

Yor Forger

Datos personales

- **Name:** Yor Forger
- **Role:** Fighter
- **Trope:** Lone Wolf
- **Job:** Espía
- **Age:** Adult
- **Flaw:** No creo en mí misma.
- **Catchphrase:** Oh... Esto me recuerda cuando mi hermano pequeño todavía era pequeño y adorable.

Descripcion del personaje

Como Yor puedes ser una persona amable, generosa, entregada y dispuesta a ayudar a los demás. Hasta que alguien se mete con tu familia o intenta amenazarte: entonces se desata el infierno. No peleas porque te guste, peleas por defender lo que más quieres. Y eres muy buena haciéndolo. Quizás incluso tienes dos identidades: una "normal" y tu "alternativa" como defensora de la justicia.

Yor te da una idea de otro motivo por el que pudiste ser reclutado por la agencia: quizás la agencia te adoptó cuando murieron tus padres y te crió para convertirte en una luchadora experta capaz de lidiar con cualquier "problema".

TROPE: Lone Wolf

Nota: No es necesario apuntar en la hoja de personaje

You come off to strangers as abrasive and rude. Indeed, you're pretty good at keeping others at arm's length, but your friends know that they can rely on you. You live on your own, possibly in close contact with nature.

Atributos

- **Brawn:** 4
 - **Endure:** 2
 - **Fight:** 3
 - **Force:** 3
 - **Stunt:** 3
- **Nerves:** 2
 - **Cool:** 3
 - **Survival:** 2
 - **Drive:** 1
 - **Shoot:** 1
- **Smooth:** 2
 - **Flirt:** 3

- **Leadership:** 3
- **Style:** 2
- **Speech:** 1
- **Focus:** 2
 - **Heal:** 2
 - **Detect:** 1
 - **Fix:** 1
 - **Know:** 1
- **Crime:** 2
 - **Streetwise:** 2
 - **Awareness:** 1
 - **Desxterity:** 1
 - **Stealth:** 1

Habilidades

Martial Arts

You know kung fu, muay thai, boxing, or another fighting style.

Gain a Free Re-roll for all Action and Reaction Rolls made when fighting unarmed.

Hard to Kill

It doesn't matter what they throw at you. You keep standing back up.

When you fill in your Bad Box, you gain 1 Adrenaline and +1 to your next roll.

Head on a Swivel

You're always ready to spot what's coming.

Gain a Free Re-roll when preempting dangers or ambushes, or trying to locate lurking enemies.

Objetos

- 2 Knifes (TODO ver cómo van las reglas)
- Pistol