

# Detective Axel Folly

---

## Datos personales

- **Name:** Detective Axel Folly
- **Role:** Agent
- **Trope:** Free Spirit
- **Job:** Detective
- **Age:** Young
- **Flaw:** Problemas con la autoridad
- **Catchphrase:** No se preocupe no estoy de servicio. Estoy de vacaciones.

## Descripcion del personaje

Te criaste en un barrio malo de Detroit y acabaste llegando a Policía. Lo hiciste con la intención de proteger tu comunidad y, en la medida de lo posible lo estás haciendo. El problema de ser poli en Detroit es que no hay dinero y hay que buscar soluciones imaginativas a las cosas. Afortunadamente, tu tienes ese don además de una sonrisa impertérrita y la capacidad de tomartelo todo a cachondeo.

Todavía no tienes muy claro por qué te reclutó la organización ni si encajas del todo aquí, pero está claro que alguien tiene que ayudar a este grupo de estirados a relajarse un poco mientras hacen su trabajo.

## TROPE: Free Spirit

**Nota: No es necesario apuntar en la hoja de personaje**

Nobody can tell you what to do. You're a free spirit, and you always follow your heart. You're temperamental and rebellious, and hate the idea of following orders or keeping to the plan. You'd much rather improvise.

## Atributos

- **Crime:** 3
  - **Awareness:** 2
  - **Stealth:** 2
  - **Streetwise:** 2
  - **Dexterity:** 1
- **Nerves:** 3
  - **Cool:** 2
  - **Drive:** 3
  - **Shoot:** 2
  - **Survival:** 2
- **Brawn:** 2
  - **Endure:** 2
  - **Fight:** 3
  - **Stunt:** 3

- **Force:** 1
- **Smooth:** 2
  - **Leadership:** 2
  - **Style:** 2
  - **Flirt:** 1
  - **Speech:** 1
- **Focus:** 2
  - **Detect:** 2
  - **Heal:** 2
  - **Fix:** 2
  - **Know:** 1

## Habilidades

### Parkour

You're a free runner or an expert acrobat. You don't go down the stairs, you jump the whole ramp.

Gain a Free Re-roll when jumping, performing feats of acrobatics, or breaking a fall.

### Gunslinger

The gun is an extension of your arm. Every shot hits its mark.

Gain a Free Re-roll when using, repairing, evaluating, or handling a pistol or revolver.

### Get Down!

(Cost  $\leq$ )

You grab your friend and drag them away from danger one second before disaster.

[Full Turn] You and another Hero quickly hide, dodge a hail of bullets, or avoid being run over without needing to roll the dice.

## Objetos

- Pistol
- Handcuffs
- Badge
- Telephone