

Questões gerais:

- O que te excita ou te interessa em programação/codificação?

A facilidade que tenho no aprendizado dessas novas ferramentas e programas, uma vez que você entende o conceito e a ordem de como as coisas nesse universo funcionam, tudo começa a ficar mais fácil apesar de parecer muitas vezes complexo, o que deixa tudo muito interessante.

- Fale sobre seu ambiente de desenvolvimento preferido. (SO, Editor, Browser, Ferramentas, etc)

Isso com certeza é muito pessoal de cada um, não conheço nem testei todas as alternativas mas aí vai meu ambiente favorito se eu fosse recomendar para alguém trabalhar: Sistema operacional CENTOS... além de ser o que eu me viro melhor, é leve e funcional, tudo com ele é prático e qualquer dúvida que você tenha sobre ele, no Google você encontra com muita facilidade... o que mostra ser muito utilizado por profissionais do mundo todo. O meu servidor preferido é o Apache, sem dúvidas. Banco de dados nunca tive experiência com nenhum outro mas o MYSQL sempre atingiu as expectativas, com servidor de hospedagem sempre utilizei o serviço locaweb e tive alguns problemas mas depois que migrei para o serviço cloud deles me encontrei. A cada ferramenta que começo a usar pesquiso muito para ver das pessoas qual a melhor, talvez seja por isso que eu nem conheço muitas opções para cada função, as que comecei a usar nunca mais larguei, apesar de ter essa curiosidade.

- Descreva seu trabalho quando cria uma página web.

Primeiro preciso saber qual o tamanho do projeto, se terão muitas fotos, vídeos ou produtos para pensar onde devo hospedar e como, qual seria meu público-alvo e toda parte de design da interface para pensar por onde começar da melhor maneira sem ter algum re-trabalho depois. Sabemos que a escolha errada nesse momento pode comprometer todo um trabalho no final.

Depois de receber do cliente o layout e design ideal, vou atrás de templates mais próximos possíveis do desejado, faço o download dos arquivos e começo a trabalhar nas adaptações de forma fiel ao projeto, alterando HTML, php, css e até mesmo js. Após a conclusão crio o conteúdo ou recebo o mesmo do cliente e

apenas atualizo o site com ele. Depois de terminado começo a tirar tudo que esta a mais no site, toda parte de js que esta “sobrando” sem ser utilizado pelo próprio.

- Descreva a diferença entre *progressive enhancement* and *graceful degradation*.

A diferença é que o *Progressive enhancement* se desenvolve pensando no ambiente mais básico possível e pede novos plugins e extras caso algo “novo” seja detectado na codificação e *Graceful degradation* é ao contrario, ele se desenvolve pensando no ambiente mais completo possível e se houver algo “novo” para o navegador, o site ainda funciona mesmo sem ele só que da maneira que pode, oque pode estragar muitas vezes a experiência mas nao frustra tanto o usuário que é mais leigo e quer que aquilo apenas funcione! é uma questão abrangente para pessoas com uma bela experiência no ramo, oque nao é o meu caso, mas se perguntasse minha opinião eu diria que precisamos de uma metodologia de trabalho, ela precisa ser traçada e estudada e precisamos ser flexíveis para tirar maior proveito doque cada opção pode oferecer, graceful degradation pode ser mais pratico para projetos já começados já que o prazo de entrega é sempre curto e nao tem muito tempo para tentar driblar as solicitações de plugins e extras feitas durante a navegação do usuário oque deixa o PE como preferível para um projeto começado do 0 alem doque pode gerar menos re-trabalho. Uma bela pesquisa sobre o publico alvo poderia ajudar a resolver a questão com facilidade!

- Explique o que significa "HTML Semântico".

A semântica trazida ao HTML não só ajudou nós (humanos) mas também a maquina, hoje em dia sites bem estruturados feitos em html5 podem ser lidos por ferramentas importantes de busca. Para ser sincero, quando comecei a mexer com codificação o HTML5 ja havia conquistado, e todo mundo passou a usar ele.

- Como você pode otimizar os recursos de um site?

Com pequenos atos que funcionam como uma economia, fazendo todos no final você tem um grande resultado. Os que conheço são: encerrar sempre objetos do ASP ou ASP.net depois de usar para que nao permaneçam ativos, encurtar caminhos para chamadas, nao utilizar numero de IP na programação, sempre encerrar conexões com base de dados, nao enviar mailing pela hospedagem utilizando um serviço próprio de email marketing para isso, manter o banco de dados sempre limpo (logs). No caso do magento tive ótima experiências com

módulos que fazem esse serviço mas algumas das boas coisas que sempre faço é deixar o cachê desativado, compilar sempre que puder, deixar apenas módulos que você realmente utiliza mas o que mais funciona na minha opinião é seguir alguns tutoriais na internet de como configurar o .htaccess onde você consegue comprimir arquivos, habilitar e desabilitar uma série de funções do apache.

- Fale 3 formas de diminuir o *page load* (tempo de carregamento real e percebido)

Se resume basicamente em otimização do JS, CSS e imagens. Mover Scripts para o fundo do <body> (deixando os mais importantes no início). Ferramentas para otimização JS e CSS. Formato correto de imagens. Para ser honesto nunca tive grandes problemas com performance de site, sempre foram resolvidos com alguns módulos ou tutoriais, nada chegou a ser muito complexo nesse Page load, apenas uma vez que os PRODUTOS MAIS VENDIDOS não tinham limite de quantidade de produtos e ele demorava anos para carregar a página porque estava lendo todos os produtos da loja.

- Quais ferramentas você usa para testar a performance do seu código?

Nunca fiz grandes testes de performance, vou pesquisar mais sobre o assunto. Sempre ouço que é de grande importância.

- Se você pudesse dominar uma tecnologia, qual seria?

Gostaria muito de dominar a linguagem do WebGL, linguagem que roda no navegador de internet e usa a placa de vídeo para processar gráficos... os sites mais artísticos que já vi foram feitos com essa ferramenta. Outra coisa é uma tecnologia que ainda não conheço que é criação de apps e softwares. Já fiz sites responsivos para celular mas nunca um app.

Questões específicas de HTML:

- O que um `<!doctype>` faz?

É a maneira de dizer para qualquer navegador como ele deve agir ao ler o código HTML. Deve ser a primeira coisa que o navegador lê no código HTML, deve estar então na primeira linha.

- Qual a diferença entre *standards mode* e *quirks mode*?

Não sei a exata diferença entre ambos, posso pesquisar mais sobre mas de qualquer forma por recomendação procuro sempre manter o `<!DOCTYPE HTML>` que é o mais simples possível, e sempre funcionou perfeitamente.

- Quais as limitações quando utilizamos páginas XHTML?

A função é melhorar acessibilidade para palms e celulares, uma linguagem que consegue ser lida por qualquer dispositivo criando um padrão, como meu conhecimento em XML é básico nunca me aprofundei muito, apenas algumas alterações em códigos então realmente não conheço suas limitações e se existe algum problema em utilizar `app/xhtml+xml`. Gostaria muito de saber.

Existe algum problema em utilizar páginas como `application/xhtml+xml`?

- Quais são os benefícios em utilizar o atributo `data-`?
- Considere o HTML5 como uma plataforma web aberta. Quais são os blocos de construção de HTML5?
- Descreva a diferença entre cookies, sessionStorage e localStorage.

Primeiro entre Session e local... a diferença está no comportamento quanto ao armazenamento dos dados, com o localStorage os dados foram guardados até o programador apagar ou o usuário excluir... já com o sessionStorage os dados são armazenados apenas durante a navegação, se a janela do navegador for fechada os dados são devidamente apagados, ambos evitam o uso de cookies para algumas funções. Isso porque os cookies não têm tanto espaço de armazenamento e diferente do local storage está incluso em cada solicitação ao servidor o que afeta diretamente a performance do site.

Questões específicas de CSS

- Descreva o que é o arquivo "reset" do CSS e o que ele faz e como ele é útil.

O reset limpa os estilos padrões de todos os elementos HTML que já possuem uma formatação padrão, ele tira cores, tamanhos de fonte e efeitos em geral basicamente não muda de um arquivo para o outro e ele pode ser útil para que os

elementos se comportem da mesma forma em navegadores diferentes, criando um padrão.

- Descreva o que são floats e como eles funcionam.

Float é uma propriedade imprevisível no css, ele é uma propriedade que faz o objeto “flutuar” para a esquerda ou direita, onde separamos o menu do conteúdo... logo no topo e funções do tipo. Algo simples mas que tem alguns segredos que podem fazer a diferença na estética do site.

- Quais são as várias técnicas para "clearing" e quais delas são apropriadas para qual contexto?
- Explique o que são CSS Sprites, e como você implementaria eles em um website.
- Quais são suas técnicas favoritas para troca de imagens e quais dela você usa.
- CSS Hacks, arquivo condicional .css, ou... alguma outra coisa?
- Como você desenvolve sua página para browsers com recursos limitados?
 - Quais técnicas/processos você usa?
- Quais são as diferentes formas de visualizar conteúdo escondido (e como fazer para deixar eles disponíveis apenas para leitores de tela?)

Não conheço muitas formas diferentes, pela facilidade de visualizar no filezilla não fui a fundo nesse tema.

- Você já utilizou algum sistema de grid, se sim, qual você prefere?

Na maioria dos casos trabalhei com bootstrap e é meu preferido.

- Você já utilizou ou implementou media queries ou css's específicos para mobile?

Acredito que nunca.

- Qual sua familiaridade com SVG?

Com certeza é um arquivo “moderno”. Ele proporciona imagens de alta qualidade ou até animações e é carregado rapidamente. Um arquivo XML que, como esta vetorizado ela não perde a qualidade se for aumentada ou diminuída na tela.

Porém o meu conhecimento nisso é básico, precisaria estudar um pouco para alterar um código desses. Ouvi dizer que é simples.

- Como você otimiza suas páginas para impressão?
- Quais são algumas técnicas para escrever um eficiente CSS?
- Você já utilizou pré-processadores css? (SASS, Compass, Stylus, LESS)
 - Se sim, descreva o que você gostou e o que não gostou com eles.
 - **Nunca usei.**
- Como você implementaria um website que não utilizaria fontes padrões nos computadores?

Utilizo Google fonts nesses casos, ele puxa fontes que estão na rede então conseguimos manter uma estética única no site.

- Explique como um browser determina quais os elementos que correspondem a um seletor CSS.

Questões específicas de jQuery:

- Explique o que é "chaining".
- Explique o que é "deferreds".
- Quais são algumas especificações de otimização do jQuery que você pode implementar?
- O que o `.end()` faz?
- Como, e porque, faria namespacing de vários agregadores de eventos?
- Cite 4 valores diferentes que você pode passar pelo método jQuery
 - Seletores (string), HTML (string), Callback (function), HTMLElement, object, array, element array, jQuery Object etc.
- Quais são os efeitos do queue?
- Qual a diferença entre `.get()`, `[]`, e `.eq()`?
- Qual a diferença entre `.bind()`, `.live()`, e `.delegate()`?
- Qual a diferença entre `$` e `$.fn`? Ou, apenas, o que é `$.fn`.
- Optimize esse seletor:

```
$(".foo div#bar:eq(0)")
```

- Qual a diferença entre 'delegate()' e 'live()'?

