1. Open/Closed Principle

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| # | Related modules | Description | Improvement |
|  | PlaceOrderController | Yêu cầu thêm cách tình shipping fees | tạo ra một interface ShippingFeeCalculator với phương thức trừu tượng là calculateShippingFee. . Khi chúng ta muốn thêm một hay nhiều cách tính phí ship thì chúng ta chỉ cần viết thêm một lớp mới implement interface trên. Và tại PlaceOrderController chúng ta khởi tạo một đối tượng là interface ShippingFeeCalculator với instance là loại chiến lược tính phí ship mà chúng ta muốn |
|  | PlaceOrderController | Xử lý thông tin Rush Delivery người dùng submit lên | Tạo một PlaceRushOrderController extends PlaceOrderController, dịch chuyển các phương thức xử lý thông tin giao hàng nhanh sang |

1. Lizkov Substitution Principle

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| # | Related modules | Description | Improvement |
|  | Entity DVD | Thay đổi bản chất phương thức getAllMedia() | Xóa phương thức getAllMedia() đã ghi đè |

1. Dependency Inversion Principle

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| # | Related modules | Description | Improvement |
|  | PaymentTransaction | Mở rộng với nhiều loại thể khác nhau | tạo một lớp abstract là PaymentCard và lớp PaymentTransaction chỉ quan tâm đến lớp PaymentMethod này. |