

1. Dalla letteratura sugli alberi binari di ricerca bilanciati sappiamo che la ricerca è più efficiente in alberi AVL rispetto ad alberi RedBlack. Inoltre, se i dati input sono ordinati o quasi ordinati, il costo complessivo di tutti gli inserimenti è inferiore in alberi AVL rispetto ad alberi RedBlack.  
Provare sperimentalmente le asserzioni precedenti.
2. Progettare la classe **MyTreeMap** che espone la stessa interfaccia di TreeMap ma implementa i metodi after() e before() con complessità di tempo  $O(1)$ , senza aumentare la complessità di tempo di tutti gli altri metodi.  
Progettare la classe **MyAVLTreeMap**, derivata da MyTreeMap, che implementa tutti i metodi della classe padre garantendo almeno le stesse complessità di tempo di AVLTreeMap.
3. Implementare il metodo **LCA(p, q)** della classe MyTreeMap che, prese in input due position p e q, restituisce la position dell'antenato comune dei nodi identificati da p e q che si trova al livello più grande nell'albero. Il metodo LCA() deve avere complessità di tempo  $O(h)$ , dove h è l'altezza dell'albero.
4. Progettare la classe **MyRBTreeMap** che estende RBTreeMap aggiungendo due metodi: **split()** e **fusion()**.
  - Il metodo **split(k)**, invocato sul MyRBTreeMap T, prende in input una chiave k e restituisce due MyRBTreeMap T1 e T2 contenenti, rispettivamente, tutte le chiavi di T minori di k e tutte le chiavi di T maggiori di k (la chiave k viene eliminata). Il metodo deve avere complessità  $O(\log n)$ , dove n è il numero delle chiavi di T.  
N.B. Il metodo split distrugge l'albero t originario.
  - Il metodo **fusion(T1)**, invocato sul MyRBTreeMap T, prende in input un RBTreeMap T1, le cui chiavi sono tutte maggiori delle chiavi presenti in T e inserisce in T tutte le chiavi di T1. Nel caso in cui esista una chiave di T1 minore di una chiave in T, il metodo deve lanciare un'eccezione ValueError.  
*(Domanda bonus 3 punti extra: fornire un'implementazione di fusion() con complessità di tempo di  $O(\log n + \log m)$ , dove n sono le chiavi dell'albero T e m sono le chiavi dell'albero T1).*

La soluzione deve essere caricata sul sito del corso **entro il 15 novembre**.

Il materiale consegnato deve essere costituito da un unico file compresso contenente:

- Un file pdf con la documentazione del progetto
- Un progetto Python chiamato #gruppo\_2\_TdP contenente
  - il package Python TdP\_collections (con tutte le implementazioni delle strutture dati di supporto, eventualmente modificate);
  - il package Python pkg\_i contenente le classi per la soluzione dell'esercizio i ( $i = 1, 2, 3, 4$ );
  - script di testing per ciascun esercizio.