
 - **Awareness:** 1
 - **Desxterity:** 1

Habilidades

Martial Arts

You know kung fu, muay thai, boxing, or another fighting style.

Gain a Free Re-roll for all Action and Reaction Rolls made when fighting unarmed.

Hard to Kill

It doesn't matter what they throw at you. You keep standing back up.

When you fill in your Bad Box, you gain 1 Adrenaline and +1 to your next roll.

Silver Tongue

Your words speak louder than actions, and you certainly know how to talk your way out of trouble.

Gain a Free Re-roll for all rolls made to lie, to persuade others, to find a compromise, or to bargain.

Objetos

- Puño americano (TODO. Ver qué ventajas dan)
- Pistol
- Rolex falso

Yor Forger

Datos personales

- **Name:** Yor Forger
- **Role:** Fighter
- **Trope:** Lone Wolf
- **Job:** Espía
- **Age:** Adult
- **Flaw:** No creo en mí misma.
- **Catchphrase:** Oh... Esto me recuerda cuando mi hermano pequeño todavía era pequeño y adorable.

Descripción del personaje

Como Yor puedes ser una persona amable, generosa, entregada y dispuesta a ayudar a los demás. Hasta que alguien se mete con tu familia o intenta amenazarte: entonces se desata el infierno. No peleas porque te guste, peleas por defender lo que más quieres. Y eres muy buena haciéndolo. Quizás incluso tienes dos identidades: una "normal" y tu "alternativa" como defensora de la justicia.

Yor te da una idea de otro motivo por el que pudiste ser reclutado por la agencia: quizás la agencia te adoptó cuando murieron tus padres y te crió para convertirte en una luchadora experta capaz de lidiar con cualquier "problema".

TROPE: Lone Wolf

Nota: No es necesario apuntar en la hoja de personaje

You come off to strangers as abrasive and rude. Indeed, you're pretty good at keeping others at arm's length, but your friends know that they can rely on you. You live on your own, possibly in close contact with nature.

Atributos

- **Brawn:** 4
 - **Endure:** 2
 - **Fight:** 3
 - **Force:** 3
 - **Stunt:** 3
- **Nerves:** 2
 - **Cool:** 3
 - **Survival:** 2
 - **Drive:** 1
 - **Shoot:** 1
- **Smooth:** 2
 - **Flirt:** 3

- **Leadership:** 3
- **Style:** 2
- **Speech:** 1
- **Focus:** 2
 - **Heal:** 2
 - **Detect:** 1
 - **Fix:** 1
 - **Know:** 1
- **Crime:** 2
 - **Streetwise:** 2
 - **Awareness:** 1
 - **Desxterity:** 1
 - **Stealth:** 1

Habilidades

Martial Arts

You know kung fu, muay thai, boxing, or another fighting style.

Gain a Free Re-roll for all Action and Reaction Rolls made when fighting unarmed.

Hard to Kill

It doesn't matter what they throw at you. You keep standing back up.

When you fill in your Bad Box, you gain 1 Adrenaline and +1 to your next roll.

Head on a Swivel

You're always ready to spot what's coming.

Gain a Free Re-roll when preempting dangers or ambushes, or trying to locate lurking enemies.

Objetos

- 2 Knifes (TODO ver cómo van las reglas)
- Pistol

Fox Mulder

Datos personales

- **Name:** Fox Mulder
- **Role:** Sleuth
- **Trope:** Cool but Distressed
- **Job:** Investigador
- **Age:** Adult
- **Flaw:** Hay una explicación perfectamente sobrenatural para todo.
- **Catchphrase:** La verdad está ahí fuera.

Descripcion del personaje

Uno de los investigadores de televisión por antonomasia. Inquisitivo, obsesionado siempre con la verdad y algo paranoide en ocasiones (la mayoría de las veces con razón). Aunque perteneces a una organización, muchas veces pareces completamente ajeno a ella. Eres la oveja negra, título que te has ganado a pulso por enfrentarte a todo el mundo para conocer la verdad.

Tras la desaparición de Scully, y debido a la negativa del del FBI de investigar o dejar investigar el caso, te ves forzado a tomar una excedencia del FBI. Investigando como un agente libre, consigues situar a agentes de PRIS-13 en el mismo hotel donde se vio por última vez a Scully. Pero, después de todo lo que has pasado, y sin saber en quién confiar, decides infiltrarte para averiguar más información. No te cuesta convencerles de tu resentimiento contra el FBI y, con tu experiencia y dotes, es pan comido hacerles ver que eres un activo valioso.

TROPE: Cool but Distressed

Nota: No es necesario apuntar en la hoja de personaje

Your house is in complete disarray, and you mope around with your head hung low, brooding about your traumatic past in-between a cigarette and a shot. You're a mess... But so damn cool at the same time.

Atributos

- **Smooth:** 3
 - **Flirt:** 2
 - **Leadership:** 1
 - **Speech:** 1
 - **Style:** 1
- **Focus:** 3
 - **Detect:** 3
 - **Know:** 3
 - **Fix:** 1
 - **Heal:** 1

- **Brawn:** 2
 - **Endure:** 2
 - **Stunt:** 2
 - **Fight:** 2
 - **Force:** 1
- **Nerves:** 2
 - **Cool:** 3
 - **Drive:** 3
 - **Shoot:** 3
 - **Survival:** 1
- **Crime:** 2
 - **Awareness:** 2
 - **Stealth:** 2
 - **Streetwise:** 3
 - **Desxterity:** 1

Habilidades

Reporter

You're always on the hunt for truth. Your pen is mightier than a gun.

Gain a Free Re-roll for all rolls made to interview people, gain information, and find contacts.

I'll Make a Phone Call

(Cost ↗)

You have a contact, a friend, or a favor you can call in. It's just a phone call away.

[Full Turn] You call one of your contacts asking for a piece of information, a favor, a ride, or up to 3 Cash. You gain whatever you asked for during the next Time-Out.

Detective

The crime-scene speaks to you. Where others see chaos, you know how to spot a clue.

Gain a Free Re-roll when looking for clues, following trails, or searching a room.

Objetos

- Pistol
- Badge
- Telephone

Veronica Mars

Datos personales

- **Name:** Veronica Mars
- **Role:** Sleuth
- **Trope:** Good Samaritan
- **Job:** Investigadora
- **Age:** Adult
- **Flaw:** No puedes evitar corregir a alguien cuando se equivoca.
- **Catchphrase:** Se que parece imposible, pero es así.

Descripcion del personaje

Veronica representa a la persona con talento natural para la investigación. Una mente que siempre encuentra patrones, unos ojos capaces de detectarlo todo y una vida llena de giros dramáticos. A veces impulsiva, no puedes dejar que una injusticia pase a tu alrededor sin meter la nariz. Y la verdad es que si no lo hicieras la policía siempre acabaría arrestando a la persona que no es.

Tras una larga temporada asesorando a la policía y otras agencias como el FBI o PRIS-13, te ha picado la curiosidad por ver si puedes aportar algo más: Hasta ahora has estado prácticamente haciendo su trabajo sin cobrar ni un duro, ¿por qué no tener una nomina ya que estás? Además, con un poco de suerte puedes enseñarles un par de cosas. ¿Te imaginas un mundo donde supiesen hacer su trabajo?

TROPE: Good Samaritan

Nota: No es necesario apuntar en la hoja de personaje

To you, helping others is the obvious choice. Doesn't matter if you have to hold the door or run into a burning building. If there were more people like you, the world would be a better place.

Atributos

- **Smooth:** 3
 - **Speech:** 2
 - **Style:** 2
 - **Flirt:** 1
 - **Leadership:** 1
- **Focus:** 3
 - **Detect:** 3
 - **Know:** 3
 - **Heal:** 2
 - **Fix:** 1
- **Brawn:** 2
 - **Endure:** 3

- **Stunt:** 2
- **Fight:** 1
- **Force:** 1
- **Nerves:** 2
 - **Cool:** 3
 - **Drive:** 2
 - **Shoot:** 3
 - **Survival:** 1
- **Crime:** 2
 - **Awareness:** 2
 - **Stealth:** 2
 - **Streetwise:** 2
 - **Desxterity:** 1

Habilidades

Detective

The crime-scene speaks to you. Where others see chaos, you know how to spot a clue.

Gain a Free Re-roll when looking for clues, following trails, or searching a room.

I'll Make a Phone Call

(Cost ↗)

You have a contact, a friend, or a favor you can call in. It's just a phone call away.

[Full Turn] You call one of your contacts asking for a piece of information, a favor, a ride, or up to 3 Cash. You gain whatever you asked for during the next Time-Out.

Selfless

You always defend other people with your life. You're a true hero!

Gain a Free Re-roll when defending or saving others, or when acting selflessly.

Objetos

- Pen
- Notebook
- Badge
- Telephone

Carmen Santiago

Datos personales

- **Name:** Carmen Santiago
- **Role:** Criminal
- **Trope:** Vigilante
- **Job:** Ladrona
- **Age:** Adult
- **Flaw:** Avergonzada y perseguida por su pasado.
- **Catchphrase:** Entrar y salir. Es pan comido.

Descripcion del personaje

Fuiste criada por una organización para cometer todo tipo de crímenes. Ahora, roba solo para ayudar a los demás. Tienes muchas habilidades, pero solo las usas si la causa es justa. Y siempre con un plan detrás.

Después de que el último golpe contra V.I.L.E. - tu antigua organización - saliese mal, te encontraste en una situación incómoda. Tocaba retirarse una temporada para recuperar el aliento y planear los siguientes golpes.

Pero tu naturaleza no te permite relajarte en un balneario, así que has decidido aprovechar que tenías una oferta de PRIS-13 sobre la mesa para unirte ellos y, ya que estás, conseguir acceso a sus bases de datos. Sabes que tienen un acceso excepcional a bases de datos fuertemente protegidas y te sentirías mal si no aprovecharas la ocasión para echarle el guante.

TROPE: Vigilante

Nota: No es necesario apuntar en la hoja de personaje

You've stood to watch, while the law tried and failed to solve the problems of your city, of the entire world. In the end, you've decided that it was up to you to intervene and sort out things the hard way. Your methods and your morals are borderline at best.

Atributos

- **Focus:** 3
 - **Detect:** 2
 - **Fix:** 2
 - **Heal:** 1
 - **Know:** 1
- **Crime:** 3
 - **Awareness:** 3
 - **Stealth:** 3
 - **Streetwise:** 3
 - **Desxterity:** 1

- **Brawn:** 2
 - **Force:** 2
 - **Stunt:** 3
 - **Fight:** 2
 - **Endure:** 1
- **Nerves:** 2
 - **Drive:** 2
 - **Shoot:** 2
 - **Survival:** 2
 - **Cool:** 1
- **Smooth:** 2
 - **Speech:** 2
 - **Leadership:** 2
 - **Flirt:** 1
 - **Style:** 1

Habilidades

Always Prepared

(Cost 1)

You always have an ace up your sleeve.

[Quick Action] You take out or retrieve a useful item, a piece of information, or a small, easy-to-hide weapon.

Lockpick

Doors, safes, and vaults stand no chance against your surgically precise methods.

Gain a Free Re-roll when trying to pick any lock, door, or closed container.

Shadow

Nobody can catch you. You're quick and quiet as a shadow.

Gain a Free Re-roll when hiding, sneaking, or tailing someone.

Objetos

- Pistol
- Lockpicking Set
- Handcuffs

Parker

Datos personales

- **Name:** Parker
- **Role:** Criminal
- **Trope:** Free Spirit
- **Job:** Ladrona
- **Age:** Adult
- **Flaw:** Soy demasiado impulsiva.
- **Catchphrase:** ¿Por qué todos mirais para mí? Vale, toma.

Descripcion del personaje

Como Parker puedes ser una experta ladrona, capaz de llevar a cabo cualquier golpe... Y, al mismo tiempo, completamente disfuncional para la vida "normal". Toda tu vida se ha centrado en grandes robos y has dejado fuera todo lo demás, lo que te da una personalidad "única". Impulsiva, desconfiada y bastante obsesiva.

En la cárcel no tienen Netflix. Por eso, cuando el último trabajo salió mal y se acercó PRIS-13 ofreciendo una amnistía a cambio de trabajar para ellos 2 años, no tuviste que pensártelo. ¿Quién iba a decirlo? Parece que tus habilidades son compatibles con tener una nómina del gobierno.

TROPE: Free Spirit

Nota: No es necesario apuntar en la hoja de personaje

Nobody can tell you what to do. You're a free spirit, and you always follow your heart. You're temperamental and rebellious, and hate the idea of following orders or keeping to the plan. You'd much rather improvise.

Atributos

- **Brawn:** 3
 - **Force:** 2
 - **Stunt:** 3
 - **Fight:** 2
 - **Endure:** 1
- **Crime:** 3
 - **Awareness:** 2
 - **Stealth:** 3
 - **Streetwise:** 3
 - **Desxterity:** 1
- **Nerves:** 2
 - **Drive:** 3
 - **Shoot:** 2

- **Survival:** 3
- **Cool:** 1
- **Smooth:** 2
 - **Speech:** 2
 - **Style:** 2
 - **Flirt:** 1
 - **Leadership:** 1
- **Focus:** 2
 - **Fix:** 2
 - **Detect:** 1
 - **Heal:** 1
 - **Know:** 1

Habilidades

Always Prepared

(Cost ↗)

You always have an ace up your sleeve.

[Quick Action] You take out or retrieve a useful item, a piece of information, or a small, easy-to-hide weapon.

Lockpick

Doors, safes, and vaults stand no chance against your surgically precise methods.

Gain a Free Re-roll when trying to pick any lock, door, or closed container.

Pickpocket

You're no mere thief, you're a theft artist.

Gain a Free Re-roll when stealing something from somebody.

Objetos

- Pistol
- Lockpicking Set
- Handcuffs

Arsène Lupin

Datos personales

- **Name:** Arsène Lupin
- **Role:** Criminal
- **Trope:** Cheater
- **Job:** Ladrón
- **Age:** Adult
- **Flaw:** No me tomo nada en serio.
- **Catchphrase:** Prometí que esta vez iba a portarme bien...

Descripcion del personaje

En cualquier serie o película, Lupin es el prototipo de caballero: Educado, galante, cortés. Desprecia la violencia y ve cualquier golpe como un reto. El golpe ha de tener motivos personales o ser retador, pero nunca merece la pena si alguien va a salir dañado. Puede ser un ladrón, pero desde luego no es un asesino. Eso no quiere decir que no puedas defenderte, pero no vas a matar por ningún motivo. (Salvo que sea por venganza).

En la cárcel no tienen Netflix. Por eso, cuando el último trabajo salió mal y se acercó PRIS-13 ofreciendo una amnistía a cambio de trabajar para ellos 2 años, no tuviste que pensártelo. ¿Quién iba a decirlo? Parece que tus habilidades son compatibles con tener una nómina del gobierno.

TROPE: Cheater

Nota: No es necesario apuntar en la hoja de personaje

You lie for work, for fun, or out of necessity. Anyway, you lie well, often, and easily. Trusting you is a really risky decision, but you know how to be persuasive.

Atributos

- **Smooth:** 3
 - **Speech:** 3
 - **Style:** 2
 - **Flirt:** 1
 - **Leadership:** 1
- **Crime:** 3
 - **Awareness:** 2
 - **Stealth:** 3
 - **Streetwise:** 3
 - **Desxterity:** 1
- **Brawn:** 2
 - **Force:** 2

- **Stunt:** 3
- **Endure:** 1
- **Fight:** 1
- **Nerves:** 2
 - **Drive:** 2
 - **Shoot:** 3
 - **Survival:** 2
 - **Cool:** 2
- **Focus:** 2
 - **Detect:** 1
 - **Fix:** 1
 - **Heal:** 1
 - **Know:** 1

Habilidades

Always Prepared

(Cost 𐄂)

You always have an ace up your sleeve.

[Quick Action] You take out or retrieve a useful item, a piece of information, or a small, easy-to-hide weapon.

Silver Tongue

Your words speak louder than actions, and you certainly know how to talk your way out of trouble.

Gain a Free Re-roll for all rolls made to lie, to persuade others, to find a compromise, or to bargain.

Lockpick

Doors, safes, and vaults stand no chance against your surgically precise methods.

Gain a Free Re-roll when trying to pick any lock, door, or closed container.

Objetos

- Pistol
- Lockpicking Set
- Handcuffs

Alice Abernathy

Datos personales

- **Name:** Alice Abernathy
- **Role:** Comando
- **Trope:** Diehard
- **Job:** Soldier
- **Age:** Adult
- **Flaw:** No confío en nadie.
- **Catchphrase:** Matarte no arreglará las cosas, pero es un comienzo.

Descripción del personaje

Superviviente nata, nada puede contigo: ni corporaciones malignas, ni virus asesinos, ni paramilitares armados. Usas la violencia cuando hay motivos serios para ello (casualmente parece atraer a los motivos serios, pero eso es una cuestión para otro día). Eso no quiere decir que no puedas estar en familia, pero tiendes a distanciarte de la gente. Los amigos de hoy pueden llegar a ser los objetivos del mañana, así que ¿Por qué molestarse?

PRIS-13 lleva un tiempo en tu radar así que, cuando intentaron reclutarte, no te resististe demasiado. Nadie está tan limpio como ellos afirman que están. No has encontrado nada sospecho (de momento), pero algo no te cuadra. Así que vas a mantener los ojos abiertos y, si se da la ocasión, mirar debajo de la alfombra.

TROPE: Diehard

Nota: No es necesario apuntar en la hoja de personaje

It doesn't matter how many times they push you to the ground, you just keep standing back up to fight for what you believe in. When the game gets hard, and tensions run high, you always manage to give it your best. You're just wired like that.

Atributos

- **Nerves:** 3
 - **Cool:** 3
 - **Shoot:** 3
 - **Survival:** 2
 - **Drive:** 2
- **Brawn:** 3
 - **Endure:** 3
 - **Fight:** 3
 - **Force:** 3
 - **Stunt:** 1
- **Smooth:** 2

- **Leadership:** 3
- **Flirt:** 1
- **Speech:** 1
- **Style:** 1
- **Focus:** 2
 - **Fix:** 2
 - **Heal:** 2
 - **Detect:** 1
 - **Know:** 1
- **Crime:** 2
 - **Awareness:** 2
 - **Stealth:** 2
 - **Desxterity:** 1
 - **Streetwise:** 1

Habilidades

Hard to Kill

It doesn't matter what they throw at you. You keep standing back up.

When you fill in your Bad Box, you gain 1 Adrenaline and +1 to your next roll.

Hunter

You have predator instincts and know how to move in the wilds.

Gain a Free Re-roll for all rolls made to follow or hunt an animal, to find your bearings, or to hide while in the wilds.

Martial Arts

You know kung fu, muay thai, boxing, or another fighting style.

Gain a Free Re-roll for all Action and Reaction Rolls made when fighting unarmed.

Objetos

- Gun
- Gun