

KAMIL MALESA

FRONTEND DEVELOPER



KONTAKT

- WROCŁAW
DOLNOŚLĄSKIE
- KAMIL.MALESA1@GMAIL.COM
- +48 518 956 999
- IN/KAMIL-MALESA
- MLSKA

FRONTEND DEVELOPMENT

HTML
CSS
JAVASCRIPT
REACT.JS
SASS
JQUERY

INNE UMIEJĘTNOŚCI

NODE.JS
GIT
UI/UX

JĘZYKI

ANGIELSKI (B2)
NIEMIECKI (A2)

ZAINTERESOWANIA

SPORT

MOTORYZACJA

GRY KOMPUTEROWE

KINO

MUZYKA

O MNIE

Magister inżynier automatyki i robotyki. Od ponad 3 lat pracuje jako programista systemów automatyki. W tym czasie uczestniczyłem w kilkunastu projektach z zakresu budowy maszyn przemysłowych. Jestem odpowiedzialny za budowę programu oraz interfejs obsługi nowo powstałych urządzeń. Od zeszłego roku rozwijam swoje umiejętności w technologiach frontendowych. Posiadam wiedzę z zakresu html, css oraz javascript. Specjalizuje się w bibliotece React.js. Potrafię tworzyć interfejsy graficzne, a podstawowe zasady designu nie są mi obce. W wolnych chwilach lubię majstrować przy aucie jak również chętnie gram w MMORPG. Interesuje się sportem i motoryzacją. W nowej pracy chciałbym wykorzystać swoją wiedzę w celu nabycia doświadczenia i rozwoju w kierunku programisty frontendowego.

DOŚWIADCZENIE ZAWODOWE

BLUE ROBOTICS SP. Z O.O.

12/2018 - AKTUALNIE

PROGRAMISTA SYSTEMÓW AUTOMATYKI

Programowanie sterowników PLC i robotów przemysłowych, projektowanie i programowanie interfejsów obsługi HMI/SCADA, udział w projektach z zakresu automatyki przemysłowej, wykonywanie dokumentacji technicznej, prowadzenie szkoleń z obsługi, serwisowanie maszyn, wprowadzanie poprawek i nowych rozwiązań, kontakt z klientami, rozwój wewnętrznych standardów programowania.

EDUKACJA

POLITECHNIKA WROCŁAWSKA

02/2018 - 07/2019

MAGISTER AUTOMATYKA I ROBOTYKA

POLITECHNIKA ŚWIĘTOKRZYSKA

10/2014 - 02/2018

INŻYNIER AUTOMATYKA I ROBOTYKA

PROJEKTY

STRONA PORTFOLIO

Strona wizytówka wykonana w React.js.

SYMULATOR SKLEPU

Projekt będący symulatorem sklepu napisany w React.js, wykorzystujący serwer Node.js do pobierania danych.

MANAGER URLOPÓW

Aplikacja służąca do zarządzania wnioskami urlopowymi. Wykonana w React.js przy użyciu Microsoft Graph API oraz biblioteki Bootstrap.

GRA KAMIEŃ, PAPIER, NOŻYCE

Prosta gra napisana w czystym JavaScript.