

Entrega Individual 4

Guillermo Román

`groman@fi.upm.es`

Julio García

`juliomanuel.garcia@upm.es`

Lars-Åke Fredlund

`lfredlund@fi.upm.es`

Manuel Carro Liñares

`mcarro@fi.upm.es`

Marina Álvarez

`marina.alvarez@upm.es`

Raúl Correal

`raul.correal@upm.es`

Tonghong Li

`tonghong@fi.upm.es`

Normas

- ▶ **La entrega del ejercicio es individual**

- ▶ Fechas de entrega y nota máxima alcanzable:

Hasta el Viernes 21 de Octubre, 23:59 horas	10
Hasta el Domingo 23 de Octubre, 23:59 horas	8
Hasta el Lunes 24 de Octubre, 23:59 horas	6

- ▶ Después la máxima puntuación será 0

- ▶ Se comprobará plagio y se actuará sobre los detectados

Sistema de Entrega

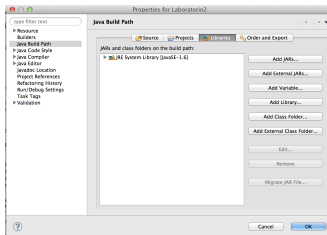
- ▶ Todos los ejercicios de laboratorio se deben entregar a través de la web `http://lml.ls.fi.upm.es/~entrega`
- ▶ Los ficheros a subir son
`PositivePositionListIterator.java`

Configuración previa al desarrollo del ejercicio.

- ▶ Arrancad Eclipse. Es suficiente con que tengáis la *Eclipse IDE for Java Developers*
- ▶ Cambiad a “Java Perspective”
- ▶ Cread un proyecto Java llamado `aed`:
 - ▶ Seleccionad separación de directorios de fuentes y binarios
- ▶ Cread un *package* `aed.positiveiterator` en el proyecto `aed`, dentro de `src`
- ▶ Aula Virtual → AED → Sesiones de laboratorio → Entrega Individual 4 → `EntregaIndividual4.zip`; descomprimidlo
- ▶ Contenido de `EntregaIndividual4.zip`
 - ▶ `TesterInd4.java`, `PositivePositionListIterator.java`
- ▶ Descargad también el fichero `aedlibraries.jar`

Configuración previa al desarrollo del ejercicio.

- ▶ Importad al paquete `aed.positiveiterator` los fuentes que habéis descargado
- ▶ Añadid al proyecto `aed` la librería `aedlibraries.jar` que habéis descargado. Para ello:
- ▶ Project → Properties. Se abrirá una ventana como esta:



- ▶ Java Build Path → Libraries → Add external JARs → Seleccionad el fichero `aedlibraries.jar`
- ▶ El fichero `PositivePositionListIterator.java` no compila, es tarea vuestra completar los métodos que faltan

Tarea para hoy: Entrega Individual 4

- ▶ Se pide implementar la clase

```
public class PositivePositionListIterator<E extends Integer>  
    implements Iterator<Integer>
```

- ▶ Dicha clase debe implementar un iterador sobre una lista de tipo `PositionList<Integer>` que únicamente itere sobre los números positivos contenidos en la lista
- ▶ Por tanto, el método `next` devolverá únicamente los elementos positivos contenidos en la lista
- ▶ Los elementos contenidos en la lista podrán ser `null`, pero estos elementos `null` no deberán ser devueltos por `next()`

Tarea para hoy: Entrega Individual 4

- ▶ El método `hasNext` devolverá `true` si quedan en la lista elementos positivos después del último elemento devuelto por `next()` y `false` e.o.c.
- ▶ El método `remove()` del iterador lanzará siempre la excepción `UnsupportedOperationException`
- ▶ La clase tiene un constructor
`PositivePositionListIterator(PositionList<Integer> list)`
- ▶ Si el parámetro `list` es `null` el constructor lanzará la excepción `IllegalArgumentException`

Ejemplos

- Dadas las siguientes listas, el siguiente bucle del iterador:

```
while (it.hasNext()){  
    System.out.print(it.next()+ "_");  
}
```

debe imprimir los siguientes elementos:

`{2,2,2,2}` \rightsquigarrow 2 2 2 2

`{2,2,null,null,2,3,-1,-1}` \rightsquigarrow 2 2 2 3

`{2,-2,1,2}` \rightsquigarrow 2 1 2

`{}` \rightsquigarrow Ninguno!

`{1,2,3,null,null,0}` \rightsquigarrow 1 2 3

`{null}` \rightsquigarrow Ninguno!

`{-1,-2,null}` \rightsquigarrow Ninguno!

`{-1,-2,3}` \rightsquigarrow 3

`null` \rightsquigarrow `IllegalArgumentException`

Comentarios generales

- ▶ Al usar

`PositivePositionListIterator<E extends Integer> implements
Iterator<Integer>`

el iterador devolverá siempre elementos de tipo `Integer`, con lo que el tipo devuelto por `next()` debe ser un `Integer`, es decir:

`public Integer next() throws NoSuchElementException {...}`

- ▶ En el fichero `Example.java` tenéis un `main` para poder hacer vuestras pruebas
- ▶ Podéis crear los atributos y métodos privados que consideréis oportunos
- ▶ El proyecto debe compilar sin errores y debe cumplirse la especificación de los métodos a completar
- ▶ Debe ejecutar `TesterInd4` correctamente sin mensajes de error
- ▶ Nota: una ejecución sin mensajes de error no significa que el método sea correcto (es decir, que funcione bien para cada posible entrada)