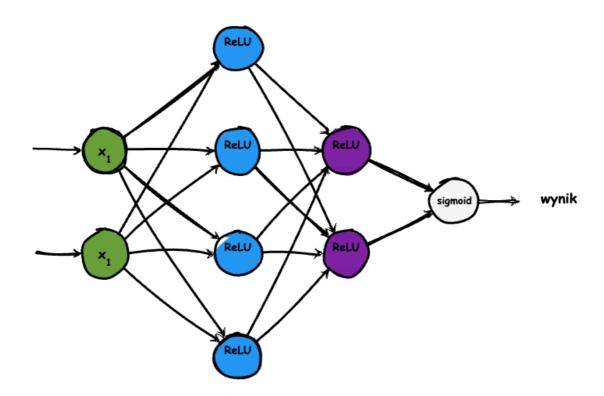
# Prosta sieć MLP

# Równania Matematyczne Sieci Neuronowej (tylko przebieg do przodu, inferencja)



## Założenia:

Załóżmy następujące wagi i biasy (wartości są zmyślone):

#### 1. Pierwsza warstwa ukryta:

• Wagi  $\mathbf{W}_1$  (pierwsza macierz pomiędzy 2 sygnałami wejściowym i 4 neuronami ReLU):

$$\mathbf{W}_1 = egin{pmatrix} 0.2 & 0.8 \ 0.6 & -0.5 \ -0.3 & 0.1 \ 0.4 & 0.7 \end{pmatrix}$$

Biasy b<sub>1</sub>:

$$\mathbf{b}_1 = egin{pmatrix} 0.1 \\ -0.2 \\ 0.3 \\ -0.4 \end{pmatrix}$$

#### 2. Druga warstwa ukryta:

• Wagi  $\mathbf{W}_2$ :

$$\mathbf{W}_2 = \begin{pmatrix} 0.5 & -0.4 & 0.3 & 0.1 \\ -0.2 & 0.7 & -0.1 & 0.6 \end{pmatrix}$$

Biasy b<sub>2</sub>:

$$\mathbf{b}_2 = egin{pmatrix} 0.2 \ -0.1 \end{pmatrix}$$

#### 3. Warstwa wyjściowa:

Wagi W<sub>3</sub>:

$$\mathbf{W}_3 = (0.3 -0.6)$$

Bias b<sub>3</sub>:

$$b_3 = 0.1$$

# Obliczenia propagacji w przód:

#### 1. Pierwsza warstwa ukryta:

- Wejście:  $\mathbf{x} = [1,1]$  -- taki wektor na wejściu oznacza, że mamy dwie prawdy w wektorze wejściowym:
- Oblicz  $\mathbf{z}_1 = \mathbf{W}_1 \mathbf{x} + \mathbf{b}_1$ :

$$\mathbf{z}_1 = \begin{pmatrix} 0.2 & 0.8 \\ 0.6 & -0.5 \\ -0.3 & 0.1 \\ 0.4 & 0.7 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} 0.1 \\ -0.2 \\ 0.3 \\ -0.4 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0.2 \cdot 1 + 0.8 \cdot 1 + 0.1 \\ 0.6 \cdot 1 + (-0.5) \cdot 1 - 0.2 \\ (-0.3) \cdot 1 + 0.1 \cdot 1 + 0.3 \\ 0.4 \cdot 1 + 0.7 \cdot 1 - 0.4 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1.1 \\ -0.1 \\ 0.1 \\ 0.7 \end{pmatrix}$$

• Zastosuj funkcję aktywacji ReLU:  $\mathbf{a}_1 = \operatorname{ReLU}(\mathbf{z}_1)$ :

$$\mathbf{a}_1 = egin{pmatrix} \mathrm{ReLU}(1.1) \\ \mathrm{ReLU}(-0.1) \\ \mathrm{ReLU}(0.1) \\ \mathrm{ReLU}(0.7) \end{pmatrix} = egin{pmatrix} 1.1 \\ 0 \\ 0.1 \\ 0.7 \end{pmatrix}$$

Czyli wszystkie obliczenia w pierwszej warstwie kończą się wynikiem a<sub>1</sub>.

#### 2. Druga warstwa ukryta:

• Oblicz  $z_2 = W_2 a_1 + b_2$ :

$$\mathbf{z}_2 = egin{pmatrix} 0.5 & -0.4 & 0.3 & 0.1 \ -0.2 & 0.7 & -0.1 & 0.6 \end{pmatrix} egin{pmatrix} 1.1 \ 0 \ 0.1 \ 0.7 \end{pmatrix} + egin{pmatrix} 0.2 \ -0.1 \end{pmatrix} =$$

$$= \begin{pmatrix} 0.5 \cdot 1.1 + (-0.4) \cdot 0 + 0.3 \cdot 0.1 + 0.1 \cdot 0.7 + 0.2 \\ -0.2 \cdot 1.1 + 0.7 \cdot 0 + (-0.1) \cdot 0.1 + 0.6 \cdot 0.7 - 0.1 \end{pmatrix} = \\ = \begin{pmatrix} 0.5 \cdot 1.1 + 0.3 \cdot 0.1 + 0.1 \cdot 0.7 + 0.2 \\ -0.2 \cdot 1.1 + (-0.1) \cdot 0.1 + 0.6 \cdot 0.7 - 0.1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0.55 + 0.03 + 0.07 + 0.2 \\ -0.22 - 0.01 + 0.42 - 0.1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0.85 \\ 0.09 \end{pmatrix}$$

• Zastosuj funkcję aktywacji ReLU:  $\mathbf{a}_2 = \operatorname{ReLU}(\mathbf{z}_2)$ :

$$\mathbf{a}_2 = egin{pmatrix} \mathrm{ReLU}(0.85) \ \mathrm{ReLU}(0.09) \end{pmatrix} = egin{pmatrix} 0.85 \ 0.09 \end{pmatrix}$$

- 3. Warstwa wyjściowa:
  - Oblicz  $z_3 = {\bf W}_3 {\bf a}_2 + b_3$ :

$$z_3 = 0.3 \cdot 0.85 + (-0.6) \cdot 0.09 + 0.1 = 0.255 - 0.054 + 0.1 = 0.301$$

• Zastosuj funkcję aktywacji sigmoid:  $\hat{y} = \sigma(z_3)$ :

$$\hat{y} = \sigma(0.301) = rac{1}{1 + e^{-0.301}} pprox 0.5747$$

#### Podsumowanie obliczeń:

Pierwsza warstwa ukryta:

• 
$$\mathbf{z}_1 = \begin{pmatrix} 1.1 \\ -0.1 \\ 0.1 \\ 0.7 \end{pmatrix}$$
•  $\mathbf{a}_1 = \begin{pmatrix} 1.1 \\ 0 \\ 0.1 \\ 0.7 \end{pmatrix}$ 

Druga warstwa ukryta:

• 
$$\mathbf{z}_2 = \begin{pmatrix} 0.85 \\ 0.09 \end{pmatrix}$$
•  $\mathbf{a}_2 = \begin{pmatrix} 0.85 \\ 0.09 \end{pmatrix}$ 

Warstwa wyjściowa:

• 
$$z_3 = 0.301$$

• 
$$\hat{y} = 0.5747$$

Ten wynik  $\hat{y} \approx 0.5747$  jest wyjściem sieci neuronowej dla wektora wejściowego [1,1] z podanymi losowymi wagami i biasami.

Zwróćcie uwagę jak te obliczenia szybko eskalują. Mama na myśli to, że nawet przy tak prostej sieci ilość małych kroków obliczeniowych prowadzących do wyniku (wyjścia z sieci) jest duża. Współczesne sieci, stojące za dużymi modelami językowymi, są miliardy razy bardziej złożone. Zasoby obliczeniowe potrzebne do ich wytrenowania muszą być

gargantuiczne. W tej nowej perspektywie obliczeniowej zależny nam na równoległym wykonywaniu miliardów niezbyt precyzyjnych obliczeń.

# Równanie sieci bez podstawień

- Tym razem nie podstawiam konkretnych wartości za wyrażenia w macierzach;
- Bardziej abstrakcyjne i uniwersalne ujęcie wielowarstwowego perceptronu

## Definicje:

- Niech  $\mathbf{x} = [x_1, x_2]^T$  będzie wektorem wejściowym.
- Niech W<sub>1</sub> będzie macierzą wag pomiędzy warstwą wejściową a pierwszą warstwą ukrytą.
- Niech b<sub>1</sub> będzie wektorem biasów dla pierwszej warstwy ukrytej.
- Niech h<sub>1</sub> będzie aktywacjami pierwszej warstwy ukrytej.
- Niech W<sub>2</sub> będzie macierzą wag pomiędzy pierwszą a drugą warstwą ukrytą.
- Niech b<sub>2</sub> będzie wektorem biasów dla drugiej warstwy ukrytej.
- Niech h<sub>2</sub> będzie aktywacjami drugiej warstwy ukrytej.
- Niech  $W_3$  będzie macierzą wag pomiędzy drugą warstwą ukrytą a warstwą wyjściową.
- Niech b<sub>3</sub> będzie biasem dla warstwy wyjściowej.
- Niech y będzie wyjściem sieci neuronowej.

## 1. Warstwa wejściowa do pierwszej warstwy ukrytej:

Wyjście pierwszej warstwy ukrytej oblicza się za pomocą funkcji aktywacji ReLU:

$$\mathbf{h_1} = \text{ReLU}(\mathbf{W_1x} + \mathbf{b_1})$$

gdzie:

$$ReLU(z) = max(0, z)$$

# 2. Pierwsza warstwa ukryta do drugiej warstwy ukrytej:

Wyjście drugiej warstwy ukrytej oblicza się za pomocą funkcji aktywacji ReLU:

$$\mathbf{h_2} = \mathrm{ReLU}(\mathbf{W_2h_1} + \mathbf{b_2})$$

# 3. Druga warstwa ukryta do warstwy wyjściowej:

Ostateczne wyjście sieci neuronowej oblicza się za pomocą funkcji aktywacji Sigmoid:

$$y = Sigmoid(W_3h_2 + b_3)$$

gdzie:

$$\operatorname{Sigmoid}(z) = rac{1}{1 + e^{-z}}$$

# Macierze i wektory:

•  $\mathbf{W}_1$  jest macierzą  $2 \times 4$ :

$$\mathbf{W_1} = egin{bmatrix} w_{11} & w_{12} & w_{13} & w_{14} \ w_{21} & w_{22} & w_{23} & w_{24} \end{bmatrix}$$

•  $\mathbf{b_1}$  jest wektorem  $4 \times 1$ :

$$\mathbf{b_1} = egin{bmatrix} b_{11} \ b_{21} \ b_{31} \ b_{41} \end{bmatrix}$$

• W<sub>2</sub> jest macierzą 4 × 2:

$$\mathbf{W_2} = egin{bmatrix} w_{11} & w_{12} \ w_{21} & w_{22} \ w_{31} & w_{32} \ w_{41} & w_{42} \end{bmatrix}$$

•  $\mathbf{b_2}$  jest wektorem  $2 \times 1$ :

$$\mathbf{b_2} = egin{bmatrix} b_{12} \ b_{22} \end{bmatrix}$$

• W<sub>3</sub> jest macierzą 2 × 1:

$$\mathbf{W_3} = egin{bmatrix} w_{11} \ w_{21} \end{bmatrix}$$

b<sub>3</sub> jest skalarem:

$$\mathbf{b_3} = b_3$$

# Zagnieżdżone równanie:

Aby zagnieździć te równania, zastępujemy krok po kroku wewnętrzne równania w zewnętrznych:

1. Zastąpmy h<sub>1</sub> w h<sub>2</sub>:

$$\mathbf{h_2} = \text{ReLU}(\mathbf{W_2} \text{ReLU}(\mathbf{W_1} \mathbf{x} + \mathbf{b_1}) + \mathbf{b_2})$$

2. Zastąpmy h<sub>2</sub> w y:

$$y = Sigmoid(W_3ReLU(W_2ReLU(W_1x + b_1) + b_2) + b_3)$$

To pojedyncze zagnieżdżone równanie reprezentuje cały przepływ obliczeń w sieci neuronowej:

$$\mathbf{y} = \operatorname{Sigmoid}(\mathbf{W_3} \operatorname{ReLU}(\mathbf{W_2} \operatorname{ReLU}(\mathbf{W_1} \mathbf{x} + \mathbf{b_1}) + \mathbf{b_2}) + \mathbf{b_3})$$

# Wyjaśnienie:

- Najbardziej wewnętrzna część:  $\mathbf{W_1x} + \mathbf{b_1}$  oblicza liniową kombinację wejść i wag plus bias dla pierwszej warstwy ukrytej.
- **Pierwsza ReLU**:  $ReLU(\mathbf{W_1x} + \mathbf{b_1})$  stosuje funkcję aktywacji ReLU do wyjścia pierwszej warstwy ukrytej.
- Obliczenie drugiej warstwy:  $\mathbf{W_2} \mathrm{ReLU}(\mathbf{W_1x} + \mathbf{b_1}) + \mathbf{b_2}$  oblicza liniową kombinację dla drugiej warstwy ukrytej.
- **Druga ReLU**:  $ReLU(\mathbf{W_1ReLU}(\mathbf{W_1x+b_1}) + \mathbf{b_2})$  stosuje funkcję aktywacji ReLU do wyjścia drugiej warstwy ukrytej.
- Obliczenie warstwy wyjściowej:  $\mathbf{W_3} \operatorname{ReLU}(\mathbf{W_2} \operatorname{ReLU}(\mathbf{W_1x} + \mathbf{b_1}) + \mathbf{b_2}) + \mathbf{b_3}$  oblicza liniową kombinację dla warstwy wyjściowej.
- **Sigmoid**: Sigmoid( $\mathbf{W_3}$ ReLU( $\mathbf{W_2}$ ReLU( $\mathbf{W_1}\mathbf{x} + \mathbf{b_1}$ ) +  $\mathbf{b_2}$ ) +  $\mathbf{b_3}$ ) stosuje funkcję aktywacji Sigmoid do wyniku warstwy wyjściowej, dając ostateczne wyjście.