Ministério da Educação
Centro Federal de Educação Tecnológica Celso Suckow da Fonseca
UNED Nova Friburgo
Curso Técnico em Informática Integrado ao Ensino Médio

História dos Sistemas Operacionais

Parte 2: Windows/Apple (in memorian: Raul Fernando Weber)

Prof. Bruno Policarpo Toledo Freitas 13 de maio de 2020 bruno.freitas@cefet-rj.br

Objetivos

- Conhecer a evolução das três principais famílias de SO's
- Aprofundar em diversos outros pontos da história da computação

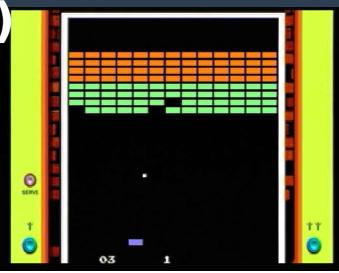
A pré-história (da Apple)

- Antes de fundarem a Apple...
- Steve Jobs e Steve Wozniak se conheceram em 1971, através de um amigo comum (Bill Fernandez)
- Ainda em 1971, lançam seu primeiro produto: "Blue Box" (USD150)
- Montadas por Wozniak e vendidas pro Jobs, as "Blue Boxes" reproduziam as frequências de sinalização usadas pelas companhias telefônicas, permitindo fazer chamadas gratuitas



A pré-história (da Apple)

- Jobs foi trabalhar na Atari em 1972
- Wozniak foi trabalhar na HP em 1973



- Jobs é encarregado do projeto do jogo Breakout
 - USD 750,00, mas USD100,00 por cada chip economizado
 - Jobs pede ajuda de Wozniak, prometendo metade do pagamento
 - Em 4 dias, Wozniak elimina 50 chips, através de "tricky little designs"
 - Jobs paga para Wozniak USD375,00
 - Mas recebe USD 5.000,00 de bônus
 - Wozniak só descobre isto em 1984 (se descobrisse antes, talvez a Apple nem viesse a existir)
 - A Atari nunca usou o projeto de Wozniak (nunca entendeu?)

Genesis (da Apple)

- Jobs e Wozniak começam a frequentar o Homebrew Computer Club em 1975, onde o Altair 8800 era a estrela
- Wozniak decide montar o seu computador
- Jobs vê chances de comercializar este computador
- · Wozniak não consegue vender seu projeto na HP
- Jobs não consegue convencer a Atari
- Ambos fundam a Apple em março de 1976 (com Ronald Wayne)

Altair 8080



- Chaves
 - § Endereço (16)
 - § Dados (8)
 - S Controle: Reset/Run/Step/Examine/Deposit/Protect
- LEDs
 - § Endereço (16)
 - § Dados (8)
 - § Estado

REAL PROGRAMMERS DON'T NEED KEYBOARDS!

As eras da Apple

- Os primeiros anos (1976 1980)
- Lisa e Macintosh (1981 1985)
- Ascensão e queda (1986 1993)
- Tentativas de reinvenção (1994 1997)
- · Retorno à rentabilidade (1998 2005)
- Transição para Intel (2005 2007)
- Os eletrônicos portáteis (2007 presente)
- Pós Steve Jobs (2011-)
- Eletrônicos de luxo (2018-)

Os primeiros anos (1976 - 1980)

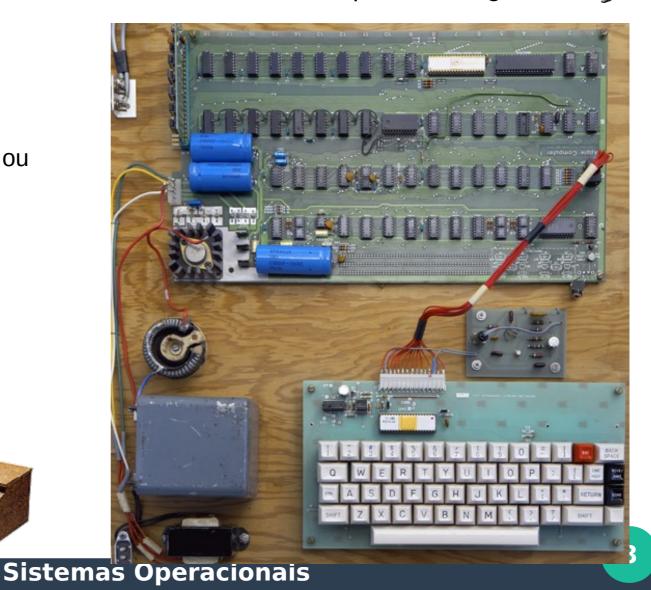
Apple I – comercializado em 1976, na forma de um kit para montagem

Hardware:

- 6502 @ 1,023 MHz
- 4KB RAM
 - expansível para 8 KB ou 48 KB
- Portas
 - teclado
 - vídeo

Software:

Basic (em ROM)



05/13/20

Os primeiros anos (1976 - 1980)

Apple II – comercializado em 1977, como um computador completo

Hardware:

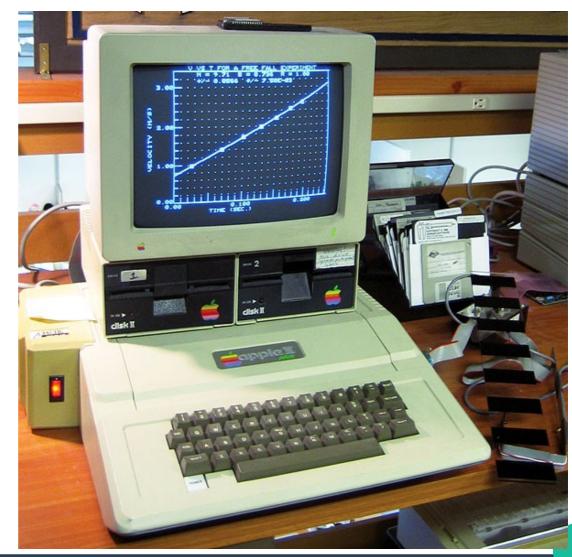
- 6502 @ 1,023 MHz
- 4KB a 64KB RAM
- 8 slots de expansão
- Display colorido

Software:

- Basic
- Apple DOS
- Visicalc ("killer app")

Preço:

- USD 1.298,00 (4 KB)
- USD 2.638,00 (48 KB)



Lisa e Macintosh (1981 - 1985)

 Após a visita ao Xerox Parc, a Apple investe em computadores com Interface Gráfica (GUI)

- Primeiro modelo: Lisa 1983
 - CPU Motorola 68000 @ 5 Mhz
 - Preço: USD 9.995,00
 - Desenvolvido pelos "Corporate Shirts"
- Segundo modelo: Macintosh 1
 - CPU: Motorola 68000 @ 8 MHz
 - Preço: USD 2.495,00
 - Desenvolvido pelos "Job's pirates"
 - Monitor monocromático 9"





Macintosh + LaserWriter+PageMaker = Desktop Publishing



Lisa e Macintosh (1981 - 1985)

Steve Wozniack

- Perda de memória após acidente em 1981
- Conclui a graduação em 1986
- "Aposentadoria" em 1987
- Funda outras empresas, mas ainda é listado como empregado da Apple

Steve Jobs

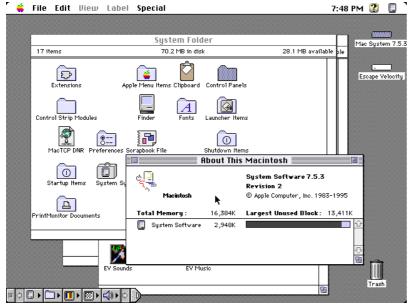
- Perde a disputa administrativa com John Sculley
- Deixa a Apple em 1985
- Funda a NeXT Inc no mesmo ano
- EM 1986, compra The Graphics Group da
 - Lucasfilm e cria a Pixar
- Retorna em 1997, quando a Apple compra a NeXT

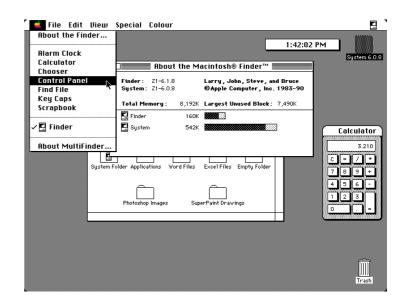


NextCube 68040

Ascenção e queda (1985 - 1993)

- System 6: lançado em 1988
 - Multi-tarefa cooperativo
- System 7: lançado em 1991
 - Memória virtual
 - QuickTime





System 6

System 7

LC II no formato "pizza box"

Tentativas de reinvenção (1994 - 1997)

- Plataforma Macintosh n\u00e3o era multitarefa preemptiva
- Microsoft Windows dominava o mercado
- Aliança com IBM e Motorola, criando o Power PC
 - Baseado na linha POWER da IBM
 - Performance Optimization With Enhanced RISC
- Linha Performa /Quadra/ Centris lançada em 1994
 - Transição de software
 - Emulação das CPUs 680x0
- Link:
 - http://apple-history.com/?page=gallery



Retorno à rentabilidade (1998 - 2005)

- Em 1997, Steve Jobs retorna à Apple
- Lançamento da Apple Store
- · Lançamento do iMac em 1998
 - Sem disquete
 - Mouse circular "hockey puck"
 - Portas USB 1.1
 - Tela 15"
 - GPU ATI Rage
 - Resolução 1024x768
 - CPU PowerPC G3 @233 MHz
- "i" de Internet
- "i" de individual







Retorno à rentabilidade (1998 - 2005)

• Em 1999, lançado o Mac OS 9

- Ainda Multi-tarefa cooperativo
- O último dos "Classic" Mac OS
- Desenvolvido somente até 2002
- Substituído pelo Mac OS X, com kernel Mach (Unix)

Mac OS X

- Desenvolvido desde 1999, lançado em 2001
- Kernel Mach
- 10.0 Cheetah (2001)
- 10.1 Puma (2001-2002)
- 10.2 Jaguar (2002-2003)
- 10.3 Panther (2003-2005)
- 10.4 Tiger (2005-2007)
- 10.5 Leopard (2007-2009)
- 10.6 Snow Leopard (2009)



Os eletrônicos portáteis (2007 - presente)

iPhone

- Lançado em 2007
- Modelo 3G lançado em 2008
- Modelo 3Gs lançado em 2009

• iPod Touch

- Lançado em 2007
- Processador: ARM 11 620 MHz

iPad

- Lançado em 2010
- Sistema operacional iPhone Os 3.2
- Processador: Apple A4 @ 1 GHz

Diversos wearables

- iWatch



https://www.youtube.com/watch?v=x7qPAY9JqE4

Enquanto isso ...

A pré-história (da Microsoft)

- Antes do IBM-PC...
- Computadores domésticos usavam BASIC como "sistema operacional" (linguagem com comandos para copiar e mover arquivos)
- Computadores de pequeno porte usavam Unix e sistemas assemelhados
- Computadores de grande porte usavam seus próprios sistemas, linguagens e programas

Genesis

- Microsoft nasceu desenvolvendo linguagens (BASIC)
- Se existia um sistema operacional para computadores domésticos, era o CP/M, de Gary Kildall
- Mas a IBM acaba escolhendo a Microsoft para desenvolver o sistema operacional do PC (Triumph of the Nerds, parte 2)
 - Contra-ataque da IBM ao Apple II
- E a Microsoft compra o QDOS (Quick and Dirty Operating System), de Tim Paterson (desenvolvido em 2 meses), e faz dele o PC-DOS 1.0
- O CP/M-86 vira concorrente do PC-DOS (ou MS-DOS), mas não sobrevive (exceto na forma do DR-DOS)

As oito gerações do DOS

- DOS 1.0 versão inicial, agosto de 1981
- DOS 2.0 março de 1982
- DOS 3.0 agosto de 1984
- DOS 4.0 junho 1988 (a "última versão" dos DOS)
- DOS 5.0 junho 1991
- DOS 6.0 março 1993
- DOS 7.0 agosto 1995 (junto com o Windows 95)
- DOS 8.0 setembro de 2000 (junto com o Windows ME)

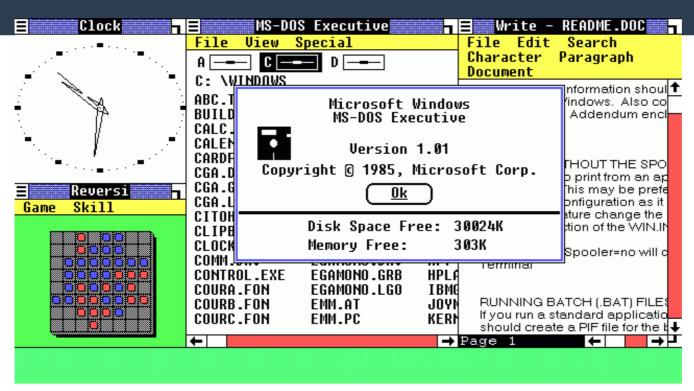
- Windows 1.0 20 novembro 1985
- Windows 2.0 9 dezembro 1987
- Windows 3.0 22 maio 1990
- Windows for Workgroups 3.1 27 outubro 1992
- Windows NT 3.1 27 julho 1993 (32 bits) NT OS/2
- Windows 95 24 agosto 1995 (16 bits) Chicago
 - Windows 98 25 junho 1998 (16 bits) Memphis
 - Windows 2000 17 fevereiro 2000 (32 bits)
 - Windows Me 14 setembro 2000 (16 bits)
- Windows XP 25 outubro 2001 (32 bits) Whistler
- Windows Server 2003 21 abril 2003 (32 bits)
- Windows Vista 30 novembro 2006 (32/64 bits) Longhorn
- Windows Server 2008 27 fevereiro 2008 (32/64 bits)
- Windows 7 22 outubro 2009 (32/64 bits)
- Windows 8
- Windows 10

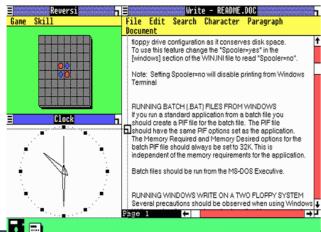
Windows 1.0

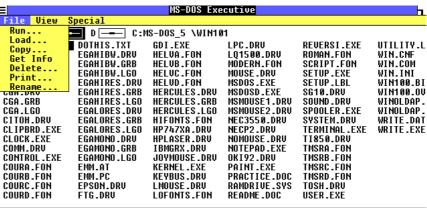
Windows 1.0 - 20 novembro 1985

- Desenvolvimento iniciado em setembro de 1981 (Interface Manager)
- Anunciado em novembro de 1983
- Versão beta em 1984 ("Windows 1984")
- Digital Research: GEM (Graphical Environment Manager)
- Amiga: Workbench
- Apple: Lisa
- Outros: DesQ, DeskMate, TopView, Vision, etc
- Suporte limitado a multitarefa (o que também ocorria no GEM e Apple, por limitações dos processadores 8086 e 68000)
- Janelas não podem ser sobrepostas
- Janelas ocupam toda a área livre da tela (não há "Desktop")
- Icones representam programas não ativos (e não representam arquivos)
- Sem "Killer app"
- Microsoft Office lançado inicialmente só para Macintosh

Windows 1.0



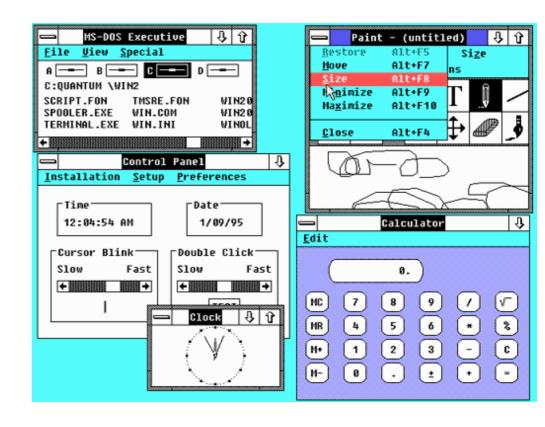




Windows 2.0

Windows 2.0 - 9 dezembro 1987

- Baseado no 80286
- Entretanto, ainda um sistema operacional de 16 bits
- Acompanhado do Word e Excel
- Permite ícones e janelas sobrepostas
- Pouco impacto comercial

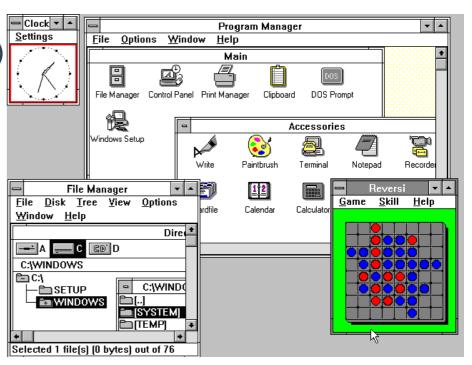


Windows 3.x

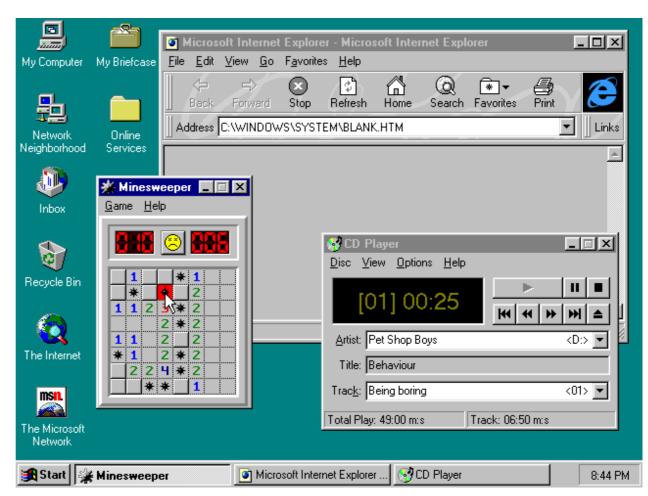
Windows 3.0 - 22 maio 1990

- Suporte ao processador 386
- Modos de operação
 - Real (8086, usa 640 KB de memória)
 - Standard (80286, usa 16 MB de memória XMS)
 - 386 Enhanced (80386, com memória virtual)
- Program Manager (executáveis)
- File Manager (arquivos de dados)

- Windows 3.1
 - Suporte a fonts True Type
- Windows 3.11
 - "Service Pack" para 3.1



- Windows 95 24 agosto 1995 (16 bits) - Chicago
- O início da "Era moderna" e o grande sucesso da Microsoft
- Nomes longos
- FAT 32
- GUI atual
- Sucessores:
 - Windows 98
 - Windows Me



https://www.youtube.com/watch?v=OPyWDMmYJhQ

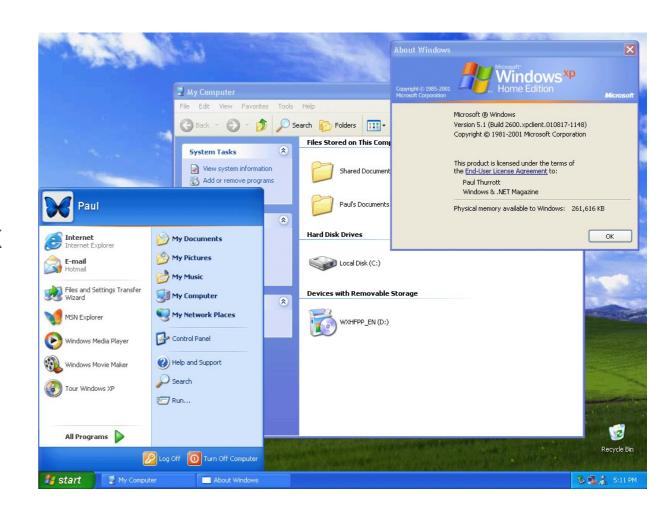
https://www.youtube.com/watch?v=eKy9fV_zX_o

Windows NT

- Windows NT 3.1 27 julho 1993 (32 bits) NT OS/2
- Desenvolvimento "portável"
 - Plataformas:
 - 1860 (CPU Intel, nunca lançada)
 - X86
 - MIPS
 - Alpha (DEC)
- Sistema operacional de 32 bits
- Suporte a aplicações de 16 bits: WoW (Windows on Windows)
- Windows NT 3.5 setembro 1994
- Windows NT 4.0 agosto 1996

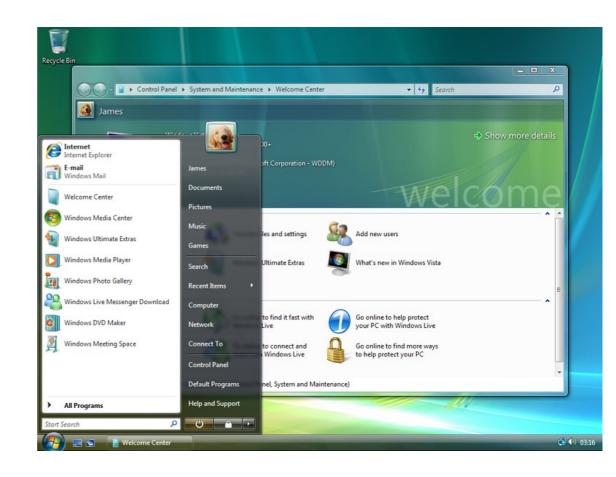
Windows XP

- Lançamento: 25
 outubro 2001 (32
 bits) Whistler
- Windows "eXPerience"
- Fusão da linha 9x
 e da linha NT
- Características:
 - Service Packs
 - Ativação
 - Efeitos visuais
 - NTFS



Windows Vista

- Lançamento: 30 novembro 2006 (32/64 bits) - Longhorn
- Versões em 32/64 bits
- GUI "Aero"
- Ênfase em segurança
 - UAC (User Account Control)
 - BitLocker
- Muito "pesado" com as características "premium"
- Problemas de performance e compatibilidade de hardware



- Lançamento: 22 de julho de 2009
 - 32b/64b
- Versão refinada do Windows Vista
 - Aumento de desempenho
- Nova barra de tarefas (pin apps)
- Bibliotecas
- Windows Power Shell
- 2020: 25% dos PCs no mundo ainda o utilizam



Características

- Interface Metro para Tablets
- Search global
- Windows Store
- Rework do Task manager
- USB 3.0
- Processadores ARM
- Pouco sucesso comercial



Características

- Interface volta as origens
- Navegador Edge
- Cortana
- Windows LinuxSubsystem
- Biometria
- Spyware



https://arstechnica.com/gadgets/2015/07/review-windows-10-is-the-best-version-yet-once-the-bugs-get-fixed/

Links

- Documentário Triumph of the Nerds: criação do computador pessoal e história da criação do Macintosh/Apple e Windows/Microsoft
 - Parte 1
 - Parte 2
 - Parte 3