1. Bevezetés

2. Szakdolgozat leírása

2.1. Megvalósított alkalmazás

2.2. Játékszabályok

2.2.1. Alapjáték leírása

2.2.2. Módosítások az alapjátékhoz képest

3. Felhasználói dokumentáció

3.1. Előfeltételek

3.2. Használat

3.2.1. Input elemek

3.2.2. Bevitelek megszorításai

3.3.3. Fellépő hibák

4. Fejlesztői dokumentáció

4.1. Tervezés

4.2. Szerver

4.2.1. Konfigurációs fájl

4.2.2. Fő szerver

4.2.3. Szál, mint asztal

4.2.3.1. Előkészület

4.2.3.2. Játék lebonyolítása

4.2.3.3. Hibák és azok kezelése

4.3. Kliens

4.3.1. Konfigurációs fájl

4.3.2. Háttér

4.3.2.1. Üzenet feldolgozás

4.3.2.2. Esélyszámolás

4.3.3. Felületek

4.3.3.1. Menü

4.3.3.2. Csatlakozás

4.3.3.3. Asztal

4.4. Tesztelés

4.5. Továbbfejlesztési lehetőségek

5. Összegző

1. Bevezetés

Napjainkban a különféle kártyajátékok nagy népszerűségnek örvendenek. Számomra is kellemes időtöltést jelentenek az effajta játékokkal való szórakozás.

2. Szakdolgozat leírása

2.1. Megvalósított alkalmazás

Szakdolgozatom célja a Blackjack, másnéven Huszonegy nevű kártyajáték egy egyszerű változatának megtervezése, illetve megvalósítása.

2.2. Játékszabályok

2.2.1. Alapjáték leírása

A Huszonyegy játékot hagyományosan egy 52 lapos francia kártyával játszák. A játék állandó résztvevője a bank, másnéven osztó. Az osztó ellen játszhat egy vagy több játékos. Több játékos esetén a játékosok nem egymás ellen játszanak, hanem mindenki az osztó ellen egyénileg.

2.2.2. Módosítások az alapjátékhoz képest

3. Felhasználói dokumentáció

3.1. Előfeltételek

3.2. Használat

3.2.1. Input elemek

3.2.2. Bevitelek megszorításai

3.3.3. Fellépő hibák

4. Fejlesztői dokumentáció

4.1. Tervezés

4.2. Szerver

4.2.1. Konfigurációs fájl

4.2.2. Fő szerver

4.2.3. Szál, mint asztal

4.2.3.1. Előkészület

4.2.3.2. Játék lebonyolítása

4.2.3.3. Hibák és azok kezelése

4.3. Kliens

4.3.1. Konfigurációs fájl

4.3.2. Háttér

4.3.2.1. Üzenet feldolgozás

4.3.2.2. Esélyszámolás

4.3.3. Felületek

4.3.3.1. Menü

4.3.3.2. Csatlakozás

4.3.3.3. Asztal

4.4. Tesztelés

4.5. Továbbfejlesztési lehetőségek

5. Összegző