

梁斌强 - Android 原生开发 🐛 - Kotlin



男 | 24岁 | 全日制本科 | 广州
182-1949-2629
bqliang@outlook.com

技术博客 <https://bqliang.me>



从 2020 年起接触 Android 开发，喜欢 Coding，有 Geek 精神，拥抱前沿技术，爱折腾。

☆ 专业技能

- 扎实 Kotlin 编程语言基础（高阶函数、lambda、泛型、委托...），Java 线程同步/线程安全/线程通信；
- 对 Jetpack Compose 有较深入的研究了解（重组性能、副作用、动画、手势、自定义组件）；
- 熟悉 Kotlin 协程（Flow、结构化并发、取消、异常处理、竞态互斥）；
- 自定义 View / Layout；
- 了解 Android 项目中的 MVP / MVVM / MVI 架构模式；
- 了解 Android 四大组件、常用系统 API 及 Jetpack 常用组件（Room、Navigation、ViewModel...）；
- 掌握常见的开源框架（Gson、Retrofit、Coil、Media3...）的基本使用方法；
- 熟练掌握 Git 等项目管理工具的使用；
- 具备扎实的计算机基础，了解 TCP/IP、HTTP/HTTPS 协议；
- 了解 Flutter 基础开发知识，熟悉 Material Design 设计规范及使用；

▣ 工作经历

草图里（广州）科技有限公司

2024.08 —— 2025.09

- 重构、推进项目全面 Compose 化、模块化，优化整治重组性能；
- 负责短视频、好物商城、评价、优惠券等模块的开发；
- 负责攻坚项目中的关键技术难题：热更新方案的调研与落地、端侧 AI 智能抠图的实现等；

广州量岛信息科技有限公司

2024.03 —— 2024.05

- 主要负责 VPN app 研发，并全面主导多款海外工具马甲 app 的产品规划、UI/UX设计及开发实现；
- AdMod 广告接入与策略优化、Google Play 应用上架及维护、Firebase 数据埋点与分析；

珠海市酷讯科技有限公司

2023.06 —— 2023.10

- 负责多款海外工具 app 的功能开发、迭代、日常维护与性能优化；
- 参与业务需求评审及关键技术选型验证，参与执行单元/集成测试，保障应用质量；

□ 项目经历

▲ 草图里 app

- 项目描述：AIGC 装修设计创作平台，提供 AI 创作、效果图生成、模型训练、灵感社区、好物商城等功能。
- 职责与成果：

Jetpack Compose 模块化 Media3 with ffmpeg MVI 热更新 端侧 AI Gradle Task

- 短视频：基于 Media3 实现仿抖音短视频的播放、预加载、缓存及无缝切换，优化首帧加载时间；
- Jetpack Compose：全面迁移 UI 至 Compose，优化页面重组性能，显著提升开发效率与页面流畅度；
- MVI 架构：设计推广基于 MVI 的状态管理方案，保证界面状态来自唯一可信数据源及数据单向流动；
- 模块化：按 feature 划分实现解耦与模块化构建，通过 Gradle Convention Plugin 抽取复用构建逻辑；
- 热更新：调研并选型基于 dex path 的热更新方案，成功集成腾讯 tds-Shiply 实现应用热修复能力；
- 端侧 AI 抠图：集成 ONNX Runtime 实现 Android 端侧 AI 抠图，为 AIGC 创作提供了技术支持；
- 核心功能实现：负责好物商城、评价及优惠券等核心模块的开发迭代与日常维护工作；
- 代码规范：自定义 Gradle 任务配合 git hook 实现提交代码时自动格式化，确保团队代码风格统一。

► 海外工具类 app 矩阵 (Google Play)

■ 描述：

负责多款面向海外市场的 Android 工具类应用矩阵的研发与维护，包括但不限于 VPN、文件管理、天气、铃声、音乐/视频播放器、白噪音、壁纸等，通过 Google Play 分发，以 AdMod 广告实现变现。

■ 职责与成果：

Google Play AdMod Firebase

- **AdMod:** 集成多种 AdMod 广告格式（如原生广告、插页广告、激励视频、开屏广告），根据不同应用类型和用户场景，优化广告位布局、展示频次与加载策略；
- **全周期研发：**独立或主导完成多款工具 app 从 0 到 1 的完整研发生命周期：需求分析、技术选型、UI/UX 设计协同、编码实现、多语言适配、测试、成功上架 Google Play 及后续迭代；
- **Google Play：**熟练掌握 Google Play 上架规范、审核机制及开发者政策，确保应用符合最新合规要求；

¶ 跑步日记 app

■ 项目描述：

记录跑步轨迹，统计各项运动信息，健身课程视频跟练，健康资讯文章阅读，运动目标进度管理。

■ 职责与成果：

高德地图 SDK 轨迹抽稀/平滑 MVVM 依赖注入 CI/CD

- **独立设计与开发：**全程独立负责产品的功能规划、UI 设计、技术实现、测试；
- **地图与轨迹核心功能：**集成高德地图 SDK 实现运动轨迹的精准记录与展示；
- **抽稀/平滑：**道格拉斯-普克算法对轨迹点抽稀，结合卡尔曼滤波进行平滑处理，改善轨迹展示效果；
- **现代化架构：** Kotlin + Jetpack + MVVM 项目架构模式（Hilt 依赖注入）；
- **CI/CD 实践：**接入 App Center 实现自动化构建、单元测试、版本分发及线上质量监控（崩溃、ANR）；

◆ 教育背景

全日制本科 - 中山大学南方学院 - 软件工程

2019.09 —— 2023.06

■ 在校经历：

- 大学英语四级 (CET-4)
- 优秀学生三等奖 (奖学金)
- ‘互联网+’大学生创新创业大赛校级三等奖
- 校园网络一站式服务中心 - 技术组成员

■ 主修课程：

- 《Android 应用开发》
- 《数据结构与算法》
- 《软件测试与质量保证》
- 《UI 界面设计》