BORRADOR DE FICHA ACADEMICA

Que CRISTIAN JULIAN ANDRADE MURILLO

Código No 2

20161146030

identificado(a) con

C.C. 1075319109

expedida en

NEIVA

estudiante del programa de:

INGENIERIA DE SOFTWARE

Cursó las siguientes asignaturas y obtuvo las calificaciones que a continuación se indican:

Nota aprobatoria de 3.0 en la escala de 0.0 a 5.0

PERIODO: 2016 - 1

Código:	Se.:	Cre.:	Asignatura:	Cali	icación:	Forma:
BEINSOF03	1	4	COMPUTACION FISICA (INGLES)	4.1	CUATRO UNO	
BIEDLC01	1	2	COMUNICACION LINGUISTICA	4.0	CUATRO CERO	
BFINSOF01	1	3	FUNDAMENTOS DE MATEMATICAS	4.6	CUATRO SEIS	
BEINSOF04	1	3	FUNDAMENTOS DE PROGRAMACION	4.3	CUATRO TRES	
BEINSOF02	1	2	INTRODUCCION A LA INGENIERIA	3.7	TRES SIETE	
BEINSOF05	1	2	LECTURA DE TEXTOS TECNICOS EN INGLES	4.6	CUATRO SEIS	
BIUSCO02	1	0	LENGUA EXT I	5.0	CINCO CERO	
BIUSCO03	2	0	LENGUA EXT II	4.4	CUATRO	
BIUSCO04	3	0	LENGUA EXT III	4.8	CUATRO OCHO	
BIUSCO05	4	0	LENGUA EXT IV	3.8	TRES OCHO	

En este periodo su promedio ponderado es de:

4.23

PERIODO: 2016 - 2

Código:	Se.:	Cre.:	Asignatura:	Calificación:	Forma:
BFINEL02	2	3	ÁLGEBRA LINEAL	3.5 TRES CINCO) .
BFINSOF06	2	3	ARQUITECTURA DE HARDWARE	3.7 TRES SIETE	
BFINEL01	2	4	CALCULO DIFERENCIAL	4.3 CUATRO TR	ES .
FIUSCO01	2	2	ELEC INST I [TENIS DE MESA]	5.0 CINCO CER	0 .
BEINSOF07	2	3	PROGRAMACION ORIENTADA A OBJETOS	3.3 TRES TRES	
BEINSOF08	2	3	PROYECTO INTEGRADOR I (COMPUTACION FISICA)	3.3 TRES TRES	
BISOCS01	10	1	ETICA	5.0 CINCO CER	0 .

En este periodo su promedio ponderado es de:

3.87

PERIODO: 2017 - 1

Código: Se.: Cre.: Asignatura: Calificación: Forma:

ESTUDIANTE: CRISTIAN JULIAN ANDRADE MURILLO

sábado, 24 jul 2021 11:32 AM

Página 1 de 4

BFINSOF10	3	3	BASES DE DATOS	4.2	CUATRO DOS	
BFINEL03	3	4	CÁLCULO INTEGRAL	3.1	TRES UNO	
BEINSOF12	3	3	INGENIERIA DE SOFTWARE	3.6	TRES SEIS	
BEINSOF11	3	3	PROGRAMACION WEB	3.8	TRES OCHO	
BFINSOF09	3	3	SISTEMAS OPERATIVOS	3.6	TRES SEIS	
BFINEL18	4	3	CALCULO VECTORIAL	3.5	TRES CINCO	CUR.
BIDEDE01	9	1	CONSTITUCION POLITICA	4.2	CUATRO DOS	
BFINAG03	10	2	DIBUJO DE INGENIERIA	4.2	CUATRO DOS	
BIEXCN01	10	1	MEDIO AMBIENTE	3.8	TRES OCHO	

En este periodo su promedio ponderado es de:

PERIODO: 2017 - 2

Código:	Se.:	Cre.:	Asignatura:	Cali	ficación:	Forma:
BEINSOF15	4	3	ANALISIS Y DISEÑO ORIENTADO A OBJETOS	3.7	TRES SIETE	
BFINAG11	4	3	PROBABILIDAD Y ESTADISTICA	3.3	TRES TRES	
BEINSOF14	4	3	PROGRAMACION DISPOSITIVOS MOVILES	5.0	CINCO CERO	
BEINSOF16	4	3	PROYECTO INTEGRADOR II	4.5	CUATRO CINCO	
BFINSOF13	4	3	REDES	5.0	CINCO CERO	
BFININ02	8	2	FUNDAMENTOS DE ECONOMIA	4.1	CUATRO UNO	
BFINAG001	9	3	BIOLOGIA GENERAL [BIOLOGIA GENERAL]	4.5	CUATRO CINCO	

En este periodo su promedio ponderado es de: 4.31

PERIODO: 2018 - 1

Código:	Se.:	Cre.:	Asignatura:	Cali	ficación:	Forma:
BFINEL19	5	3	ECUACIONES DIFERENCIALES [ECUACIONES DIFERENCIALES]	3.9	TRES NUEVE	
BEINSOF20	5	4	ELECTIVA INGENIERIA APLICADA II (INGLES, CIENCIAS DE LA	4.9	CUATRO NUEVE	
BEINSOF17	5	3	ELECTIVA INGENIERIA APLICADA III (DESARROLLO SOFTWARE) [VB.	4.7	CUATRO SIETE	RECTIFICACION
BEINSOF18	5	3	INGENIERIA DE SOFTWARE AVANZADA	3.3	TRES TRES	
BEINSOF19	5	3	PROFUNDIZACION I	4.2	CUATRO DOS	
BEINSOF25	6	2	PREPARACION PARA EL TOEFL	4.5	CUATRO CINCO	CUR.
BFEXCN06	9	4	FISICA MECANICA [FISICA MECANICA]	5.0	CINCO CERO	

En este periodo su promedio ponderado es de: 4.4

PERIODO: 2018 - 2

Código:	Se.:	Cre.:	Asignatura:	Cali	ficación:	Forma:
FIUSCO02	3	2	ELEC INST II [CONVERSACIONES PARA LA PAZ (CATEDRA DE PAZ)]	4.7	CUATRO SIETE	
BEINSOF21	6	3	ELECTIVA INGENIERIA APLICADA I (CIENCIAS DE LA COMPUTACION)	4.2	CUATRO DOS	
BEINSOF28	6	3	GESTION DE PROYECTOS DE SOFTWARE	4.7	CUATRO SIETE	
BEINSOF24	6	3	PROFUNDIZACION II	4.4	CUATRO	
BEINSOF26	6	3	PROYECTO INTEGRADOR III (INGENIERIA DE SOFTWARE)	4.8	CUATRO OCHO	
BEINSOF29	7	4	ELECTIVA INGENIERIA APLICADA IV (INGLES, DESARROLLO DE	4.5	CUATRO CINCO	

ESTUDIANTE: CRISTIAN JULIAN ANDRADE MURILLO

3.69

BEINSOF37	9	3	ELECTIVA II (CIENCIAS BASICAS DE INGENIERIA) [MATLAB]	4.5	CUATRO CINCO	
BFINPE06	10	3	QUIMICA GENERAL [QUIMICA GENERAL]	3.7	TRES SIETE	•
En este peri	odo su	ı prom	nedio ponderado es de:	4.43	3	
PERIODO:	2019 -	1				
Código:	Se.:	Cre.:	Asignatura:	Cali	ficación:	Forma:
BEINSOF27	7	3	ELECTIVA INGENIERIA APLICADA V (INGENIERIA DE SOFTWARE)	4.5	CUATRO CINCO	
BFININ01	7	2	FUNDAMENTOS DE ADMINISTRACION [FUNDAMENTOS DE	4.3	CUATRO TRES	
BEINSOF28	7	3	PROFUNDIZACION III	4.4	CUATRO	
BEINSOF33	8	4	ELECTIVA INGENIERIA APLICADA VI (INGLES, INGENIERIA DE	4.2	CUATRO DOS	•
BFINSOF31	8	1	MODALIDAD DE GRADO [SEMINARIO MODALIDADES DE GRADO]	3.8	TRES OCHO	•
FIUSCO05	9	2	ELECTIVA SOCIOHUMANISTICA I [APRECIACION ARTISTICA Y	4.9	CUATRO NUEVE	•
BEINSOF39	10	3	ELECTIVA III (CIENCIAS BASICAS DE INGENIERIA) [CIENCIA DE LOS	3.9	TRES NUEVE	
FIUSCO06	10	2	ELECTIVA SOCIOHUMANISTICA II [SEMINARIO DE ANALISIS	4.8	CUATRO OCHO	•
BFEXCN05	10	4	FISICA ELECTROMAGNETICA [FISICA ELECTROMAGNETICA]	2.7	DOS SIETE	
En este peri PERIODO:			nedio ponderado es de:	4.08	3	
Código:	Se.:	Cre.:	Asignatura:	Calif	ficación:	Forma:
Código: BEINSOF22	Se.:	Cre.:	Asignatura: PRACTICA PROFESIONAL I (DESARROLLO DE SOFTWARE) [PRACTICA	Calif	ficación: CUATRO DOS	Forma:
-						Forma:
BEINSOF22	6	3	PRACTICA PROFESIONAL I (DESARROLLO DE SOFTWARE) [PRACTICA	4.2	CUATRO DOS	Forma:
BEINSOF22 BEINSOF38 BEINSOF34	6 7	3	PRACTICA PROFESIONAL I (DESARROLLO DE SOFTWARE) [PRACTICA PRACTICA PROFESIONAL II (ANALISIS Y DISEÑO) [PRACTICA EN	4.2	CUATRO DOS CUATRO TRES	Forma:
BEINSOF22 BEINSOF38 BEINSOF34 BEINSOF36	6 7 8	3 3 3	PRACTICA PROFESIONAL I (DESARROLLO DE SOFTWARE) [PRACTICA PRACTICA PROFESIONAL II (ANALISIS Y DISEÑO) [PRACTICA EN ELECTIVA PROFUNDIZACION	4.2 4.3 4.6	CUATRO DOS CUATRO TRES CUATRO SEIS	Forma:
BEINSOF38 BEINSOF34 BEINSOF36 BFEXCN05	6 7 8 9 10	3 3 3 4	PRACTICA PROFESIONAL I (DESARROLLO DE SOFTWARE) [PRACTICA PRACTICA PROFESIONAL II (ANALISIS Y DISEÑO) [PRACTICA EN ELECTIVA PROFUNDIZACION ELECTIVA I (CIENCIAS BASICAS) [GEOMETRIA EUCLIDIANA]	4.2 4.3 4.6 2.3	CUATRO DOS CUATRO TRES CUATRO SEIS DOS TRES TRES UNO	Forma:
BEINSOF22 BEINSOF38 BEINSOF34 BEINSOF36 BFEXCN05	6 7 8 9 10 odo su	3 3 3 4	PRACTICA PROFESIONAL I (DESARROLLO DE SOFTWARE) [PRACTICA PRACTICA PROFESIONAL II (ANALISIS Y DISEÑO) [PRACTICA EN ELECTIVA PROFUNDIZACION ELECTIVA I (CIENCIAS BASICAS) [GEOMETRIA EUCLIDIANA] FISICA ELECTROMAGNETICA [FISICA ELECTROMAGNETICA]	4.2 4.3 4.6 2.3 3.1	CUATRO DOS CUATRO TRES CUATRO SEIS DOS TRES TRES UNO	Forma:
BEINSOF22 BEINSOF38 BEINSOF34 BEINSOF36 BFEXCN05 En este peri	6 7 8 9 10 odo su	3 3 3 4 1 prom	PRACTICA PROFESIONAL I (DESARROLLO DE SOFTWARE) [PRACTICA PRACTICA PROFESIONAL II (ANALISIS Y DISEÑO) [PRACTICA EN ELECTIVA PROFUNDIZACION ELECTIVA I (CIENCIAS BASICAS) [GEOMETRIA EUCLIDIANA] FISICA ELECTROMAGNETICA [FISICA ELECTROMAGNETICA]	4.2 4.3 4.6 2.3 3.1	CUATRO DOS CUATRO TRES CUATRO SEIS DOS TRES TRES UNO	Forma: Forma:
BEINSOF22 BEINSOF38 BEINSOF34 BEINSOF36 BFEXCN05 En este peri PERIODO:	6 7 8 9 10 odo su	3 3 3 4 1 prom	PRACTICA PROFESIONAL I (DESARROLLO DE SOFTWARE) [PRACTICA PRACTICA PROFESIONAL II (ANALISIS Y DISEÑO) [PRACTICA EN ELECTIVA PROFUNDIZACION ELECTIVA I (CIENCIAS BASICAS) [GEOMETRIA EUCLIDIANA] FISICA ELECTROMAGNETICA [FISICA ELECTROMAGNETICA] nedio ponderado es de:	4.2 4.3 4.6 2.3 3.1	CUATRO DOS CUATRO TRES CUATRO SEIS DOS TRES TRES UNO	
BEINSOF22 BEINSOF38 BEINSOF34 BEINSOF36 BFEXCN05 En este peri PERIODO: Código: BFINPE05	6 7 8 9 10 odo su 2020 -	3 3 3 4 1 prom 1 Cre.:	PRACTICA PROFESIONAL I (DESARROLLO DE SOFTWARE) [PRACTICA PRACTICA PROFESIONAL II (ANALISIS Y DISEÑO) [PRACTICA EN ELECTIVA PROFUNDIZACION ELECTIVA I (CIENCIAS BASICAS) [GEOMETRIA EUCLIDIANA] FISICA ELECTROMAGNETICA [FISICA ELECTROMAGNETICA] nedio ponderado es de: Asignatura:	4.2 4.3 4.6 2.3 3.1 3.66	CUATRO DOS CUATRO TRES CUATRO SEIS DOS TRES TRES UNO	
BEINSOF22 BEINSOF38 BEINSOF34 BEINSOF36 BFEXCN05 En este peri PERIODO: Código: BFINPE05 BIUSCO01	6 7 8 9 10 odo su 2020 - Se.:	3 3 3 4 4 1 prom 1 Cre.:	PRACTICA PROFESIONAL I (DESARROLLO DE SOFTWARE) [PRACTICA PRACTICA PROFESIONAL II (ANALISIS Y DISEÑO) [PRACTICA EN ELECTIVA PROFUNDIZACION ELECTIVA I (CIENCIAS BASICAS) [GEOMETRIA EUCLIDIANA] FISICA ELECTROMAGNETICA [FISICA ELECTROMAGNETICA] nedio ponderado es de: Asignatura: METODOS NUMERICOS [METODOS NUMERICOS]	4.2 4.3 4.6 2.3 3.1 3.66 Calif	CUATRO DOS CUATRO TRES CUATRO SEIS DOS TRES TRES UNO	
BEINSOF22 BEINSOF38 BEINSOF34 BEINSOF36 BFEXCN05 En este peri PERIODO: Código: BFINPE05 BIUSCO01 BEINSOF36 PERIODO:	6 7 8 9 10 odo su 2020 - Se.: 7 9	3 3 3 4 1 prom 1 Cre.: 3 0 3	PRACTICA PROFESIONAL I (DESARROLLO DE SOFTWARE) [PRACTICA PRACTICA PROFESIONAL II (ANALISIS Y DISEÑO) [PRACTICA EN ELECTIVA PROFUNDIZACION ELECTIVA I (CIENCIAS BASICAS) [GEOMETRIA EUCLIDIANA] FISICA ELECTROMAGNETICA [FISICA ELECTROMAGNETICA] nedio ponderado es de: Asignatura: METODOS NUMERICOS [METODOS NUMERICOS] DEPORTE FORMATIVO ELECTIVA I (CIENCIAS BASICAS) [GEOMETRIA EUCLIDIANA]	4.2 4.3 4.6 2.3 3.1 3.66 Calif	CUATRO DOS CUATRO TRES CUATRO SEIS DOS TRES TRES UNO ficación: Aprobado Aprobado Aprobado	Forma:
BEINSOF22 BEINSOF38 BEINSOF34 BEINSOF36 BFEXCN05 En este peri PERIODO: Código: BFINPE05 BIUSCO01 BEINSOF36 PERIODO: Código:	6 7 8 9 10 odo su 2020 - Se.: 7 9	3 3 3 4 1 prom 1 Cre.: 3 0 3	PRACTICA PROFESIONAL I (DESARROLLO DE SOFTWARE) [PRACTICA PRACTICA PROFESIONAL II (ANALISIS Y DISEÑO) [PRACTICA EN ELECTIVA PROFUNDIZACION ELECTIVA I (CIENCIAS BASICAS) [GEOMETRIA EUCLIDIANA] FISICA ELECTROMAGNETICA [FISICA ELECTROMAGNETICA] nedio ponderado es de: Asignatura: METODOS NUMERICOS [METODOS NUMERICOS] DEPORTE FORMATIVO ELECTIVA I (CIENCIAS BASICAS) [GEOMETRIA EUCLIDIANA] Asignatura:	4.2 4.3 4.6 2.3 3.1 3.66 Calif	CUATRO DOS CUATRO TRES CUATRO SEIS DOS TRES TRES UNO S ficación: Aprobado Aprobado Aprobado Afrobado	
BEINSOF22 BEINSOF38 BEINSOF34 BEINSOF36 BFEXCN05 En este peri PERIODO: Código: BFINPE05 BIUSCO01 BEINSOF36	6 7 8 9 10 odo su 2020 - Se.: 7 9	3 3 3 4 1 prom 1 Cre.: 3 0 3	PRACTICA PROFESIONAL I (DESARROLLO DE SOFTWARE) [PRACTICA PRACTICA PROFESIONAL II (ANALISIS Y DISEÑO) [PRACTICA EN ELECTIVA PROFUNDIZACION ELECTIVA I (CIENCIAS BASICAS) [GEOMETRIA EUCLIDIANA] FISICA ELECTROMAGNETICA [FISICA ELECTROMAGNETICA] nedio ponderado es de: Asignatura: METODOS NUMERICOS [METODOS NUMERICOS] DEPORTE FORMATIVO ELECTIVA I (CIENCIAS BASICAS) [GEOMETRIA EUCLIDIANA]	4.2 4.3 4.6 2.3 3.1 3.66 Calif	CUATRO DOS CUATRO TRES CUATRO SEIS DOS TRES TRES UNO ficación: Aprobado Aprobado Aprobado	Forma:

Durante la Carrera su puntaje calificado fue de:	4,10			
	Fin de notas			