

Quien Eres

Eres el fighter, especialista en cuerpo a cuerpo. Aunque haces más cosas, las peleas son lo tuyo.

Pillalo si...

- ...Quieres meterte en la gresca el primero.
- ...Prefieres los puños y la velocidad a las armas de fuego.
- ...Te molan las pelis de Artes Marciales.

Puedes ser cómo...

Hay muchos ejemplos de luchadores en las series y películas. Tan solo tienes que pillar los rasgos que te gustan de cada uno y hacerlos tuyos. Aquí te damos algunos ejemplos de luchadores de ficción "famosos" para te den ideas:

Elliot Spencer (Las reglas del Juego)



Un tipo duro con un corazón de oro. Has visto todos los conflictos del mundo, has estado en casi todos ellos y los odias con toda tu alma. Te has unido a la organización sólo por que por una vez te da la oportunidad de proteger a los más débiles. Aunque tu especialidad son los puños, prefieres no pelear y resolver las peleas con tu carisma. Tú no empiezas las peleas, pero siempre las terminas.

Si decides ser como Elliot, tu catchphrase será: "No me gustan las pistolas."

Mickey O'Neill (Snatch: Cerdos y Diamantes)



Campeón callejero de Boxeo sin guantes, te conoces al dedillo todos los tugurios de apuestas clandestinas del Reino Unido. Te has unido a la organización porque te persiguen todos los mafiosos de Londres por amañar los combates con el resto de tu familia. Los echas de menos, pero desaparecer y que te dieran por muerto era la mejor opción para todos.

Además de ser un hacha en la lucha y sabiendo cuándo tirarte en la lona (y cuando no), tienes bastante labia y eres capaz de salir de muchas situaciones mintiendo, engañando y timando.

Si decides ser como Mikey, tu catchphrase será: "Buen golpe, ahora me toca a mí..."

Yor Forger (Spy x Family)



Como Yor puedes ser una persona amable, generosa, entregada y dispuesta a ayudar a los demás. Hasta que alguien se mete con tu familia o intenta amenazarte: entonces se desata el infierno. No peleas porque te guste, peleas por defender lo que más quieres. Y eres muy buena haciéndolo. Quizás incluso tienes dos identidades: una "normal" y tu "alternativa" como defensora de la justicia.

Yor te da una idea de otro motivo por el que pudiste ser reclutado por la agencia: quizás la agencia te adoptó cuando murieron tus padres y te crió para convertirte en una luchadora experta capaz de lidiar con cualquier "problema".