

# Quien Eres

---

Un antiguo criminal ¿reconvertido? al lado de los buenos. O eso parece. Por ahora...

## Pillalo si

---

...Te gusta tener un pasado algo oscuro. ...Quieres romper la ley. ...Te gustan las películas de atracos/golpes.

## Puedes ser cómo...

---

Lupin (Lupin)



En cualquier serie o película, Lupin es el prototipo de caballero: Educado, galante, cortés. Desprecia la violencia y ve cualquier golpe como un reto. El golpe ha de tener motivos personales o ser retador, pero nunca merece la pena si alguien va a salir dañado. Puede ser un ladrón, pero desde luego no es un asesino. Eso no quiere decir que no puedas defenderte, pero no vas a matar por ningún motivo. (Salvo que sea por venganza).

En la cárcel no tienen Netflix. Por eso, cuando el último trabajo salió mal y se acercó PRIS-13 ofreciendo una amnistía a cambio de trabajar para ellos 2 años, no tuviste que pensártelo. ¿Quién iba a decirlo? Parece que tus habilidades son compatibles con tener una nómina del gobierno.

Catchphrase: "Prometí que esta vez iba a portarme bien..."

## Parker (Las reglas del Juego)



Como Parker puedes ser una experta ladrona, capaz de llevar a cabo cualquier golpe... Y, al mismo tiempo, completamente disfuncional para la vida "normal". Toda tu vida se ha centrado en grandes robos y has dejado fuera todo lo demás, lo que te da una personalidad "única". Impulsiva, desconfiada y bastante obsesiva.

En la cárcel no tienen Netflix. Por eso, cuando el último trabajo salió mal y se acercó PRIS-13 ofreciendo una amnistía a cambio de trabajar para ellos 2 años, no tuviste que pensártelo. ¿Quién iba a decirlo? Parece que tus habilidades son compatibles con tener una nómina del gobierno.

Catchphrase: "¿Por qué todos mirais para mí? Vale, toma."

## Carmen Sandiego (Carmen Sandiego)



O quizás, como Carmen fuiste criada por una organización para cometer todo tipo de crímenes. Ahora, roba solo para ayudar a los demás. Tienes muchas habilidades, pero solo las usas si la causa es justa. Y siempre con un plan detrás.

Después de que el último golpe contra V.I.L.E. - tu antigua organización - saliese mal, te encontraste en una situación incómoda. Tocaba retirarse una temporada para recuperar el aliento y planear los siguientes golpes.

Pero tu naturaleza no te permite relajarte en un balneario, así que has decidido aprovechar que tenías una oferta de PRIS-13 sobre la mesa para unirte ellos y, ya que estás, conseguir acceso a sus bases de datos. Sabes que tienen un acceso excepcional a bases de datos fuertemente protegidas y te sentirías mal si no aprovecharas la ocasión para echarle el guante.

Catchphrase: "Entrar y salir. Es pan comido."