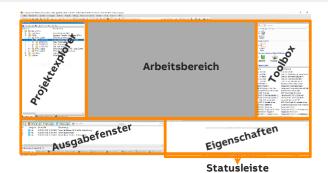
# EduCheats for Automation Studio



## **Arbeitsbereich**



# **Online Verbindung zur SPS**

- Hauptmenü: *Online* → *Einstellungen*
- Durchsuchen aktivieren
- auf gewünschte Steuerung > Verbinden

Hinweis: Steuerung und Entwicklungscomputer müssen sich im selben IP Adressraum befinden und SNMP muss aktiviert sein.

Aktivieren Sie SNMP vor dem ersten Übertragen: Phyical View → ETH → ⊕ Konfiguration → SNMP Parameter

Ohne SNMP kann die SPS nicht mehr gefunden werden. Die SPS muss dann zurückgesetzt werden.

## Steuerung zurücksetzten

- SPS über Betriebsmodusschalter oder Reset-Taster (1x <1s & 1x >1s) in den BOOT-Modus versetzen
- · Verbinden und Projekt übertragen

## Projekt übertragen

- Voraussetzung: Aktive Verbindung zur Steuerung
- 🖟 In das Zielsystem übertragen

#### Statusleiste

• Voraussetzung: Aktive Verbindung zur Steuerung

ANSL: tcpip/RT=1000 /DAIP=127.0.0.1 /REPO=11160 /ANSL=1 /PT=11169 IP-Adresse der Steuerung Steuerung Automation Runtime Version Betriebszustände: > Applikation läuft > SPS im Fehlerzustand: Logger öffnen > System Rom wird geladen → Default AR: kein Projekt/keine CF Karte OFFLINE >> keine Verbindung zur SPS

#### **Automation Studio Hilfe**

- Kann jederzeit mit F1 geöffnet werden
- Kontextsensitiv; öffnet Eintrag zu markiertem Objekt
- Kann über Tab Suchen durchsucht werden

# Neues Programm/Task einfügen

- Im Projektexplorer in den **3** Logical View wechseln
- Über die *Toolbox* den Filter *Programm* anwählen
- Programm in gewünschter Sprache per Drag & Drop oder Doppelklick einfügen

# **Simulationsneustart**

- Simulation wird nach 2 Stunden beendet
- Popup-Meldung wird angezeigt
- Simulation muss neu gestartet werden
- ⊕auf ¶in Win. Taskleiste → Toggle View → Restart

## Diagnose

#### System Diagnose Manager (SDM):

- Umfangreiches Diagnosetool über einen Browser
- Hauptmenü: Extras → Systemdiagnosemanager Logger:
- Anzeige von Systemereignissen auf der SPS
- Hilfreich bei unerwartetem Systemverhalten
- Diverse Filter: Fehler, Warnungen usw.
- Hauptmenü: Öffnen → Logger

#### Monitor:

- Monitor in der Symbolleiste aktivieren
- Variablen des Programms können im man. Watch zur Funktionsanalyse beobachtet werden
- Grafische Programme zeigen den Signalfluss
- In textuellen Programmen kann zusätzlich die *I Zeilenüberwachung* aktiviert werden
- I/O's können direkt an der I/O-Karte im @ Physical View beobachtet und gesetzt (Force) werden

#### Watch:

- Ermöglich die Beobachtung und ggf. Änderung von Variablen, Funktionen und Funktionsblöcken
- 🖰 auf gewünschtes Programm im 遇 Logical View: Öffnen → Watch
- Variablen im Watch über 
  Oder mit 
  einfügen
- Ermöglich die Aufzeichnung von Variablenwerten
- 🖰 auf gewünschtes Programm im 遇 Logical View: Öffnen → Marace Konfiguration einfügen und über Variablen einfügen
- Zur Konfiguration: \*\* Einstellungen

## Debugger:

- Voraussetzung: Aktiver Monitor Modus
- Debugger in der Symbolleiste aktivieren
- ▼ Haltepunkt setzten, 🖼 Einzelschritte ausführen

# **Wichtige Symbolleistenelemente & Shortcuts:**

- Speichern (Strg + S) Kompilieren (F7) Kompilieren & übertragen (Strg + F5) Monitor Modus (Strg + M)
- Simulation aktivieren alle Deklarieren Debugger
- **∤** Kontakt Funktion/Block (F) (Umschalt + C) of Generic Block (S) () Spule → Verbindung Auskommentieren (Strg + K) Einkommentieren (Strg + Umschalt + K)



Ansehen



Funktion/Block Auskommentieren (Strg + K) Einkommentieren (Strg + Umschalt + K)

