( 1 0 0 )

[Sx, Sy, Sz][Vx, Vy, Vz] ( Lx/Ly 0 -Lz/Ly )

( 0 0 1 )

Sx = Vx \* 1 + Vy \* - Lx/Ly + Vz \* 0

Sy = Vx \* 0 + Vy \* 0 + Vz \* 0

Sz = Vz \* 0 + Vy \* Lz/Ly + Vz \* 1

Sx = Vx – Vy/Ly \*Lx

Sy = 0

Sz = Vz – Vy/Ly \* Lz

影をY座標０に投影する場合

Sy ＝ ０ になる

０ = Vy – aLy

a = Vy/Ly

Sx = Vx – aLx

Sy = Vy – aLy

Sz = Vz – aLz

**S = V –** a**L**

a定数

**L**

**S**

**V**