

Felhasználói útmutató

A szoftvertermék beüzemeléséhez működő Visual Studio fejlesztőkörnyezet szükséges, amely támogatja a .NET6 keretrendszerben készült projekteket. Fontos, hogy telepítve legyenek az ASP.NET and web development, Data storage and processing, SQL Server Data Tools, IIS Express, NuGet package manager, NuGet targets and build tasks és Entity Framework 6 tools komponensek. A projekt fejlesztőkörnyezetben történő megnyitását követően a szerver réteg a Ctrl + F5 billentyűkombinációval indítható, vagy a fejlesztőkörnyezet fejlécében a gombra kattintva (1. ábra).

A felugró böngészőablakkal (Swagger) nem szükséges foglalkozni, bezárása azonban nem javasolt, mivel az a szerver leállításához vezet. Későbbiekben, igény esetén csapatunk nyitott arra, hogy a fenti projektet publikusan elérhető weboldalra migráljuk (pl. Azure), hogy a szerver eléréséhez ne legyenek szükségesek a fent leírtak. A kliens alkalmazást indításához, (amit Ön ténylegesen használni fog), a Frontend mappát érdemes egy parancssorral megnyitni, és ott egy 'npm install' (idézőjelek nélkül) parancs telepíteni fogja az alkalmazáshoz szükséges függőségeket (2. ábra).

Ha a parancs végigfutott, az 'ng serve' parancssal futtatni tudja a programot a böngészőben, a következő weboldalon: [számítógép ip címe]:4200 (szögletes zárójelek nélkül). Ha az Ön helyi számítógépéről futtatja, akkor elegendő a számítógép IP címét azzal helyettesíteni, hogy 'localhost' (idézőjelek nélkül).

Ha Ön ezt látja, akkor a webalkalmazás a terminálon jelzett címen elérhető (3. ábra).

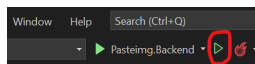
A weboldal kezdőlapja a 4. ábrán látható. A nagy szürke sávra kattintva / arra ráhúzva van Önnek lehetősége a feltöltéshez kép(ek)et csatolni, legfeljebb 6 darabot feltöltésenként. A feltöltéshez lejjebb görgetni szükséges, hogy ellenőrizhető legyen, hogy tényleg a megfelelő képeket szűrte-e be, illetve feltöltéskor tud képleírást adni a képekhez, be tudja jelölni, hogy munkahelyen nem javasolt megtekinteni a tartalma miatt, illetve az oldal legalján egy csúszka bekapcsolásával lehetőség van a teljes feltöltést jelszóhoz kötni. Ebben az esetben a címzettnek a feltöltéshez tartozó jelszót is el kell küldenie, ha a címzettel meg szeretné osztani a képeket. Sikeres feltöltés után egy gombra kattintva vágólapra másolható a feltöltésre mutató link, illetve meg is nyitható. Amennyiben csak egy képre mutató linket szeretne megosztani, akkor a feltöltést megnyitva a képek kattinthatók, melynek hivatkozásai megoszthatók (5. ábra).

Az adminisztrátor felületbe az *admin@admin.com* és *123Admin456* jelszó párossal tud bejelentkezni (a weboldal jobb felső sarkán találja a bejelentkező űrlapra mutató gombot).

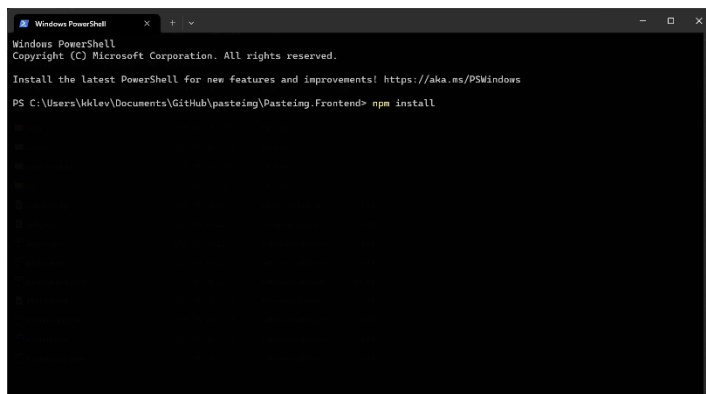
Bejelentkezés után látható az összes meglévő feltöltés, az „Actions” menüt legörgetve lehetősége nyílik az adott kép leírását szerkeszteni, az adott képet megtekinteni (és az adott képet ezáltal a linkkel megosztani), NSFW (munkahelyi megtekintésre nem ajánlott) tulajdonságát megváltoztatni, az adott képet az adott feltöltésből törölni, illetve a teljes feltöltést törölni (6. ábra).

Amennyiben szeretne még egy admin felhasználót regisztrálni, a „Get Key” gombra kattintva lehetősége van meghívó kulcsot igényelni, ami az oldal alján megjelenik, így lehetséges lesz egy újabb admin jogú felhasználó regisztrációja (7. ábra).

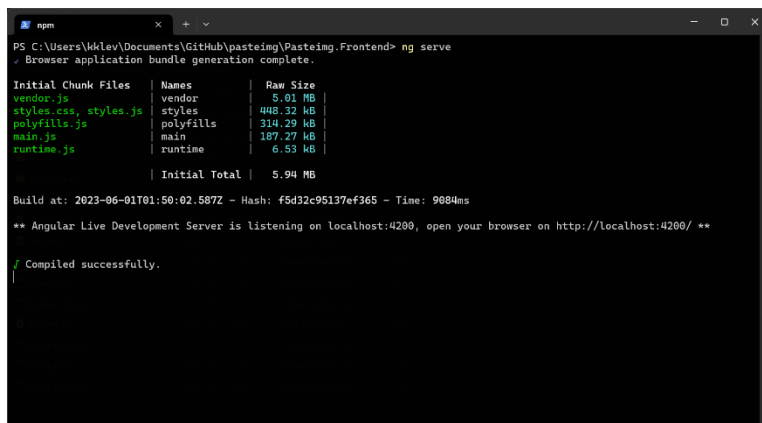
Amennyiben új admin jogú felhasználót regisztrálunk, annak első lépése a Log in gombra kattintás, majd az űrlap alján megjelenik a Register gomb, amelyre kattintva megjelenik a regisztrációs űrlap. Az űrlapon meg kell adni a felhasználó email címét és jelszavát, és a 7. ábrán látott regisztrációs kulcsot (8. ábra). Sikeres regisztráció után lehetőség lesz az új admin jogú felhasználóval is bejelentkezni.



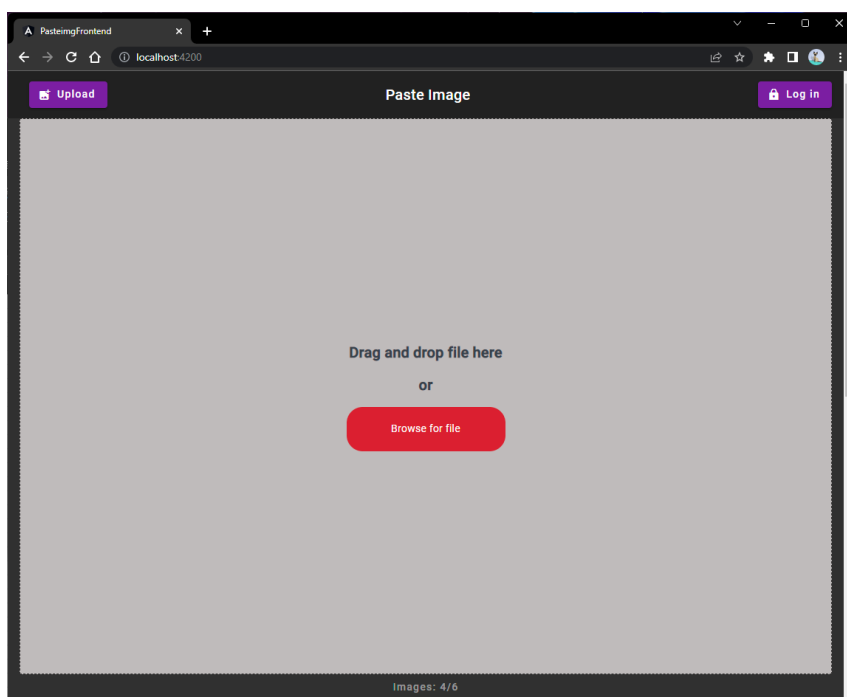
1. ábra



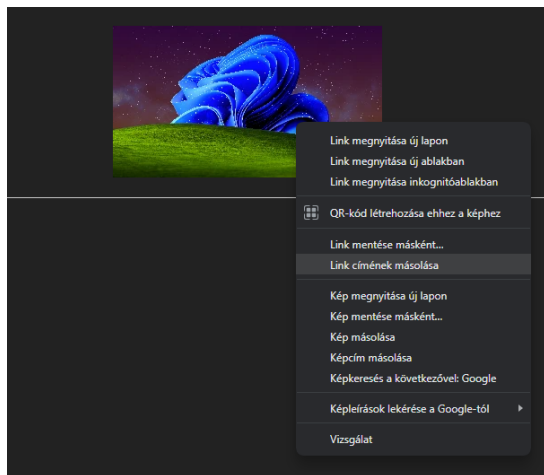
2. ábra



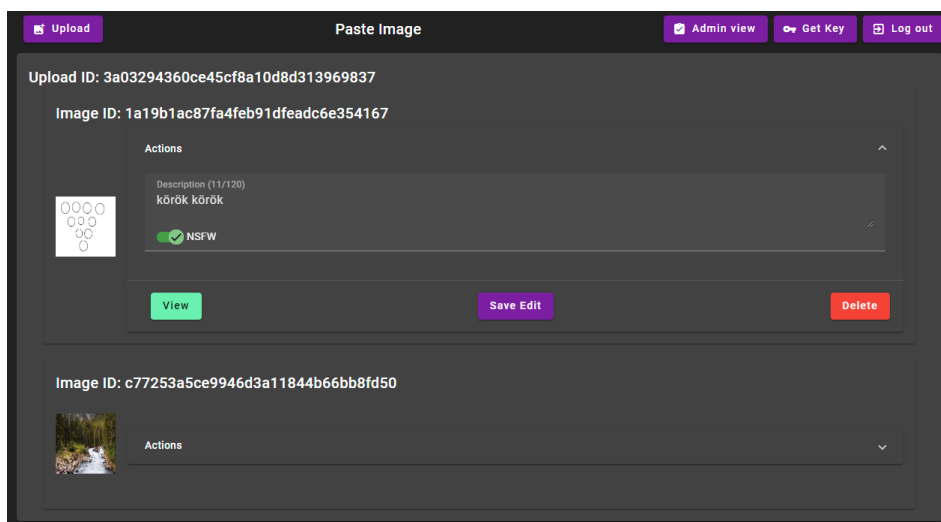
3. ábra



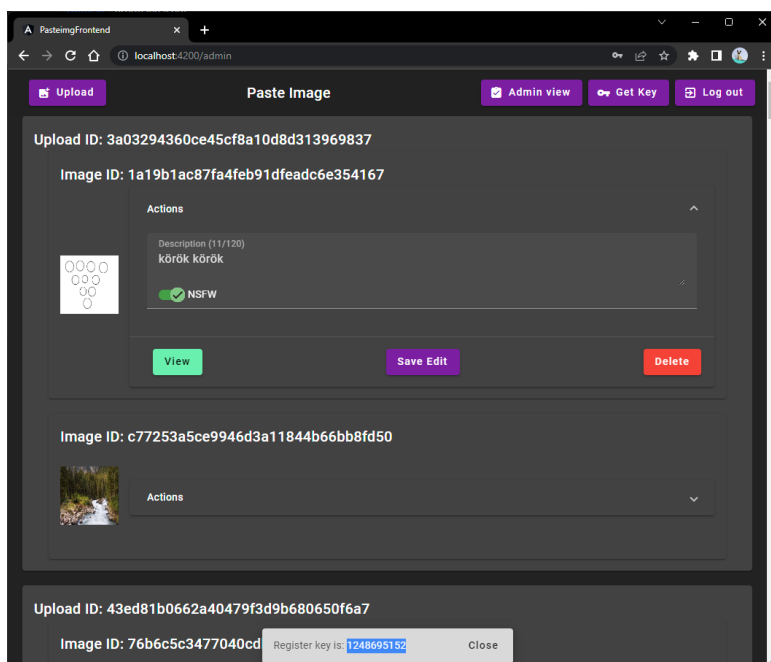
4. ábra



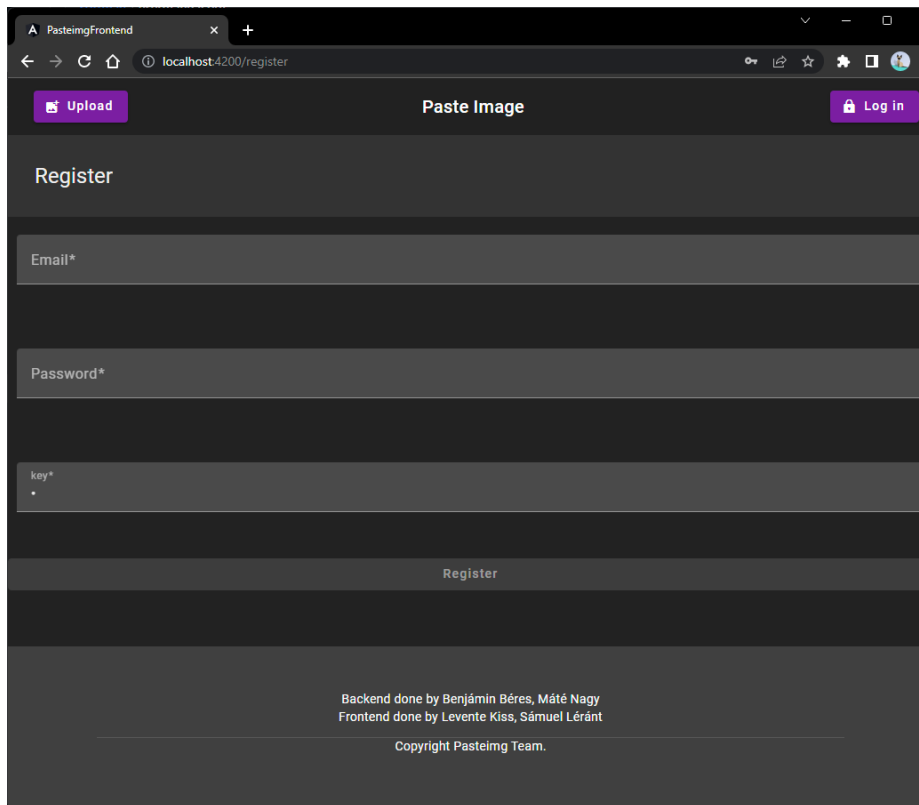
5. ábra



6. ábra



7. ábra



8. ábra