

# Quien Eres

---

Eres el espía. Trabajando para una organización o para tu país.

## Pillalo si

---

...Te gustan los personajes misteriosos y sofisticados. ...Quieres tener licencia para matar. ...Te gustan las películas de espías.

## Puedes ser cómo...

---

¡Es un juego de rol! Puedes hacer que tu personaje tenga la personalidad que quieras. Aprovecha esto a tu favor y copia los rasgos de personalidad de los espías de los comics, pelis o series que más te gusten!. Aquí abajo te dejo algunos ejemplos:

### James Bond (007)



Puedes ser como el superespía James Bond: preparado, carismático y quizás un poco arrogante. Si te ves a las películas clásicas, ándate con cuidado que muchas de las cosas de esa época dan mucho "Cringe".

Inteligencia del MI6 ha averiguado que varios de los lugartenientes de la organización terrorista Quantum fueron reclutados en PRIS-13, así que no te ha quedado otra que dejar el retiro paradisíaco donde estabas e infiltrarte en el PRIS-13.

Catchphrase: "Imposible es lo que hago de 9 a 6."

## Sydney Anne Bristow (Alias)



O quizás puedes ser como Alias: Efectiva e implicada pero más analítica, reflexiva (y quizás algo paranoíca). Una persona que no evita la acción pero no lo resuelve todo con un tiroteo si hay alternativas mejores. Como decía Asimov "La violencia es el último recurso del incompetente".

Siguiendo la pista del turbulento pasado de tu madre para intentar conocerla mejor de la única forma que puedes ahora que está muerta, encuentras que hubo una época en la que estuvo alejada del KGB. Parece que en esta época estuvo trabajando para PRIS-13. No pudiendo resistirte, decides infiltrarte para ver cómo fue realmente la vida de Irina entonces y por qué no volvió con su marido e hijas cuando tuvo la oportunidad.

Catchphrase: "No deberías confiar en mí."

## Agente P (Phineas y Ferb)



¡El hecho de que no seas un ornitorrinco no quiere decir que no puedas copiar la personalidad de uno de los mejores superespías de la historia!. No podrás tener un pico ni un espolón venenoso, pero puedes ser valiente, callado y tranquilo. Alguien que está detrás hasta que los malos llegan y entonces se convierte en una vorágine de movimiento.

Parece que tu talento no ha pasado desapercibido para PRIS-13. Eres el agente más joven de la historia y a veces eso provoca envidias, pero te da igual mientras puedas seguir divirtiéndote entre adultos (aunque sean un poco zotes).

Catchphrase: "Vaya, eso no puede ser bueno."