







Juan Miguel Taboada Codoy

@centrologic es http://linkedin.com/user/centrologic



Juan José Soler Ruiz

@soleronline http://es.linkedin.com/in/soleronline

Bienvenido - Welcome - Witam



Central and Company of the Company o

// set the sky map for the episode

// do things to change the game state while (garreaction is ga nothing

6 DoLord level ()

.case ga_nowgama G DoNewGame t

case oa loadoami

case ga playdemo

estillball sixulticand till TURBOTHRESHOLD sage, "Kis is turbo" player namestill ACCUPTICS ancylillbull is cmd-sconsstancy

d toloverstil mol consistancylillbull = playerslil mo-xx

consistancy/illbuff = mdndex

consistency failure (Na should be NaT)

if (playerslif and buttons & BT_SPECIAL)

Name (SKFLADVIME). // F NO WOURD LEVELS, NO SECRET DI contant to be used // 1 (parternole = commercial procede part the processories 86 (W CheckhamforName/mp311-0)

Juan Miguel Taboada Godoy (1980 - ...)

1996 – Primer ordenador y primera LAN (coaxial)

1999 – Universidad de Málaga y Linux Málaga

2001 - Investigación en la UMA

- Cluster de computación masiva
- Servidores y hosting
- Mercados bursátiles
- Beca Neurociencia en New York

2005 – Axargua (Adquisición de datos industriales)

2008 – Pontgrup Correduría de Seguros

2011 – Bética fotovoltáicas (Adquisición de datos para Red Eléctrica España)

2012 – Centrologic

Juan José Soler Ruiz

2001 – CFGS Administración Sistemas Informáticos

2003 – Primer premio en el concurso "Javier Benjumea" - Adquisición de datos con Visual Basic

2003 – Montaje y configuración de: "Cluster Heterogéneo de Computadoras" bajo SO Red Hat 7.2.

2005 – STEA Telemática - Desarrollador y analista de sofware

2007 – Primer CRM en PHP

2010 – Bética fotovoltáicas

- Administrador de sistemas

- Desarrollador y analista de software

2010 – Opositometro (Desarrollador web)

2012 – Centrologic





Ángel José Martin Sánchez (1989 - ...)

2008 – Universidad de Málaga

2010 - Curso desarrollo de aplicaciones en Android

2012 – Curso peritaje informáticos y análisis forense

2013 – Asesores Locales S.L.

- Desarrollo web

2013 – SecureKids (Socio fundador y desarrollador)

- Grupo Deide S. Coop. And.

2015 - Soluciones Salutic S.L.

- Desarrollo web
- QA (Responsable de Calidad)

2016 - Centrologic

Roberto Antonio Becerra García (1986 - ...)

2001 – Primer programa en Pascal

2004 – Medalla de Oro en concurso nacional de Computación de Cuba e integrante de la Preselección nacional a participar en la IOI

2009 – Finalista del concurso internacional de Programación para universitaroios ACM-ICPC

2010 – Construcción de una plataforma de procesamiento de movimientos oculadores

2011 – Profesor de Arquitectura de Ordenadores e Inteligencia artificial en la Universidad de Holquin

2012 – Doctorado en la UMA en procesamiento de movimientos oculares

2017 – Centrologic









Linux Málaga

S. ResumeSound I if takil > sk_nightmore

Linux Málaga

Junio 1998 (Campus Party '98)

Mayo 1999 (Legal)

674 inscritos y 17 eventos celebrados

Contacto

&& consistency little | b cmd acconstancy I Error l'appoistance faiure (Na should be Wall)

@linux_malaga

www.linux-malaga.org

Meetup

Centrologic

// force players to be initialized upon first level load



k for spell states UttoOn

5 eventos programados en 2017

Historia

Noviembre 2003 (Final juvenil)

Y nuevo comienzo



Edicción 2017 - MAYO

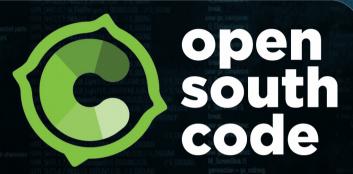
S. ResumeSound E

if (skill > sk_nightmare)

- 3 salas (aforo 25 personas/sala)

Sábado día 6

- 40 charlas (8 charlas por sala)
- Stand específico
- Mesas de exposiciones
- Posible catering



// do things to change the game state

Año 2016:

16 charlas y 5 talleres

Año 2017:

40 charlas planificadas

Centrologic

// force players to be initialized upon first level load Linux

&& consistency little | b cmd acconstancy I Error l'appoistance faiure (Na should be Wall)











Guido van Rossum

Centrum Wiskunde & Informatica (Paises Bajos)

Finales de los '80

Humoristas Monty Python

1991 :: 0.9.0 (POO)

1994 :: 1.0 (funcional)

2000 :: 1.6 y 2.0

2008 :: 2.6 y 3.0 (Unicode)

2010 :: 2.7

2014 :: 3.4



Sintaxis favorece la lectura

Multiplataforma

Tipado dinámico

Pitónico => ZEN





// do things to change the game state while (gameaction l= ga_nothing)

switch (gameaction)

Números: 0, 1, 2, 2.3445, 4+3j

Cadenas: "Hola mundo"

<u>Listas:</u> ["Hola", 123]

Tuplas: ("Hola", 123)

Diccionarios: {"Hola": "Mundo"}

Otros: None / True / False

< <= > >= == != is is not

not or and

if (skill - sk. nightmare II respainparm)

if elif else while for break continue

abs() int() float() complex()

- + * / % ** divmod()

In not in s[x:y] len() min() max()

def pass return class import sin cos pi ceil exp floor sqrt

Prácticamente todo es un objeto

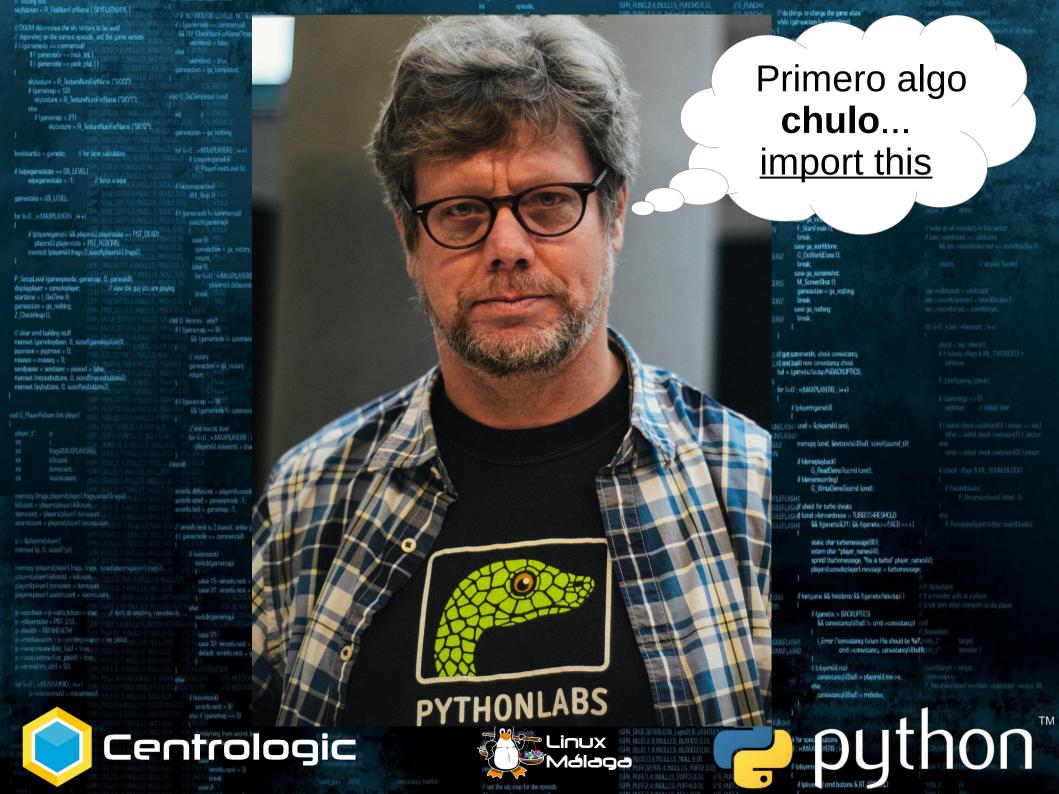
G_ReadDemoTicond fored

f (gametic > BACKUPTICS && consistancyfillbuff (= cmd > consistancy) | Error (*consistancy failure Phi should be %iff.









>>> import this
The Zen of Python, by Tim Peters

Beautiful is better than ugly.

Explicit is better than implicit.

Simple is better than complex.

Complex is better than complicated.

Flat is better than nested.

Sparse is better than dense.

Readability counts.

Special cases aren't special enough to break the rules.

Although practicality beats purity.

Errors should never pass silently.

Unless explicitly silenced.

In the face of ambiguity, refuse the temptation to guess.

There should be one-- and preferably only one --obvious way to do it.

Although that way may not be obvious at first unless you're Dutch.

Now is better than never.

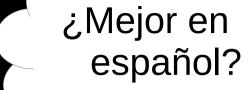
Although never is often better than *right* now.

If the implementation is hard to explain, it's a bad idea.

If the implementation is easy to explain, it may be a good idea.

Namespaces are one honking great idea -- let's do more of those!

>>>











>>> import this
El Zen de Python, por Tim Peters

Hermoso es mejor que feo.

Explícito es mejor que implícito.

Simple es mejor que complejo.

Complejo es mejor que complicado.

Plano es mejor que anidado.

Disperso es mejor que denso.

La legibilidad cuenta.

Los casos especiales no son suficientemente especiales

como para romper las reglas.

Aunque lo pragmático gana a la pureza.

Los errores nunca deberían dejarse pasar silenciosamente.

A menos que se silencien explícitamente.

Cuando te enfrentes a la ambigüedad, rechaza la tentación de adivinar.

Debería haber una "y preferiblemente sólo una" manera obvia de hacerlo.

Aunque puede que no sea obvia a primera vista a menos que seas holandés.

Ahora es mejor que nunca.

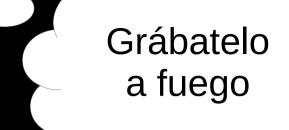
Aunque muchas veces nunca es mejor que *ahora mismo*.

Si la implementación es difícil de explicar, es una mala idea.

Si la implementación es sencilla de explicar, puede que sea una buena idea.

Los espacios de nombres son una gran idea — ¡tengamos más de esos!

>>>









INNEZATABLIS PINOFOLIUM, IN S PUNCH INNO, 5.1A. Refrest S PUNCHO IN S PUNCHS IN de things te change the game state ISC.0.1.4. (Wesporthead, S. PISTOL. DOLV/S PISTOL. ISC.0.1.4. Lower S. PISTOLION O.V. (S PISTOLION) I

python2.7 -c "import base64; exec(base64.b64decode('eJydj8tOxDAMRff9iks33Q4rpErsgA2P0cD8gNu4kqW0Do4zYvh6MpQFFTsiS0mcc0+Shs3Ubh8oZm7czn2DOmROao7JU5Sh4Y+Rk68nK360wt/bZLI42iNjouiEWEsGYxNCt8a79o/3+fx2eAr/FgdG96OocpmwqK/5fpPVoNg/XuE+O+Uaz65IZASOGItlbX/jrzwWtkB4L4xRZ+Hlk3C5OeP6pt/tNvSLQuNJAmd4AQdxtfrUk1pdbcg7zqlUbNEMMZ7rRHCdyS6dslR9N4gZ5fqZL1bYgF8=').decode('zlib'))"







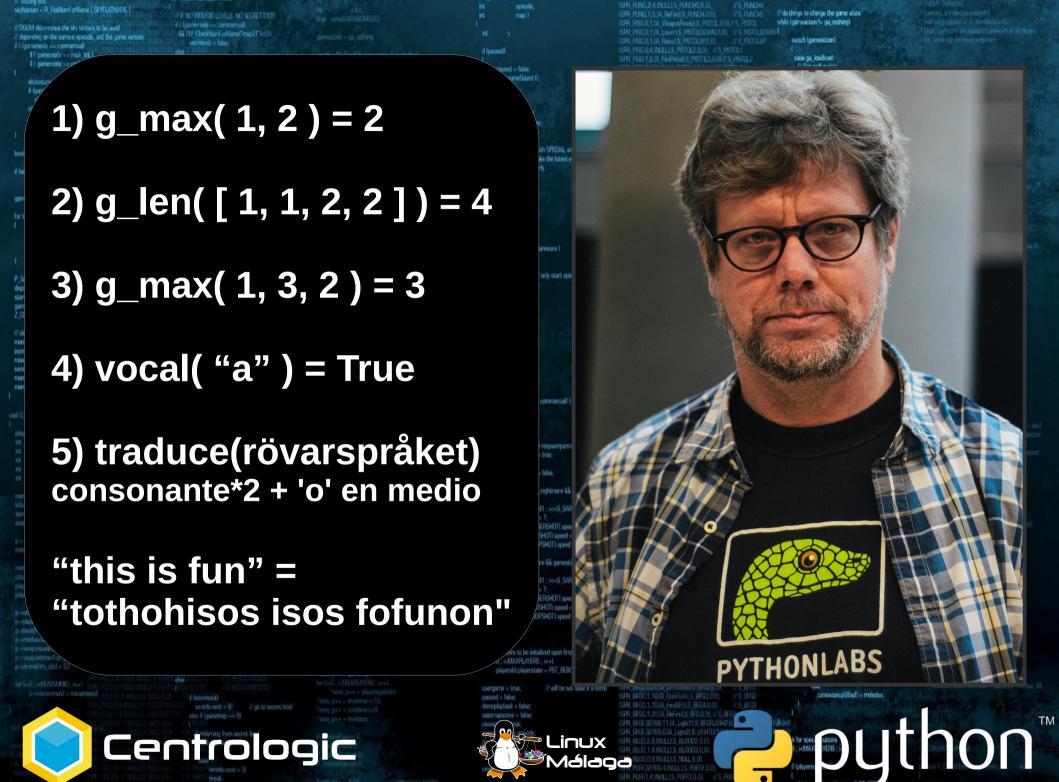


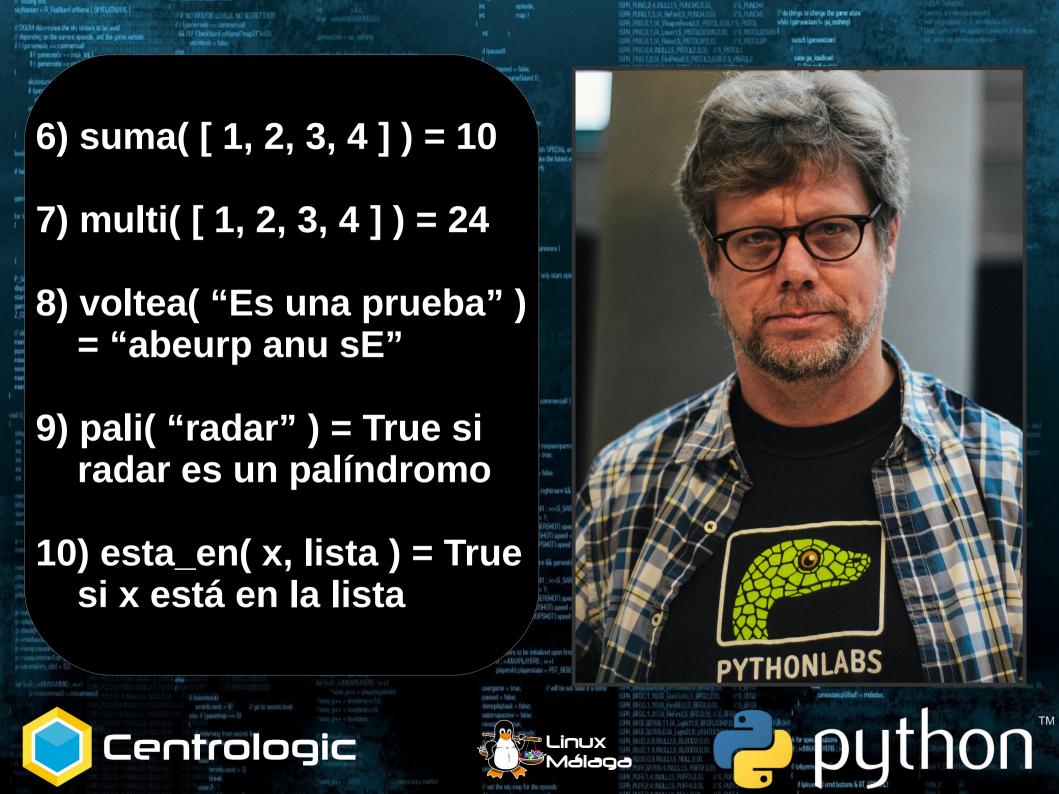
>>> import base64; exec(base64.b64decode(' Ejydj8t0xDAMRff9iks33Q4rpErsgA2P0cD8gNu4kqW0 Do4zYvh6MpQFFTsiS0mcc0+Shs3Ubh8oZm7czn2D0mR0 ao7JU5Sh4Y+Rk68nK360wt/bZLI42iNjouiEWEsGYxNC t8a79o/3+fx2eAr/FgdG96OocpmwqK/5fpPVoNg/XuE+ O+Uaz65IZASOGItlbX/jrzwWtkB4L4xRZ+H1k3C5OeP6 pt/tNvSLQuNJAmd4AQdxtfrUk1pdbcg7zqlUbNEMMZ7r RHCdyS6ds1R9N4gZ5fqZL1bYgF8=').decode('zlib')) Todo OK! Estas listo para el curso Recuerda que comienza a las 17:00 No olvides tu editor favorito Despues nos iremos a tomarnos unas 'birras' >>>

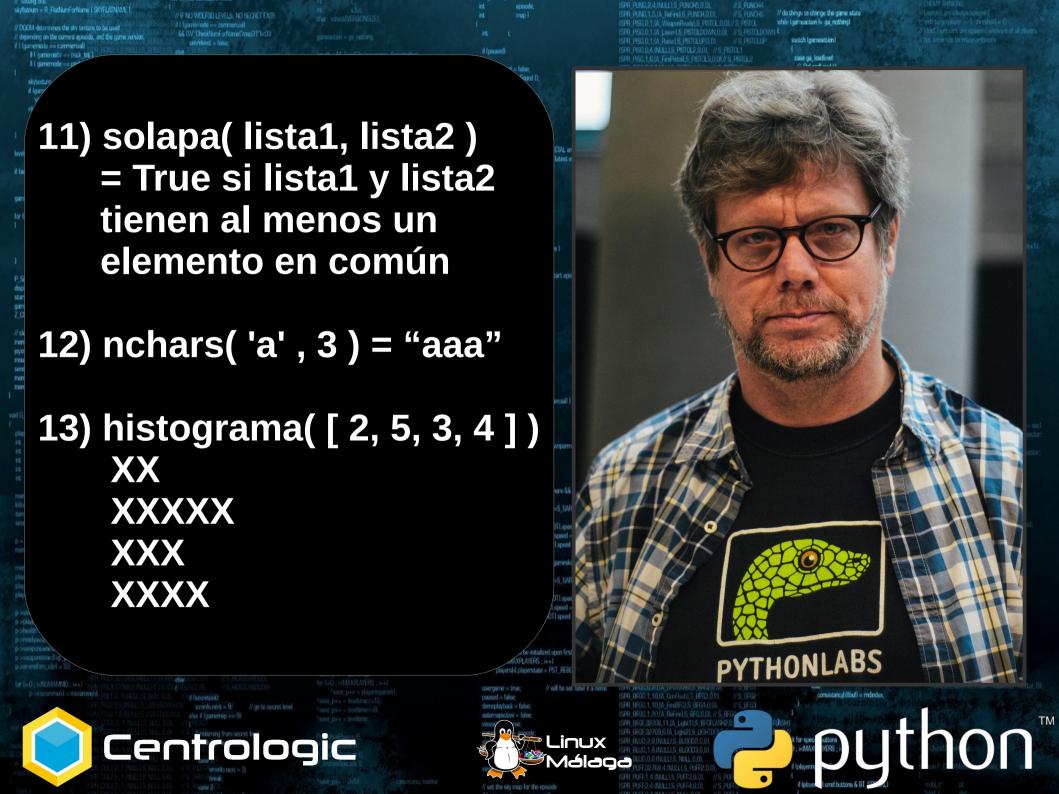


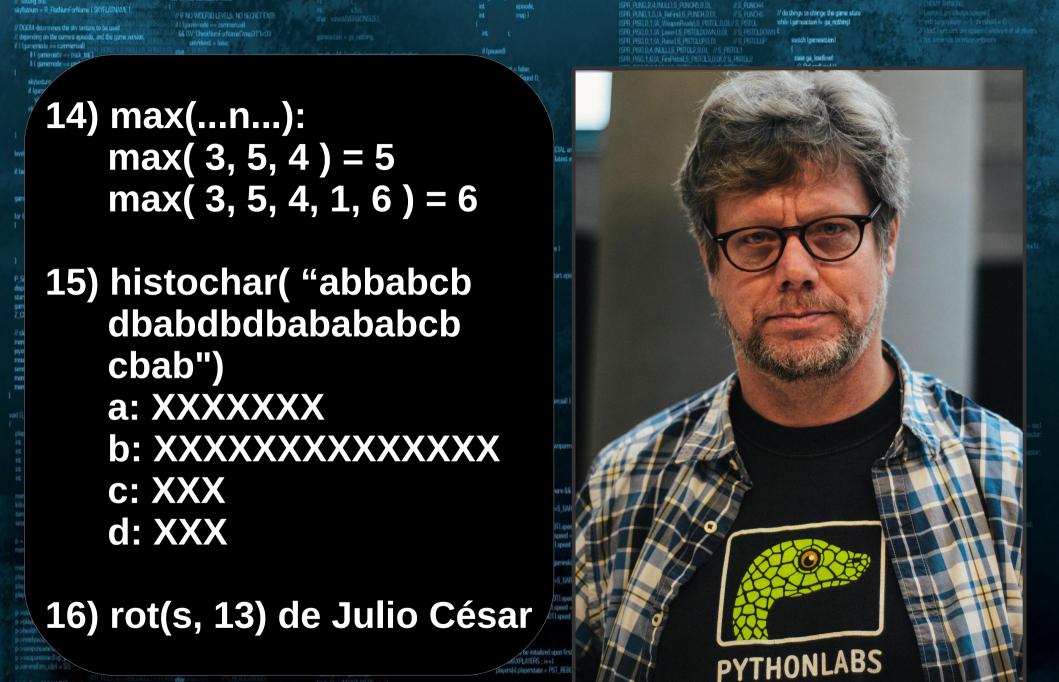
















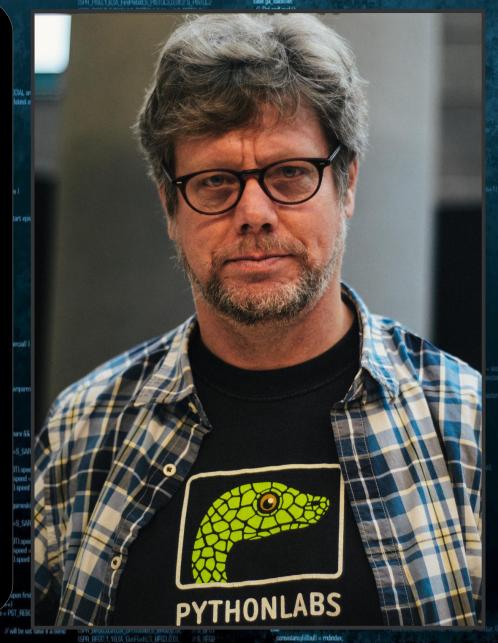
def restar(self):

def dividir(self):

def multiplicar(self):

19) class alumno:

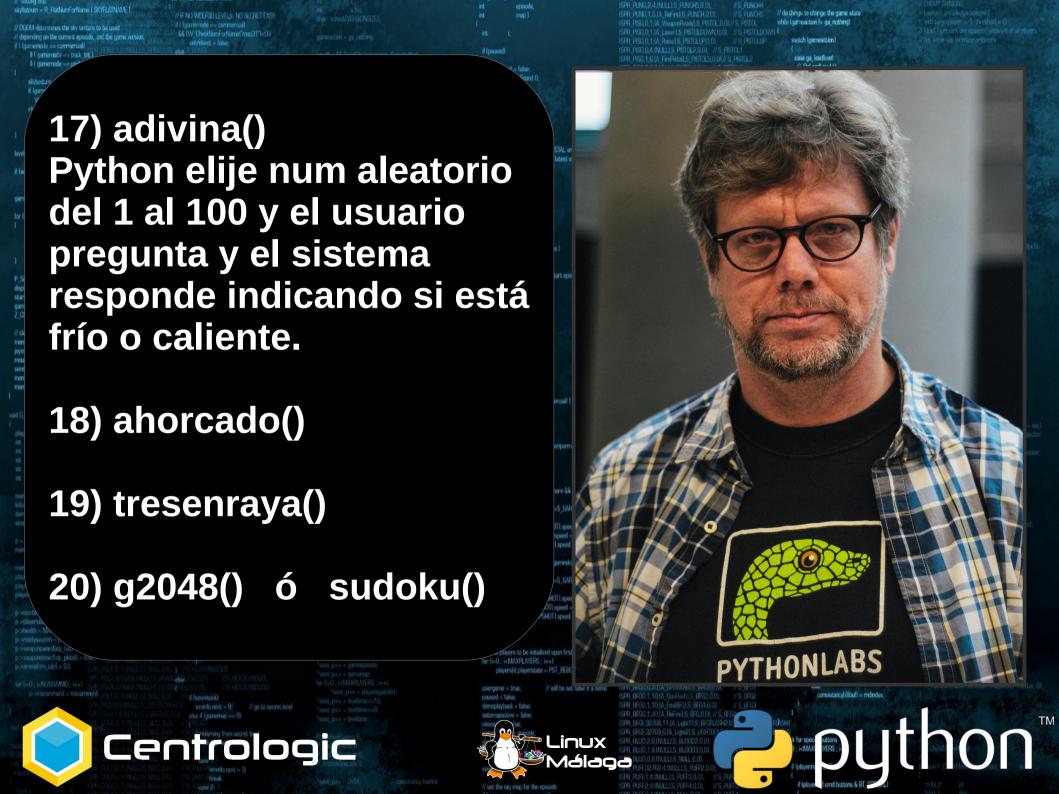
def __str__(self):
 def ponnota(self, nota):
 def notamedia(self):
 def ver_ficha(self):

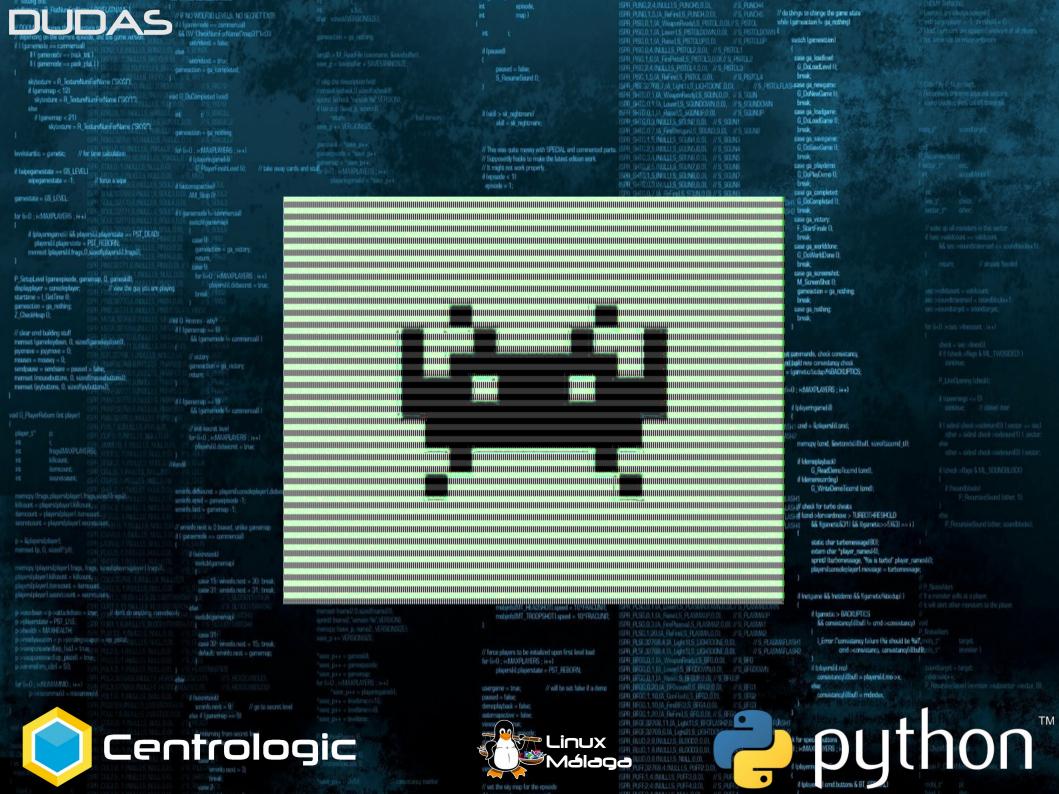
















6 DoLoad evel () G DoNewGame t case oa loadoami case ga completes

// do things to change the game state while (garreaction is ga nothing

HEESHOLD

if (playerslif and buttons & BT_SPECIAL)





Juan Miguel Taboada Codoy http://www.centrologic.com

> @centrologic es http://linkedin.com/user/centrologic



Juan José Soler Ruiz

@soleronline http://es.linkedin.com/in/soleronline

Thank you - Dziękuję

// set the sky map for the episode

ency failure (%) should be %).". consistancylillbuff = playerslif mo-xx consistancylillbuff = mdndex Centrolegie for (i=0 ; ixMAXPLAYERS ; i++)