假定数据只能为整数或只是粗略的进行统计的时候，一个常见的补救措施就是让每一个点从其原始位置随机移动一小段距离，这种技术就叫“抖动”（jittering），得到的结果图就是“抖动图”（jitter plot）。

核密度估计（KDE，kernel density estimate），常用的核函数包括Box核函数，Epanechnikov核函数以及Gaussian核函数

时间序列分析：

平滑处理：

1. 移动平均法
2. 指数平滑法，一次指数平滑法适用于没有总体趋势的时间序列，如果用来处理有总体趋势的序列，平滑值将往往滞后于原始数据；二次指数平滑法保留了趋势的详细信息；三次指数平滑法用来描述时间序列中的季节性，

自相关函数（autocorrelation function）：自相关函数用来处理那些没有趋势且平均值为零的时间序列