

S OFTWARE MANAGER

USERMANUAL

Készítette:

Szanyi Szabolcs

Teamleader

Kozma Hunor

Frontend

Schaffer Tamás

Frontend

Juhász Márton Bendegúz

Backend

Tartalomjegyzék

1. User-password kombinációk	3
2. Deployment	4-5
2.1 Backend	4
2.1.1 Database	4
2.1.2 Szerver Host	4
2.2 Frontend	5
3. Components/Sites	6-11
3.1 Navbar	6
3.2 Welcome site	6
3.3 Login site	7
3.4 Register site	7
3.5 Request software site	8
3.6 Add software site	9
3.7 Manage claims site	10
3.8 Add class site	11
3.9 Edit class site	11

1. User-password kombinációk

Email	Password
kovi91@gmail.com (ADMIN)	almafa123
KisPista@gmail.com	almafa123
Jozsi@gmail.com	almafa123

2. Deployement

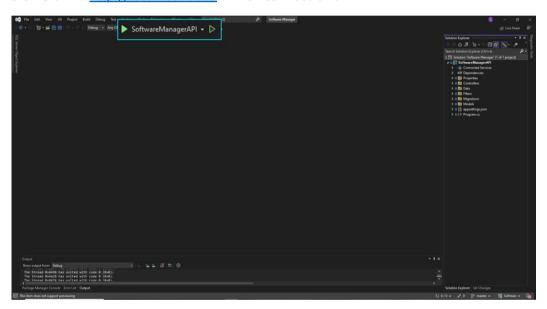
2.1 Backend

2.1.1 Database

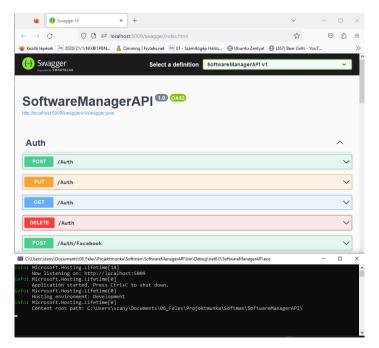
Az adatbázis táblák létrejöttéhez és a seed-elt adatok betöltéséhez a **Visual Studio**-n belül a **Package Manager Console** használatával adjuk ki az **update-database** parancsot.

2.1.2 Szerver Host

A webalkalmazás local-ban való futtatása érdekében el kell indítanunk a szervert a **Visual Studio**-ból az alábbi módon. Amennyiben a launch settings-t nem módosítjuk, akkor a szerverünk a http://localhost:5009 címről lesz host-olva.

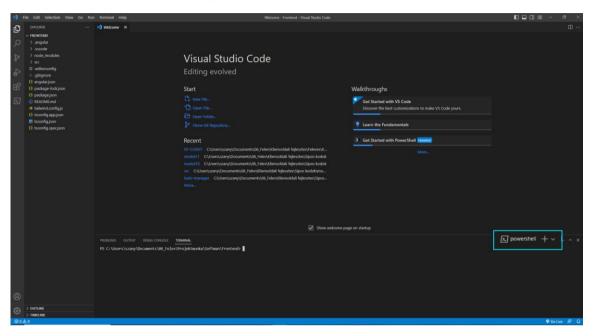


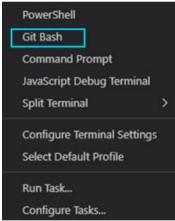
Sikeres build-et követően egy command ablakot és egy swagger-t kell látnunk.



2.2 Frontend

Amennyiben a klienst tartalmazó repository-t először húzzuk le a számítógépünkre, akkor szükséges **npm** segítségével az **npm install** parancsot lefuttatni. Ezt megtehetjük a **Visual Studio Code**-on belül a **Git Bash** terminálján keresztül.





Ezt követően pedig **Angular CLI** segítségével egy **ng serve** parancsot kell kiadnunk. Amennyiben az **ng serve** parancsot nem paraméterezzük fel más portszámmal, akkor alapértelmezetten a http://localhost:4200 címen lesz elérhető a kliens alkalmazásunk.



szany@DESKTOP-OEO5EMB MINGW64 ~/Documents/06_Felev/Projektmunka/Softman/Frontend (master) \$ ng serve

3. Components/Sites

3.1 Navbar

Az alkalmazás minden oldalán elérhető a navigációs panel. Itt jogosultságtól és authentikációtól függően érhetőek el egyéb komponensek, valamint funkciók.

- 1. Alapesetben, bejelentkezés nélkül a Navbar az alábbi módon néz ki:
 - A bal oldali logó a fogadó oldalra navigálja a felhasználót.
 - Request softwares a szoftver igénylő oldalra navigálja a felhasználót, viszont bejelentkezés hiányában a Login felületre kerül.
 - Add software az a nevének megfelelő oldalra navigálja a felhasználót, ahol szoftvereket tudunk hozzáadni a szoftverlistához, viszont bejelentkezés hiányában a Login felületre kerül a felhasználó.
 - Sign in pedig minden esetben a Login felületre navigálj a felhasználót.
- 2. Bejelentkezve (Customer jogosultság)



- Az első három gomb alapértelmezetten működik.
- A Sign in gomb **Log out**-ra vált. Erre a gombra rányomva a felhasználó elveszíti a tokenjét és átkerül a fő oldalra.
- 3. Bejelentkezve (Admin jogosultság)



- Manage claims a szoftverigények oldalra navigál.
- Add class arra az oldalra navigál, ahol új class-t tudunk létrehozni.

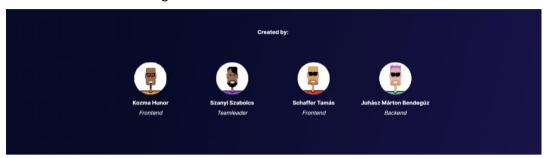
3.2 Welcome site



A lábléc szekció pedig a projekt csapatot jeleníti meg.

Kozma Hunor: Frontend
 Szanyi Szabolcs: Teamleader
 Schaffer Tamás: Frontend

• Juhász Márton Bendegúz: Backend



3.3 Login site

A login felület 2 fajta belépési lehetőséget biztosít

- Beregisztrált fiók: mind a két kötelező input mező kitöltése után jut be a felhasználó a rendszerbe vagy kap validációs üzenetet.
- 2. Microsoft login: a Microsoft felületén kell



megadnia a felhasználónak a megfelelő emailcímet és jelszót.

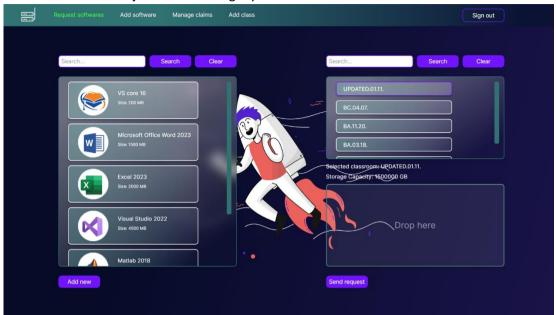
3.4 Regsiter site



Amennyiben nem rendelkezünk saját fiókkal, akkor van lehetőségnk regisztrálni. Ha minden input mezőt kitöltöttünk, akkor szimplán a **Sign up** gombot kell megnyomni. Ezt követően a felhasználó átkerül a Login felületre, ahol a regisztrált fiókjával már be is tud lépni.

3.5 Request softwares site

Ezen az oldalon adhatjuk le a szoftverigényünket a kiválasztott teremhez.



1. lépés:

Először is a bal oldali szekción érdemes megnézni, hogy a szoftver amit igényelni szeretnénk, az egyáltalán szerepele a szoftverek listájában. Erre több lehetőségünk is van:

- Legörgetünk a lehetőségek közt
- A Search input-ot és a Search gombot használva rákeresünk a szoftverre amit igényelni szeretnénk

Amennyiben nem találjuk a szoftvert, akkor hozzá tudunk adni a listához új elemeket is. Ehhez az **Add new** gombra kell kattintani, ami a megfelelő oldalra át navigálja a felhasználót.

2. lépés:

A jobb felső sarokban találjuk azt a szekciót ahol a megfelelő termet tudjuk kiválasztani. A terem megkereséséhez szintén több lehetőségünk van:

- Legörgetünk a lehetőségek közt
- A Search input-ot és a Search gombot használva rákeresünk a teremre amihez igényelni szeretnénk

Search...

UPDATED.01.11.

BC.04.07.

BA.11.20.

BA.03.18.

Selected classroom: UPDATED.01.11.
Storage Capacity: 15,000,00 GB

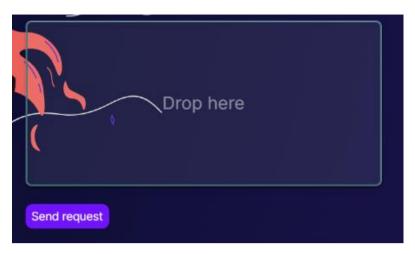
Visual Studio 2022

Termet viszont nem lehet itt létrehozni,

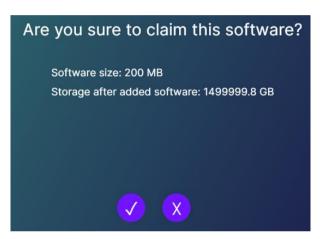
azt csakis **Admin** jogosultsággal, egy másik oldalon lehet. A termek listája alatt a kiválasztott terem adatait láthatjuk.

3. lépés

Amennyiben kiválaszottuk a megfelelő termet valamint a megfelelő szoftvert, akkor már csak drag and drop módszerrel a szofvert át kell húzni a jobb alsó sarokban kijelölt területre.



Ha a terem kapacitása elbírja az adott szoftvert, akkor egy pop up ablakban kapunk tájékoztatást arról, hogy mekkora az igényelt szoftver és az igény benyújtása után mennyi hely marad a teremben. Az X-re kattintva a szovtverigényünk nem jut tovább. Az pipára kattintva az igényünk bekerül egy elküldés előtti jóváhagyási fázisba. Amennyiben a pipára kattintottunk, akkor a pop up ablak eltűnése után már csak a Send request gombra kell rákattintanunk.



3.6 Add software site

Ha nem találtuk meg a **Request softwares** oldalon a számunkra megfelelő szoftvert, akkor itt tudunk feltölteni újat az alábbi inputmezők segítségével:

Kötelezőek:

Name: szoftver neveVersion: szoftver verziója

Size: szoftver mérete

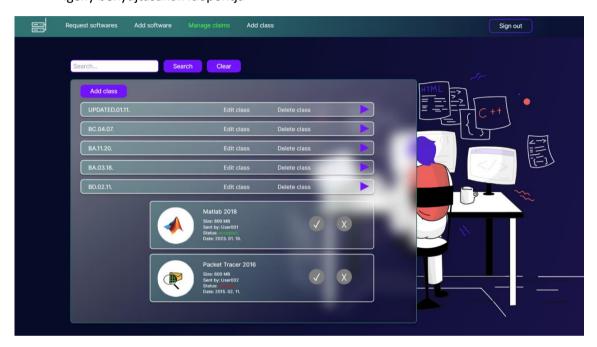
 Picture: szofverhez feltöltendő kép



3.7 Manage claims site

Ehhez az oldalhoz csakis **Admin** jogosultsággal lehet hozzáférni. Itt termenként ki lehet listázni a megfelelő igényeket. Egy szoftverigény esetén az alábbi inromációkat tudjuk leolvasni:

- Szoftver neve
- Mérete
- Ki által lett elküldve
- Státusza
- Igény benyújtásának időpontja



Amennyiben az adott szoftverigény státusza **sent** akkor mind a két gomb elérhető és még el tudjuk dönteni, hogy elfogadjuk (**accept**) vagy elutasítjuk (**reject**) az igényt.



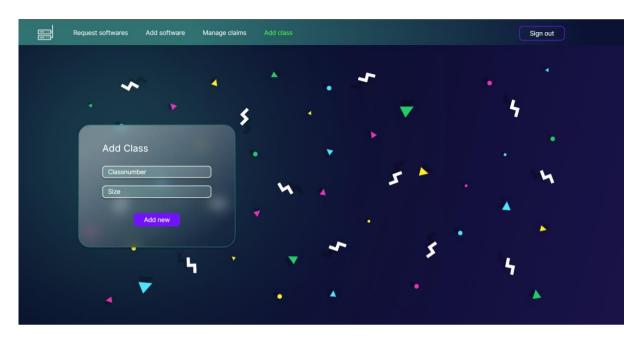
Hogyha konkrét szoftverigényt keresünk, akkor a **Search** input segít abban, hogy **szoftver neve**, **mérete**, **küldője**, **státusza**, **küldésének ideje** szerint tudjunk szűrni.



Termek törlésére is lehetőség van a **Delete class** gomb lenyomásával. Az **Edit class** pedig
egy másik oldalra navigálja a felhasználót, ahol a terem paramétereit lehet módosítani.

3.8 Add class site

Ehhez az oldahoz csak **Admin** jogosultsággal lehet hozzáférni. Itt tudunk létrehozni új termet. Az alábbi inputmezők közül csakis a névadás kötelező, a terem kapacitása alapértelmezetten 0 lesz.



3.9 Edit class site

Ehhez az oldahoz csak **Admin** jogosultsággal lehet hozzáférni. A bal oldalon található form segítségével tudjuk módosítani a kiválaszott terem **nevét**, valamint **kapacitását**. Amennyiben megvagyunk a módosításokkal, akkor az **Update** gomb lenyomásával tudjuk jóváhagyni a módosításainkat.

