

# MapReduce

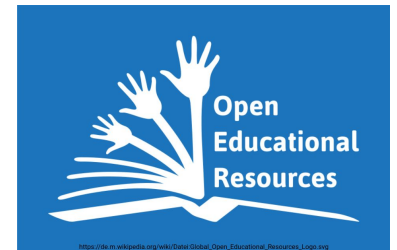
Prof. Dr. Boas Pucker

# Organisation

PDF über GitHub frei verfügbar:

QR-CODE

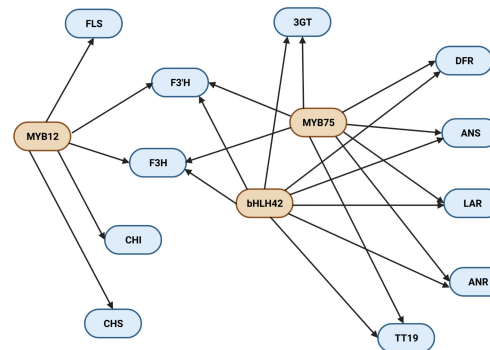
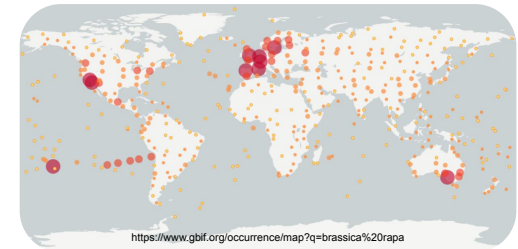
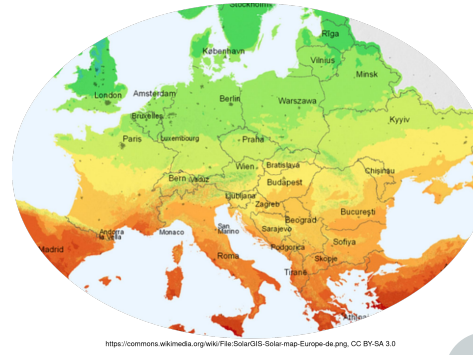
<http://bxxxxxxxE>



Materialien unter CC BY 4.0 verfügbar (#OpenEducation)  
Fragen, Feedback & mehr: [b.pucker\[at\]tu-bs.de](mailto:b.pucker[at]tu-bs.de)

# “Big Data” Analyse-Herausforderungen

- Analyse von Wetterdaten  
(Temperaturminima und -maxima)
- Globale Verbreitung von Arten
- Genexpressionsanalysen  
(Transkriptionsfaktoren & Zielgene)



# Herausforderungen der Parallelisierung

- Limitierender Faktor: langsamster Job bestimmt die Dauer
- Zuverlässigkeitsproblem: Was passiert wenn ein Job unvollständige Ergebnisse liefert?
- Umgang mit fehlenden Ergebnissen von einem Job
- Gleichmäßige Aufteilung der Daten
- Aggregation der Ergebnisse

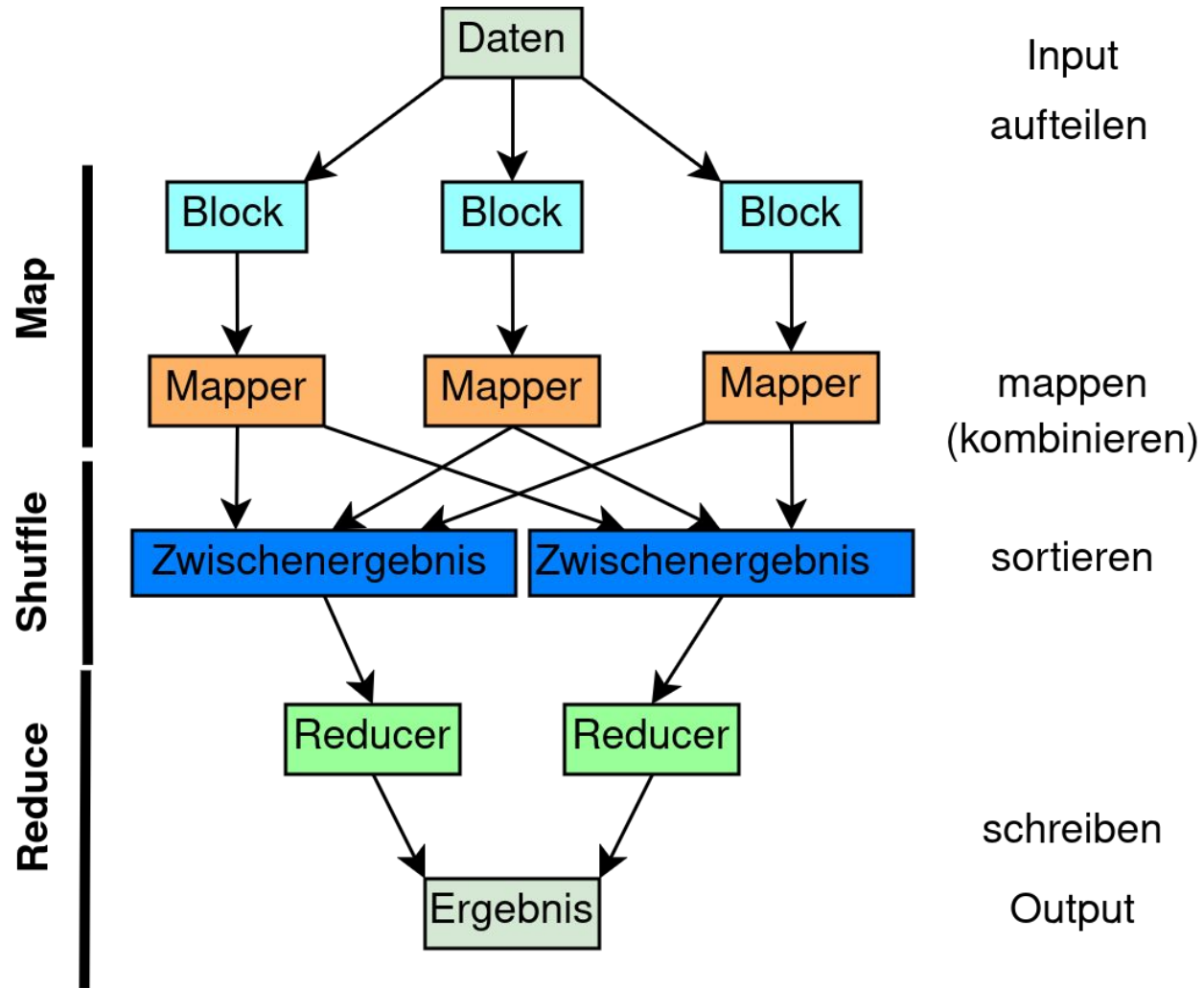


CSIRO, CC BY-SA 3.0

# MapReduce als mögliche Lösung

- MapReduce wurde von Google für Analyse von mehreren PB entwickelt
- Parallelisierung essentiell für Geschwindigkeit der Analysen
- Parallelisierung ermöglicht Analysen für Datensätze, die für ein System zu groß wären
- Resilienz gegenüber Fehlern im Cluster

# Konzept von MapReduce



# Beispiel 1: Coexpressions-Netzwerk (Daten)

Welche Transkriptionsfaktoren  
haben gemeinsame Zielgene?

Formale Beschreibung von Coexpression:

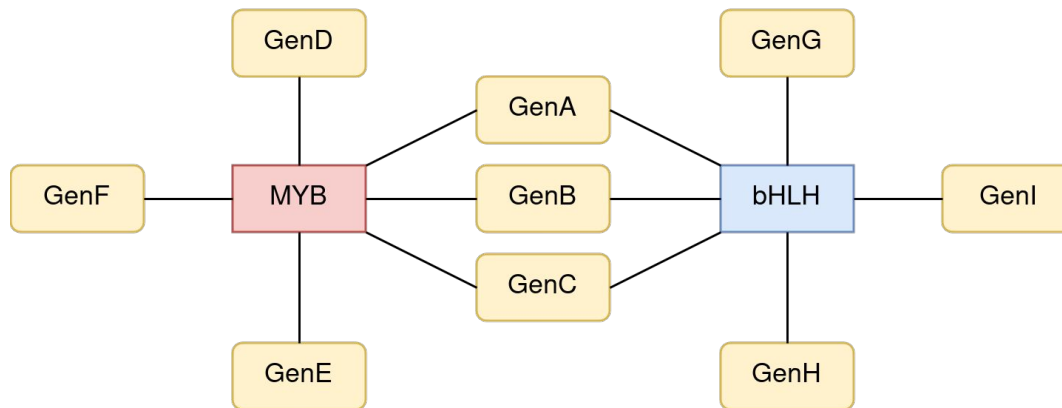
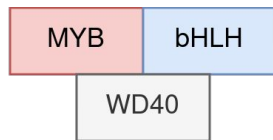
A -> B C D

B -> A C D E

C -> A B D E

D -> A B C E

E -> B C D



Basierend auf <https://stackoverflow.com/questions/12375761/good-mapreduce-examples>

# Beispiel 1: Coexpressions-Netzwerk (map)

map(A -> B C D) :

(A B) -> B C D

(A C) -> B C D

(A D) -> B C D

map(C -> A B D E) :

(A C) -> A B D E

(B C) -> A B D E

(C D) -> A B D E

(C E) -> A B D E

map(E -> B C D):

(B E) -> B C D

(C E) -> B C D

(D E) -> B C D

map(B -> A C D E) :

(A B) -> A C D E

(B C) -> A C D E

(B D) -> A C D E

(B E) -> A C D E

map(D -> A B C E) :

(A D) -> A B C E

(B D) -> A B C E

(C D) -> A B C E

(D E) -> A B C E

Map:  $K \times V \rightarrow (L \times W)^*$

$(k, v) \rightarrow [(l_1, x_1), (l_2, x_2) \dots (l_m, x_m)]$

K, L: Menge der Schlüssel; V, W: Menge der Werte

Alle Elemente einer Menge müssen vom gleichen Typ sein (String, Integer, Float)



# Beispiel 1: Coexpressions-Netzwerk (sortieren & reduce)

Sortieren und zusammenfassen:

(A B) -> (A C D E) (B C D)  
(A C) -> (A B D E) (B C D)  
(A D) -> (A B C E) (B C D)  
(B C) -> (A B D E) (A C D E)  
(B D) -> (A B C E) (A C D E)  
(B E) -> (A C D E) (B C D)  
(C D) -> (A B C E) (A B D E)  
(C E) -> (A B D E) (B C D)  
(D E) -> (A B C E) (B C D)



**Reducer**

Ergebnis:

(A B) -> (C D)  
(A C) -> (B D)  
(A D) -> (B C)  
(B C) -> (A D E)  
(B D) -> (A C E)  
(B E) -> (C D)  
(C D) -> (A B E)  
(C E) -> (B D)  
(D E) -> (B C)

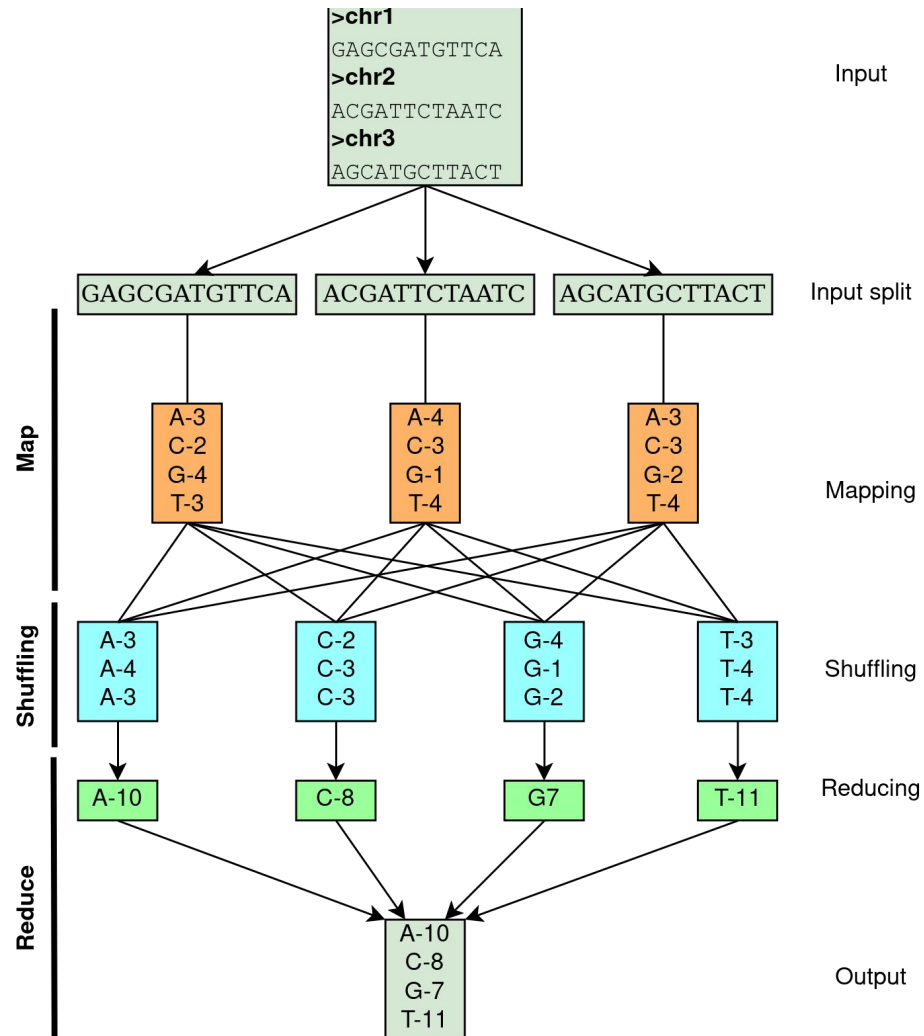
Map:  $L \times W^* \rightarrow X^*$

$(l[y_1, y_2 \dots y_m]) \rightarrow [w_1, w_2 \dots w_n]$

L: Menge der Schlüssel; W, X: Menge der Werte

Alle Elemente einer Menge müssen vom gleichen Typ sein (String, Integer, Float)

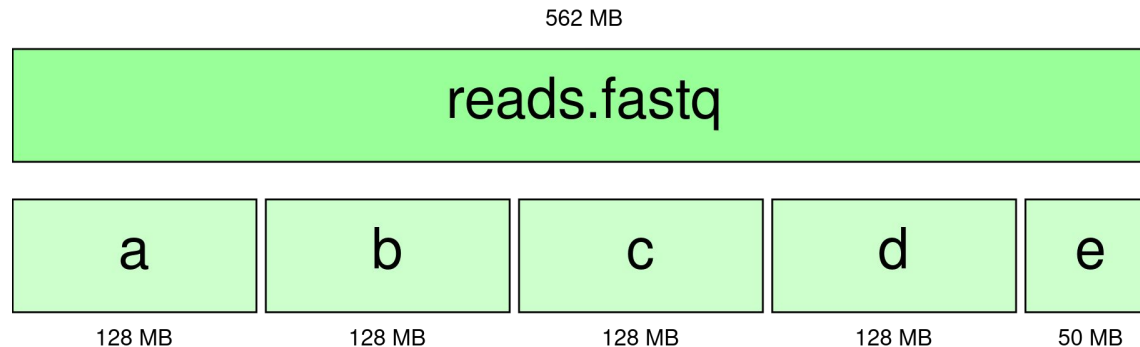
## Beispiel 2: GC-Gehalt-Berechnung



# Aufteilung der Daten am Beispiel Hadoop

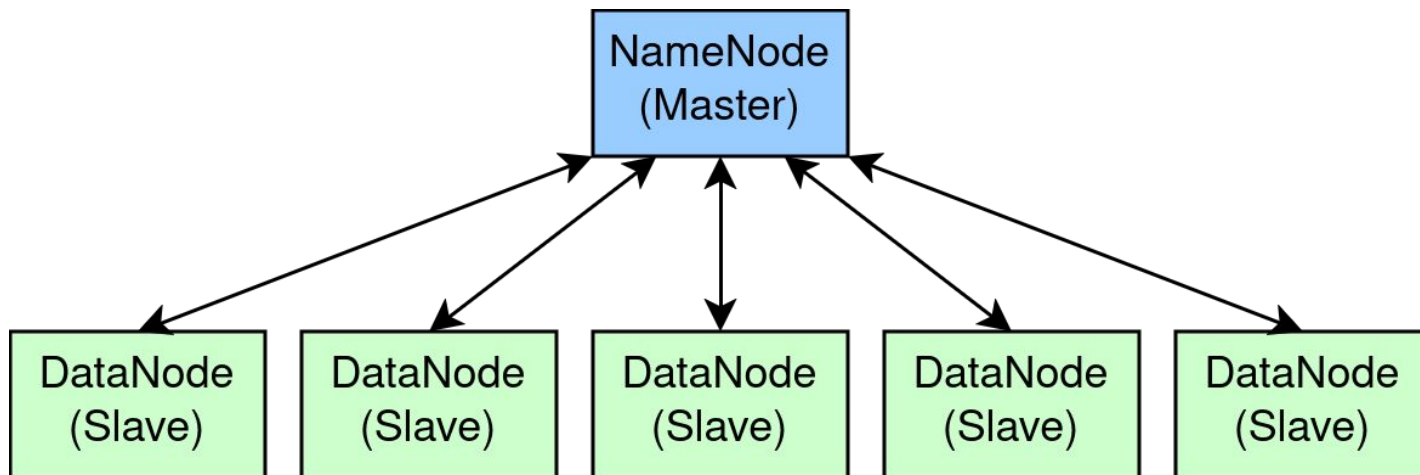


- Dateien werden normalerweise als Sammlungen von Blöcken gespeichert
- Apache Hadoop verwendet 128MB Blöcke
- Blockgröße bestimmt Menge an notwendigen Blöcken und damit Metadaten



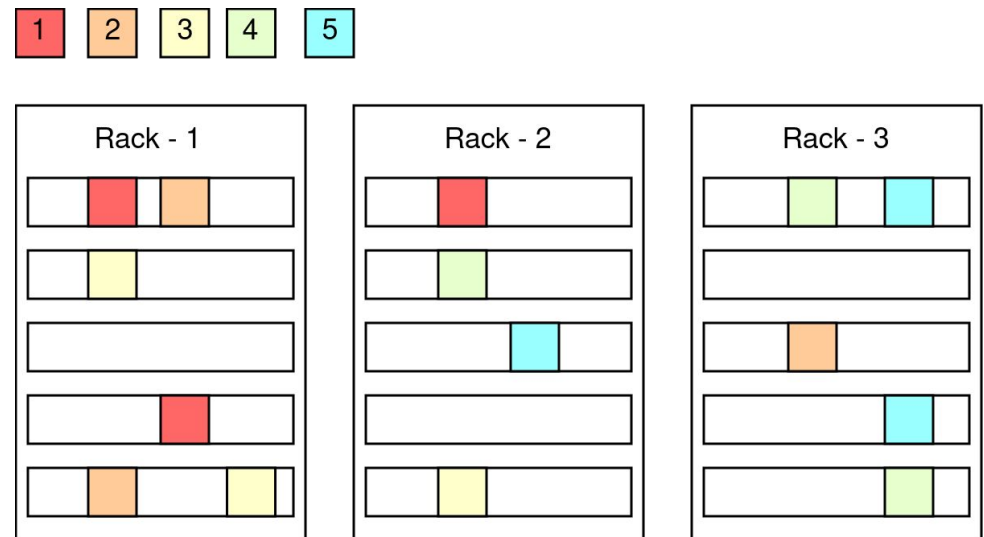
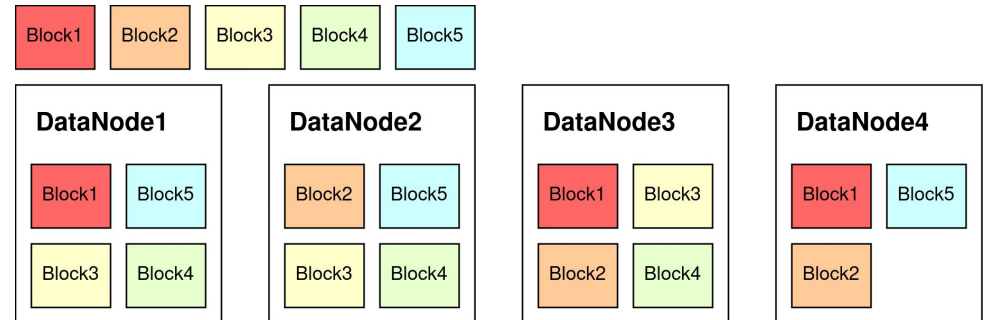
# Hadoop Distributed File System (HDFS)

- Speicherung über verschiedene Maschinen im Cluster verteilt (Data Nodes)
- Master/Slave-Architektur mit einem “NameNode” und vielen “DataNodes”
- Master speichert nur Metadaten (Größe, Ort, Berechtigungen, ...)
- Master kontrolliert Replikate und gleichmäßige Nutzung des Speichers



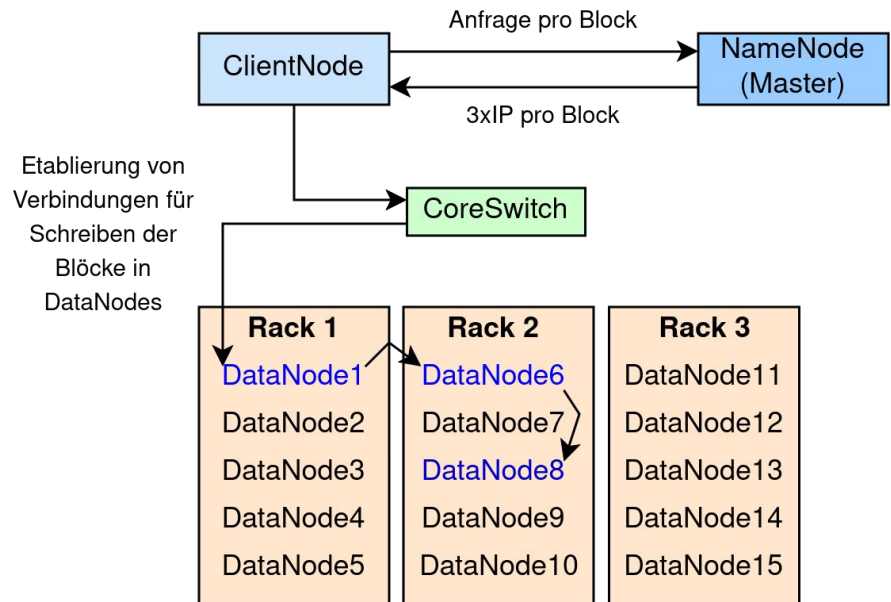
# Verwaltung von Replikaten

- Jeder Block wird mehrfach gespeichert (default: 3x)
- Speicherung auf verschiedenen DataNodes
- NameNode (Master) kontrolliert Replikate
- Replikate werden über Racks verteilt (bessere Performance, kein Datenverlust)



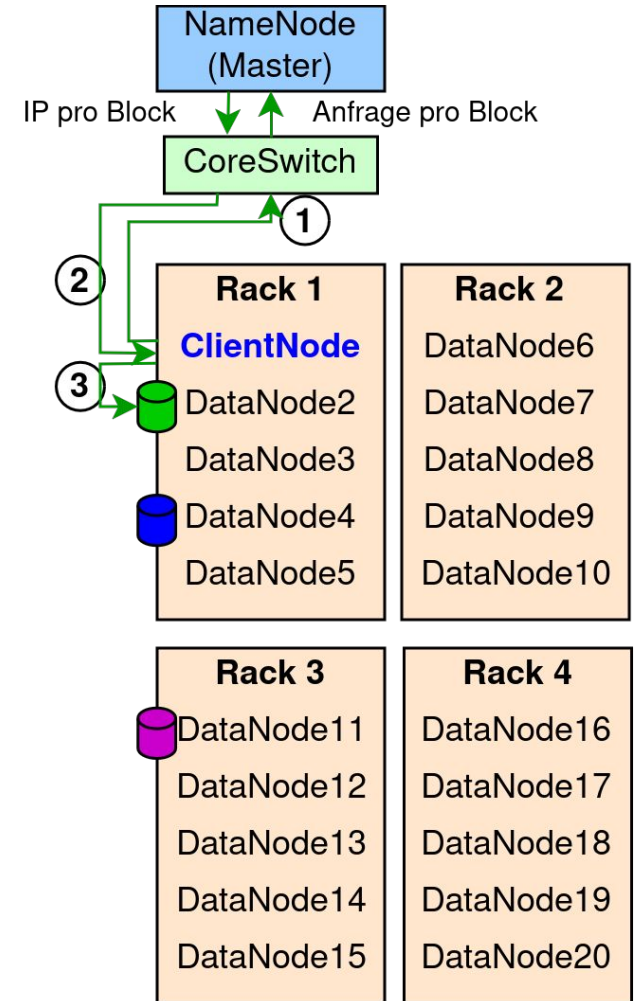
# HDFS - Schreiben von Dateien

- Master gibt HDFS-Client zufällige IP-Adressen von DataNodes
- IP-Adressen sind für jeden Block einer Datei anders
- Schreiben in drei Schritten:
  - 1) Pipeline-Setup
  - 2) Data-Streaming
  - 3) Pipeline-Abschluss
- Transfer von einem DataNode zum nächsten
- Alle Blöcke werden gleichzeitig (auf verschiedenen DataNodes) geschrieben



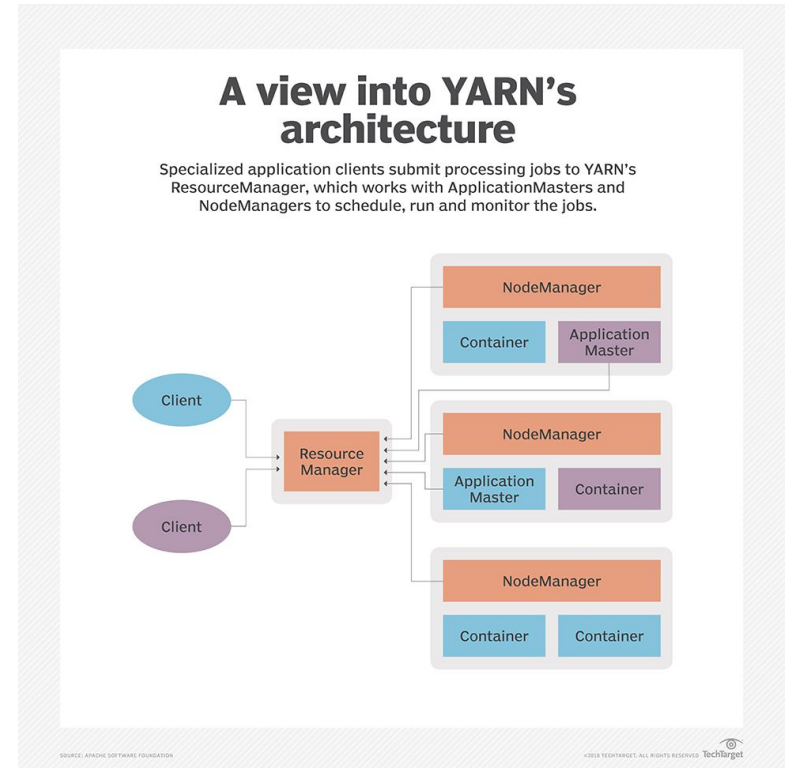
# HDFS - Lesen von Dateien

- Master liefert Speicherorte (IP) der Blöcke einer Datei
- Speicherorte nahe am Client werden bevorzugt
- Client kann alle Blöcke gleichzeitig von verschiedenen DataNodes lesen



# Yet Another Resource Negotiator (YARN)

- Ressourcen Management und Job Scheduling für Hadoop
- “MapReduce 2” oder “NextGen MapReduce”
- Zuweisung von Ressourcen mit verschiedenen Prioritäten und Reservierungsfunktion
- Über Subcluster können Zehntausende Knoten verknüpft werden



<https://www.computerweekly.com/de/definition/Apache-Hadoop-YARN-Yet-Another-Resource-Negotiator>



# Verschiedene Frameworks: Hadoop vs. Spark

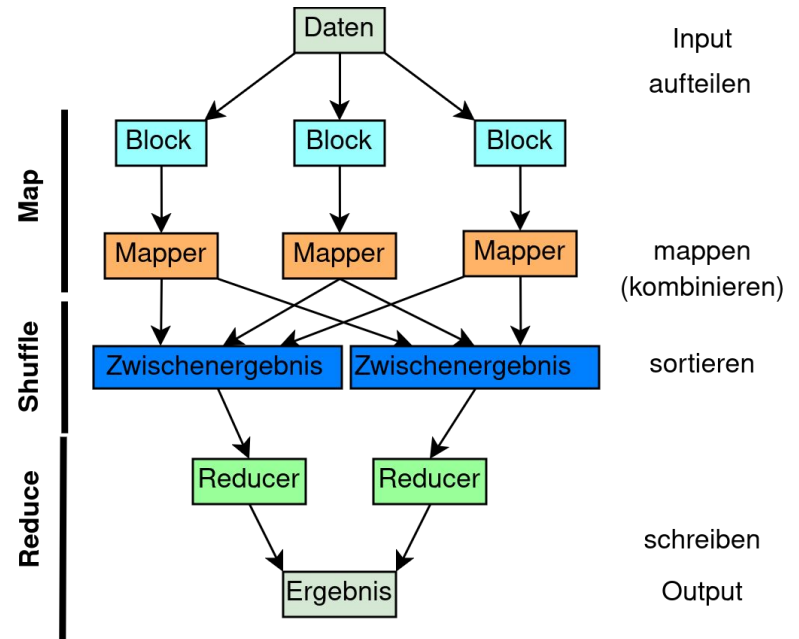


	Hadoop	Spark
Datenspeicherung	Festplatte	RAM
Prozessierung	batches	Echtzeit
Sicherheit	Datenverschlüsselung & Zugangskontrolle	Umgebung muss gesichert sein
Skalierbarkeit	Exzellent	Erfordert mehr RAM
Kosten	Günstige Infrastruktur	Hoher RAM-Bedarf ist teuer

Hadoop and Spark logos © The Apache Software Foundation. Used with permission. <https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>

# Zusammenfassung

- Map-Phase: Aufteilen der Daten auf Mapper; Bildung von Schlüssel-Wert-Paaren
- Shuffle-Phase: Gruppierung der Werte mit gleichem Schlüssel
- Reduce-Phase: Verarbeitung durch Reducer
- MapReduce in Hadoop
- Alternative Frameworks (Spark)



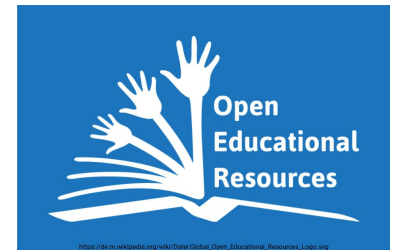
# Weiterführende Informationen

- MapReduce-Tutorial: <https://thirdeyeddata.ai/hadoop-mapreduce/>
- HDFS-Tutorial: <https://www.edureka.co/blog/apache-hadoop-hdfs-architecture/>
- Hadoop vs. Spark:  
<https://aws.amazon.com/compare/the-difference-between-hadoop-vs-spark/>
- Apache Hadoop: <https://hadoop.apache.org/>
- Apache Spark: <https://spark.apache.org/>

# Materialverfügbarkeit

PDF über GitHub verfügbar:

<http://bit.ly/xxxxxxx>



Materialien unter CC BY 4.0 verfügbar (#OpenEducation)  
Fragen, Feedback & mehr: b.pucker[a]tu-bs.de