

# ***MateTest.***

**Catedra: Practica Profesionalizante I.**

**Docente Tutor: Rodrigo Barcelo.**

**Alumno: Agustín R. Ledesma.**

**Carrera: Tec. Desarrollo de Software.**

**Comision: 2º 2ª.**

**Año: 2018.**

**Breve Descripcion del Software Desarrollado:**

El software consiste de una pagina web que cuenta con un juego y una calculador, el juego consiste de permitirle a los jugadores seleccionar un tema y recibir ecuaciones generadas de manera aleatoria del mismo, al jugador se le daran 30 segundos para responder la ecuacion, al responder correctamente se le sumara su tiempo restante a su puntaje, de lo contrario se le ofrecera la posibilidad de empesar de nuevo. El juego actualmente cuenta con 5 temas diferentes apuntados a un nivel de educacion primaria pero esta diseñado para facilitar la inclusion de mas temas.

**Fundamentacion:**

Se desarrollo un software didactico dentro del marco de la materia Practica Profesionalizante, correspondiente al segundo año de la carrera Tecnico Superior en Desarrollo de Software.

El software, si bien puede ser usado individualmente sin ningun tipo de limitantes, el mismo es un modulo que forma parte de un proyecto mayor denominado "PixelAula" llevado adelante por los alumnos de la comicion 2º 2ª del año 2018. El proyecto consiste en un conjunto de juegos y trivias educativas, orientadas a todos los niveles de escolaridad donde se abordan y refuerzan los conocimientos áulicos de los alumnos en todas las materias, de una forma que pretende ser entretenida, didáctica, multiplataforma y haciendo uso y aprovechamiento de las tecnologías disponibles.

**Objetivo del Software:**

El objetivo de este proyecto es proveer a alumnos de nivel primario una herramienta de practica dinamica que soporte multiples temas del area de matematicas. Lo importante en este softwares no es la capacidad de los alumnos de realizar calculos mentales sino su capacidad de comprender el ejercicio dado y aplicar la formula correcta en el menor tiempo posible, asi como proveer un metodo divertido de practicar para facilitarle el estudio.

**Proposito del Software:**

Inicialmente el proposito del software era cumplir con las consignas de la parctica, sin embargo a lo largo del proyecto se convirtio en un desafio personal para mejorar mis capacidades como programador y encontrar soluciones creativas a mis problemas para compensar mi falta de conocimiento tecnico y a la vez aprender los metodos apropiados para solucionar estos problemas. Mas resumidamente podria decir que el proposito final del proyecto para mi fue suplementar mi conocimiento del proceso de dese desarrollo y crecer como desarrollador.

### **Autoevaluacion del Software:**

Al principio mi objetivo era crear una aplicacion altamente modular y dinamica que permitiese incorporar nuevos temas de manera sencilla y que cumpliese con el objetivo mismo del software. Viendo el trabajo terminado llego a la conclusion de que logre cumplir ambos objetivos, sin embargo siento que solo logre cumplir mi objetivo personal a medias debido a una falta de conocimiento tecnico que no fui capaz de obtener e incorporar a tiempo en mi proyecto sin requerir una severa reestructuracion del mismo.

Por otro lado puedo decir el proyecto cumplio con mi proposito, dado a que me brindo una gran cantidad de situaciones que fomentaron mi crecimiento como programador y como profesional. Puedo afirmar esto dado a que obtuve conocimientos y madure en multiples areas, como por ejemplo mi habilidad de adquirir conocimientos por mi cuenta y mi capacidad de solucion de problemas.

Tareas Realizadas			
Fecha	C/Horas	Tareas Realizadas	Hs Totales
25/8	2	1er bosquejo del script y del index	2
26/8	2	css	4
27/8	2	css	6
28/8	2	comienzo de bootstrap	8
29/8	3	fin de bootstrap + solucion de bugs	11
30/8	3	trabajo con ajax + refinar el script	14
31/8	3	pagina de "volver a intentar" + comienzo php	17
01/09	3	solucion de bugs	20
2/9	3	solucion de bugs	23
03/09	3	Comienzo PHP	26
04/09	2	PHP y solucion de bugs	28
05/09	3	implementacion y prueba de mathJax	31
06/09	2	PHP y solucion de bugs	33
07/09	3	PHP y solucion de bugs	36
08/09	3	PHP y solucion de bugs	39
09/09	3	PHP y solucion de bugs	42
10/09	3	solucion de bugs(JS), pruebas de PHP, modificacion de estilos	45
11/09	2	solucion de bugs(JS), pruebas de PHP, modificacion de estilos	47

12/09	<b>2</b>	solucion de bugs(JS), PHP	<b>49</b>
13/09	<b>3</b>	solucion de bugs(JS), PHP	<b>52</b>
14/09	<b>3</b>	JS, PHP	<b>55</b>
15/09	<b>3</b>	Pruebas en Bootstrap y CSS	<b>58</b>
16/09	<b>3</b>	PHP y solucion de bugs	<b>61</b>
17/09	<b>3</b>	PHP y solucion de bugs	<b>64</b>
18/09	<b>3</b>	solucion de bugs	<b>67</b>
19/09	<b>3</b>	solucion de bugs	<b>70</b>
20/09	<b>2</b>	PHP	<b>72</b>
21/09	<b>2</b>	PHP	<b>74</b>
22/09	<b>2</b>	JS	<b>76</b>
23/09	<b>2</b>	PHP, html y solucion de bugs	<b>78</b>
24/09	<b>3</b>	PHP, html y solucion de bugs	<b>81</b>
25/09	<b>3</b>	PHP, html y solucion de bugs	<b>84</b>
26/09	<b>3</b>	PHP, html y solucion de bugs	<b>87</b>
27/09	<b>3</b>	PHP y solucion de bugs	<b>90</b>
28/09	<b>3</b>	HTML y JS	<b>93</b>
29/09	<b>3</b>	HTML y JS	<b>96</b>
30/09	<b>3</b>	Solucion de bugs varios	<b>99</b>
01/10	<b>3</b>	Solucion de bugs varios y se removio MathJax	<b>102</b>