白起鹏的博客

白起鹏

2018年5月3日

目录

第一部	分。自然科学	2
第一章	地震学	3
1.1	新西兰地震余震可视化	3
第二章	计算机科学	6
2.1	顶级域名绑定 GitHub Pages	6
2.2	Hugo 安装配置	6
2.3	二级域名绑定 GitHub Pages	10
第三章	物理学	12
第四章	数学	13
第二部	3分 其他	14
第五章	博客框架	15
第六章	### 你好	16
6.1	韩国地震 CAP 机制解	16
6.2	地震时间处理	19

第一部分

自然科学

第一章 地震学

1.1 新西兰地震余震可视化

地震学中的可视化工作多种多样,这里我们首先对新西兰地震余震震中随时间演化的可 视化给出一个示例。

Python 具有十分丰富的扩展库来进行可视化工作,例如 Matplotlib, Mayavi, VTK 等等,这里我们主要关注的是地震学的数据可视化。

Aftershock

The smaller aftershocks following a mainshock have a characteristic distribution in size and time. As Fig. 4.5-9, most aftershock occur on or near the mainshock's fault plane, so their location are used to distinguish between the fault and auxiliary planes and to estimate the fault area.

- Seth Stein, An Introduction to Seismology Earthquake and Earth Structure

作为例子,我们先选取 **2016-11-20-M7.8 新西兰地震**作为主震,从USGS earthquake feed 下载 csv 格式的余震目录数据,这里使用了 Python3 的 urllib 包作为获取目录的模块,原始 的 csv 文件是后发生地震在前,为了画出随主震后时间演化的地震,我们将数据从后往前取值。

第一章 地震学

```
17 # url = urllib.request.urlopen(feed + "significant_month.csv")
18
19 # Earthquakes of magnitude > 4.5 in the past 30 days
20 # url = urllib.request.urlopen(feed + "4.5_month.csv")
21 url = urllib.request.urlopen(feed + "4.5_week.csv")
22
23 # Earthquakes of magnitude > 2.5 in the past 30 days
24 # url = urllib.request.urlopen(feed + "2.5_month.csv")
25 # url = urllib.request.urlopen(feed + "2.5_week.csv")
26
27 # Earthquakes of magnitude > 1.0 in the past 30 days
28 # url = urllib.request.urlopen(feed + "1.0_month.csv")
29
30 # Set earthquake data
31 data = url.read()
32 data = data.split(b'\n')[+1:-1]
33 E = np.zeros(len(data), dtype=[('position', float, 2),
34
                              ('magnitude', float, 1)])
35 for i in range(len(data)):
36
      row = data[i].split(b',')
37
      E['position'][i] = float(row[2]),float(row[1])
38
      E['magnitude'][i] = float(row[4])
39
40
41 fig = plt.figure()
42 ax = plt.subplot(1,1,1)
43 P = np.zeros(50, dtype=[('position', float, 2),
44
                        ('size',
                                  float, 1),
45
                        ('growth', float, 1),
                        ('color', float, 4)])
46
47
48 # Basemap projection
49 map = Basemap(projection='mill')
50 map.drawcoastlines(color='0.40', linewidth=0.25)
51 map.fillcontinents(color='0.60')
52 scat = ax.scatter(P['position'][:,0], P['position'][:,1], P['size'], lw=0.5,
53
                  edgecolors = P['color'], facecolors='None', zorder=10)
54
55
56 def update(frame):
57
      current = frame % len(E)
      i = frame % len(P)
58
59
60
      P['color'][:,3] = np.maximum(0, P['color'][:,3] - 1.0/len(P))
      P['size'] += P['growth']
61
62
63
      magnitude = E['magnitude'][current]
      P['position'][i] = map(*E['position'][current])
```

第一章 地震学

```
65
      P['size'][i] = 5
      P['growth'][i] = np.exp(magnitude) * 0.1
66
67
68
      if magnitude < 6:</pre>
          P['color'][i] = 0,0,1,1
69
70
      else:
71
          P['color'][i] = 1,0,0,1
72
      scat.set_edgecolors(P['color'])
      scat.set_facecolors(P['color']*(1,1,1,0.25))
73
74
      scat.set_sizes(P['size'])
75
      scat.set_offsets(P['position'])
76
77 plt.title("Earthquakes > 4.5 in the last 30 days")
78 anim = animation.FuncAnimation(fig, update, interval=100)
79 anim.save('line.gif', dpi=100, writer='imagemagick')
```

演示效果:

2.1 顶级域名绑定 GitHub Pages

使用 Hugo 编译后的静态博客,在 GitHub Pages 上发布,可以直接在 https://username.github.io 查看。当然一些人想使用自定义域名,可以通过 Godaddy 申请一个域名。

申请域名后,可以通过将域名和GitHub的仓库绑定,则GitHub Pages的网页域名解析为自定义域名。具体做法如下,进入 DNS 管理,修改记录如下:

类型	名称	值	TTL
A	@	192.30.252.153	1 小时
CNAME	www	bqpseismology.github.io	1 小时

访问我的博客, 请戳这里

:heavy_exclamation_mark: 注意:

- 不要使用默认的 CNAME 的记录, 将默认的删去, 否则会影响GithHub Pages的正确解析。
- 使用 http:// 访问, 使用 https:// 访问会出现错误。

链接:

- GoDaddy
- GitHub

2.2 Hugo 安装配置

Hugo 是由 Go 语言实现的静态网站生成器。简单易用、高效、易扩展、快速部署。

2.2.1 1. Hugo 安装配置

具体可参考官方中文参考文档 直接安装步骤如下:

- 从Hugo Releases下载对应操作系统的Hugo二进制文件,放在/bin/目录下运行
- 安装依赖工具: Git, Mercruial, Go(1.3+)
- 安装 Visual Studio Code, 方便修改代码

注意 Go 的高版本编译需要 Go 1.4 作为初始编译器, 因此要先安装后再安装高版本, 可参考 Go 高版本安装。

1.1 让 go get 显示进度

在使用 Go 下载 github 的包比较大时,需要让屏幕显示进度,可以通过修改 Go 源码来实现。打开 /usr/local/go/src/cmd/go/vcs.go 文件,如下修改:

```
// vcsGit describes how to use Git.
var vcsGit = &vcsCmd{
    name: "Git",
    cmd: "git",

createCmd: "clone {repo} {dir}", // 此处修改为 clone --progress {repo} {dir}
    update --init --recursive"},

var buf bytes.Buffer
    cmd.Stdout = &buf
    cmd.Stdout = &buf
    cmd.Stdout = os.Stdout // 重定向标准输出
    cmd.Stderr = os.Stderr // 重定向标准输出
    err = cmd.Run()
```

然后运行 src/all.bash 重新编译 Go, 等编译完成后使用 go get 可以看到进度条。

1.2 安装 pandoc

使用二进制包安装,具体流程如下:

```
$ wget -c https://github.com/jgm/pandoc/releases/download/2.1.3/pandoc-2.1.3-linux
    .tar.gz

$ tar -zxvf pandoc-2.1.3-linux.tar.gz

$ su

# mv pandoc-2.1.3 /usr/local/

$ vim ~/.bashrc

At the end of the file, add "export PATH=/usr/local/pandoc-2.1.3/bin:${PATH}"

$ source ~/.bashrc
```

2.2.2 2. 主题安装

参考 even

• 修改 /themes/even/src/css/ 目录下的版本文件,调整了网页的样式。

• 修改 /themes/even/src/fonts/ 目录下的字体文件及 /themes/even/src/css/_custom/的_custom .scss 文件个性化定制页面。

注意修改 /themes/even/src/ 内任一文件时,要再次编译,编译命令如下:

```
1 $ cd src/
2 $ npm install
3 $ npm run build
```

2.2.3 3. 字体修改

3.1 字体安装

字体转换工具可使用 Everthing Fonts

```
Abode Source Code Pro
```

```
$ sudo yum install adobe-source-code-pro-fonts 2 $ cd /usr/share/fonts/adobe-source-code-pro
```

3.2 字体修改

字体修改可参考 CSS3@font-face, 修改 /themes/even/src/css/_custom/_custom.scss 的字体变量列表,具体不再列出。

执行 npm install, npm run build 会报错 Unexpected character '' (1:0), 可通过如下办法解决:

```
1 $ vim /themes/even_m/src/webpack.config.js
2 // 添加如下语句
3 {
4 test: /OpenSans-BoldItalic\.(woff|woff2|eot|ttf|otf|svg)$/,
5 use: 'file-loader?name=[path][name].[ext]'
6 }
```

2.2.4 4. 网站图标修改

修改网站的图表,可修改 themes/even/static/ 文件夹下的几个图片。也可在根目录 static/中放置此类文件进行覆盖,优先级高于主题模版文件。

- android-chrome-192x192.png
- android-chrome-512x512.png
- apple-touch-icon.png
- browserconfig.xml
- favicon.ico
- favicon-16x16.png

- favicon-32x32.png
- manifest.json
- mstile-150x150.png
- safari-pinned-tab.svg

可通过 favicon generator 生成图片

2.2.5 5. Hugo 站点说明

参考博客

• archetypes: 存放 default.md, 头文件格式

• content : content 目录存放博客文章 (.markdown/.md 文件)

• data: 存放自定义模版,导入的 toml 文件(或 json, yaml)

• layouts: layouts 目录存放的是网站的模板文件

• static: static 目录存放 js/css/img 等静态资源

• config.toml: config.toml 是网站的配置文件

2.2.6 6. 建站基本技能

需要掌握了解多种语言及程序,包括如下:

- Hugo
- MarkDown
- TOML
- Git
- Html
- Shell
- Pandoc
- Python
- Latex
- CSS
- JavaScripts
- YAML

依赖的账户等:

- GitHub
- Google Analysts
- GoDaddy

2.3 二级域名绑定 GitHub Pages

申请到顶级域名后,可以将二级域名和 GitHub Pages 的项目仓库进行绑定,做到分仓库管理网站。这样可以在不修改主站的情况下对不同工作进行分类汇总。

2.3.1 1. DNS 二级域名设置

在 GoDaddy 域名管理中修改 DNS 如下:

类型	名称	值	TTL
A	@	192.30.252.153	1 小时
CNAME	www	@	1 小时
CNAME	blog	@	1 小时
-			

2.3.2 2. 绑定 GitHub Pages

在二级域名设置好后,在 GitHub 页面上传建成的网站,这里可以使用三种方式放置页面, master、gh-pages、master/docs, 推荐使用第二种方式。

项目仓库根目录下放置一 CNAME 文件, 里面写二级域名, 例如 blog.baiqp.info, 然后在仓库设置页面调整好 GitHub Pages 的设置。等待一定时间提醒配置好后进入页面。

这里列出常用的几个二级链接:

- 1. blog
- 2. music
- 3. wiki

2.2 项目撰写注意事项

因为这里使用的 GitHub Pages 进行发布,需要符合标准,请仔细阅读错误帮助手册,完整的 GitHub 帮助手册请参考 Help github。格式有错误会导致发布报错。

- Markdown 语法参考[1]
- 图片引用的名称和 images/ 下的命名保持一致;
- 表格的格式要注意,具体格式如下: 使用 Markdown 画的表格, 如下表(冒号表示对齐)

col. 1	col. 2	col. 3
col 3 is	right-aligned	\$1600
col 2 is	centered	\$12
zebra stripes	are neat	\$1

或

col. 1	col. 2	col. 3
col 3 is	right-aligned	\$1600
col 2 is	centered	\$12
zebra stripes	are neat	\$1

• 在上传到 GitHub Pages 项目 gh-pages 时,可以先清空远程分支,再上传(效果还要验证);

2.3.3 参考资料

1. Even Markdown 帮助

第三章 物理学

第四章 数学

第二部分

其他

第五章 博客框架

欢迎来到 白起鹏的个人博客。这时一个测试博客哦:smile:

本博客始于 2016 年, 2018 年测试发布, 主要关注地震学、计算机科学、深度学习、音乐与心理学的知识整理与分享。

6.1 韩国地震 CAP 机制解

2016-09-12 在韩国庆州境内发生两次地震,本文给出 CAP 近震的机制解反演结果。

此反演结果使用的数据来源于 IRIS M4.9 [IRIS M5.4] (http://ds.iris.edu/wilber3/find_stations/5192991) ,地震基本信息来源于USGS M4.9 [USGS M5.4] (http://earthquake.usgs.gov/earthquakes/eventpage/us10006p18

6.1.1 1. 地震速报

NEWS

【正式测定: 韩国庆州 4.9 级和 5.4 级地震】USGS 正式测定: 2016-09-12 在韩国庆州境内发生两次地震, M4.9 级震源深度 10.0km, M5.4 级震源深度 10.0km。

SCIENTIFIC Neic earthquake location information:

Magnitude: 5.4 Mb ± 0.0 Location: 35.769°N 129.227°E ± 4.9 km

Depth: $10.0 \text{ km} \pm 1.8$

Origin Time: 2016-09-12 11:32:54.940 UTC

USGS moment tensors

6.1.2 2. CAPloc 机制解

M4.9 Crust1.0 CAPloc 反演结果:

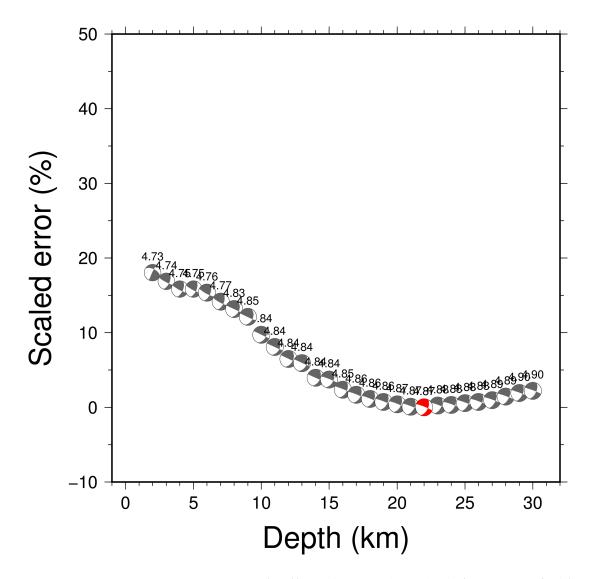
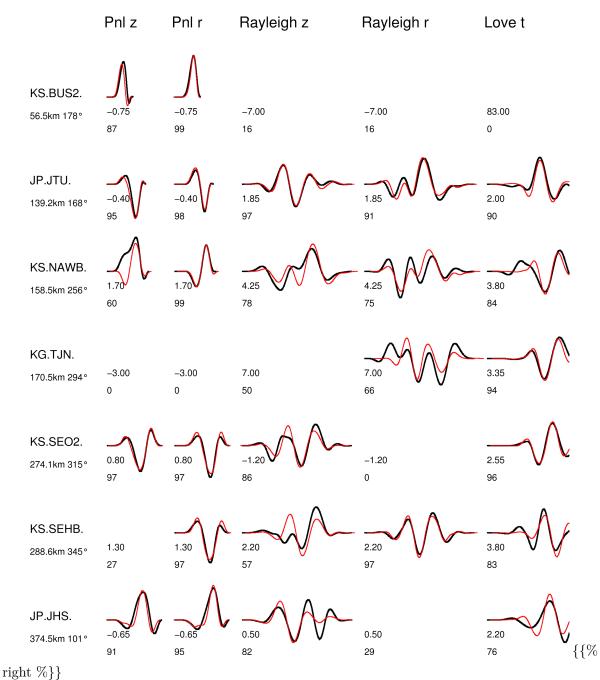


图 6.1: CAPloc_2016-09-12_M4.9_Sou 定: 韩国庆州 4.9 级和 5.4 级地震】USGS 正式测定:2016-09-12 在韩国庆州境 thKorea_mecherr.png



Event: Mw4.9_SouthKoreadata Depth: 22km

FM 292 84 -36 Mw 4.87 Error 1.263e-02



(Kim et al., 1999) 文章中 model C 速度模型 CAPloc 反演结果:

Crust1.0 gCAPloc 反演结果:

M5.4 Crust1.0 CAPloc<img 全台站反演结果:

Crust1.0 CAPloc 挑选通道后反演结果:

Crust1.0 gCAPloc 全台站反演结果:

Crust1.0 gCAPloc 挑选通道反演结果:

© USTC 白起鹏 baiqp@mail.ustc.edu.cn

6.2 地震时间处理

通常在处理地震数据(尤其是 SAC 数据)时需要计算不同时间戳(Time Stamp),本文给出一些示例。

C中的时间计算、转换

地震的时间处理, 主要是对不同格式的转换, 这里我先给出一个转换的 C 程序。

```
1 #include "stdio.h"
 2 main()
3 {
4 int day, month, year, sum, leap;
 5 scanf("%d-%d-%d",&year,&month,&day);
 6 switch(month) /*先计算某月以前月份的总天数*/
 7 {
8
    case 1:sum=0;break;
9
    case 2:sum=31;break;
10 case 3:sum=59;break;
11
    case 4:sum=90;break;
12
    case 5:sum=120;break;
13
    case 6:sum=151;break;
14
    case 7:sum=181;break;
15
    case 8:sum=212;break;
16
    case 9:sum=243;break;
    case 10:sum=273;break;
18 printf("%d",sum);
19 }
20 printf("%d", sum);
21 }
```

- 一般来说,时间处理主要是进行以下几件工作:
- 时间格式转换

- 时间差计算
- 时间统计-程序运行

地震学中的问题主要是时间的格式转换和时差计算,

Shell 中的时间格式转换、时差计算

date 通常情况下可以分: 年月日时分秒 一般情况下需要对 date 做四则运算。shell 中命令的空格要严格控制,等号两边无空格,有多余空格会出现错误,这中限制在日期 date 命令中就比较明显。

命令格式:

```
date [-u] [-d datestr] [-s datestr] [--utc] [--universal] [--date=datestr] [--set=datestr] [--help] [-version] [+FORMAT] [MMDDhhmm[[CC]YY][.ss]]
```

通常我们拿到的时间格式会有以下几种:

- CSV: %Y-%m-%dT%H:%M:%SZ 例如: 2016-10-21T05:07:23.000Z
- SAC: %Y %j %H %M %S 例如: 2016 295 05 07 23.00, 或者是 saclst kzdate kztime f sacfile 得到 %Y/%m/%d %H:%M:%S 的时间格式
- 其他: 例如 2016年 10月 21日 星期五 05: 07: 23 CST等

date 显示指定格式的时间 date -d "STRING" +"FORMAT", 尽量加上双引号,避免空格。由此我们可以这样计算,取出时间处理成%Y-‰-%d %H:%M:%S格式,然后转换成自 UTC 时间1970-01-01 00:00:00 以来所有时间的秒数,然后通过秒数进行四则运算,最后再转换为想要的格式。这里暂且定义 %Y-‰-%d %H:%M:%S 为标准格式,其他时间都以此为对比标准。

```
1 #! /bin/bash
 2 catalog=query.csv
3 outfile=LocalTime
 4 localtimezone=$1
 6 gawk -F "," 'NR>=2 {print $1}' $catalog | sed 's/Z/ /g' | sed 's/T/ /g' >
       StandardTime
 7 echo -e "\033[35m\tStandard time: \033[0m"
 8 cat StandardTime
9 cat StandardTime | while read line
10 do
11
         UTCtimestamp=`date -d "$line" +%s`
         localtimestamp='expr $UTCtimestamp + $localtimezone \* 60 \* 60 | bc' #
12
              oneday=86400(s)
13
         echo `date -d @$localtimestamp +"%Y %j %H %M %S"` >> LocalTime
15 echo -e "\033[35m\tLocal time: \033[0m"
16 cat LocalTime
17 rm -rf StandardTime
 1 #! /bin/bash
 2 if [ $# -ne 2 ];
```

```
then
echo 'Usage: SAC2standTime.sh filepath timezone(hour)'
else
sacpath=$1
localtimezone=$2 # 指定时区校正值,
sac="*.U"
cd $sacpath/
line=`saclst kzdate kztime f $sac | head -1 | gawk '{split($2,aa,"/");print aa[1]"
-"aa[2]"-"aa[3],$3}'`
localtimestamp=`date -d "$line" +%s`
UTCtimestamp=`expr $localtimestamp - $localtimezone \* 60 \* 60 | bc` # oneday
=86400(s) onehour=3600(s)
echo `date -d @$UTCtimestamp +"%Y %j %H %M %S"`

fi
```

通过上述两个 shell 脚本将标准时间和 SAC 中的时间进行互相转换,有效!

Python 中的 date 运算;

Perl 中的 date 运算;

Reference: