

StudEdit (Gruppe 24)

aka. Skippertak



Gruppen består av

Sondre Melhus – 580869

Christopher Nguyen – 579683

Peter Lienesem – 576974

Hollie L. Buchanan – 181395

Brage Sekse Aarset – 579704

Presentasjon av prosjektet

Forretningside

Vår forretningside er basert på tre delmål:

Først ønsker vi å lage en sentralisert nettside som inneholder nyttig informasjon for studenter på HVL. For eksempel timeplaner, forelesningsnotater, stengetid på

vinmonopolet/ølsalg/KIWI, kontakthinformasjon til forelesere, frister for innleveringer, dagens middag i kantinen, osv.

Vårt andre mål er å kunne tilby et akademisk forum/chat som skal gi elever mulighet til å stille hverandre spørsmål, skape fagligediskusjoner og tilby akademisk samarbeid i en stor skala.

Vårt tredje mål er å kunne tilby elever et sosialt miljø og samlingspunkt utenfor skolen ved å dele informasjon om sosiale begivenheter. Målet med denne delen er å hjelpe studenter med å møte nye venner, skape samhold i studentmiljøet og hjelpe med integrering av elever fra forskjellige deler av landet i HVL's studentsamfunn. Alle disse målene skal kombineres inn i en brukervennlig og intuitiv nettside som vi håper kan forenkle studentens hverdag.

Vi mener dette nettstedet kan være svært nyttig i perioder med høyt arbeidstrykk, hvor det kan være vanskelig å holde oversikt over ting.

Problemløsning

For å få den grunnleggende funksjonaliteten til å virke må vi lære oss en del tekniske ferdigheter vi ikke har lært, f.eks. å importere kalenderdata fra TimeEdit.

Motto: Av studs, for studs

Brukere

Dette prosjektet fokuserer først og fremst på medstudenter ved HVL som potensielle brukere. Vi har som langsiktige mål å kunne utvide dette tilbud til studenter i hele Bergen, og eventuelt hvis det er interesse, til en landsdekkende basis.

Behov

Vi har valgt denne ideen fordi vi selv har opplevd utfordringer ved bruk av TimeEdit, og føler det er behov for en mer brukervennlig og intuitiv nettløsning for elever ved HVL. Vi mener at denne siden sliter med brukervennlighet, design og tjenester som tilbys, og har tro på at vi kan designe en bedre nettside som dekker elevenes behov. Vi har også stor tro på at en akademisk chat vil kunne tilby studenter en unik mulighet til læring, ikke noe ulikt labassistent løsningen som skolen allerede tilbyr, men nå på en mye større basis. StudEdit vil være en simpel, fin og oversiktlig hub i en ellers kaotisk hverdag.

Kunder

I første linje tenker vi på skolene med høyere utdanning og primærbrukere av denne tjenesten. Når det kommer til inntekter, vil nok reklame og promotering være de viktigste inntektskildene. Kundene blir da nettreklamebyråer eller lokale bedrifter som vil promotere tilbud som er relevant for studenter. Når det angår påvirkningen på markedet så vil vi

kanskje ha en liten påvirkning på det nærmiljø (eks. lokale handles butikker og lokale tjenester), men etter hvert som StudEdit blir større og får flere potensielle kunder, kan bedriften få større påvirkning på promotører og andre bedrifter som også driver nettsider.

Nytenking

Vi føler nettløsningen vi har planlagt er veldig intuitiv, og vil kunne tilby studenter en brukervennlig opplevelse på nett som de ikke kan finne noe annet sted. Vi har også stor tro på den akademiske chat-løsningen. Vi har sett en lignende løsning gjennomført av studenter på UiB ved bruk av programmet Discord, som ga veldig gode resultater, og vi har stor tro på at en lignende løsning for HVL vil kunne gi veldig tilfredsstillende resultater. Vi har derfor veldig stor tro på at prosjektet vårt vil kunne tilby en unik tjeneste og opplevelse som er fremtidsrettet.

Budsjett

- Budsjett-estimat for prosjektet (Alt som er skrevet under kommer fra pp-en) (**Skal tas vekk**)
 -
- Variable kostnader:
 - Snacks & drikke
 - Fritid (?)
 - Alkohol (etter prosjektet)
 - Data/Internett
 - Reparasjon
 - Helseforsikring
- Faste kostnader:
 - Design/plan og byggekostnader
 - Server
 - (Time)Lønn
 - PC- og andre utstyr
 - Arbeidsplass (Sondres kjeller) / (Betale leie)
 - Programmer
 - Transport
 - Elektrisitet & ledninger
 - Rengjøring
- Utviklingskostnader
 - **Prøving & feiling**
 - **Produksjonskost**
 - **Timelønn**
 - **Testutstyr**
 - **Programmer**
- Store transaksjonskostnader
 - **Interessentanalyse**
 - **Kontraktforhandlinger**
 - **Interessentpleie**
- Store transaksjonskostnader
 - **Etterretning**
 - **Intermarkedsføring**
 - **Kontraktforhandlinger**
 - **Interessertpleie**

- **Produksjonskostnader**
 - **Design/plan og byggekostnader**
 - **Del av faste kostnader**
 - **Små transaksjonskostnader**

Prosjektkontrakt for gruppen “StudEdit” aka Skippertak

Mål

Målet for prosjektet er å lage et verktøy for studenter på HVL med funksjonalitet av tilsvarende art som Canvas og TimeEdit, men også ytterligere funksjoner.

Prosjektledelse

Leder holder styr på talelisten under diskusjon og sørger for at arbeidet ikke sporer av. Tar insj. Leder har dobbeltstemme ved stemmelikhet.

Sekretær tar seg av booking av rom, og holder oversikt over timeplanen, samt. skriver referat/protokoller ved behov. Sekretær har dobbeltstemme ved stemmelikhet dersom leder ikke har stemmerett.

Leder: Sondre

Sekretær: Brage

Alle viktige avgjørelser tas i plenum.

Dersom to eller flere gruppemedlemmer ønsker det, kan det holdes omvalg for et verv.

Møterege

Gruppen møtes minst én gang i uken på et tidspunkt utenfor oppsatt undervisning. Det skal til enhver tid foreligge et fast møtetidspunkt. Det er obligatorisk å møte opp på faste møter.

Obligatorisk status kan gis til ekstraordinære møter utover de faste møtene hvis møtet planlegges minst én uke i forveien eller det er kritisk for prosjektet at alle møter opp på kort varsel (f.eks. crunch time rett før innlevering).

Man skal i utgangspunktet delta på møter fysisk. Å delta på et møte gjennom internett uten eksplisitt avtale er ekvivalent med å komme for sent.

Kommunikasjon

Alle gruppemedlemmer skal følge med på Facebook-chat. I tillegg brukes følgende hjelpemidler:

Github, Google Docs, Discord, Canvas-gruppe.

Straff/belønning

Dersom noen ikke møter til et obligatorisk møte eller på en annen måte svikter gruppen, skal vedkommende straffes med en straff fra et av følgende straffennivå, avhengig av alvorlighetsgraden av overskredelsen.

Straffenivå 1: Ta med snacks til gruppen til neste økt.

Straffenivå 2: Spandere en billig middag på gruppen.

Straffenivå 3: Straff bestemmes av gruppen, med max kostnadsgrense på 600 NOK.

Straffenivå **4**: Individet blir fjernet fra gruppen.

Straffenivå 4 kan kun vedtas ved svært alvorlige omstendigheter og kun ved et enstemmig vedtak.

Eksempler på hvilke overseelser som kan føre til hvilke nivåer:

- Hvis man kommer 30 min for sent til et møte; **straffenivå 1**
- Hvis du går glipp av et møte uten god grunn eller kommer 30+ min for sent to ganger på rad: **straffenivå 2**
- Hvis man dropper to eller flere møter uten god grunn; **straffenivå 3**
- Man svikter gruppen på et kritisk tidspunkt mtp. f.eks. innlevering; **straffenivå 3**

Straff kan oppgraderes med opp til ett nivå etter gruppens vurdering.

Gruppen kan vedta individuelle unntak fra denne bestemmelsen ved skjønnsmessig vurdering (og påfølgende votering). Et medlem har ikke stemmerett i beslutninger om egen straff.

Votering

Hvor det ikke er spesifisert, avgjøres alle viktige beslutninger ved absolutt flertall. Det vil si at et flertall av gruppen må stemme for et vedtak, og ikke bare flertallet av de tilstedeværende. Alle beslutninger kan etterprøves og heves ved absolutt flertall. Ved stemmelikhet, se kapittel "Prosjektledelse".

Jeg har lest gjennom kontrakten og godtar alle punkter. Jeg sier meg enig til å godta alle straffer gruppen måtte bestemme for meg, dersom jeg har brutt avtale/kontrakten.

Signatur:

Sondie Melhus

Hollie Lee Buchanan III

Brage Sekse Aarset

Peter L.Liessem

Christopher Nguyen