

Intermediate Hand-In MTCG

Struktur

Es wurde ein Klassendiagramm erstellt, welches dem Projekt als .puml-Datei beiliegt. REST-Anfragen werden in erster Linie als JSON bearbeitet und zurückgegeben da in der Zukunft geplant ist, auch das Deck als Key-Value-Pair in der Datenbank abzuspeichern. Es wurden die Endpunkte für Registrierung und Anmeldung definiert. Beim Empfang eines POST-Requests wird der Request vom entsprechenden ServiceHandler bearbeitet.

Entscheidungen

Es wurde eine statische Klasse erstellt (HashGenerator), welche bei der Registrierung das Passwort vor der Speicherung mit einem Salt konkatinert und anschließend das gehashte Passwort und den Salt als Paar ausgibt.

Bei der Ausgabe der Antwort (Response.getMessage()) wurde von Konkatinierung mit + zu einem StringBuilder gewechselt.

Zur Erstellung von verschiedenen Ausgaben wurde im Modell User geplant den Konstruktor zu überladen um zwei verschiedene Modelle zu erstellen (Registrierung und Anmeldung), jedoch ist diese Entscheidung nicht notwendig gewesen.

Link zum Repository: <https://github.com/bpommer/swen1-mtcg>