# Павел Борянов Go Developer

↑ https://github.com/bpva ト https://t.me/bpv\_dev

# обо мне

Я Go разработчик, есть опыт в PHP и Python. **Опыт работы: 2 года.** Перешёл в программирование из сферы рекламы,

так как регулярно решал задачи, связанные с написанием кода. За время работы в рекламе реализовал множество вспомогательных инструментов: парсеры, систему распределения трафика (TDS), автобиддеры и автоматизированные решения для A/B-тестирования.

Мои профессиональные интересы лежат в области создания и развития отказоустойчивых, масштабируемых и высоконагруженных приложений.

Ищу команду разработки, в которой решают интересные и сложные задачи, с хорошей трудовой этикой, отлаженным рабочим процессом и код ревью.

### НАВЫКИ

Go | PostgreSQL | Python | Docker | React

# опыт

**Go Developer** 07/2023 – 10/2023

Social Media Holding

Мои основные обязанности включают разработку интеграций для внедрения игр в нашу платформу и поддержку этих интеграций.

Функциональность типичной обратной интеграции включает обработку всех входящих транзакций и спинов, работу с балансами игроков и обработку особых случаев, включая откат транзакций. Каждая обратная интеграция представляет собой отдельный микросервис.

Разрабатывал, поддерживал и рефакторил сервисы игровой платформы с использованием Go; Реализовал интеграцию с 5 крупными клиентами. Каждая интеграция представляет собой отдельный сервис.

Внедрил тестирование end-to-end, которое позволило клиентам B2B-сектора проверять свой серверный API, разработанный в соответствии с нашей спецификацией (часть нашего API). Это улучшило процесс проверки интеграции с платформой компании;

Поддерживал и разрабатывал внутренние пакеты на Go, широко используемые в сервисах платформы;

Разработал и реализовал API для бэк-офиса, взаимодействуя с командой фронтендразработчиков и тестировщиков;

Обернул сервисы в Docker для упрощения локальной разработки;

Проверял код, участвовал в процессе онбординга новых разработчиков;

#### Backend Developer

03/2022 – 07/2023

Вайскод

Разработка и проектирование внутренней платформы для сотрудников компании. Стек: Python (FASTApi, Celery), Go, React JS, Docker, PostgreSQL, Redis. Микросервисная архитектура. CI/CD. Kafka. Prometheus.

Мной реализованы:

- Парсеры рекламных площадок (АРІ, веб-скрапинг)
- Оценка эффективности рекламных материалов компании на этих площадках, сводные отчёты по рекламным гипотезам

- Управление бюджетом, RTB
- PMS для оценки эффективности сотрудников и отделов
- Автоматический расчёт КРІ и премий как для сотрудников, так и для конкурирующих отделов
- Уведомления в телеграм
- Выгрузка отчетов
- Система доступа к историческим данным и статистике
- Система автодозвона, контролирующая скорость ответа колл-центров и подрядчиков компании (Asterisk)
- Gitlab пайплайны

Активно участвовал в проектировании внутренней платформы — занимался не только технической реализацией, но и добавлял функционал исходя из внутренних потребностей компании. Напрямую общался с бизнесом.

#### Фриланс и парттайм

10/2021 - 03/2022

Дорабатывал систему распределения трафика на предыдущем месте работы (Go, Lua), а именно модули пользовательского скриптинга, выгрузок/отчетов и интеграции с Google Data Studio. Дорабатывал in-memory хранилище для геоданных (Go).

Разработал партнёрскую программу для риелторов cherta.top (PHP/Laravel, React, PostgreSQL)