

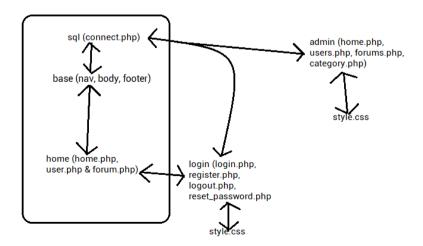
# DOCUMENTAION TECHNIQUE DE L'APPLICATION WEB FREAKIT

## 1. Introduction

Freakit est une application web construit en php qui obéit au cahier de charge prescrit, sur freakit on pourra s''inscrire ou se connecter, créer un forum de discussion, commenter dans un forum, et avoir des relations amicales avec d'autres utilisateurs.

## 2. Architecture

Freakit est essentiellement construis avec des fichiers php, ces fichiers sont regroupés en dossiers simulant une architecture microservice, on pourra retrouver le Dossier Login qui renferme tous les fichiers de login, le dossier Admin qui renferme tous les dossiers de l'espace admin, le dossier Home qui est le cœur du projet, le dossier Base qui renferme les fichiers squelettes (nav.php, body.php et footer.php) ces fichiers sont appelé dans tous les dossiers. Et enfin le dossier sql qui renferme le fichier de connexion a la base de données.



FreakIT

## 3. Technoligie utilisées

La stack utilisée est la suivante :

- HTML/CSS/JAVASCRIPT
- PHP & MYSQL
- Avatar maker free (<a href="https://www.codehim.com/vanilla-javascript/javascript-avatar-generator/">https://www.codehim.com/vanilla-javascript/javascript-avatar-generator/</a>)
- Bootstrap snippet (<a href="https://getbootstrap.com/docs/4.0/getting-started/introduction/">https://getbootstrap.com/docs/4.0/getting-started/introduction/</a>)

# 4. Installation & Configuration

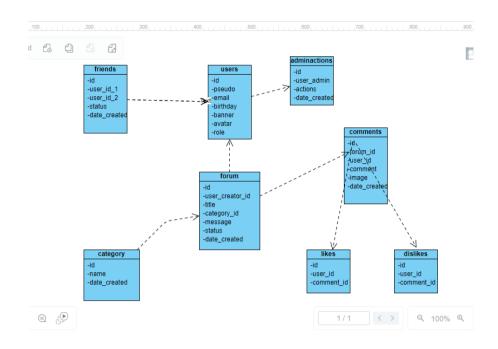
1) Installer wamp serveur et ses composants



- 2) Le code est disponible sur github (git clone <a href="https://github.com/br-ai/freakit.git">https://github.com/br-ai/freakit.git</a>) copié le dossier dans le www de votre serveur
- 3) Importer la base de donnée qui se trouve dans le sql (freakit.sql)! important choisissez utf8mb4\_general\_ci
- 4) Lancer le serveur et se rendre a l'adresse http://localhost/freakit/source/login/login.php
- 5) Plus de détails consulter le readme

### 5. Base de données

La structure de la base de données est représentée par le modèle suivant :



(les flèches representent des foreignkeys)

# 6. Sécurité

Le projet est sécurisé en général, grâce a l'échappement lors de la récupération des données pour éviter des attaques par injection sql. Les password sont chiffrés avant l'insertion dans la base de données. Les droits et les sessions sont bien définies de sorte qu'un utilisateur ne de rôle = user ne peut pas se rendre sur la page admin.

## 7. Tests

Les tests unitaires et d'intégration se déroulent dans des navigateurs différents et dans différent environnement.

## 8. Contact & support

mailto: brondon-stael.sitedjeya fotso@ecole-it.com