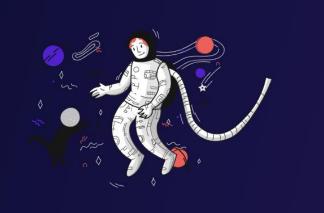


#### **SOFTWARE MANAGER**

In case you teach in a class that does not have the software which satisfies your requirements, you can claim any it here.



# SOFTWARE MANAGER

### Készítette:

- Szanyi Szabolcs
- Kozma Hunor
- Schaffer Tamás
- Juhász Márton Bendegúz

# **DEMO**

### NAVBAR

Jogosultságtól függően érhetőek el komponensek, funkciók

Minden oldalon megjelenik, nem töltődik újra

Bejelentkezés nélkül



Request softwares

Add software

Sign in

**Bejelentkezve (Customer)** 



Request softwares

Add software

Sign out

Bejelentkezve (Admin)



Request softwares

Add software

Manage claims

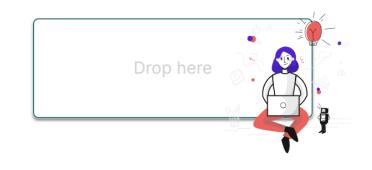
Add class



### WELCOME SITE

- Mini leírás a webalkalmazás képességeiről
- Középen a drag n' drop kipróbálás
- Footerben a készítők és feladatkörük kerül megjelenítésre

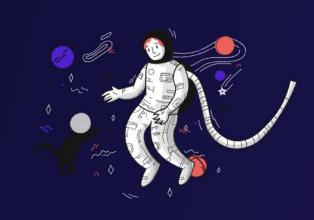




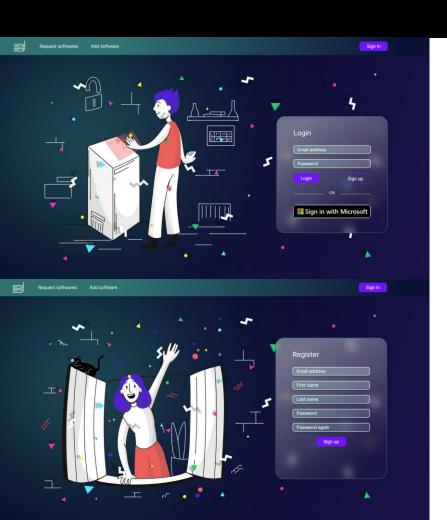


#### **SOFTWARE MANAGER**

In case you teach in a class that does not have the software which satisfies your requirements, you can claim any it here.



### REGISTER & LOGIN SITE

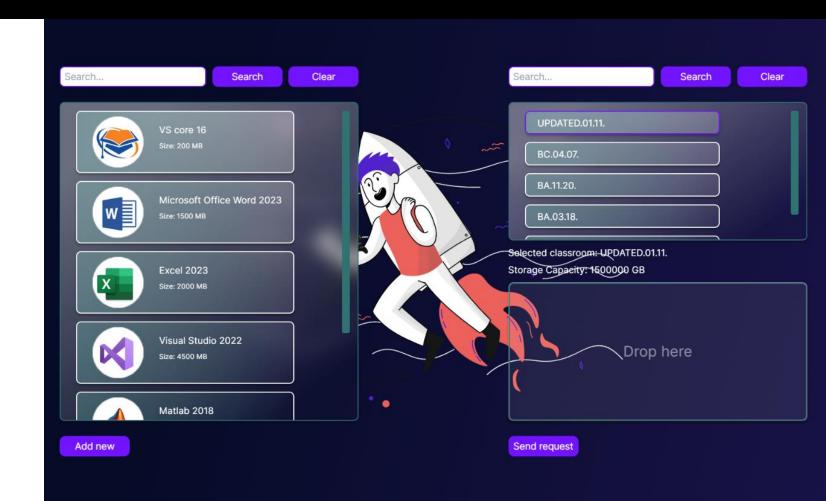


Két fajta authentikációs lehetőség:

- A rendszer formja alapján regisztrált felhasználóval belépés
- Microsoft login használata

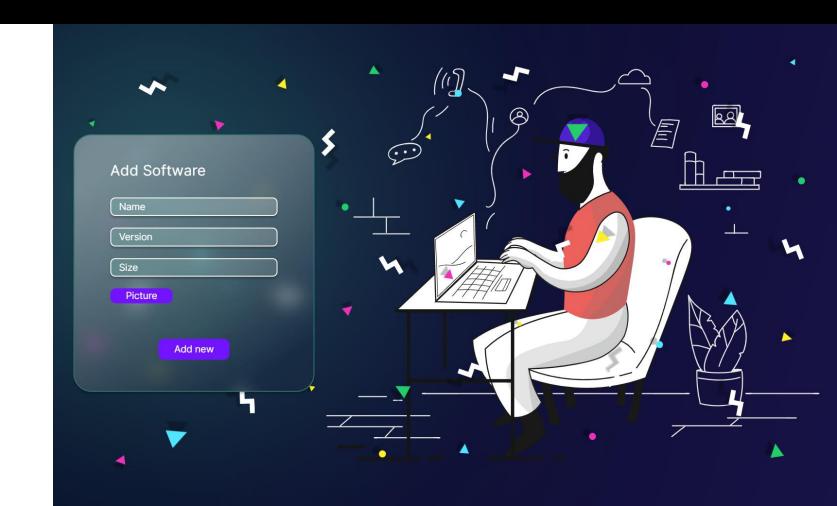
### REQUEST SOFTWARE SITE

- Bármilyen jogosultsággal
- A tanárok itt tudják leadni a szoftver igényüket
- Ki lehet keresni a szoftvert akár search input segítségével
- Létre lehet hozni újat
- Ki lehet keresni a megfelelő termet
- Drag and drop módszer alkalmazott



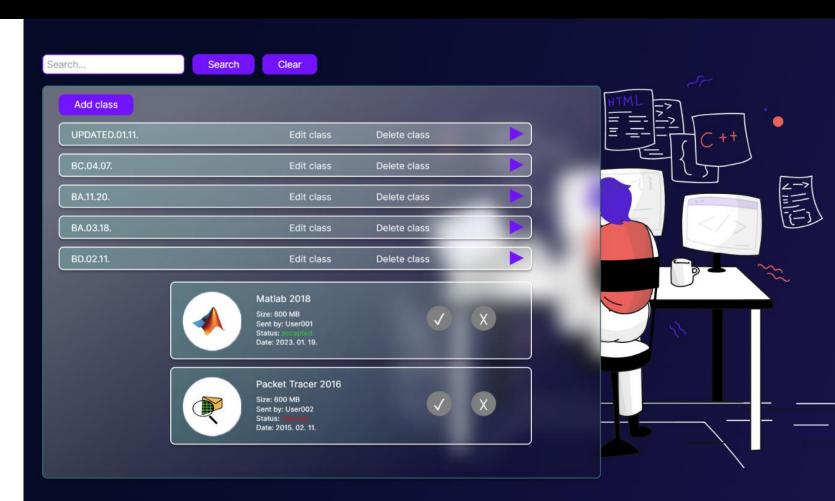
### ADD SOFTWARE SITE

- Bárki, jogosultságtól függetlenül
- Kötelező 4 mező
  - Name
  - Version
  - Size
  - Picture

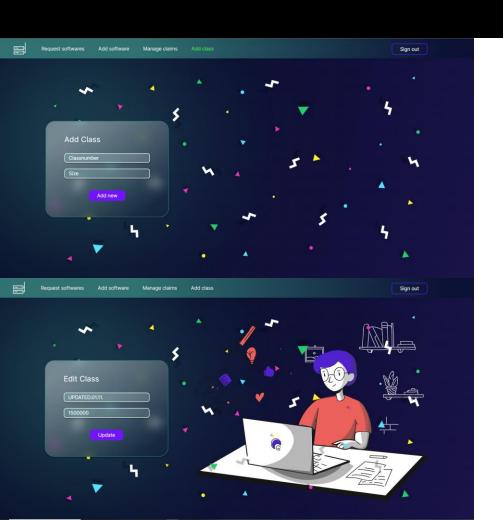


### MANAGE CLAIMS SITE

- Admin jogosultsággal érhető el
- Szoftverek listája termenként
- Reject-, accept-elhetünk egy kérést
- Termet lehet szerkeszteni, törölni
- Szoftver adatok megjelenítve
  - Szoftver neve
  - Mérete
  - Ki által lett elküldve
  - Státusza
  - Igény benyújtásának időpontja



### EDIT & ADD CLASS SITES



- Add class site
  - Név megadása kötelező
  - Méret alapvetően 0
- Edit class site
  - Terem neve és mérete állítható

# SZAKMAI BEMUTATÓ

# FUNKCIÓ LISTA

- Elkészültek: Mindegyik
  - Szoftverigény bejelentés
  - Szoftverigény kezelés dashboardon
  - Szoftverigény mellett az igénylő neve
  - Előre definiált szoftverkészletből választás, esetleg újak létrehozása
  - Drag and drop módszer
  - Felület jelez a terem kapacitásának változásáról, esetleg hibaüzenet
  - Micrsoft login
- Másképp elkészültek: Dashboard, a class-ok alá listázódnak ki a szoftverek
- NEM elkészültek: Nincs
- Extra funkció: search lehetőség software-, softclaim- és class esetén

# TECHNOLÓGIÁK

- Backend: ASP.NET
  - Egyetemi alapok
- Frontend: Angular
  - Sokkal elterjedtebb
  - Komponensekbe zárhatóság
  - Intellisense-el támogatott

# KÜLSŐ LIBRARY-K

- Backend
  - Nem használtunk külső library-t
- Frontend
  - Autoprefixer
  - Postcss
  - Tailwindcss

# KÜLSŐ SABLONOK

- Figma
  - Rengeteg template van, ami ötletet adott
  - Színkombinációk
  - Ingyenes illusztrációk érhetők el

# FEJLESZTÉSMENETE /VERZIÓKÖVETÉS

- Alaposan megterveztük a táblákat, endpointokat és a UI design-t
  - Táblák tervezése
  - 2. Design
  - 3. Endpointok
  - 4. Táblák tervének kiegészítése
- Ezután feature alapú fejlesztés
- Megbeszéltük a feladatkiosztást a conflict-ok kerülése érdekében
- Nagyjából heti rendszerességgel info csere, ki hol áll, mikorra végez, mivel akadt el, ötletek
- Frontend és backend csapat szűkebb körben, akár ennél rendszeresebben beszélt
- Privátban gyakrabban kerestük egymást

### **CSOPORT MUNKA**

- Sikerült mindenkinek testhezálló feladatot kapnia, erről gyorsan meg is egyeztünk
- Az elején megterveztük a szoftvert
- Elkerültük a conflict-okat

## FELADATKIOSZTÁS

- Juhász Márton Bendegúz (Backend)
  - Táblák létrehozása
  - Adatbázis felkonfigurálása
  - Logic/Repo réteg
  - Auth Controller
- Schaffer Tamás (Frontend)
  - Frontend core funkciók
  - Frontend csapat menedzselése
- Koma Hunor (Fullstack)
  - Reszponzivitás
  - Backend és frontend hibajavítás
- Szanyi Szabolcs (Teamleader)
  - Figma design
  - Endpoint terv
  - Dokumentációk
  - Csapat menedzselése, feladatkiosztás

- Közös feladat
  - Táblák megtervezése
  - Manuális tesztelés

# PROBLÉMA KEZELÉS

- Projekt alkalmakon tartottunk megbeszélést
- Privát megbeszélések
- Konkrét feladatkiosztás miatt könnyen lehetett szűkíteni a hibaforrást
- Endpointok minimális kiegészítése, újak létrehozása (kb 1db)
- Figma-ból Angularba formázási problémák
  - Átmenetes szegély
  - Háttérkép kezelése (az alkalmazásban nem töltötte volna ki teljesen a teret)
- Backend szinten
  - Endpointokon kellett pontosítani, miket módosítsanak és mikor
  - Viszonylag kevés probléma a tervezettség miatt

# TANULSÁGOK

- Érdemes a legelején több effortot fordítani, szolid tervet készíteni pl.: Táblák->Design->Endpointok->Táblák kiegészítése
- Utólag keveset kell módosítani az elképzelésen
- Git problémák elkerülhetőek
- Az osztályok hiányosság nélkül készülnek el

# KÖSZÖNÖM A FIGYELMET