JAVA-דו"ח פרויקט סדנא



מגישות: ברכה לנדאו 207319377 אילה קלפר 206640013

תיאור הפרויקט

רשת הפצה ושינוע חברתית. ההפצה הפרטנית לבית הלקוח תיעשה באיסוף עצמי ע"י הלקוח או חבריו. כאשר חבר נוסע למקום היעד של החבילה המערכת תציע לו לקחת איתו גם את החבילה. לפרויקט קראנו SPM- SELF POSTMAN על שם האיסוף העצמי של החבילות.

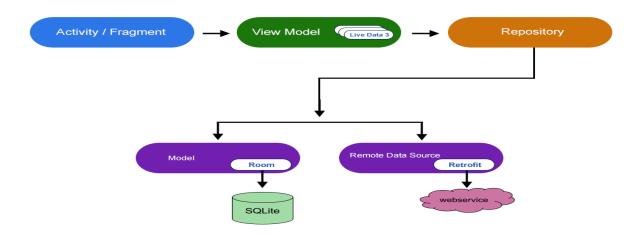
:MVVM:

את הפרויקט פיתחנו תוך כדי שמירה על עקרונות ארכיטקטורת ה-MODEL, VIEW, VIEWMODEL ובך שמרנו על עיקרון ה-SRP הקובע שלכל מודול, מחלקה או פונקציה תהיה אחראיות אחת בלבד, על מנת לקבל אפליקציה הניתנת ל-TESTING בקלות.

MODEL שכבת גישה אבסטרקטית למקורות הנתונים, ה-DATA של התכנית .
שכבה זו מימשנו על ידי REPOSITORY האחראי לספק את הנתונים למי שצורך אותו.
(ה-REPOSITORY הוא OBSERVE . ה OBSERVABLE מבצע OBSERVE עליו-צורך אותו.)
בשמתקבלת בקשה לקבלת מידע, ה-REPOSITORY יחליט האם לפנות לבסיס הנתונים החיצוניROOM ORM או לבסיס הנתונים המקומי מסוג ROOM ORM. למעשה, תמיד הוא יפנה ל-PIREBASE ואם ימצא שם מידע הוא יקרא אותו ויבדוק האם המידע נמצא שם, ולאחריו יפנה ל-ROOM, על מנת לוודא שהמידע עדכני ולא השתנה.
וישמור אותו בבסיס הנתונים המקומי, ה-PARCEL REPOSITORY ושני מאגרי נתונים מסוג ROOM:

VIEW – השכבה האחראית על הגרפיקה וממשק המשתמש. שכבה זו מיוצגת על ידי ה- ACTIVITIES של האפליקציה המעדכנים את ה-VIEWMODEL בפעולותיו של המשתמש ופועלים בהתאם, וקבצי ה-XML הקובעים את הגרפיקה של התכנית.

VIEWMODEL – השכבה המהווה רכיב תקשורת המתווך בין ה- VIEW לבין ה-MODEL . ה-VIEWMODEL מהווה מקור נתונים עבור ה-VIEW :כשה-VIEW דורש לקבל נתונים, הוא פונה ל-VIEWMODEL ואז יעביר אותם בחזרה ל-VIEWMODEL . ה-VIEWMODEL לבין ה-MODEL . כך שמרנו על ההפרדה בין ה-VIEW לבין ה-VIEW.



ישויות:

-PARCEL המחלקה מייצגת חבילה על כל פרטיה, כגון:

סוג החבילה, משקל החבילה, סטטוס החבילה, תאריך ושעת הוספת החבילה, כתובת למשלח החבילה, שם השליח, וכו'...

מסדי הנתונים:

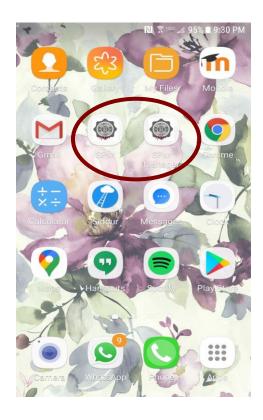
- FIREBASE בסיס נתונים זמן אמת חיצוני מסוג NOSQL . הנתונים נשמרים במבנה FIREBASE . בצורה של KEY- VALUE . ניתן לבצע פעולות כגון: הוספה, מחיקה, עדכון חבילה.
 בבסיס נתונים זה השתמשנו על מנת לשמור חבילות.
 - ROOM ORM בסיס נתונים מקומי של האפליקציה בו נשמרו החבילות.

רעיון הפרויקט הוא מהפכני בתחום ההפצה ויחסוך בעלויות הובלה רבות.

על פי סקר שנערך על ידי גוגל עולה כי 68% מהאנשים מעדיפים את השימוש באפליקציה על פני כל תחליף אחר.

עם שיווק ותכנון נכון, האפליקציה תהיה בשימוש אצל כל אחד!

בהזדמנות זו, ברצוננו להודות על הסמסטר הנפלא והשיעורים המעניינים!!



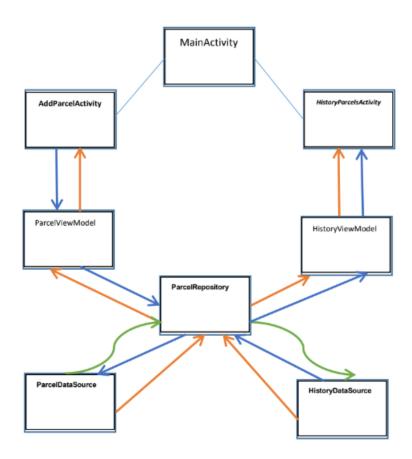
<u>אפליקציה ראשונה</u>

תיאור כללי:

אפליקציה זו משמשת את צד המפעיל- חברת ההפצה.

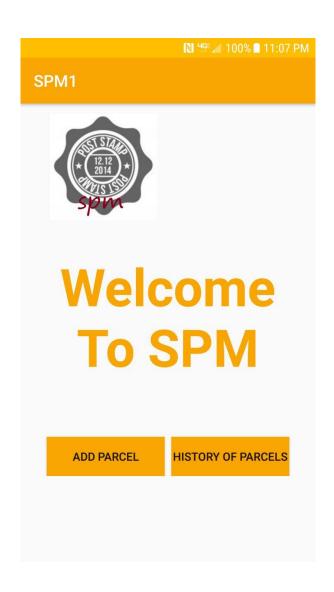
באפליקציה ניתן להוסיף חבילה חדשה וכן לצפות במאגר החבילות שנאספו מהמחסן.

מבנה האפליקציה:

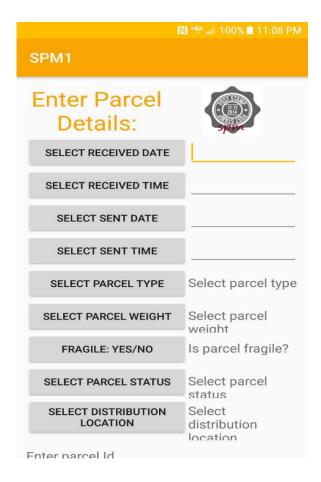


מסכי האפליקציה:

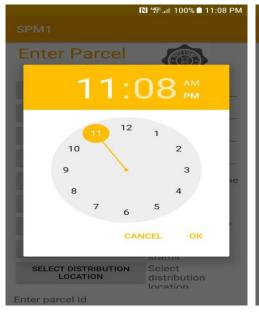
המסך הראשי- מכיל 2 כפתורים:
 ADD PARCEL – הפותח חלון חדש המאפשר להוסיף חבילה חדשה.
 HISTORY OF PARCELS – הפותח חלון חדש המאפשר לצפות בחבילות שנאספו מהמחסן.



לאחר שנלחץ על כפתור ה- ADD PARCEL נקבל את המסך הבא: •

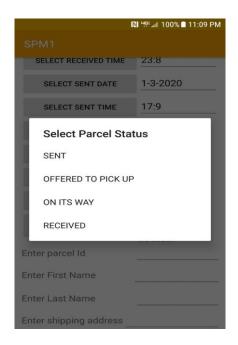


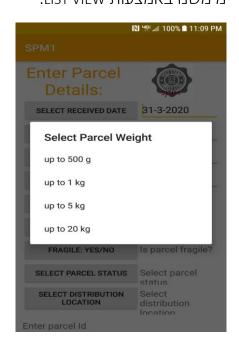
במסך זה ניתן למלא את פרטי החבילה, ביניהם: תאריך ושעה- מימשנו על ידי המחלקות TIME PICKER DIALOG , DATE PICKER DIALOG .

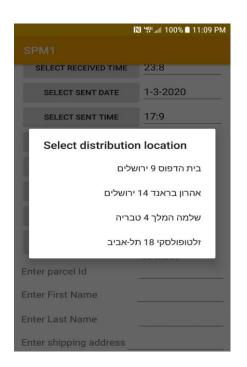


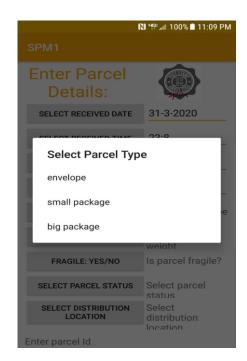


את השדות: משקל החבילה, סטטוס החבילה, סוג החבילה, כתובת המחסן מימשנו באמצעות LIST VIEW.

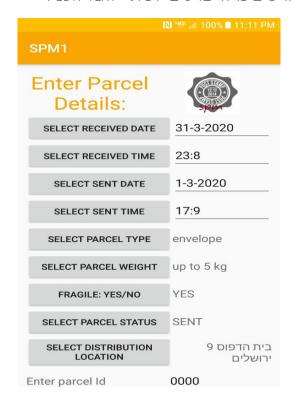


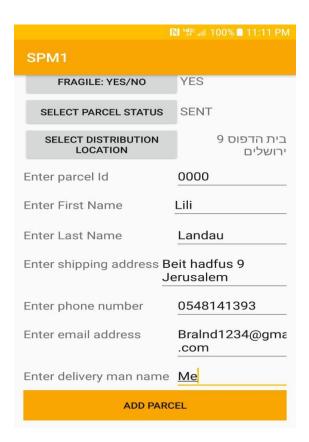






שאר השדות דורשים מילוי פרטים ידנית –EDIT TEXT.





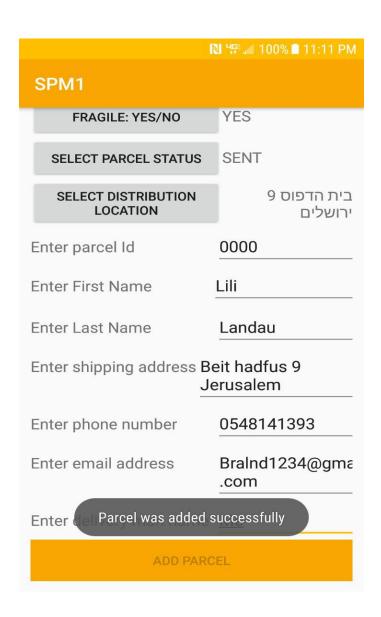
השתמשנו בתצוגה ב- SCROLL VIEW על מנת שיהיה ניתן לגלול את המסך.

באשר נלחץ על הכפתור ADD PARCEL יתבצע התהליך הבא:

ניצור אוביקט חדש מסוג PARCEL עם השדות שהוזנו וננסה לשמור את החבילה ב-ADD (ביצור אוביקט חדש מסוג PARCEL VIEW MODEL שיתווך בין ה-ACTIVITY הנוכחי (PARCEL RIPOSITORY) ובין ה-PARCEL RIPOSITORY.

ה- PARCEL RIPOSITORY יקרא ל-PARCEL DATA SOURCE שיבניס את החבילה ל-FIREBASE.

ברגע שהחבילה תוכנס בהצלחה ל-FIREBASE, יתקבל LIVE DATA ב- ADD PARCEL ACTIVITY, מה שיגרום להודעת TOAST המכילה מסר שהחבילה התווספה בהצלחה, ולכפתור ה- ADD PARCEL להיות לא זמין.



• לאחר שנלחץ על הכפתור HISTORY OF PARCELS יפתח החלון הבא: במסך זה ניתן לצפות בחבילות שהתקבלו על ידי הנמען.

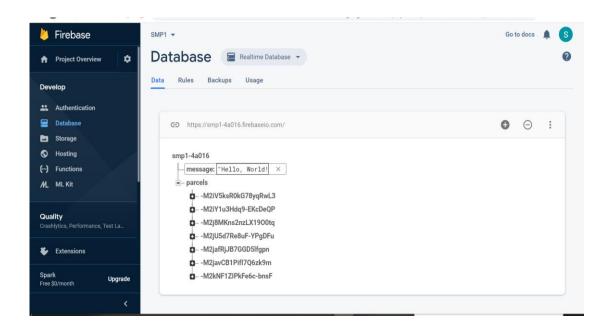


ניתן לראות שהחבילה שהוספנו אכן מופיעה כאן ברשימת החבילות. גם כאן השתמשנו ב- SCROLL VIEW על מנת שנוכל לגלול את המסך ולצפות בכל החבילות שנאספו מהמחסן:

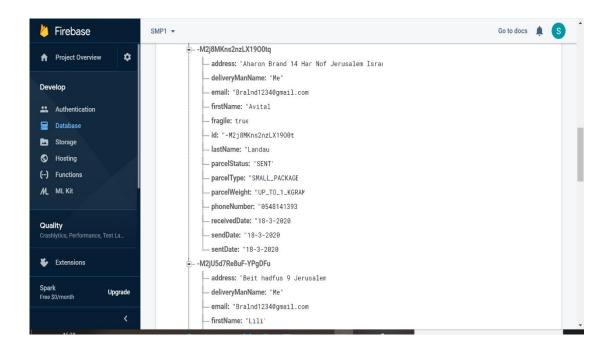


:FIREBASE

עצי הנתונים הקיימים ב-FIREBASE המקושר לפרויקט שלנו:



ניתן להיכנס לעומק העץ ולראות את פרטי החבילות:



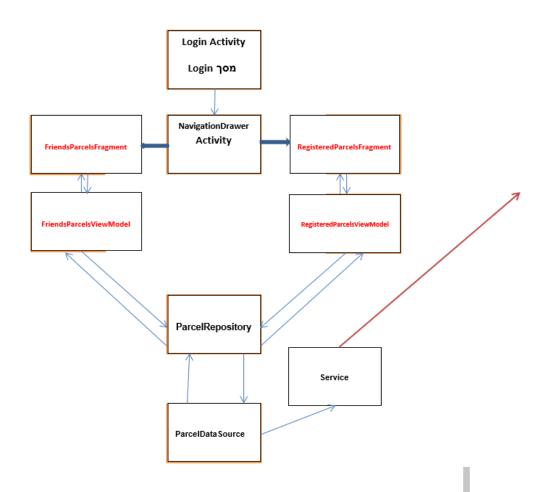
<u>אפליקציה שניה</u>

תיאור כללי:

אפליקציה זו משמשת את צד הלקוח- נמען החבילה, וחבריו.

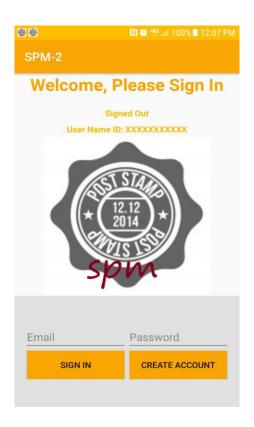
באפליקציה ניתן להציע לאסוף חבילות של חברים, לאשר חברים כשליחים, לראות את החבילות ולאשר הגעה של חבילות.

מבנה האפליקציה:



מסכי האפליקציה:

• מסך התחברות/ הרשמה:



כשהמשתמש נכנס לאפליקציה עולה מסך ההתחברות/ הרשמה (LOGIN ACTIVITY) המשתמש ידרש למלא את פרטיו- אימייל וסיסמא.

אם למשתמש קיים כבר חשבון באפליקציה- הוא ילחץ על הכפתור SIGN IN אם למשתמש רוצה ליצור חשבון- הוא ילחץ על הכפתור CREATE ACCOUNT



בשהמשתמש ילחץ על הכפתור SIGN IN, תתבצע בדיקה מול ה-FIREBASE שהוא אכן רשום במערכת. כשהמשתמש ילחץ על הכפתור CREATE ACCOUNT הוא ירשם במערכת.

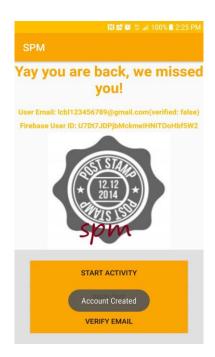
כשהפעולה תסתיים בהצלחה תופיע הודעת TOAST עם המסר: SIGN IN: SUCCESS!

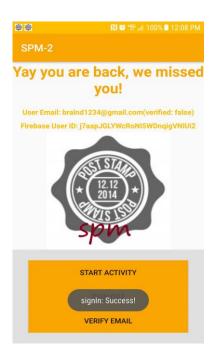
או במקרה של יצירת חשבון חדש: ACCOUNT CREATED

וכן ניתן לראות שההודעות בתחילת המסך השתנו וכעת כתוב:

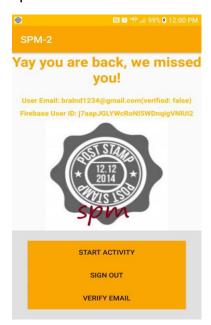
YAY YOU ARE BACK, WE MISSED YOU!

וה-USER EMAIL בעת מכילים מידע אמיתי של המשתמש.

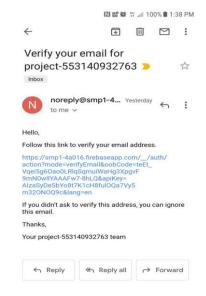




שם המשתמש והסיסמא נשמרים על המכשיר באמצעות SAVE SHARED PREFERENCE ו**כך** אין צורך להקליד אותם שוב בכל פעם שנכנסים לאפליקציה.



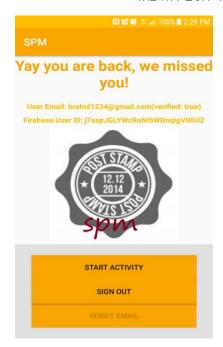
• בלחיצה על הכפתור VERIFY EMAIL ישלח למייל של המשתמש הודעה ובה הוא יתבקש לאמת את כתובת האימייל שבאמצעותה הוא פתח את החשבון באפליקציה.



לאחר שהמשתמש יאמת את האימייל תופיע ההודעה:



וכפתור ה-VERIFY EMAIL יחסם ללחיצה.

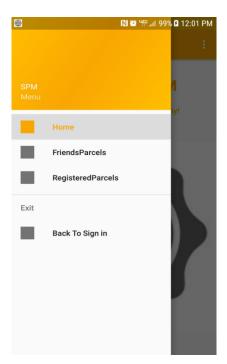


- בלחיצה על הכפתור SIGN OUT המשתמש יצא מהחשבון שלו באפליקציה.
 - בלחיצה על הכפתור START ACTIVITY יפתח המסך הראשי- מסך הבית.

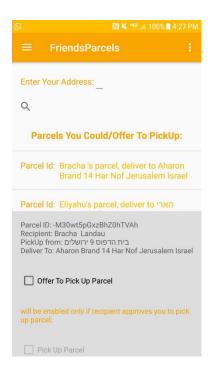


כשהמשתמש נכנס למסך הבית בפעם הראשונה מופעל SERVICE שיפעל ברקע וישלח הודעת TOAST למשתמש ברגע שמתווספת עבורו חבילה חדשה. (ה-SERVICE נוצר ב- ON CREATE של ה-YONCE.)

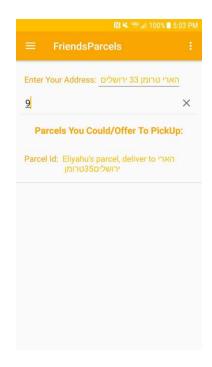
המסך הראשי מכיל NAVIGATION DRAWER , בשנלחץ על הסמל נקבל:



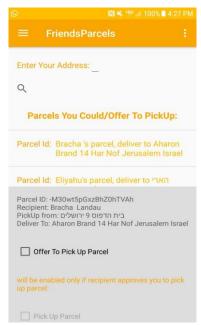
- לחיצה על HOME תחזיר אותנו חזרה למסך הבית. •
- בחזרה אותפתח ותפתח או SIGN OUT תעשה BACK TO SIGN IN לחיצה על \bullet את מסך ה-SIGN IN את מסך ה-SIGN IN .
 - לחיצה על FRIENDS PARCELS תפתח FRAGMENT חדש ובו המשתמש יוכל לראות את החבילות המיועדות לחברים שלו הגרים במרחק מסוים ממנו.



המשתמש יכניס את הכתובת שלו ומרחק מקסימלי. כאן יתבצע סינון של החבילות - ממומש על ידי FILTER, ויוצגו על המסך רק החבילות שעוד לא אושרו והעונות על כך שהמרחק בין כתובת נמען החבילה לבין כתובת המשתמש (החבר) לא גדולה מהמרחק המקסימלי שהוזן (במטרים).

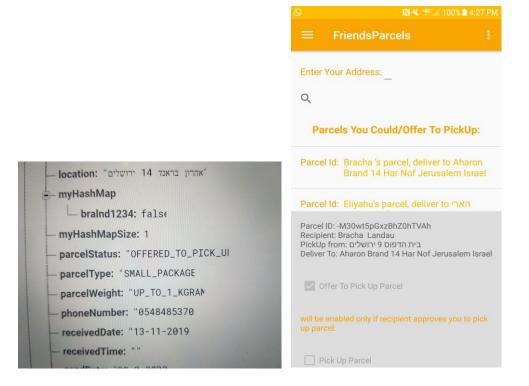


בלחיצה על חבילה מסוימת יופיע: השם של נמען החבילה, ה-ID של החבילה, כתובת נמען החבילה וכתובת המחסן שבו החבילה נמצאת

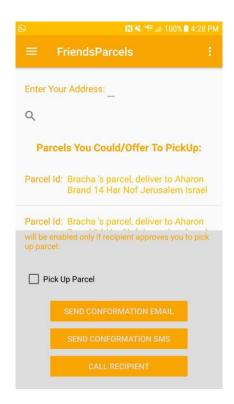


ויופיע גם CHECK BOX שבה המשתמש יוכל לסמן V אם הוא מעוניין לאסוף את החבילה.

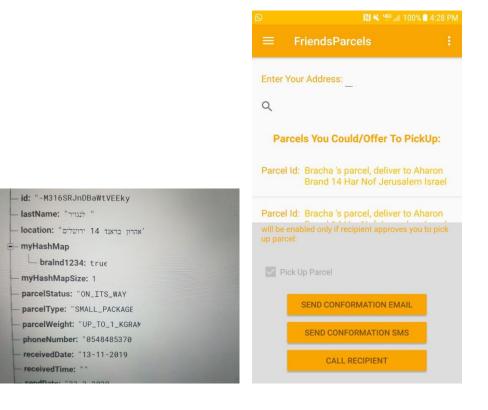
אם המשתמש סימן V- הוא מעוניין לאסוף את החבילה: סטטוס החבילה ישתנה ל-OFFERED TO PICK UP ויתווסף ערך ל-HASH MAP כאשר ה-KEY יהיה האימייל של המשתמש וב-VALUE בתחילה יהיה FALSE- שמסמל האם נמען החבילה אישר לחבר לאסוף את החבילה או לא.



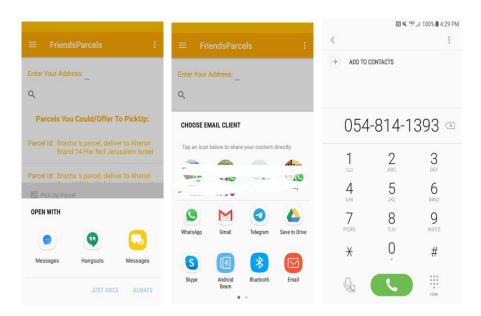
ברגע שהנמען יאשר למשתמש לאסוף את החבילה, CHECK BOX נוסף יהפך להיות לזמין ללחיצה שעליו רשום PICK UP PARCEL.



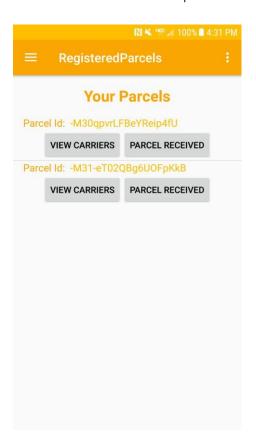
אם המשתמש ימלא V יפתח בפניו האפשרויות לשליחת מייל אימות, SMS או שיחת טלפון וכן סטטוס החבילה יהפך ל-ON ITS WAY.



האפשרויות שיפתחו לשליחת אימות:



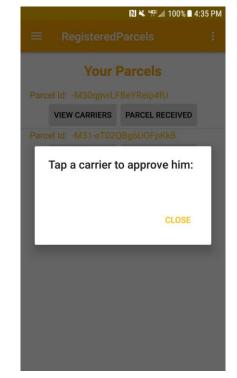
• לחיצה על REGISTERED PARCELS תפתח FRAGMENT חדש שבו יתבצע סינון של כל החבילות ויוצגו למשתמש רק החבילות המיועדות אליו.

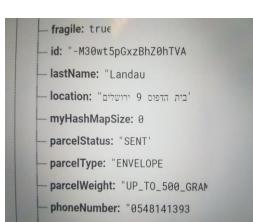


ליד כל חבילה יש 2 כפתורים:

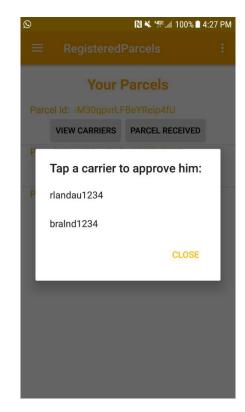
לחיצה על VIEW CARRIERS תפתח חלונית (LISTVIEW) שבה יוצגו כל האנשים שהציעו לאסוף את החבילה.

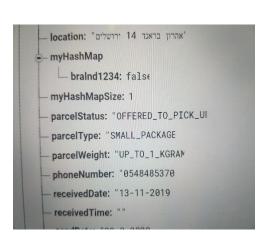
ניתן לראות שפה אין עדיין חברים שהציעו לאסוף את החבילה ובהתאם ב- HASH MAP אין כלום:



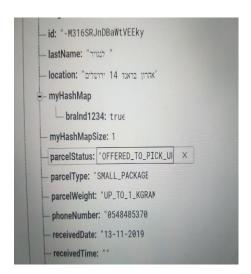


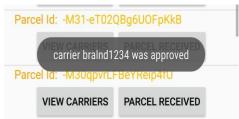
ובאשר כן הציעו לאסוף את החבילה, הוא יראה את החברים שהציעו:





בלחיצה על אחד מהאנשים, המשתמש מאשר לחבר לאסוף עבורו את החבילה, ותופיע הודעת TOAST שבה כתוב כתובת המייל של החבר שאושר. ואז החבר יראה אצלו שהבקשה שלו לאסוף את החבילה אושרה וב- HASH MAP ה-VALUE ישתנה ל-TRUE.



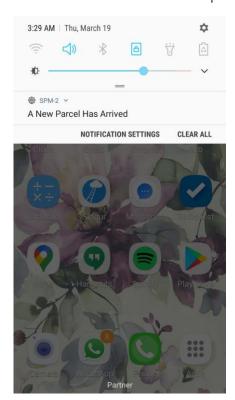


החלונית תישאר פתוחה עד שהמשתמש יגמור לאשר את כל החברים שהוא מעוניין שהם יאספו לו את החבילה. כשהוא מסיים הוא ילחץ על ה-X. לחיצה על PARCEL RECEIVED תאשר את הגעת החבילה ותגרום להופעת הודעת TOAST.





לאחר שהמשתמש אישר את החבילות שהתקבלו, הן יוסרו מממאגר החבילות שעוד לא התקבלו, ולא יוצגו ב-REGISTERED PARCELS . • כשמתווספת למשתמש חבילה חדשה, ה-SERVICE שמאזין ברקע ל- PARCEL DATA עבור רכיב SOURCE שולח הודעת BROADCAST שמודיעה על כך- הוא מפעיל BROADCAST עבור רכיב ה- BROADCAST RECEIVER שנמצא באפליקציה השניה. כתגובה לכך, נשלחת למשתמש נוטיפיקציה המודיעה על כך שהתקבלה עבורו חבילה חדשה.





כשפותחים את ההודעה יש אפשרות ללחוץ על PARCEL INFO וכתגובה האפליקציה (השניה) תיפתח במסך הבית על מנת לחסוך למשתמש את תהליך ה-SIGN IN . אם המשתמש ילחץ על ההודעה עצמה ולא על PARCEL INFO זה יוביל אותו למסך ה- SIGN IN של האפליקציה.

