

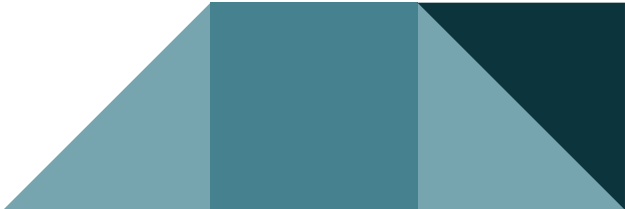
Projet table tactile

Bracquier Benjamin, Bompard Noah,
Ducros Vincent, Kurklu Fikret

Projet 14

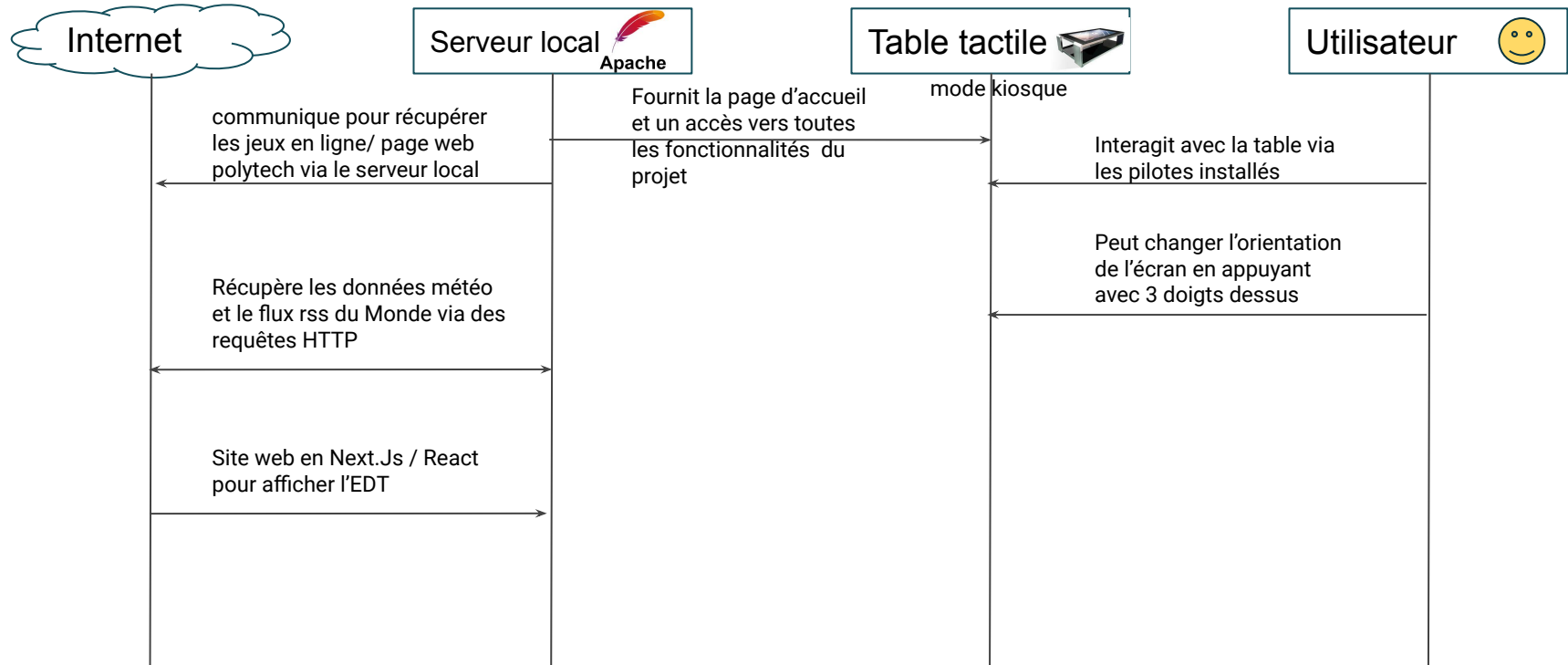


Introduction

- Faire fonctionner la table de manière à être utilisée dans des espaces publics
 - Installer un bouton pour retourner l'écran à la volée
 - Porter un certain nombre de jeux et d'applications simples sur les tables
 - Toute application peut être importée et utilisée sur la tablette (proof of concept)
 - Créer des applis 3d via three.js : modélisation 3d polytech
 - Documentation des installations pour setup la tablette
 - Mettre à jour les tables tactiles vers Ubuntu 22.04
- 



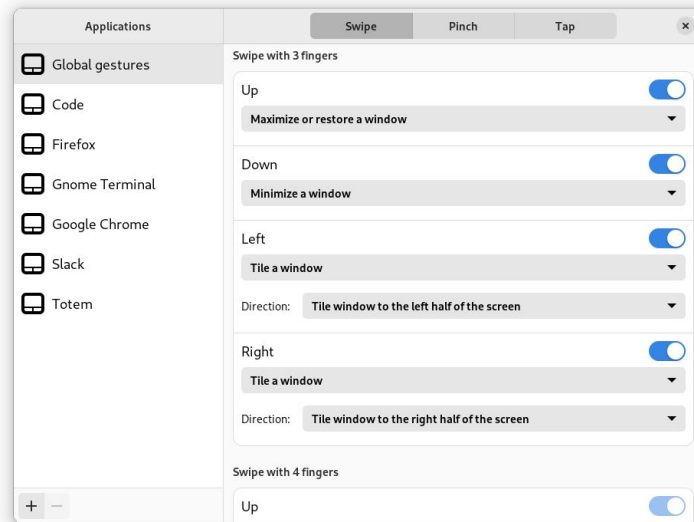
Architecture générale du projet



Rotation de l'écran

- Basé sur l'outil de configuration d'écran de Xorg : XRandR
- 1^{ère} implémentation : Extension Gnome shell
- 2^{ème} implémentation : TouchéGG

=> Possibilité rajouter bouton sur chaque page



Récapitulatif de ce qui a été réalisé

- Découverte du matériel et vérification du bon fonctionnement (fonctionnalités restreintes par rapport au cahier des charges)
- Setup du multitouch sur les tables tactiles
- Création d'une page d'accueil avec météo + flux rss + sélection de diverses applications importés
- Création page pour visualiser EDT en Next.JS / React
- Lancement en mode kiosque
- Geste pour changer l'orientation de l'écran par pas de 90 degré
- Gestes pour pincer, slider une page sur Firefox
- Scrapping du menu CROUS
- Importation d'un modèle 3D three.js
- Proof of concept visionneuse photos
- Lancement d'application locale possédant un .desktop depuis un navigateur web



Merci de votre écoute

<https://gricad-gitlab.univ-grenoble-alpes.fr/Projets-INFO4/22-23/14/docs>

<https://gricad-gitlab.univ-grenoble-alpes.fr/Projets-INFO4/22-23/14/projet>