ESTUDO DIRIGIDO: SISTEMAS DE ARQUIVOS

Maria Eduarda Hottz da Silva

1. Crie uma Máquina Virtual com um HD de 20GB.

Porém, durante a instalação, quando o instalador perguntar como *particionar o disco*, escolha **customizar.**

Crie uma instalação com os seguintes parâmetros:

- 1. 10GB para a pasta raiz /
- 2. 2GB para área de swap

Criem um Snapshot após a instalação do Sistema Operacional!!! Potencialmente vocês podem perder tudo nesse estudo!

Após a instalação, inicie o sistema operacional.

Máquina instalada já com essa configuração pré-existente!

2. Abra um terminal. Execute o comando **fdisk** /dev/sda1 e descubra o que as seguintes opções fazem:

O comando fdisk lista todas as partições de todos os discos conectados. No caso de ter vários discos, eles serão mostrados na ordem de dispositivo, como por exemplo, a que foi solicitada que é : /dev/sda1.

- a) p
- b) m
- c) n
- d) v
- e) w

```
Genérico
d exclui uma partição
    lista partições não particionadas livres
   lista os tipos de partições conhecidas
   adiciona uma nova partição
   mostra a tabela de partição
    altera o tipo da partição
   verifica a tabela de partição
   mostra informação sobre uma partição
Miscelânea
    mostra este menu
    altera as unidades das entradas mostradas
   funcionalidade adicional (somente para usuários avançados)
    carrega layout de disco de um arquivo script de sfdisk
    despeja layout de disco para um arquivo script de sfdisk
Salvar & sair
    grava a tabela no disco e sai
    sai sem salvar as alterações
```

3. Com o fdisk, descubra qual é o tamanho do bloco do disco e quantos blocos há na partição /dev/sda2

sudo fdisk -l : com esse comando, são listadas todos os tipos de partições conhecidas.

```
usuario@usuario-VirtualBox:~$ sudo fdisk -l
Disco /dev/sda: 20 GiB, 21474836480 bytes, 41943040 setores
Unidades: setor de 1 * 512 = 512 bytes
Tamanho de setor (lógico/físico): 512 bytes / 512 bytes
Tamanho E/S (mínimo/ótimo): 512 bytes / 512 bytes
Tipo de rótulo do disco: dos
Identificador do disco: 0xc10c5ee6
Dispositivo Inicializar Início
                                     Fim
                                          Setores Tamanho Id Tipo
/dev/sdal
                           2048
                                 3999743
                                          3997696
                                                     1,9G 82 Linux swap / Solari
/dev/sda2
                        3999744 24000511 20000768
                                                     9,6G 83 Linux
/dev/sda3
                        24000512 28194815
                                            4194304
                                                          2G 83 Linux
dev/sda4
                        28194816 32389119
                                            4194304
                                                          2G 5 Estendida
dev/sda5
                        28196864 32389119
                                            4192256
                                                          2G 83 Linux
```

Multiplique a quantidade de blocos pelo tamanho do bloco. O que o valor resultante significa? É o valor esperado? Justifique.



O valor resultante significa o tamanho total do bloco, e ele é o esperado, tendo em vista que multiplicando a quantidade de setores (20000768) por 512 (Bytes), que é o tamanho de cada setor, obtemos o tamanho total do bloco, que é 9,6G.

4. Com o fdisk, crie 3 partições de 2GB. Para isso, utilize a opção n

```
usuario@usuario-VirtualBox:~$ sudo fdisk /dev/sda -l
Disco /dev/sda: 20 GiB, 21474836480 bytes, 41943040 setores
Unidades: setor de 1 * 512 = 512 bytes
Tamanho de setor (lógico/físico): 512 bytes / 512 bytes
Tamanho E/S (mínimo/ótimo): 512 bytes / 512 bytes
Tipo de rótulo do disco: dos
Identificador do disco: 0xc10c5ee6
Dispositivo Inicializar
                          Início
                                      Fim Setores Tamanho Id Tipo
 dev/sdal
                            2048
                                 3999743
                                                      1,9G 82 Linux swap / Solar
                                           3997696
                         3999744 24000511 20000768
 dev/sda2
                                                      9.6G 83 Linux
 dev/sda3
                        24000512 27906047
                                           3905536
                                                      1,9G 83 Linux
                        27906048 35719167
                                                      3,7G 5 Estendida
 dev/sda4
                                           7813120
 dev/sda5
                        27908096 31813631
                                           3905536
                                                      1,9G 83 Linux
 dev/sda6
                        31815680 35719167
                                           3903488
                                                       1,9G 83 Linux
```

5. A ferramenta **mkfs** é a responsável por criar sistemas de arquivos em partições GNU/Linux. Cada sistema de arquivos possui uma variação desse programa do tipo **mkfs.[tipo]**, em que [tipo] é o tipo de sistema de arquivos.

Ou seja, o comando **mkfs.ext4** é o responsável por criar sistemas de arquivos do tipo ext4. Descubra o que os seguintes parâmetros fazem:

O mkfs torna fácil formatar drives de vários tipos, tais como pendrives, cartões de memória, HDs, SSDs etc. Além disso é possível criar um sistema de arquivos em um arquivo — semelhante a um disco rígido virtual. Já o "ext" significa "Extended file system" ou "Sistema de arquivos extendido", foi o primeiro sistema de arquivos criados unicamente para o linux em 1992. A atual versão dos tipos Ext. é a Ext4, que possui várias funções vantajosas quando comparada com as suas antecessoras, como redução na fragmentação do sistema.

- 6. Usando o mkfs, crie os seguintes tipos de sistemas de arquivos:
 - a) um sistema de arquivos do tipo *ext4* com tamanho de bloco de 4K,

b) um sistema de arquivos do tipo *ext4* com tamanho de bloco de 1K,

c) um sistema de arquivos do tipo ext2

- 7. Crie 3 pastas:
 - a) /media/particaoA
 - b) /media/particaoB
 - c) /media/particaoC

O comando mkdir é responsável por criar pastas e diretórios. Com o caminho /media/particaoA(a, b ou c), está indicado o local onde a pasta irá ser criada.

```
usuario@usuario-VirtualBox:~$ sudo mkdir /media/particaoA
[sudo] senha para usuario:
usuario@usuario-VirtualBox:~$ sudo mkdir /media/particaoB
usuario@usuario-VirtualBox:~$ sudo mkdir /media/particaoC
usuario@usuario-VirtualBox:~$
```

8. Monte os sistemas de arquivos do item anterior usando o comando *mount*. Tente escrever algum arquivo nelas com o comando *touch*. Você consegue escrever? Se não, o que você deve fazer para poder conseguir?

O comando "mount" é utilizado para que o sistema de arquivos seja montado, ou seja, sejam "mostrados" no sistema de arquivos. Assim, como

"Touch" é o comando utilizado principalmente para criar arquivos vazios, além de alterar o registro de data e hora (timestamp) de arquivos ou pastas.

Por último o comando "chmod" é um utilitário via linha de comando usado para mudar as permissões de um arquivo ou diretório. Os parâmetros passados para o programa podem ser números ou letras. No comando "sudo chmod =+wrx" está permitindo que possam ser realizadas a escrita, execução e leitura do arquivo existente no diretorio media/particaoA.

```
usuario@usuario-VirtualBox:~$ sudo mount -t ext4 /dev/sda3 /media/particaoA
[sudo] senha para usuario:
usuario@usuario-VirtualBox:~$ sudo mount -t ext4 /dev/sda5 /media/particaoB
usuario@usuario-VirtualBox:~$ sudo mount -t ext2 /dev/sda6 /media/particaoC
usuario@usuario-VirtualBox:~$
```

Para que seja possível escrever, é necessário que a permissão seja alterada. Como é indicado no print abaixo.

```
usuario@usuario-VirtualBox:~$ cd /media/particaoA
usuario@usuario-VirtualBox:/media/particaoA$ sudo touch teste.txt
[sudo] senha para usuario:
usuario@usuario-VirtualBox:/media/particaoA$ sudo chmod =+wrx /media/particaoA
usuario@usuario-VirtualBox:/media/particaoB$ sudo touch testeB.txt
usuario@usuario-VirtualBox:/media/particaoB$ sudo chmod =+wrx /media/particaoB
usuario@usuario-VirtualBox:/media/particaoB$ cd /media/particaoC
usuario@usuario-VirtualBox:/media/particaoC$ sudo touch testeC.txt
usuario@usuario-VirtualBox:/media/particaoC$ sudo chmod =+wrx /media/particaoC
usuario@usuario-VirtualBox:/media/particaoC$
```

9. Desmonte todos os sistemas de arquivos montados no item anterior.

```
usuario@usuario-VirtualBox:~$ sudo umount /media/particaoA
[sudo] senha para usuario:
usuario@usuario-VirtualBox:~$ sudo umount /media/particaoB
usuario@usuario-VirtualBox:~$ sudo umount /media/particaoC
usuario@usuario-VirtualBox:~$
```

10. Edite o arquivo /etc/fstab para que os sistemas de arquivos criados sejam automaticamente montados ao iniciar o computador.

```
GNU nano 2.9.3
                                    /etc/fstab
                                                                  Modificado
 /etc/fstab: static file system information.
# Use 'blkid' to print the universally unique identifier for a
# device; this may be used with UUID= as a more robust way to name devices
# that works even if disks are added and removed. See fstab(5).
# <file system> <mount point> <type> <options>
                                                      <dump> <pass>
# / was on /dev/sda2 during installation
UUID=90ce04a1-ca0b-42a4-ac65-8eac9497a6a2 /
                                                        ext4
                                                                errors=remoun$
# swap was on /dev/sdal during installation
UUID=be18e939-3b3f-4b24-a072-d11e95b3833b none
                                                        swap
                                                                SW
/dev/sda3
             /media/particaoA ext4 defaults 0 0
/dev/sda5
               /media/particaoB ext4 defaults 0 0
/dev/sda6
               /media/particaoC ext2 defaults 0 0
                         ™ Onde está? Necort txt Justificar C Pos atual
^G Obter Ajud^O Gravar
                           Substituir U Colar txt T VerfOrtog Ir p/ linha
               Ler o arg
```

Após reiniciar o computador:

