・シェーダー

描画機能

・固定シェーダー

・プログラマブルシェーダー

・ライティング、テクスチャマッピング

・ピクセルライティング

・法線マッピング

・トゥーンレンダリング

・深度バッファシャドウ

・ディファードレンダリング

・ポストエフェクト

・シェーダ

入力レイアウト

定数バッファ

定数バッファ

shader.cpp

CshaderVertexShader

CreateInInputLayer

CreatePixelShader

CreateBuffer

Cshader::Set

VSSetShader , PSSetShader, IASetInputLayout, UpdateSubresource, VSSetConstantBuffers, PSSetConstantBuffers

ピクセル毎に処理

頂点ごとに処理

頂点バッファ

ピクセルシェーダ

ラスタライズ

頂点―＞ピクセル

頂点シェーダ