

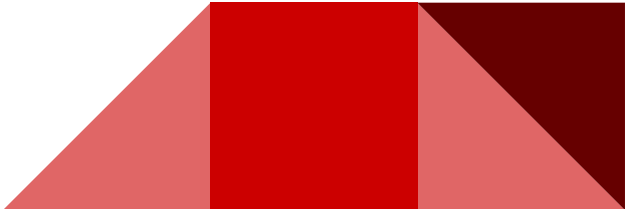
Projet table tactile

Bracquier Benjamin, Bompard Noah,
Ducros Vincent, Kurklu Fikret

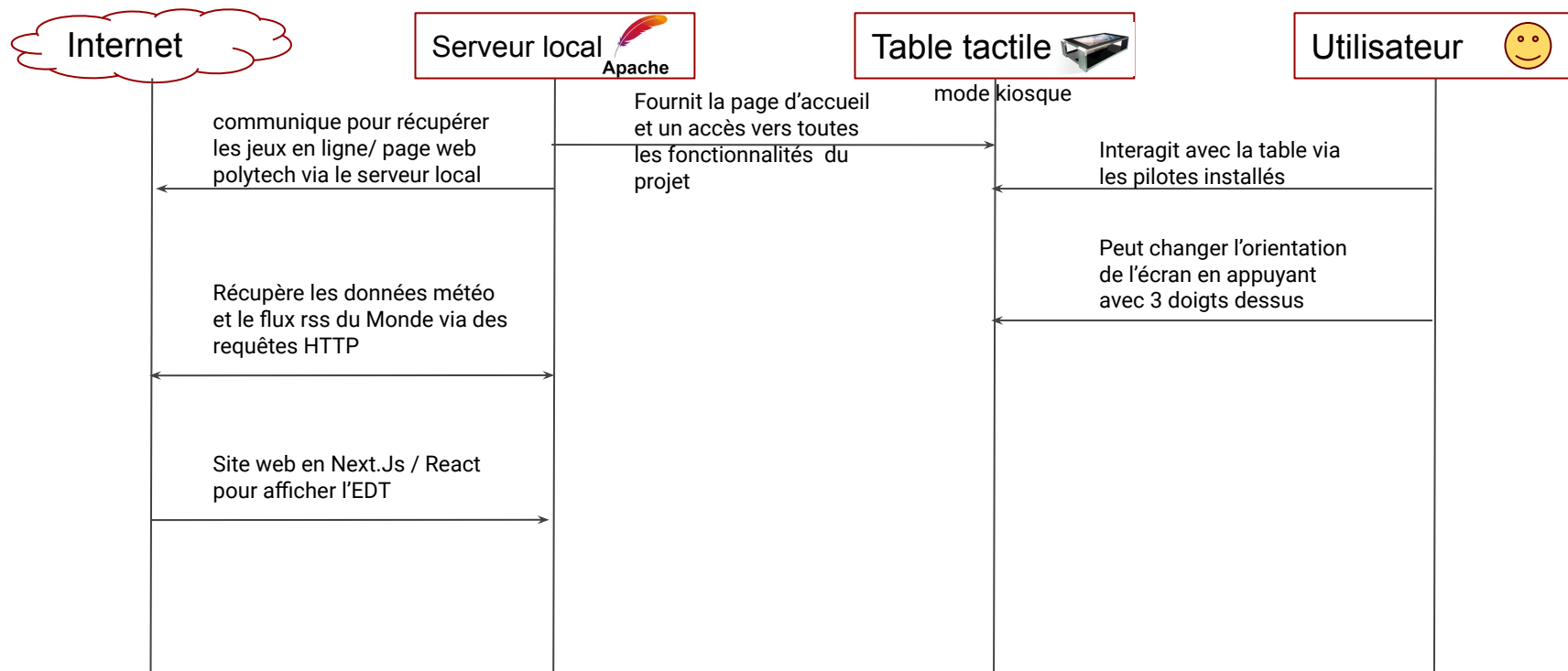
Projet 14



En quoi consiste le projet ? (cahier des charges)

- Faire fonctionner la table
 - Installer un bouton pour retourner l'écran à la volée
 - Porter un certain nombre de jeux et d'applications simples sur les tables
 - Toute application peut être importée et utilisée sur la tablette (proof of concept)
 - Créer des applis 3d via three.js : modélisation 3d polytech
 - Documentation des installations pour setup la tablette
 - Mettre à jour les tables tactiles vers Ubuntu 22.04
- 

Architecture générale du projet



Avancement

Ce qui a été réalisé	Ce qu'il reste à réaliser
<ul style="list-style-type: none">- Découverte du matériel et vérification du bon fonctionnement (fonctionnalités restreintes par rapport au cahier des charges)- Setup du multitouch sur les tables tactiles- Création d'une page d'accueil avec météo + flux rss + sélection de diverses applications importés- Création page pour visualiser EDT en Next.JS / React- Lancement en mode kiosque- Geste pour changer l'orientation de l'écran par pas de 90 degré	<ul style="list-style-type: none">- Régler les problèmes liés aux multitouch (gestes pour pincer, slider une page)- Scrapping du menu CROUS- Modèle 3d polytech- Trouver application de dessin à importer- Programmer visionneuse photos- Fixer affichage flux rss sur la tablette tactile- Gérer le lancement d'application locale depuis un navigateur web



Merci de votre attention

<https://gricad-gitlab.univ-grenoble-alpes.fr/Projets-INFO4/22-23/14/docs>

<https://gricad-gitlab.univ-grenoble-alpes.fr/Projets-INFO4/22-23/14/projet>