Installationsbeschreibung inklusive verwendeter Installationsparameter, sodass die gesamte Entwicklungsumgebung von einer projektfremden Person aufgesetzt werden kann.

# Entwicklungsumgebung aufsetzen:

## Android

### Installation von Android Studio

Download unter <https://developer.android.com/studio/index.html>, Installationsanweisungen befolgen

### Importieren des Projekts

Das Projekt kann unter **Datei > Neu > Projekt importieren** importiert werden.

## iOS

### Installation von Xcode

Download auf einem Mac aus dem AppStore (Suche: **Xcode**)

### Importieren des Projekts

Im Projekt einfach die **.xcworkspace** Datei öffnen.